# JS阶段第一次笔试题

**笔试目的**：锻炼大家的笔试能力，不会让你在笔试中出现提笔忘字的情况出现。同时也是对自己学习成果的一次检验，掌握本阶段最核心最精华的知识点。

1. 问题：在js里变量的概念是什么？并说明变量命名规则(10分)

本题目的：熟练掌握命名规范，编码中严格按照命名规范命名

答案：

# （1）变量：在js里使用var关键字声明的一个用来保存数据的存储空间。(2分)

# （2）变量命名规范：

# 1.由数字、字母、下划线、美元符组成，但是数字不能开头(2分)

# 2.驼峰命名法(2分)

# （多个单词组成，第一个单词首字母小写，其余单词首字母大写

# 3.不能与系统关键字或者保留字重名(2分)

# 4.见名知意(2分)

1. 问题：关系运算符中==和===的区别是什么？!=和!==的区别是什么？(10分)

本题目的：区分==和===的区别

答案：

# （1）==和===的区别：

# == 只需要值相等即为真，类型可以不相等；(2.5分)

# === 则必须要值和类型均相等才为真，反之为假。(2.5分)

# （2）!=和!==的区别：

# != 是只要值不相等即为真；(2.5分)

# !==则必须要值和类型均不相等。(2.5分)

1. 问题：变量的数据类型都有哪些？(10分)

本题目的：掌握数据类型及使用细节

答案：

# 基础类型：

# number :数字型:该类型的表示方法有两种形式，第一种是整数，第二种为浮点数。(2分)

# boolean :即布尔类型，该类型有两个值：true false(2分)

# undefined :未定义: 在使用var声明变量，但未对其加以初始化时，这个变量的类型就是undefined，且其默认初始化值为undefined。(2分)

# null类型 : 被用来形容空对象指针。(2分)

# 复合类型：(2分)

# object 对象类型

# 实例化对象的过程有两种，一种是通过new操作符，一种是通过对象字面量表示法。

# Array() Date() String()都是继承于objet

1. 问题：undefined 和 null 的区别(10分)

本题目的：掌握两者的关系和区别，以及变量类型为undefined和null的情况

答案：

# null类型的默认值是null(2分)

# js高级程序上有讲到，undefined类型是派生自null的，不严格的说二者都是指没有明确赋值的类型，但是细分之后，undefined类型，被用来形容未经初始化的变量 (2分)，null类型被用来形容空对象指针(2分)

# 所以，如果定义的变量准备在将来用于保存对象（即复杂的数据类型object），那么就 该将该变量初始化为null。(1分)

# 当一个变量声明后，未初始化，则该值为undefined，如果这个值是为了保存对象，则修改其默认初始化的值，改为null。 所以当检测其类型时，会显示类型为object。(3分)

1. 问题：说明在循环体中break和continue的区别。(10分)

本题目的：break和continue在循环体中的使用区别

答案：

# （1）break：在循环体中，应用break语句跳出本层循环体，从而提前结束本层循环。(5分)

# （2）continue：在循环体中，应用continue语句跳出本次循环，继续本层循环。(5分)

1. 问题：元素获取都有哪些？并说明通过什么方式获取,至少五个。(10分,每个2分)

本题目的：掌握Dom中获取元素的方式，以及对应应该填入属性的值

答案：

# （1）document.getElementById(id)：通过元素id属性获取单个元素

# （2）document.getElementsByName(name)：通过元素name属性获取多个元素

# （3）document.getElementsByTagName(tagName)：通过元素标签名获取多个元素

# （4）document.getElementsByClassName(className)：通过元素class属性获取多个元素

# （5）document.querySelector(选择器)：通过选择器获取单个元素

# （6）document.querySelectorAll(选择器)：通过选择器获取多个元素

1. 问题：请说明this在程序里代表什么？(10分)

本题目的：掌握this在程序中的生成位置和如果判断this代表的是什么对象

答案：

# this是Javascript语言的一个关键字。(2分)

# 它代表函数运行时，自动生成的一个内部对象，只能在函数内部使用(4分)

# 随着函数使用场合的不同，this的值会发生变化。但是有一个总的原则， 那就是this指的是，调用函数的那个对象。(4分)

1. 问题：使用冒泡排序把数组[2，33，21，15，3，11，27]从小到大进行排序，并把结果输出在网页的控制台中。（优化版）(10分)

本题目的：理解冒泡排序的原理

答案：

# var arr = [2，33，21，15，3，11，27];(1分)

# for(var i = 0; i < arr.length - 1; i++){(1分)

# for(var j = 0; j < arr.length - i - 1; j++){（3分）

# //当前一个数大于后一个数的时候，进行交换两个数的值

# if(arr[j] > arr[j+1]){ （1分）

# var temp = arr[j];（1分）

# arr[j] = arr[j+1];（1分）

# arr[j+1] = temp;（1分）

# }

# }

# }

# console.log(arr);（1分）

1. 问题：说明字符串方法substr和substring分别是什么功能？以及参数的写法。(10分)

本题目的：检测对截取字符串的方法的使用，以及填入参数的区别

答案：

# （1）substr：截取字符串,参数1为截取的起点,参数2为截取的长度。(5分)

# （2）substring: 截取字符串,参数1为截取的起点,参数2为截取的终点.（5分）

1. 问题：数组元素的方法有哪些？分别是什么功能,至少五个？(10分 每个2分）

本题目的：检测对数组方法的使用

答案：

# （1）push: 在数组尾部添加元素

# （2）unshift: 从数组头部添加元素

# （3）pop: 从数组尾部弹出元素

# （4）shift: 从数组头部弹出元素

# （5）splice：删除元素、插入元素、替换元素

# （6）concat：数组拼接

# （7）join：在数组元素之间添加分隔符