|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Star Giant | | **작성자** | **2020180041 최유진** | **팀명** | 별거인 |
| **주차** | **1,2주차** | **기간** | **2023.02.06~2023.02.20** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | **최유진:**   * **Frustrum 설정 및 hlsl , shader기본구성, 세부 구성 순서, 위치, 해야할 사항** | | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | **해결 방안** |  |
| **다음 주차** |  | **다음 기간** |  |
| **다음주 할 일** |  | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |