

GAME-JAM M2

25 Mars au matin

SUJET

Clic *Clic*

Clic



Vous allez créer un clicker en SOLO:

- Vous êtes libres de faire un jeu PC ou mobile
- Vous êtes libres d'intégrer les mécaniques de votre choix tant que le clic du joueur est gratifiant.
- Mettez en avant votre domaine de compétence

Un trailer de 15s du jeu est attendu

Notation /16

ART / 5:

- Cohérence : / 2
- Lisibilité: / 1
- Expertise technique (solutions adéquates) / 1
- WOW Effect / 1

Notation DEV / 5:

- Respect de la consigne : / 2
- Réalisation (no bug / finitions) / 2
- Clarté du code / nomenclature : / 0.5
- Expertise technique (solutions adéquates): / 0.5

Notation GD / 5:

- Fun:/2
- Originalité : / 1
- Implémentation LD : / 2

La notation de votre spé est doublée

Trailer: / 1

Trailer manquant: -4

Éléments à rendre :

- 1 fichier M2_[GROUPE_NUMERO].zip contenant le projet Unity et le document demandé
- Merci de supprimer le répertoire TEMP et Library avant de zipper