# JS阶段第五次笔试题

笔试目的：锻炼大家的笔试能力，不会让你在笔试中出现提笔忘字的情况出现。同时也是对自己学习成果的一次检验，掌握本阶段最核心最精华的知识点。

1. 问题：请说明this在程序里代表什么？(10分)

本题目的：掌握this在程序中的生成位置和如果判断this代表的是什么对象

答案：

# this是Javascript语言的一个关键字。(2分)

# 它代表函数运行时，自动生成的一个内部对象，只能在函数内部使用(4分)

# 随着函数使用场合的不同，this的值会发生变化。但是有一个总的原则， 那就是this指的是，调用函数的那个对象。(4分)

1. 问题：undefined 和 null 的区别(10分)

本题目的：掌握两者的关系和区别，以及变量类型为undefined和null的情况

答案：

# null类型的默认值是null(2分)

# js高级程序上有讲到，undefined类型是派生自null的，不严格的说二者都是指没有明确赋值的类型，但是细分之后，undefined类型，被用来形容未经初始化的变量 (2分)，null类型被用来形容空对象指针(2分)

# 所以，如果定义的变量准备在将来用于保存对象（即复杂的数据类型object），那么就 该将该变量初始化为null。(1分)

当一个变量声明后，未初始化，则该值为undefined，如果这个值是为了保存对象，则修改其默认初始化的值，改为null。 所以当检测其类型时，会显示类型为object。(3分)

1. 问题：代码实现，封装“随机数”函数。（10分）

本题目的：考验学生对函数封装功能的理解。

答案：

# function rand(min,max){（1分）

# return Math.floor(Math.random()\*(max+1-min)+min);（9分）

# }

1. 问题：获取元素的可见 宽度/高度 与获取元素的内容 宽度/高度 的属性是什么？并说明可见 宽度/高度 的组成以及内容 宽度/高度 的组成。（10分）

本题目的：考验学生对不同获取宽度高度方式的掌握情况

答案：

（1）offsetWidth\offsetHeight: 获取元素的可见宽度\高度（2.5分）

可见宽度/高度的组成：content+border+padding（2.5分）

（2）clientWidth\clientHeight: 获取元素的内容宽度\高度（2.5分）

内容宽度/高度的组成：content+padding（2.5分）

1. 问题：什么是事件？什么是事件对象？

本题目的：理解事件和事件对象的关系

答案：

（1）事件：用户与文档或浏览器发生一些特定交互的瞬间称为事件。（5分）

（2）事件对象: 是系统传递给我们的对象，通过该对象,可以调用该事件的一些方法、属性。（5分）

1. 问题：代码实现浏览器嗅探chrome、safari、firefox浏览器

本题目的：让学生对浏览器嗅探加深记忆，并可以处理兼容问题

答案：

if(navigator.userAgent.indexOf("Chrome") != -1){（3分）

alert(“谷歌浏览器”);

}else if(navigator.userAgent.indexOf("Safari") != -1){（3分）

alert(“苹果浏览器”);

}else if(navigator.userAgent.indexOf("Firefox") != -1){（3分）

alert(“火狐浏览器");

}

（三个alert = 1分）

1. 问题：说明瀑布流布局的实现原理。

本题目的：通过知道原理，就可以应对各种瀑布流布局，让应用更加灵活

答案：

瀑布流的实现原理是通过循环进行比较每列的高度，然后找到高度最低的列来放置数据块，从而实现高低参差不齐的效果。（5分）并且随着页面向下滚动，还会在布局尾部加载数据块。（5分）

1. 问题：请说明什么是事件冒泡和事件捕获？

本题目的：理解和掌握事件冒泡的原理和事件捕获的概念。

参考答案：

（1）事件冒泡：父级和子级拥有相同的事件，同时触发事件的话，事件会从子级向上传递执行（5分）

（2）事件捕获：父级子级拥有相同事件时,同时触发事件的话，事件会从最外层向内传递执行（5分）

1. 问题：什么叫做事件委托？

本题目的：理解和掌握事件委托的原理。

参考答案：

事件委托就是利用事件冒泡，只指定父级事件处理程序，就可以管理子级某一类型的所有事件。（10分）

1. 问题：什么是闭包？作用是什么？

本题目的：理解闭包的现实原理和应用的作用。

参考答案：

（1）闭包：闭包是指有权限访问另一个函数作用域的变量的函数 （5分）

（2）闭包的作用:

1.创建内部变量，让变量不能被外部随意更改，防止变量被污染。（2.5分）

2.让这些变量的值始终保持在内存中，不被垃圾回收机制所回收。（2.5分）