|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Star Giant | | **작성자** | **2020180041 최유진** | **팀명** | 별거인 |
| **주차** | **1,2주차** | **기간** | **2023.02.20~2023.03.05** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | **최유진:**   * **Frustrum 구조체를 이용한 샘플링 분할 작성, 기존 shader구성 순서 및 내용 수정,** * **hlsl 내용 다시 새롭게 수정 및 작성 /** | | | | |

++쉐이더 구성요소들 object.cpp 로 옳김 + hlsl 출력오류 수정하기

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | **해결 방안** |  |
| **다음 주차** |  | **다음 기간** |  |
| **다음주 할 일** |  | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |