第十周测试题：

1.AJAX原理是什么？并说明优缺点。(10分)

本题目标: 深入了解AJAX是什么, 以及了解AJAX的优缺点.

答：

AJAX的工作原理通过XmlHttpRequest对象来向服务器发异步请求，从服务器获得数据，然后用javascript回调函数中来操作DOM而更新页面。

优点：

（1）页面不需要更新便可更新数据，减少用户等待时间，用户体验非常好。(2分)

（2）异步与服务器通信，不需要打断用户操作，响应速度快。(2分)

（3）减少数据传输，降低网络数据流量。(2分)

缺点：

（1）AJAX不刷新页面进行数据加载，同时History和Back功能也被取代。破坏浏览器的机制。(2分)

（2）AJAX安全性低。(2分)

2.代码实现，利用原生AJAX实现一个网络请求，url随意。(10分)

本题目标: 熟练掌握原生的AJAX请求方式, 以及AJAX兼容性问题.以及不同状态码的意思.

答：

var ajaxObj;

if (window.XMLHttpRequest){ // 非IE

ajaxObj = new XMLHttpRequest(); (2分)

} else { // IE

ajaxObj = new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP"); (2分)

}

ajaxObj.open("GET", "3PHPJSON.php", true); (1分)

ajaxObj.send(); (1分)

ajaxObj.onreadystatechange = function(){ (1分)

if (ajaxObj.readyState == 4){ (1分)

if (ajaxObj.status == 200){ (1分)

console.log(ajaxObj.responseText); (1分)

}

}

}

3.JSON数据如何转化成字符串，字符串如何转化成JSON数据？ (10分)

本题目标: 在PHP代码里, 给前端返回或者从前端接收的数据要转化格式常用的两个函数, 用适合自己的记忆方式记住

答：

（1）json\_decode()：将字符串转化成JSON数据 (5分)

（2） json\_encode()：将JSON数据转化成字符串 (5分)

4.前端和PHP如何解决跨域问题。 (10分)

本题目标: 了解解决跨域问题的方法.以及解决跨域问题的原理

答

前端：script标签中，src引入php文件，并且拼接key和value值，把js里的方法名传递给PHP )(5分)

后端：接收到前端传过来的方法名，在PHP端调用js方法。把数据传回前端。

从而实现跨域问题。 (5分)

5.PHP的session的作用是什么？(10分)

本题目标: 了解在PHP中session的作用是什么, 它可以做哪些工作?以及如何做的?

答：

PHP session变量用于存储有关用户会话信息，或更改用户会话设置，它为每个访问用户创建一个为一个id，并基于这个id来存储变量。存储下来的变量可供应用程序中的所有页面使用。(10分)

6.什么是bootstrap？ (10分)

本题目标: 在被问到这个问题或者类似的问题能够清楚的表述出来.

答：

bootstrap 是一个用于快速开发 Web 应用程序和网站的前端框架(5分)。Bootstrap 是基于 HTML、CSS、JAVASCRIPT 的。(5分)

7.使用bootstrap进行流式布局和响应式布局区别是什么？(10分)

本题目标: 详细了解bootstrap对不同布局的用法是什么

答：

bootstrap需要为页面内容包裹一个容器。

流式布局包裹的容器类为：container-fluid (5分)

响应式布局包裹的容器类为：container (5分)

8.说明什么是栅格系统。(10分)

本题目标: 对BS中的栅格系统详细了解.

答：

栅格系统是bootstrap提供的一套响应式、移动设备优先的流式系统(4分)，随着屏幕或视口的增加，系统会自动分为最多12列的布局(4分)，通过操作这12列布局，来完成响应式功能。(2分)

9.栅格系统的工作原理。(10分)

本题目标: 不光要知道什么是栅格系统, 还应该知道的是它的原理是怎么做的.

答：

栅格系统是通过一系列的行row和列column的组合来创建页面布局的，内容就放在这些布局中即可。(2分)

所有的栅格必须放在row类下(2分)，

每个row最多12个column(3分)，

通过对这12个column的占位大小、偏移、嵌套列、列排序等操作实现响应式功能。(3分)

10.什么是Less？(10分)

本题目标: 了解什么是Less, 作用是什么. 能带来什么好处?

答：

Less是一门css预处理语言(2分)，它扩展了css语言(2分)，增加了变量、Mixin混合、函数等特性(3分)，使css更易维护和扩展(3分)。