# JS阶段第2次笔试题

**笔试目的**：锻炼大家的笔试能力，不会让你在笔试中出现提笔忘字的情况出现。同时也是对自己学习成果的一次检验，掌握本阶段最核心最精华的知识点。

1. 问题：什么是函数？参数和返回值的作用是什么？（10分）

本题目的：让学生对函数概念以及参数和返回值的概念记忆更加深刻

答案：

（1）函数：函数就是指一段需要重复执行的具有特定功能的代码块。（3分）

（2）参数：从函数外部向函数内部进行传值，作用是传递不同的参数，可以得到不同的执行结果。（3分）

（3）返回值：函数的执行结果，作用是将函数运行的结果返回给函数本身，外部可以用变量去接收该结果。（4分）

1. 问题：什么是变量的作用域？（10分）

本题目的：让学生掌握作用域的基本概念

答案：

变量作用域分为局部变量和全局变量；（3分）

局部变量就是在函数内部声明的变量,在函数外部无法访问；（3.5分）

全局变量就是在函数外部声明的变量,在函数内部可以访问；（3.5分）

1. 问题：代码实现定时器的“定时炸弹”效果，弹出“Boom！”。（10分）

本题目的：考验学生定时器（setInterval）的掌握情况

答案：

# var div1 = document.getElementById("div1");

# var timer = null;

# var zongTime = 10;（1分）

# div1.innerHTML = zongTime;（1分）

# timer = setInterval(function(){

# if(zongTime <= 0){（2分）

# clearInterval(timer);（2分）

# alert("Boom!");（1分）

# }else{

# zongTime= zongTime - 1;（2分）

# div1.innerHTML = zongTime;

# }

# },1000);（1分）

1. 问题：获取元素的可见 宽度/高度 与获取元素的内容 宽度/高度 的属性是什么？并说明可见 宽度/高度 的组成以及内容 宽度/高度 的组成。（10分）

本题目的：考验学生对offset、client的掌握情况

答案：

元素的可见宽度（1）offsetWidth\offsetHeight: 获取\高度（2.5分）

可见宽度/高度的组成：content+border+padding（2.5分）

（2）clientWidth\clientHeight: 获取元素的内容宽度\高度（2.5分）

内容宽度/高度的组成：content+padding（2.5分）

1. 问题：说明offsetTop/offsetLeft和clientLeft/clientTop属性的意思。（10分）

本题目的：学生容易混淆，加深印象。

答案：

（1）offsetTop/offsetLeft：返回当前元素距离上一个父辈定位元素上边/左边的距离。（4

分）如果父辈元素中没有定位元素，则返回距离body元素上边/左边的距离。（3分）

（2）clientLeft/clientTop: 获取元素的边框宽度\高度（3分）

1. 问题：代码实现碰壁反弹效果。（10分）

本题目的：考验学生对offsetLeft、offsetTop以及定时器代码理解情况。

答案：

# var all = document.getElementById("all");

# var div1 = document.getElementById("div1");

# var Hspeed = 1;

# var Vspeed = 1;

# setInterval(function(){

# //判断横向边界

# if(div1.offsetLeft >= all.clientWidth - div1.offsetWidth){（1分）

# Hspeed = -1;（1分）

# }

# if(div1.offsetLeft <= 0){（1分）

# Hspeed = 1;（1分）

# }

# //判断纵向边界

# if(div1.offsetTop >= all.clientHeight - div1.offsetHeight){（1分）

# Vspeed = -1;（1分）

# }

# if(div1.offsetTop <= 0){（1分）

# Vspeed = 1;（1分）

# }

# //移动

# div1.style.left = div1.offsetLeft + Hspeed + "px";（1分）

# div1.style.top = div1.offsetTop + Vspeed + "px";（1分）

# },1);

1. 问题：代码实现Date对象获取当前时间的年、月、星期、日、时、分、秒、毫秒数据，并输出在浏览器的控制台上。（10分）

本题目的：考验学生对Date类以及上课代码理解情况。

答案：

//获取本地时间信息

var myDate = new Date();（1分）

//获取年份

var year = myDate.getFullYear();（1分）

//获取月份(从0开始，0-11月为1-12月)

var month = myDate.getMonth();（1分）

//获取星期几

var week = myDate.getDay();（1分）

//获取几号

var day = myDate.getDate();（1分）

//获取小时

var hour = myDate.getHours();（1分）

//获取分钟

var minutes = myDate.getMinutes();（1分）

//获取秒数

var seconds = myDate.getSeconds();（1分）

//获取毫秒数

var milliseconds = myDate.getMilliseconds();（1分）

//打印

console.log(year+"年 "+month+"月 星期"+week+" "+day+"日 "+hour+":"+minutes+":"+seconds+" "+milliseconds);（1分）

1. 问题：代码实现，封装“随机数”函数。（10分）

本题目的：考验学生对函数封装功能的理解。

答案：

# function rand(min,max){（1分）

# return Math.floor(Math.random()\*(max+1-min)+min);（9分）

# }

1. 问题：说明DOM基本节点1、2、3、9分别是什么类型节点，以及其nodeType、nodeName、nodeValue的值。（10分）

本题目的：考验学生对基本节点的掌握。

答案：

（1）Document节点：（1分）

nodeType是9（0.5分）

nodeName是#document（0.5分）

nodeValue是null（0.5分）

（2）Element元素节点：（1分）

nodeType是1（0.5分）

nodeName是大写标签名（0.5分）

nodeValue是null（0.5分）

（3）Attribute属性节点：（1分）

nodeType是2（0.5分）

nodeName是属性名（0.5分）

nodeValue是属性值（0.5分）

（4）Text文本节点：（1分）

nodeType是3（0.5分）

nodeName是#text（0.5分）

nodeValue是节点所包含的文本（0.5分）

1. 问题：节点操作都有哪些？分别代表什么意思？（10分）

本题目的：考验学生对节点基本操作掌握情况。

答案：

（1）createElement：创建元素节点（2分）

（2）insertBefore：在节点头部插入节点（2分）

（3）appendChild：在节点末尾插入节点（2分）

（4）replaceChild：替换子节点、（1.5分）

（5）removeChild：移除子节点（1.5分）

（6）remove：移除自身（1分）