

同学们好！



用火箭发射卫星



动量 动量守恒定律

一、质点和质点系的动量

1. 质点的动量 $\vec{p} = m\vec{v}$

质点机械运动的量度之一

2. 质点系的动量

N 个质量分别为 m_1, m_2, \dots, m_N , 动量分别为 $\vec{p}_1, \vec{p}_2, \dots, \vec{p}_N$ 的质点组成质点系, 其总动量

为

$$\begin{aligned}\vec{p} &= \vec{p}_1 + \vec{p}_2 + \dots + \vec{p}_N \\ &= m_1\vec{v}_1 + m_2\vec{v}_2 + \dots + m_N\vec{v}_N \\ &= \sum_i m_i\vec{v}_i\end{aligned}$$

相对同一参照系!

二、冲量、质点的动量定理 (讨论力的时间累积效应)

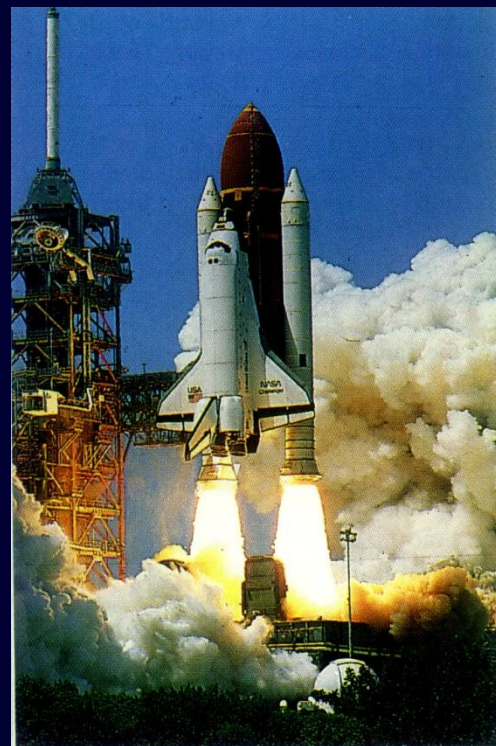
出发点：牛顿运动定律

$$\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt} \xrightarrow{\text{特例}} \vec{F} = m\vec{a} \quad (v \ll c)$$

动量定理的微分式: $\vec{F}dt = d\vec{P}$

定义冲量: $\vec{I} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F}dt$

动量定理的积分式: $\vec{I} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F}dt = \int_{\vec{P}_1}^{\vec{P}_2} d\vec{P} = \vec{P}_2 - \vec{P}_1$



$$\vec{I} = \vec{p}_2 - \vec{p}_1$$

说明:

1) 冲量的方向与动量增量的方向相同

单位: 同动量的单位, $kg \cdot m/s$, 或 $N \cdot s$;

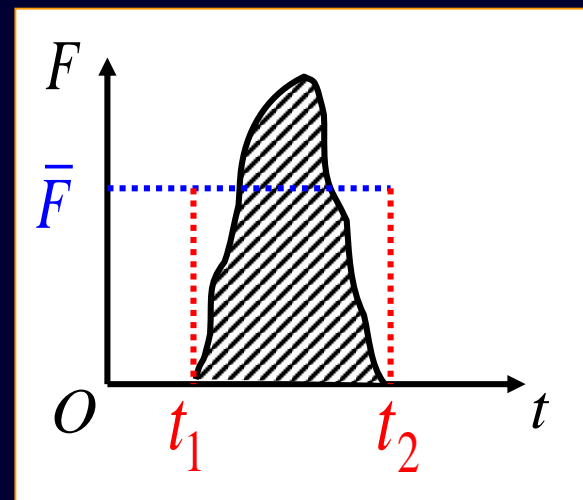
2) 直角系下动量定理的分量式:

$$\left\{ \begin{array}{l} I_x = \int_{t_1}^{t_2} F_x dt = mv_{2x} - mv_{1x} = P_{2x} - P_{1x} \\ I_y = \int_{t_1}^{t_2} F_y dt = mv_{2y} - mv_{1y} = P_{2y} - P_{1y} \\ I_z = \int_{t_1}^{t_2} F_z dt = mv_{2z} - mv_{1z} = P_{2z} - P_{1z} \end{array} \right.$$

3) F冲力：作用时间很短，相互作用力很大且随时间改变的力。动量定量常用于碰撞过程，求平均冲力：

$$\bar{F} = \frac{\int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt}{t_2 - t_1} = \frac{\vec{P}_2 - \vec{P}_1}{t_2 - t_1}$$

4) 处理变质量问题很方便；

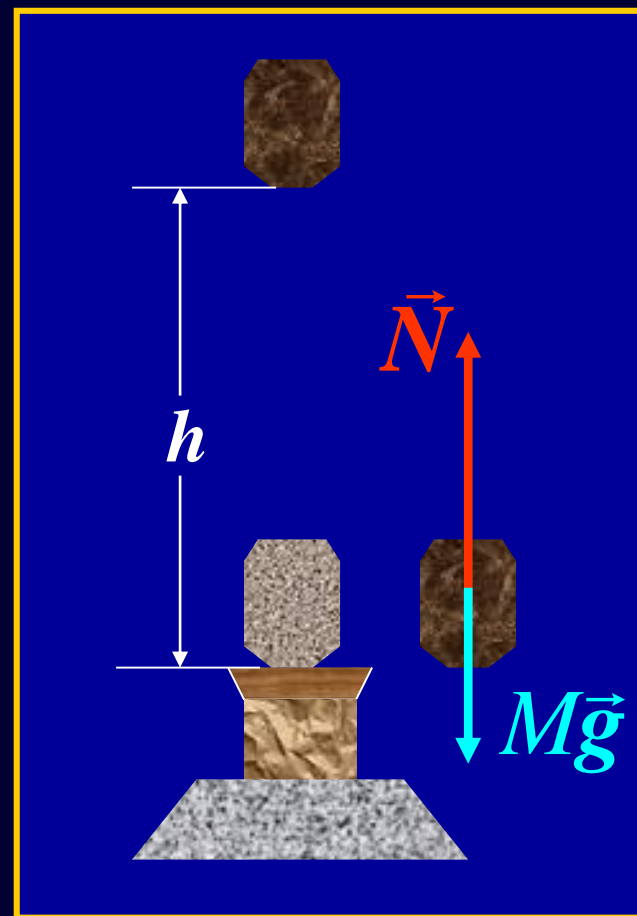


5) 动量定量也适用于惯性系，只是要在非惯性系中考虑惯性力的冲量后才成立。

例题：质量 $M=3\text{t}$ 的重锤，从高度 $h=1.5\text{m}$ 处自由落到受锻压的工件上，工件发生形变。如果作用的时间
(1) $\tau=0.1\text{s}$ ， (2) $\tau=0.01\text{s}$ 。试求锤对工件的平均冲力。

解：以重锤为研究对象，分析受力，作受力图：

解法一：锤对工件的冲力变化范围很大，采用平均冲力计算，其反作用力用平均支持力代替。



在竖直方向利用动量定理，取竖直向上为正。

$$(\bar{N} - Mg)\tau = Mv - Mv_0$$

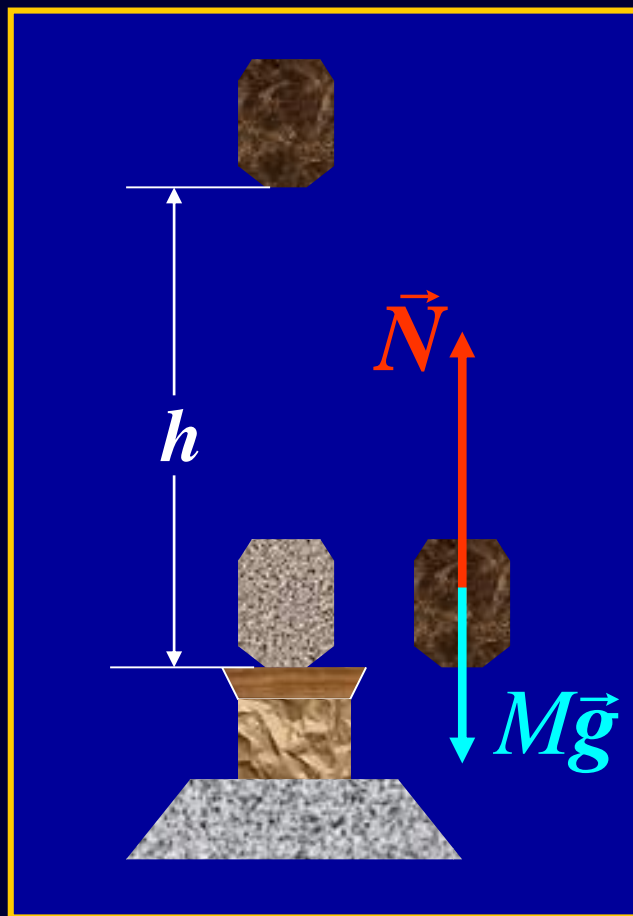
初状态动量为 $M\sqrt{2gh}$ 末状态动量为 0

得到 $(\bar{N} - Mg)\tau = -M\sqrt{2gh}$

解得 $\bar{N} = Mg + M\sqrt{2gh} / \tau$

代入 M 、 h 、 τ 的值，求得：

$$\bar{N} = \begin{cases} 1.92 \times 10^5 \text{ 牛顿 (当 } \tau = 0.1 \text{ s)} \\ 1.90 \times 10^6 \text{ 牛顿 (当 } \tau = 0.01 \text{ s)} \end{cases}$$



解法二： 考虑从锤自由下落到静止的整个过程，动量变化为零。

重力作用时间为 $\tau + \sqrt{2h/g}$

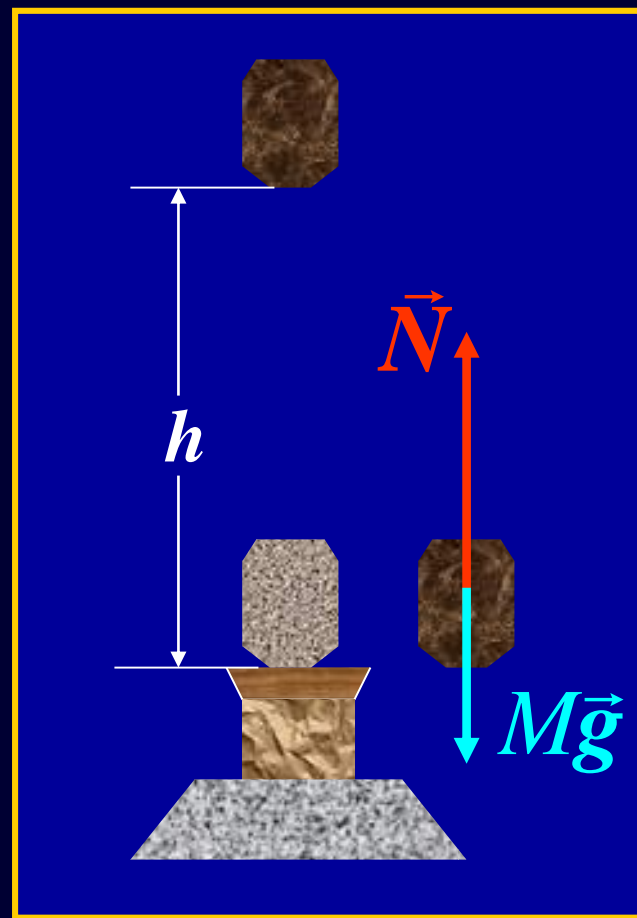
支持力的作用时间为 τ

根据动量定理，整个过程合外力的冲量为零，即：

$$\bar{N}\tau - Mg(\tau + \sqrt{2h/g}) = 0$$

得到解法一相同的结果

$$\bar{N} = Mg + M\sqrt{2gh}/\tau$$



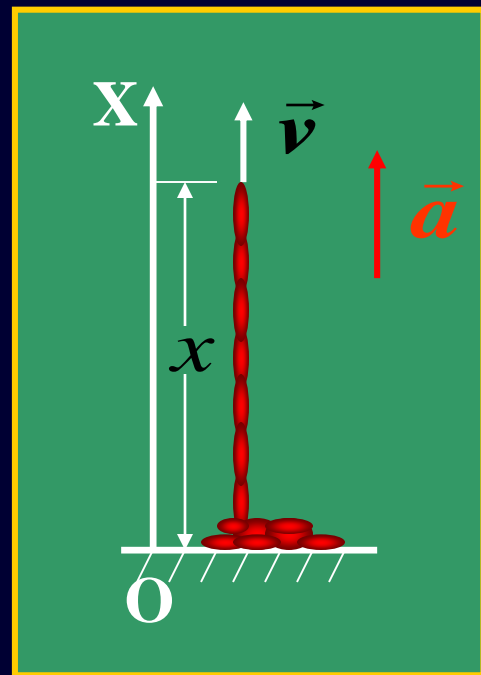
例：一长为 l ，密度均匀的柔软链条，其单位长度的质量为 λ ，将其卷成一堆放在地面上，如图所示。若用手握住链条的一端，以加速度 a 从静止匀加速上提。当链条端点离地面的高度为 x 时，求手提力的大小。

解法一：以链条为系统，向上为 x 正向，地面为原点建立坐标系。

t 时刻，系统总动量 $P = \lambda x v$

$$\frac{dP}{dt} = \frac{d(\lambda x v)}{dt} = \lambda v \frac{dx}{dt} + \lambda x \frac{dv}{dt}$$

$$= \lambda v^2 + \lambda a x$$



系统动量对时间的变化率为.

$$V^2 = 2ax$$

$$\frac{dP}{dt} = \lambda v^2 + \lambda ax = 2\lambda ax + \lambda ax = 3\lambda ax$$

t 时刻, 系统受合外力

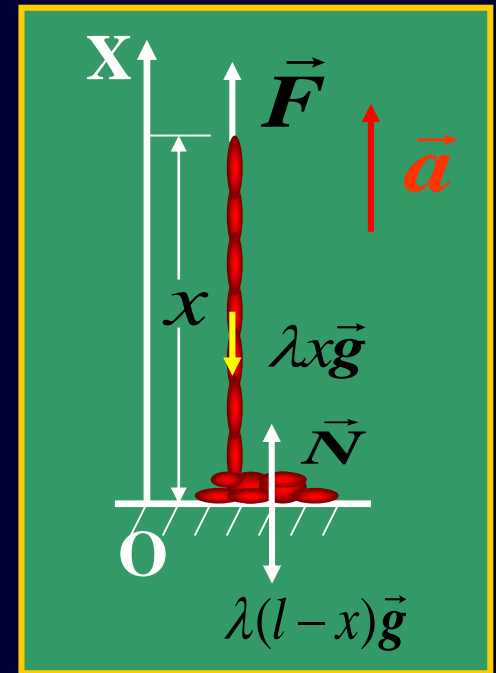
$$F - \lambda xg + N - \lambda(l - x)g$$

$$= F - \lambda xg$$

根据**动量定理**, 得到

$$F - \lambda xg = \frac{dP}{dt} = 3\lambda ax$$

$$F = \lambda xg + 3\lambda xa$$



解法二： 以 dt 时间由静止变为运动的链子为研究对象。利用单个物体的动量定理

$$F_1 dt = \lambda v dt \cdot v - 0 \quad V^2 = 2ax$$

$$F_1 = \lambda v^2 = 2\lambda xa$$

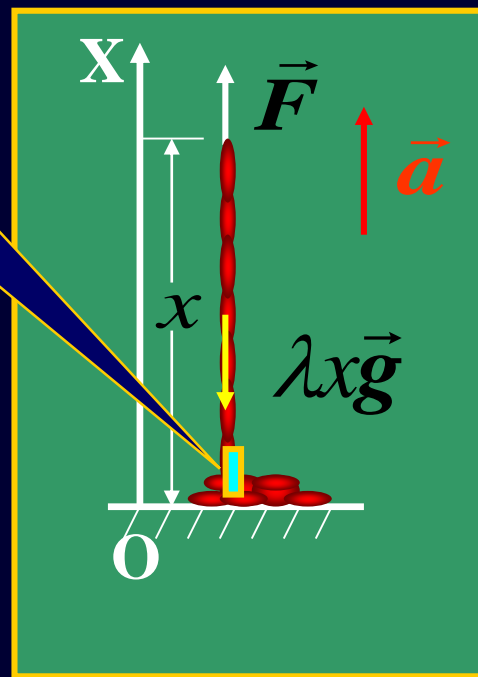
对已提起的链子
写牛顿运动定律

$$F_2 - \lambda xg = \lambda xa$$

$$F_2 = \lambda xa + \lambda xg$$

$$F = F_1 + F_2 = \lambda xg + 3\lambda ax$$

研究对象

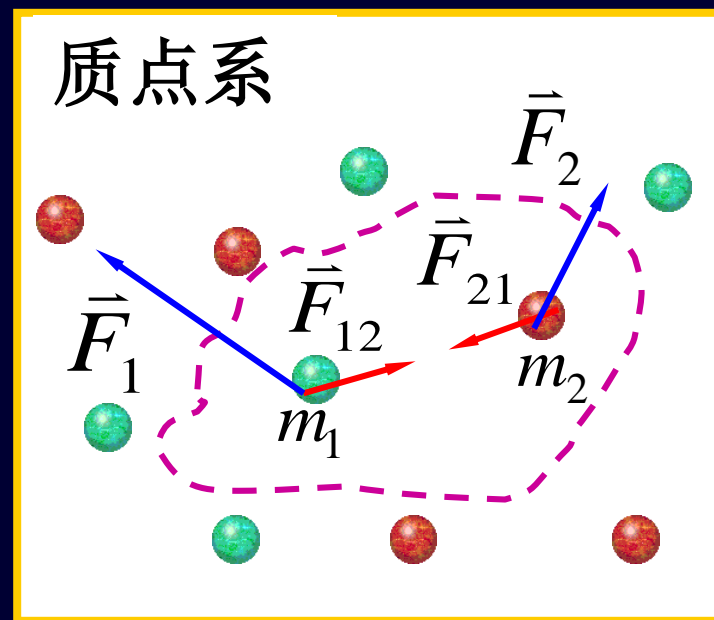


三、质点系的动量定理

1、内力和外力的概念

(1) 内力：系统内物体间的相互作用力。

(2) 外力：外界对系统内物体的作用力。



以两体为例，
分别对 m_1 、 m_2 写
动量定理

$$\int_{t_1}^{t_2} (\vec{F}_1 + \vec{F}_{12}) dt = m_1 \vec{v}_1 - m_1 \vec{v}_{10}$$

$$\int_{t_1}^{t_2} (\vec{F}_2 + \vec{F}_{21}) dt = m_2 \vec{v}_2 - m_2 \vec{v}_{20}$$

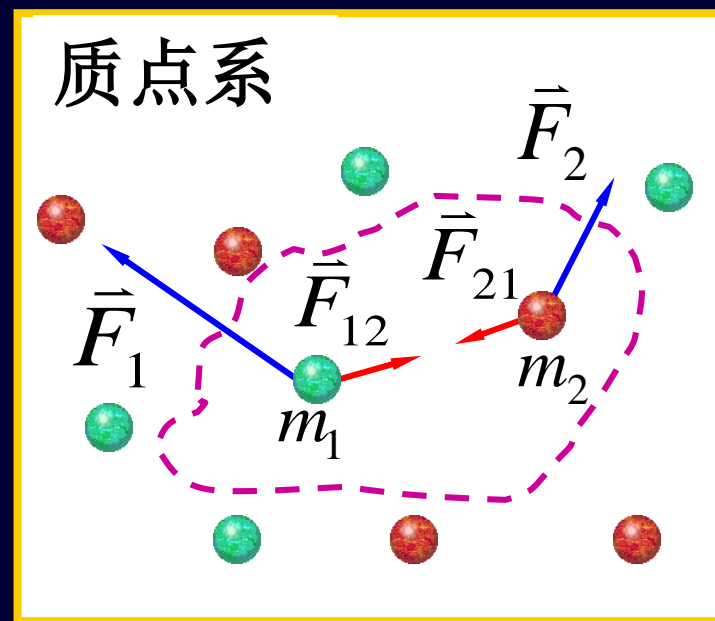
两式相加

因为内力 $\vec{F}_{12} + \vec{F}_{21} = 0$

故

$$\int_{t_1}^{t_2} (\vec{F}_1 + \vec{F}_2) dt = (m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2) - (m_1 \vec{v}_{10} + m_2 \vec{v}_{20})$$

$$\vec{I} = \vec{p} - \vec{p}_0$$



推广到包含N个质点的质点（物体）系， \vec{F}_i 表示第i个质点作受的合外力， \vec{f}_{ij} 表示第j个质点对第i个质点的作用力。对第i个物体应用动量定理：

$$\int_{t_1}^{t_2} (\vec{F}_i + \sum_{i \neq j} \vec{f}_{ij}) dt = m_i v_{i2} - m_i v_{i1} = \vec{P}_{i2} - \vec{P}_{i1}$$

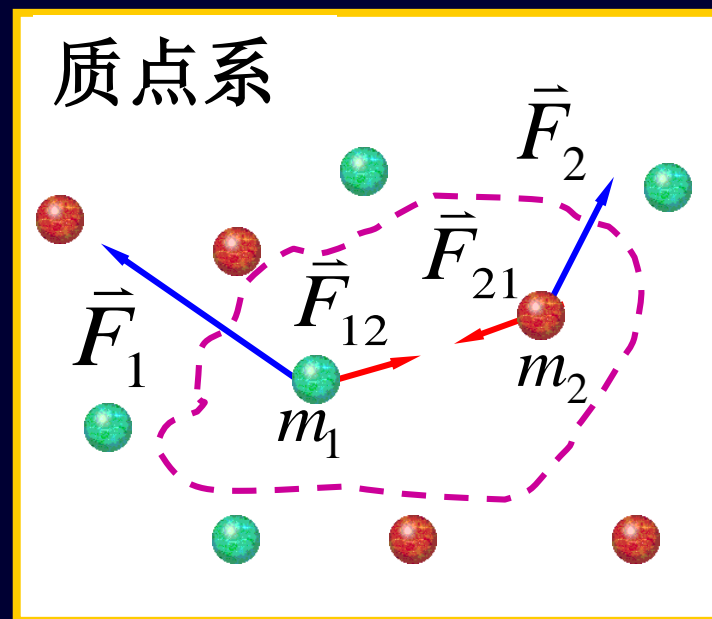
将N个质点对应的上式相加，则
系统内的内力总和为零

$$\sum_{i=1, i \neq j}^N \vec{f}_{ij} = 0$$

$$\vec{P}_{2\text{总}} - \vec{P}_{1\text{总}} = \int_{t_1}^{t_2} \left(\sum_i \vec{F}_i \right) dt$$

质点系动量定理:

设质点系包含N个质点（物体），作用于系统的外力的矢量和的冲量等于质点系总动量的增量。



$$\int_{t_1}^{t_2} \vec{F}_{\text{外力矢量和}} dt = \sum_{i=1}^n m_i \vec{v}_{i2} - \sum_{i=1}^n m_i \vec{v}_{i1}$$

即:

$$\vec{I}_{\text{外力矢量和}} = \vec{p}_{\text{总2}} - \vec{p}_{\text{总1}}$$

几点说明:

(1) 内力对系统的总动量没有贡献, 但内力使得动量在系统各个物体间相互传递, 重新分配;

(2) 牛顿第二定律主要体现力的瞬时性, 针对单个物体; 而动量定理主要体现力对时间的积累效果, 适用于物体系;

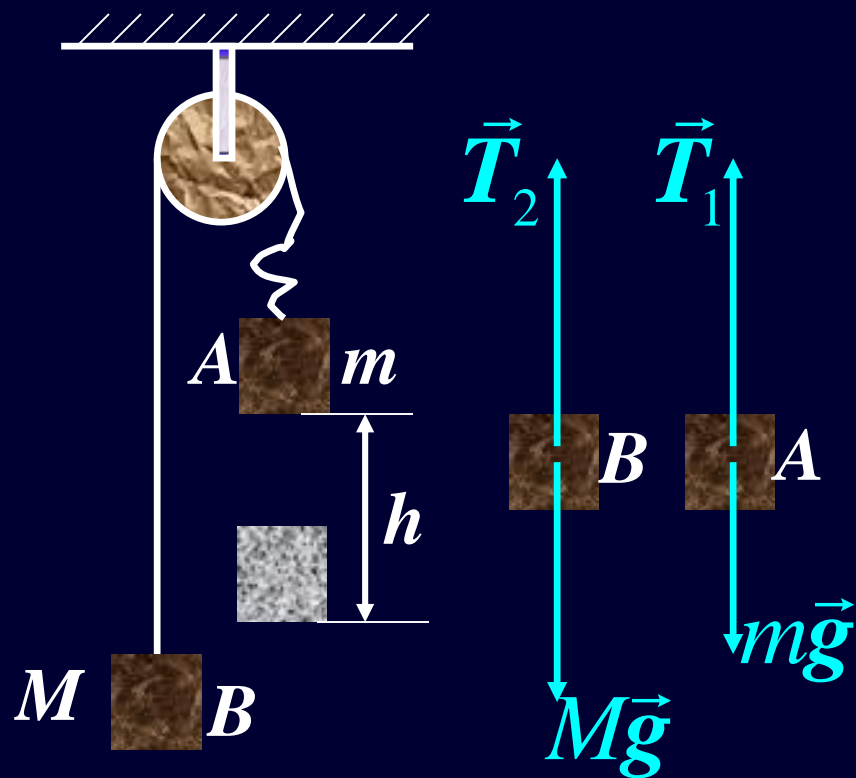
(3) 动量定理只适用于惯性系, 对于非惯性系必须引入惯性力;

(4) 对于碰撞、爆炸、变质量等问题, 使用动量定理较为方便。

例题：一绳跨过一定滑轮，两端分别拴有质量为 m 及的 M 物体A和B， M 大于 m 。B静止在地面上，当A自由下落距离 h 后，绳子才被拉紧。求绳子刚被拉紧时两物体的速度，以及能上升的最大高度。

解法一：利用单个物体的动量定理。分别以物体A和B为研究对象，分三个过程。

(1) 下落：采用隔离法分析受力，作出绳拉紧时的受力图：



绳子刚好拉紧前的瞬间，物体A的速度为：

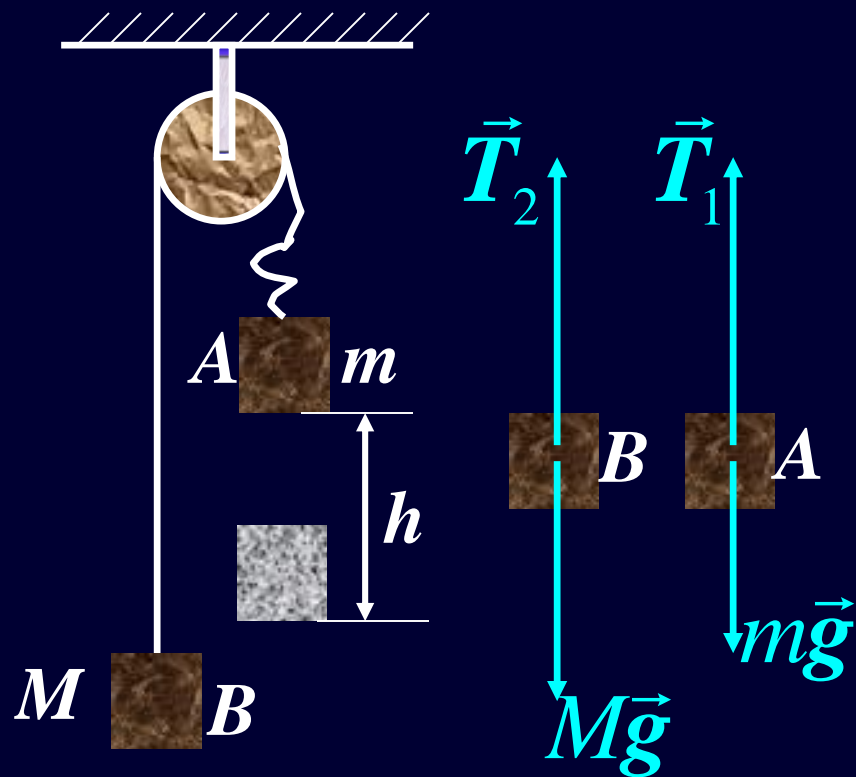
$$v = \sqrt{2gh}$$

取竖直向上为正方向。

(2) 碰撞：忽略重力。绳子拉紧后短暂时间两物体速率相等，对两个物体分别应用动量定理，得到：

$$(T_1 - mg)\Delta t = -mV - (-mv)$$

$$(T_2 - Mg)\Delta t = mV - 0$$



考虑到 $T_1 = T_2$ 解得: $V = \frac{m\sqrt{2gh}}{M + m}$

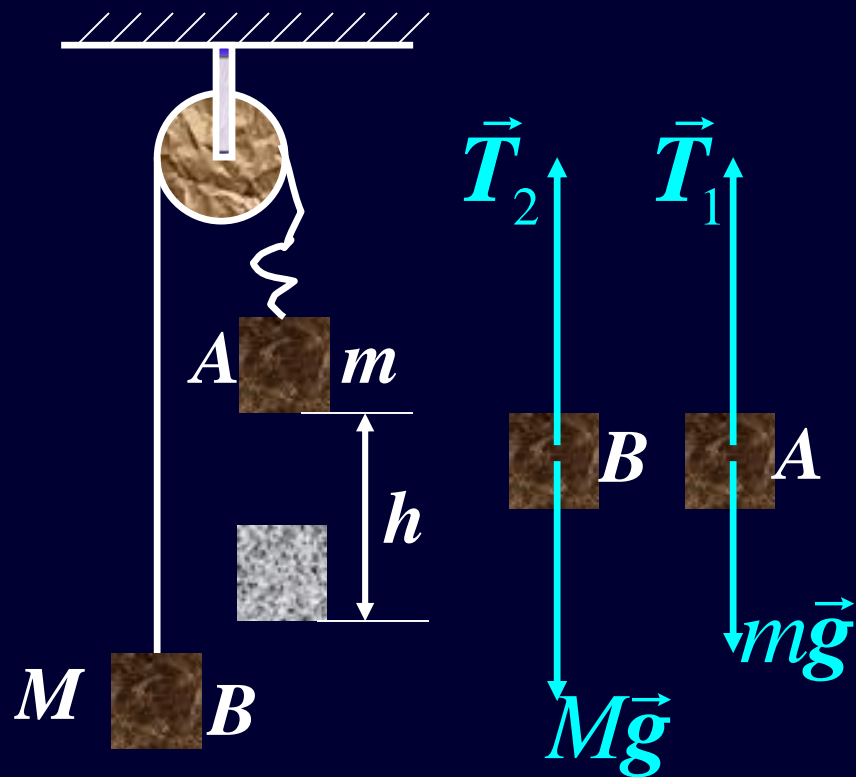
(3) 上升: $a = \frac{M - m}{M + m} g$

当物体B上升速度为零时,
达到最大高度

$$0 = V^2 - 2aH$$

解得:

$$H = \frac{m^2 h}{M^2 - m^2}$$

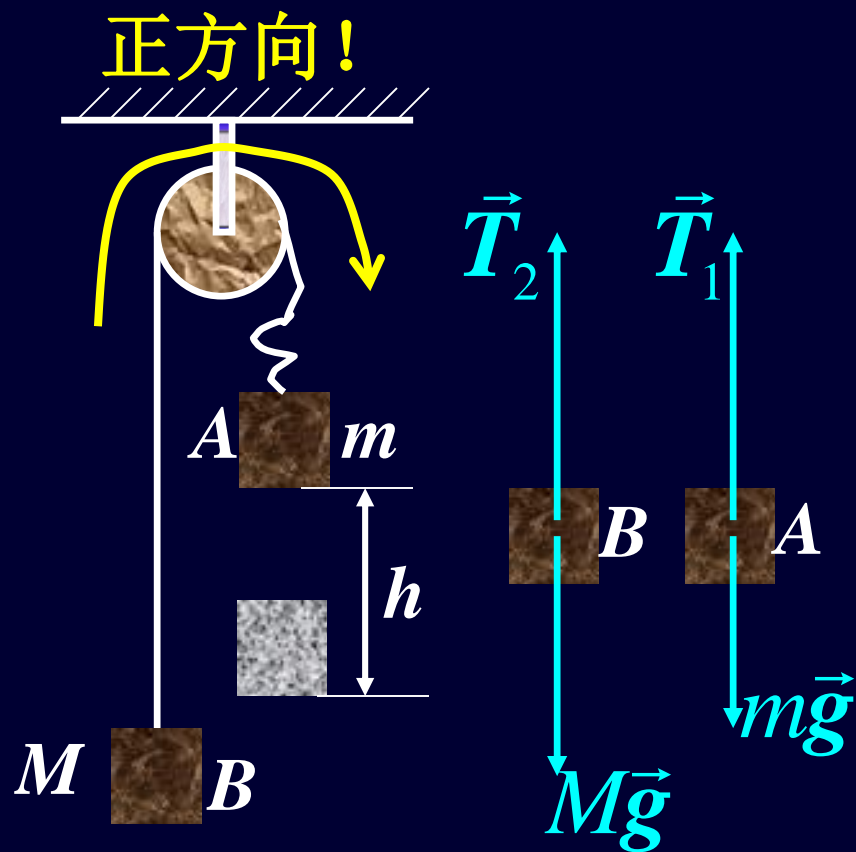


解法二：对过程二利用物体系的动量定理。将物体A和B为一个系统，重力忽略：

$$mv = (M + m)V$$

解得：
$$V = \frac{m\sqrt{2gh}}{M + m}$$

解法三：利用物体系的动量定理，将动量定理用于全过程。设碰撞过程重力忽略，以m和M的运动方向为正方向：



下落时间 $t_1 = \sqrt{\frac{2h}{g}}$

上升时间 t_2

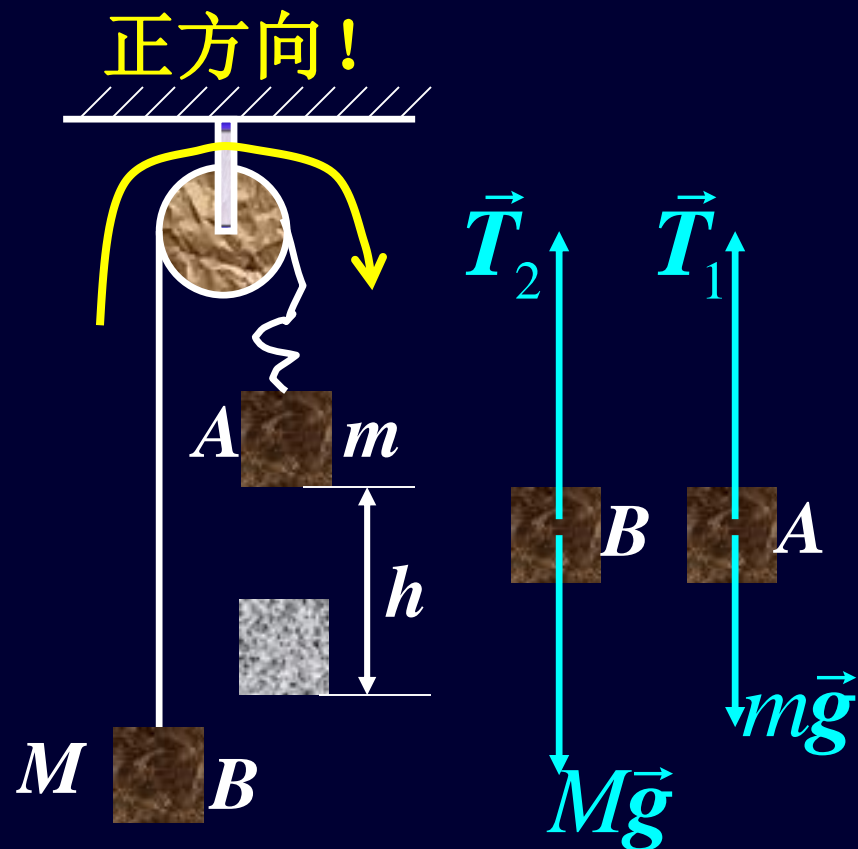
由 $mg(t_1 + t_2) - Mgt_2 = 0$ 绳子张力为内力!

→ $t_2 = \frac{M}{M - m} t_1$

由 $a = \frac{M - m}{M + m} g$

$$\begin{cases} H = v_0 t_2 - \frac{1}{2} a t_2^2 \\ v_t = 0 = v_0 - a t_2 \end{cases}$$

解得: $H = \frac{m^2 h}{M^2 - m^2}$



四、动量守恒定律

对于质点系的动量定理

$$\int_{t_1}^{t_2} \vec{F}_{\text{外力矢量和}} dt = \sum_{i=1}^n m_i \vec{v}_{i2} - \sum_{i=1}^n m_i \vec{v}_{i1}$$

当

$$\vec{F}_{\text{外力矢量和}} = 0$$

条件!

$$\vec{p}_{\text{系统总}} = \text{恒矢量}$$

动量守恒定律

说明:

(1) 动量守恒是对于系统而言的, 是动量总量不变, 而动量在系统的各个物体间可以重新分配;

(2) 守恒条件为外力矢量和为零, 各个分量的外力和为零, 则该方向动量守恒:

$$\text{分量式: 若 } \begin{cases} \sum_i F_{ix} = 0 \\ \sum_i F_{iy} = 0 \\ \sum_i F_{iz} = 0 \end{cases} \quad \text{则: } \begin{cases} P_x = 0 \\ P_y = 0 \\ P_z = 0 \end{cases}$$

(3) 各质点的动量是相对同一参考系而言，对非惯性系要考虑非惯性力的冲量；

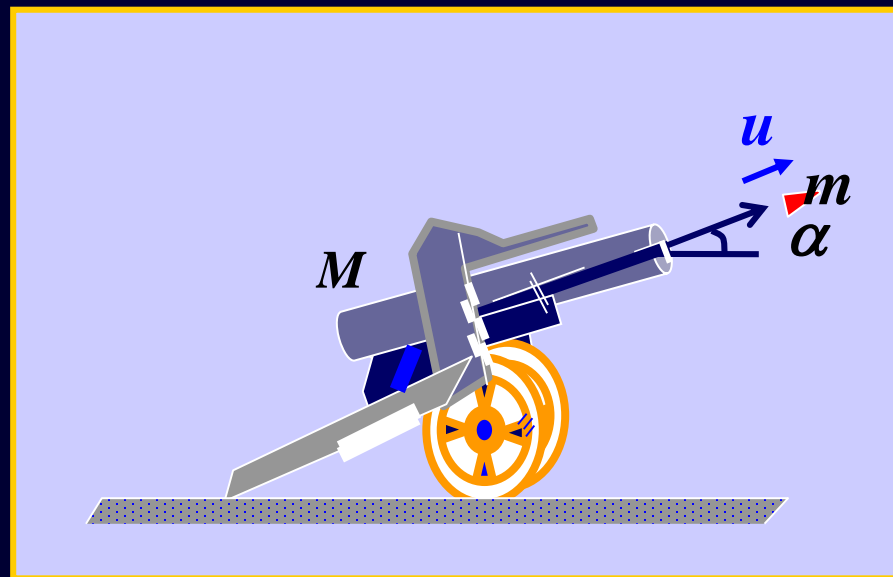
(4) 某些如（爆炸、碰撞等）特殊过程，虽然体系合外力不为零，但与内力的冲量相比可以忽略不计，可用动量守恒定律来研究系统内各部分之间的动量再分配问题；

(5) 动量守恒是自然界中最基本的守恒定律之一，是空间对称性的体现。

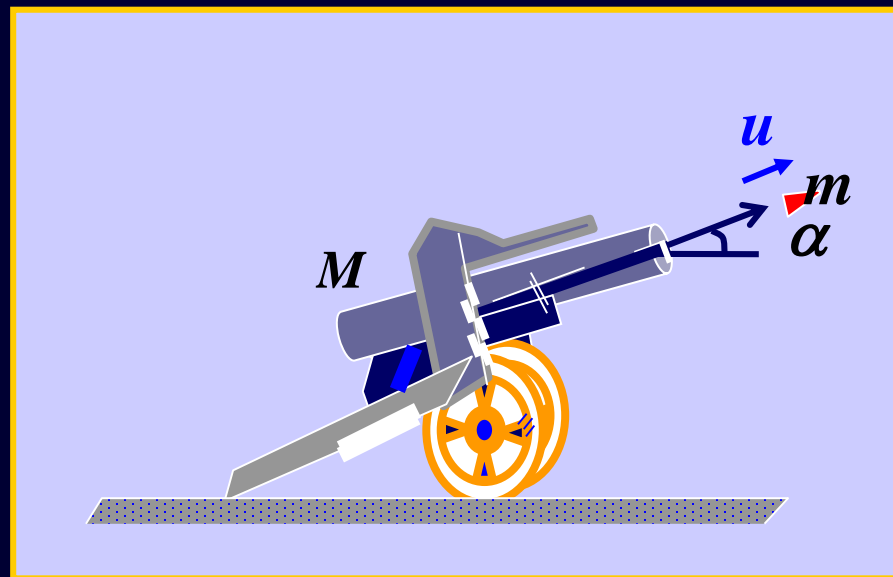
例题：

如图，水平地面上一辆静止的炮车发射炮弹。炮车质量为 M ，炮身仰角为 α ，炮弹质量为 m ，炮弹刚出口时相对炮身的速率为 u ，不计地面摩擦，求：

- (1) 炮弹刚出口时，炮车反冲速度的大小。
- (2) 若炮筒长为 l ，求发炮过程中炮车移动的距离。



解： 把炮车和炮弹看成一个系统。发炮前系统在竖直方向上的外力有重力 \vec{G} 和地面支持力 \vec{N} ，而且 $\vec{G} = -\vec{N}$ ，在发射过程中 $\vec{G} = -\vec{N}$ 并不成立（想一想为什么？），系统所受的外力矢量和不为零，所以这一系统的总动量不守恒。



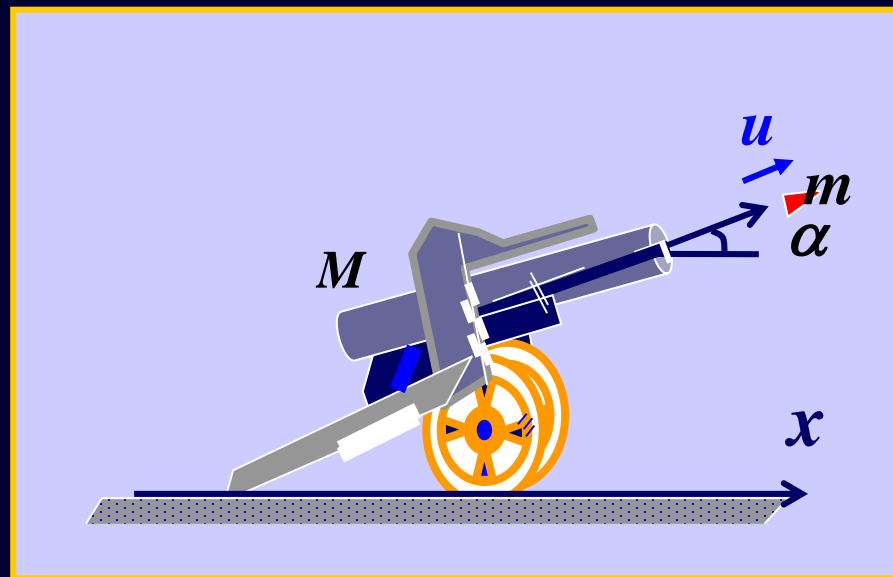
(1) 以炮车、炮弹系统为研究对象，选地面为参考系，忽略地面摩擦力，系统水平方向动量守恒。

设炮弹出口后，炮车相对于地面的速率为 v ，

则：
$$Mv + m(u \cos \alpha + v) = 0$$

解得：

$$v(t) = -\frac{mu(t) \cos \alpha}{m + M}$$



(2) 则炮身在此过程中的位移为

$$\Delta x = \int_0^t v(t) dt = -\frac{m \cos \alpha}{m + M} \int_0^t u(t) dt$$

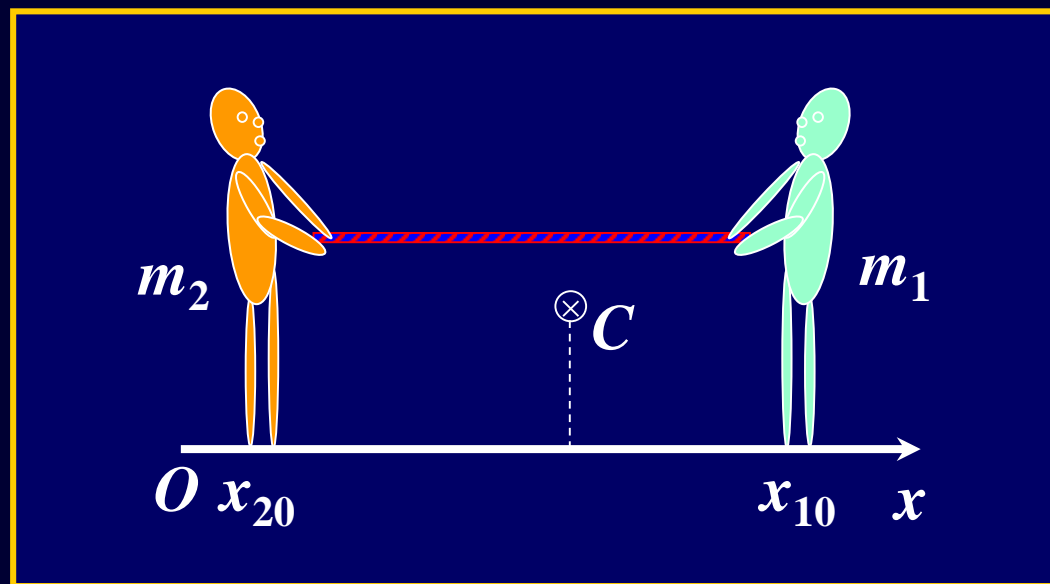
已知弹筒长度为 $l = \int_0^t u(t) dt$

$$\therefore \Delta x = -\frac{ml \cos \alpha}{m + M}$$

例题：

质量为 m_1 和 m_2 的两个小孩，在光滑水平冰面上用绳彼此拉对方。开始时静止，相距为 l 。问他们将在何处相遇？

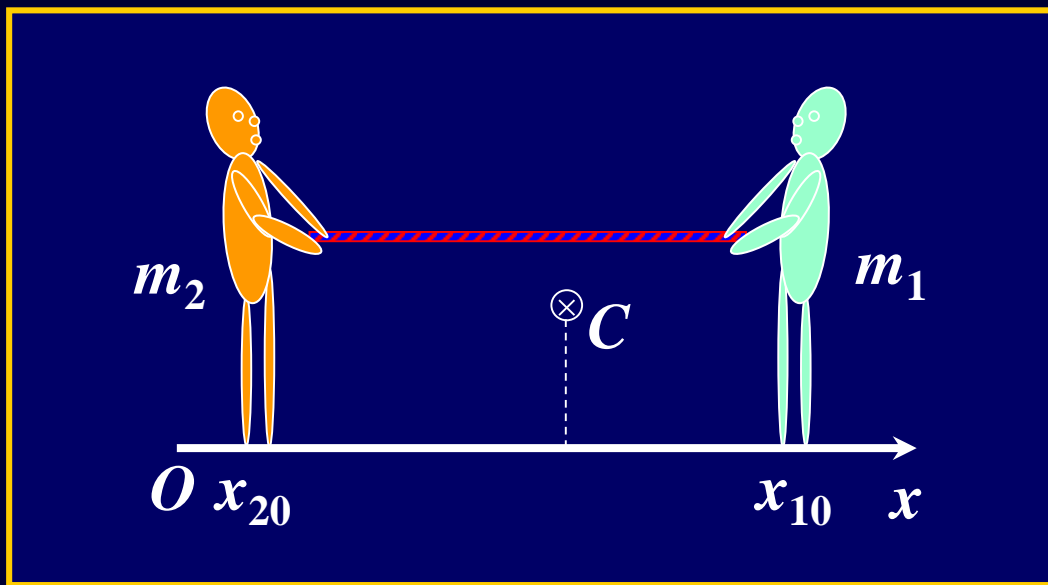
解：把两个小孩和绳看作一个系统，水平方向不受外力，此方向的动量守恒。



建立如图坐标系。以两个小孩的中点为原点，向右为x轴为正方向。设开始时质量为 m_1 的小孩坐标为 x_{10} ，质量为 m_2 的小孩坐标为 x_{20} ，他们在任意时刻的速度分别为 v_1 和 v_2 ，相应坐标为 x_1 和 x_2 由运动学公式得

$$x_1 = x_{10} + \int_0^t v_1 dt \quad (1)$$

$$x_2 = x_{20} + \int_0^t v_2 dt \quad (2)$$



在相遇时, $x_1 = x_2 = x_c$, 于是有

$$x_{10} + \int_0^t v_1 dt = x_{20} + \int_0^t v_2 dt$$

即
$$x_{10} - x_{20} = \int_0^t (v_2 - v_1) dt \quad (3)$$

因动量守恒, 所以 $m_1 v_1 + m_2 v_2 = 0$ 代入式 (3) 得

$$x_{10} - x_{20} = \int_0^t -\left(\frac{m_1}{m_2} + 1\right) v_1 dt = \frac{m_1 + m_2}{m_2} \int_0^t -v_1 dt$$

$$\text{即 } \int_0^t v_1 dt = \frac{m_2 x_{20} - m_2 x_{10}}{m_1 + m_2}$$

代入式 (1), 并令 $x_1 = x_c$ 得

$$x_c = x_{10} + \frac{m_2 x_{20} - m_2 x_{10}}{m_1 + m_2} = \frac{m_2 x_{20} + m_1 x_{10}}{m_1 + m_2} \quad (4)$$

上述结果表明, 两小孩在纯内力作用下, 将在他们共同的质心相遇。上述结果可以很方便地由质心运动定律求出。