

## § 1-2 位移 速度 加速度

### 1. 位矢

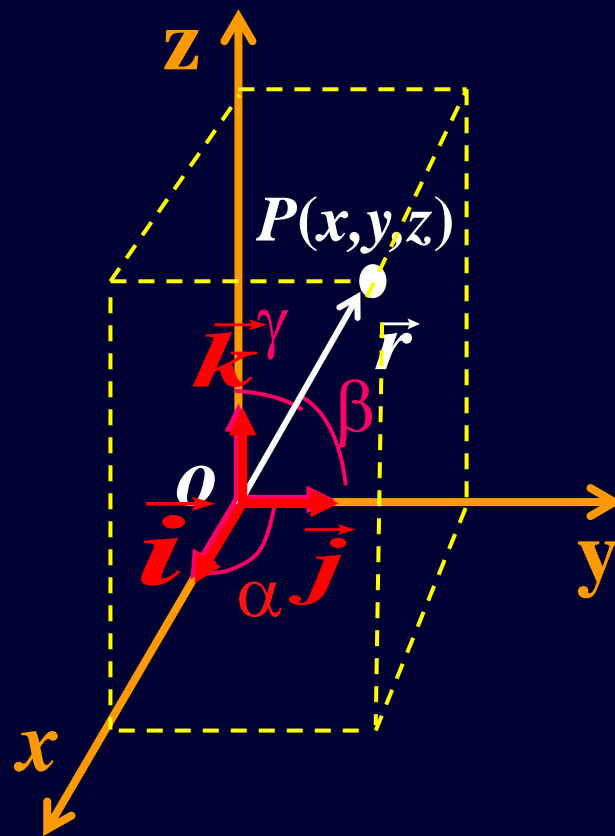
在坐标系中，用来确定质点所在位置的矢量，叫做位置矢量，简称位矢。位置矢量是从坐标原点指向质点所在位置的有向线段。

$$\vec{r} = x \vec{i} + y \vec{j} + z \vec{k}$$

$$r = |\vec{r}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

$$\begin{cases} \cos \alpha = x / r \\ \cos \beta = y / r \\ \cos \gamma = z / r \end{cases}$$

$$\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1$$



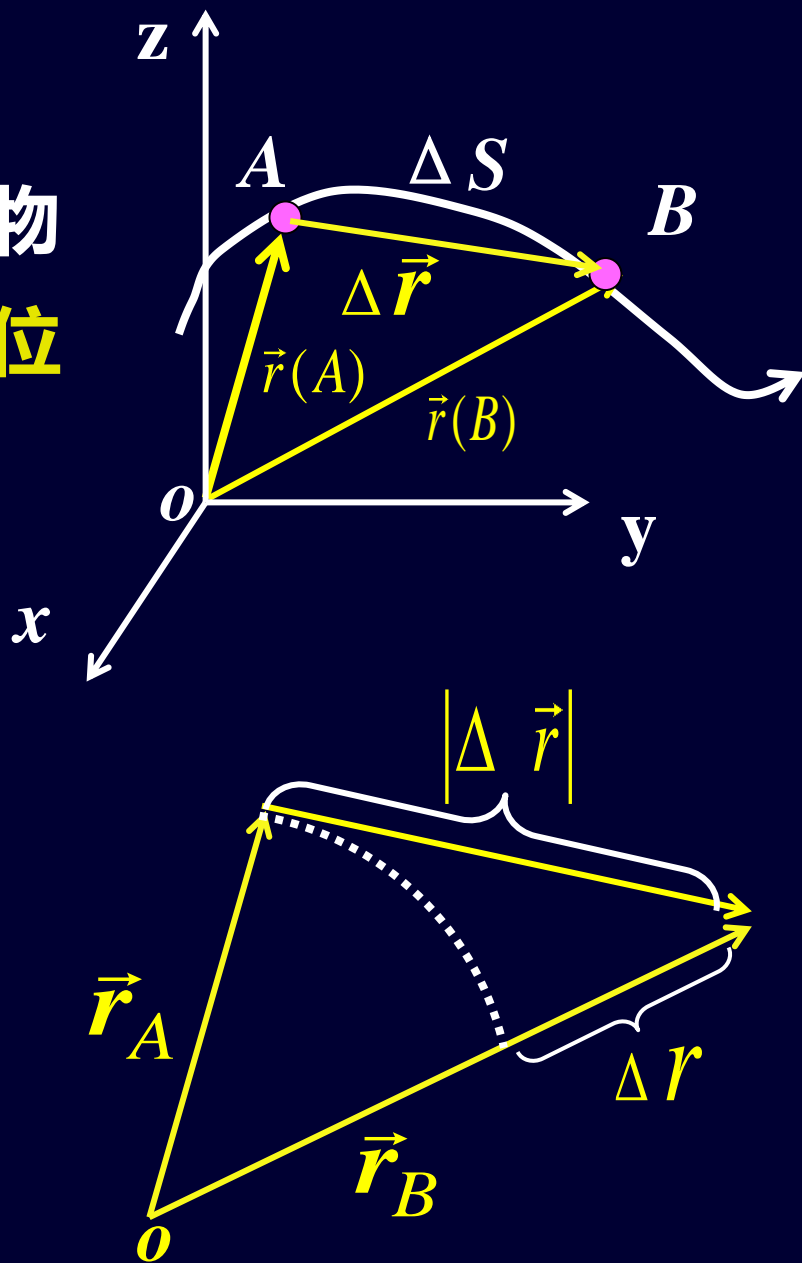
## 2. 位移

**位移**反映质点位置变化的物理量，从初始位置指向末位置的有向线段。

$$\Delta \vec{r} = \overrightarrow{AB} = \vec{r}_B - \vec{r}_A$$

**路程**:是质点经过实际路径的长度。路程是标量。

注意区分  $|\Delta \vec{r}|$ ,  $\Delta r$ ,  $\Delta s$



### 3. 速度 速率

**速度**是描述质点位置随时间变化的快慢和方向的物理量。

**平均速度**

$$\vec{v} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$$

平均速度是**矢量**，其方向与位移的方向相同。

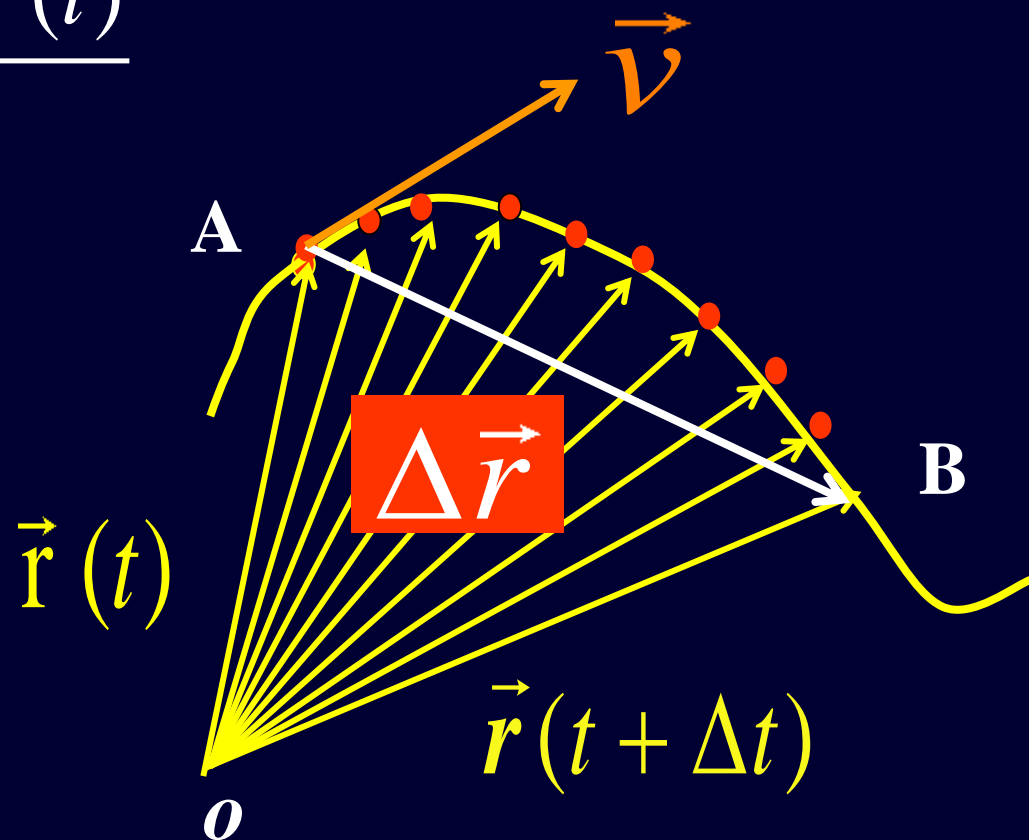
# 瞬时速度

当 $\Delta t \rightarrow 0$ 时，B点向A点无限靠近。

$$\vec{v} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\vec{r}(t + \Delta t) - \vec{r}(t)}{\Delta t}$$

$$= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$$

$$= \frac{d\vec{r}}{dt}$$



**瞬时速度**是矢量，直角坐标系中分量形式：

$$v_x = \frac{dx}{dt} \quad v_y = \frac{dy}{dt} \quad v_z = \frac{dz}{dt}$$

**大小：**  $v = |\vec{v}| = \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2}$

**方向：**当  $\Delta t \rightarrow 0$  时位移  $\Delta r$  的极限方向，即该位置的切线方向，指向质点前进的一侧。

**速率：**质点在单位时间内所经历的路程。

**平均速率**  $\bar{v} = \frac{\Delta s}{\Delta t}$

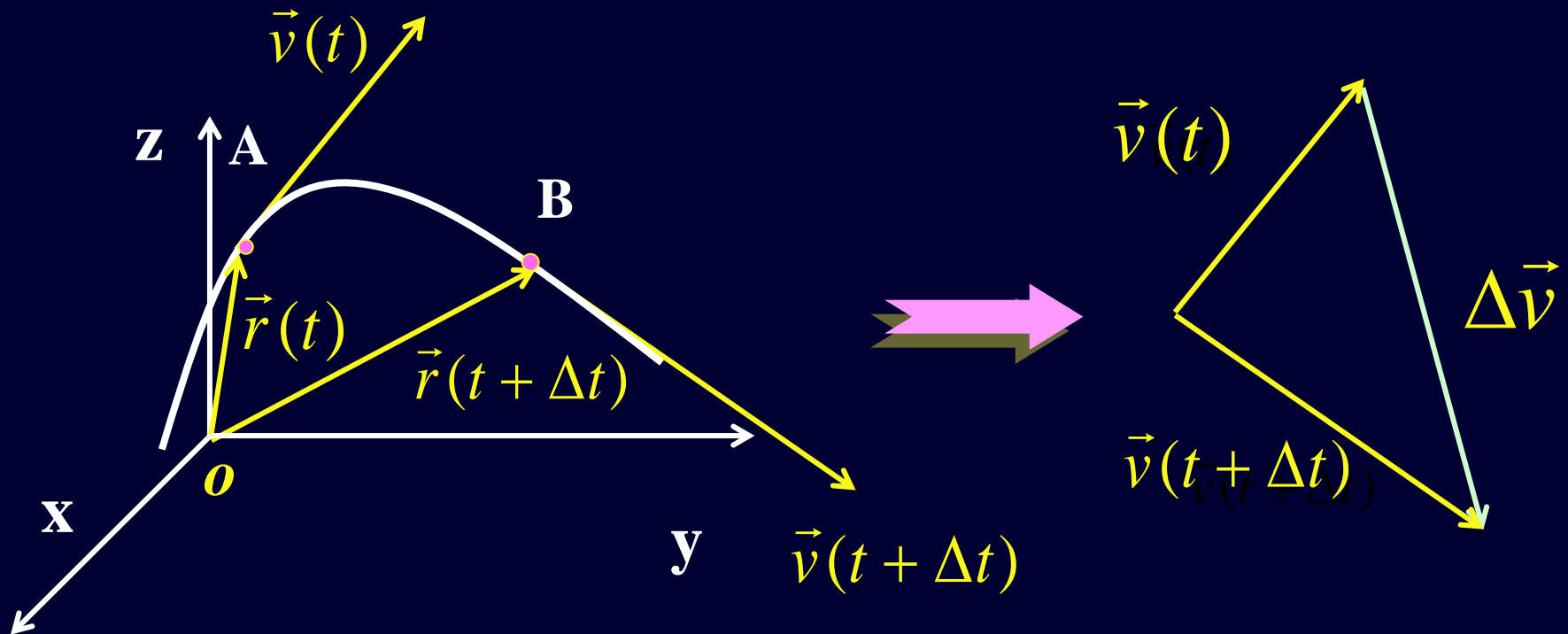
平均速率是标量。一般地平均速度的大小并不等于平均速率。例如质点沿闭合路径运动。

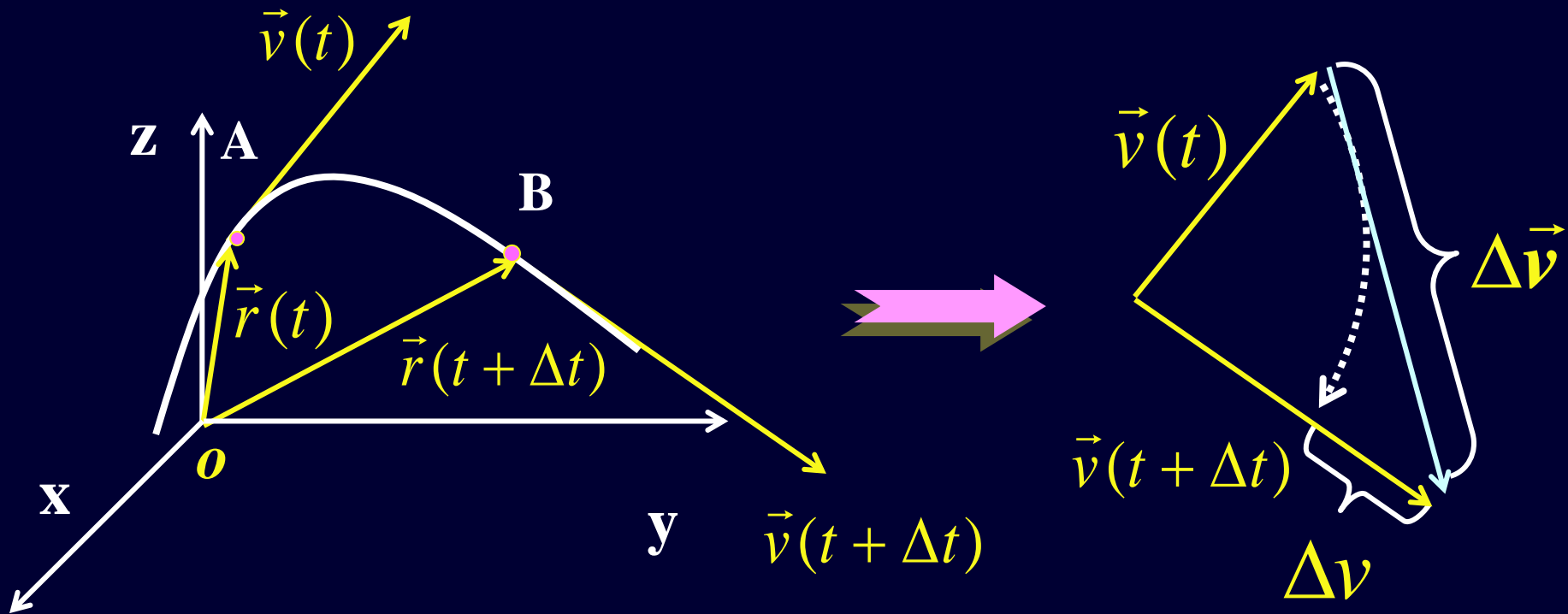
**速率**  $v = \frac{ds}{dt}$

**说明：**速度的大小等于速率

## 4. 加速度

**加速度**是描述质点速度的大小和方向随时间变化快慢的物理量。





注意区分  $|\Delta \vec{v}|$   $\Delta v$

平均加速度  $\vec{a} = \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t}$

平均加速度是**矢量**，方向与速度增量的方向相同。



# 瞬时加速度

与瞬时速度定义相类似，瞬时加速速度是一个极限值

$$\vec{a} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2}$$

瞬时加速度简称加速度，它是矢量，在直角坐标系中用分量表示：

$$a_x = \frac{dv_x}{dt} = \frac{d^2 x}{dt^2}$$

$$a_y = \frac{dv_y}{dt} = \frac{d^2 y}{dt^2}$$

$$a_z = \frac{dv_z}{dt} = \frac{d^2 z}{dt^2}$$

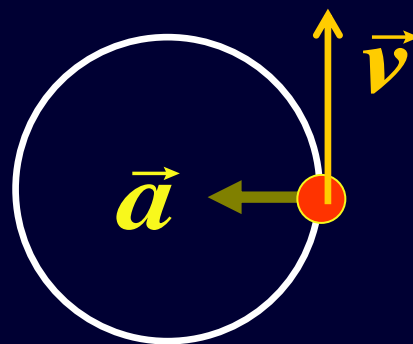
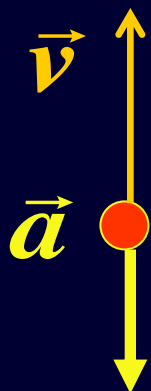
# 大小

$$a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$$

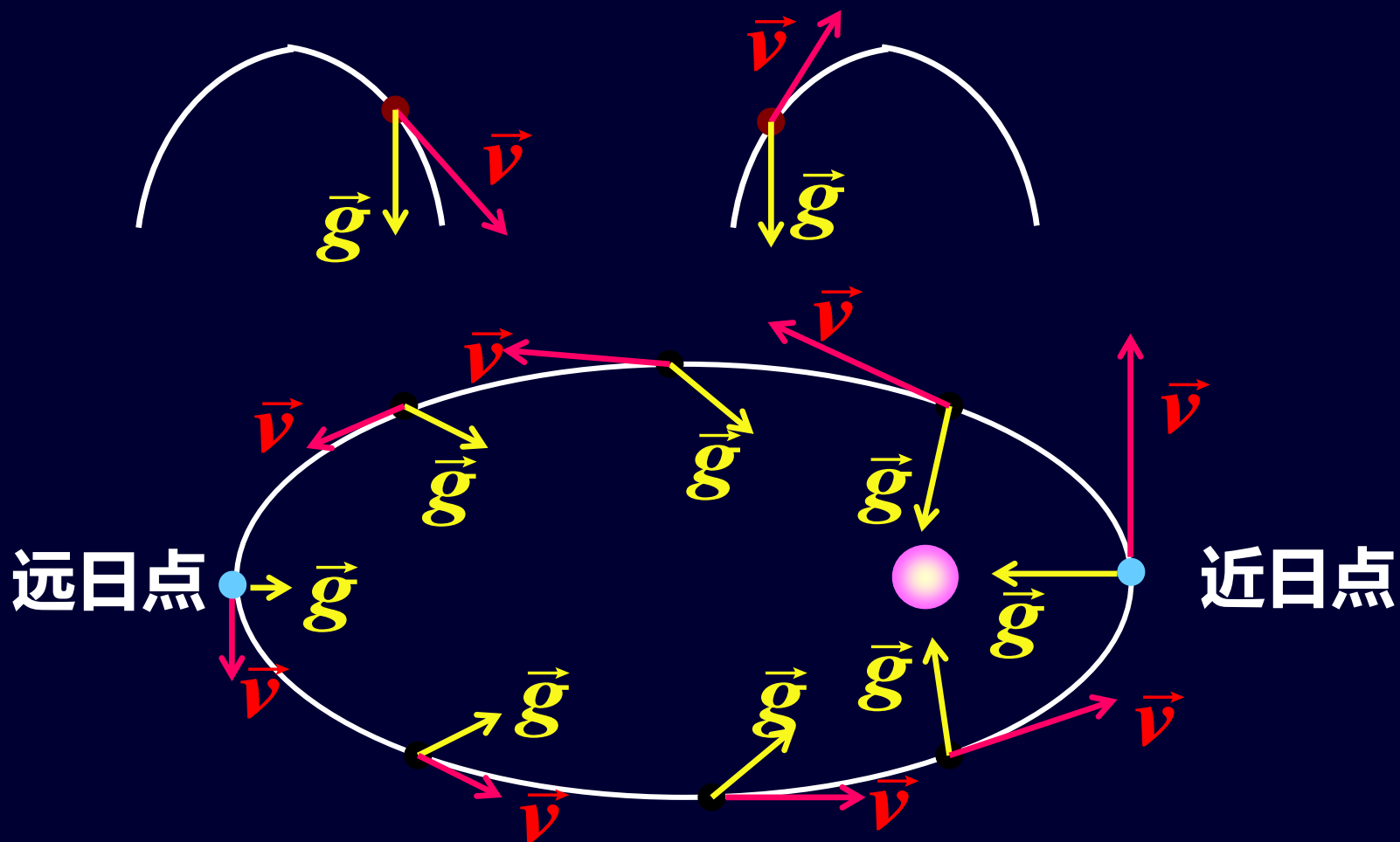
**加速度**的方向就是时间 $\Delta t$ 趋近于零时，速度增量的极限方向。加速度与速度的方向一般不同。

**加速度与速度**的夹角为 $0^\circ$ 或 $180^\circ$ ，质点做直线运动。

**加速度与速度**的夹角等于 $90^\circ$ ，质点做圆周运动。



加速度与速度的夹角大于 $90^\circ$ ，速率减小。  
加速度与速度的夹角等于 $90^\circ$ ，速率不变。  
加速度与速度的夹角小于 $90^\circ$ ，速率增大。



## 思考题

质点作曲线运动，判断下列说法的正误。

$$|\Delta \vec{r}| \neq \Delta r$$

$$\Delta |\vec{r}| \neq \Delta r$$

$$\Delta s \neq \Delta r$$

$$\Delta s \neq |\Delta \vec{r}|$$

$$\Delta s \neq \Delta |\vec{r}|$$

质点的运动学方程为  $x = 6 + 3t - 5t^3$  (SI), 判断正误:

质点作匀加速直线运动，加速度为正。✗

质点作匀加速直线运动，加速度为负。✗

质点作变加速直线运动，加速度为正。✗

质点作变加速直线运动，加速度为负。✓

**例1:** 有一质点沿  $x$  轴作直线运动,  $t$  时刻的坐标为

$$x = 4.5 t^2 - 2 t^3 \text{ (SI)}$$

试求:

- (1) 第2秒内的平均速度;
- (2) 第2秒末的瞬时速度;
- (3) 第2秒内的路程.

**解:** (1)  $\bar{v} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = -0.5 \text{ m/s}$

(2)  $v = dx/dt = 9t - 6t^2$

$$v(2) = -6 \text{ m/s}$$

(3)  $S = |x(1.5) - x(1)| + |x(2) - x(1.5)| = 2.25 \text{ m}$

**例2:** 一质点沿  $x$  轴运动, 其加速度  $a$  与位置坐标  $x$  的关系为

$$a = 2 + 6x^2 \quad (\text{SI})$$

如果质点在原点处的速度为零, 试求其在任意位置处的速度.

**解:** 设质点在  $x$  处的速度为  $v$

$$a = \frac{dv}{dt} = \frac{dv}{dx} \cdot \frac{dx}{dt} = 2 + 6x^2$$

分离  
变数

$$\int_0^v v \, dv = \int_0^x (2 + 6x^2) \, dx$$

$$v = 2(x + x^3)^{1/2}$$

## 补充例题

一质点在xy平面内运动，其运动方程为  $\begin{cases} x = a \cos \omega t \\ y = b \sin \omega t \end{cases}$

试求：该质点的运动轨迹、速度、加速度。

**解：** (1) 由运动方程消去t即可得到轨迹方程

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$$

(2) 由其运动方程  $\vec{r} = a \cos \omega t \vec{i} + b \sin \omega t \vec{j}$  可得

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = -a\omega \sin \omega t \vec{i} + b\omega \cos \omega t \vec{j}; \quad \theta(\vec{v}, i) = \tan^{-1} \frac{v_y}{v_x} = \tan^{-1} \left( -\frac{b}{a} \tan \omega t \right)$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = -\omega^2 (a \cos \omega t \vec{i} + b \sin \omega t \vec{j}); \quad \theta(\vec{a}, i) = \tan^{-1} \frac{a_y}{a_x} = \tan^{-1} \left( \frac{b}{a} \tan \omega t \right)$$

$$\vec{r} = a \cos \omega t \vec{i} + b \sin \omega t \vec{j}$$

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = -a\omega \sin \omega t \vec{i} + b \cos \omega t \vec{j}$$

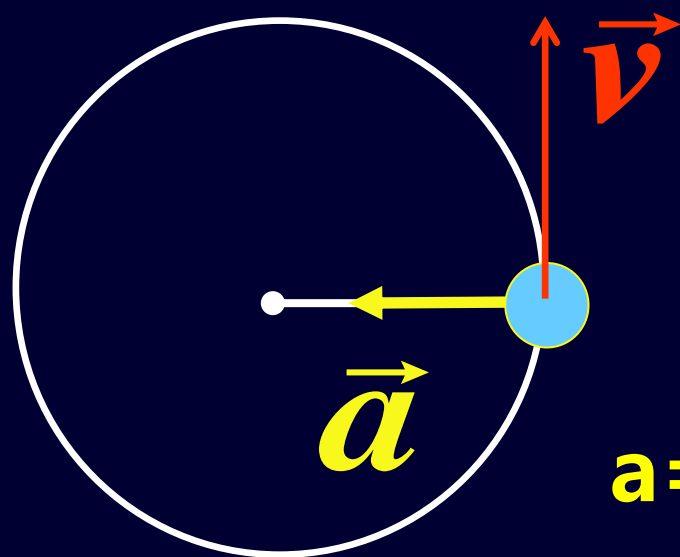
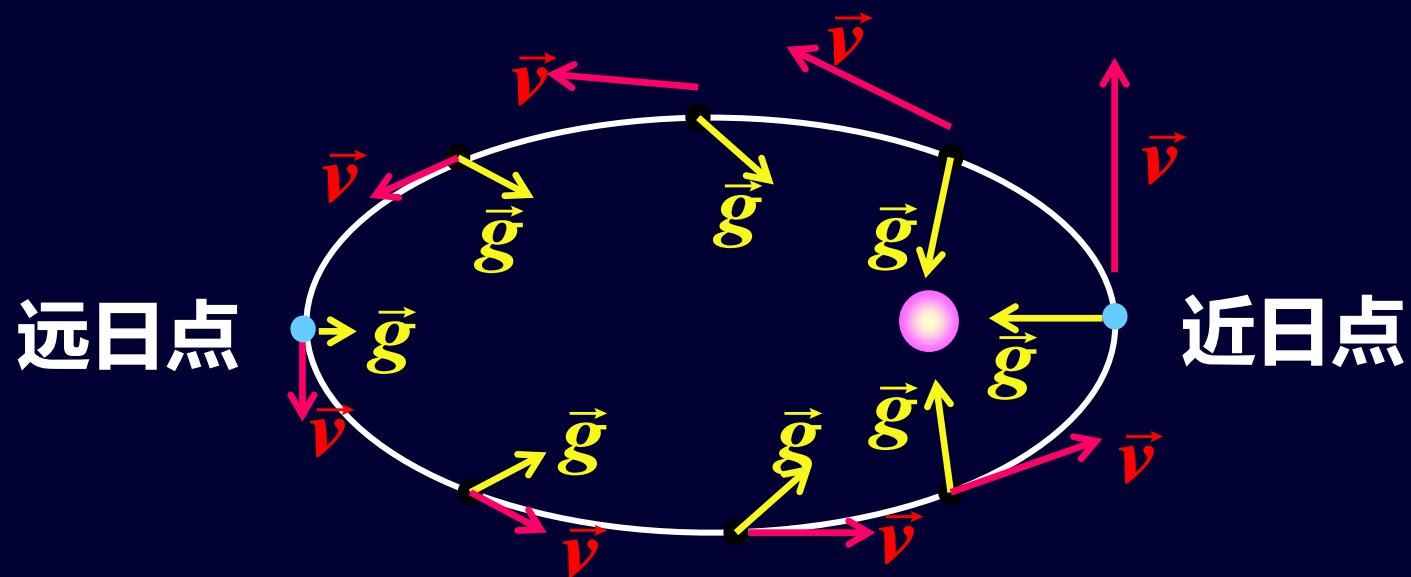
$$\begin{aligned}\vec{a} &= \frac{d\vec{v}}{dt} = -\omega^2 (a \cos \omega t \vec{i} + b \sin \omega t \vec{j}) \\ &= -\omega^2 \vec{r} \quad \text{ } \vec{r} \text{ 的负方向}\end{aligned}$$

**讨论：**当**a=b=R**的情形，轨迹为圆

$$v = \omega R$$

$$a = \omega^2 R \quad \text{向心加速度!}$$





例如

$a=b=R$ 时

补充  
例题

一运动质点在某瞬时位于矢径  $\vec{r}(x, y)$   
的端点处, 其速度大小为

~~(A)~~  $\frac{d r}{d t}$

~~(B)~~  $\frac{d \vec{r}}{d t}$

~~(C)~~  $\frac{d |\vec{r}|}{d t}$

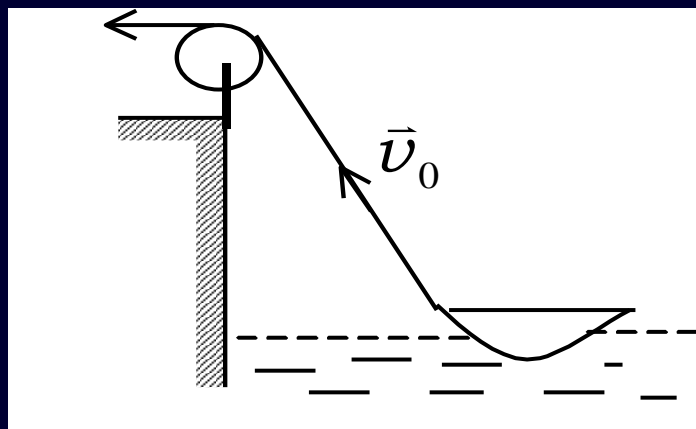
~~(D)~~  $\sqrt{\left(\frac{d x}{d t}\right)^2 + \left(\frac{d y}{d t}\right)^2}$

$\left| \frac{d \vec{r}}{d t} \right|$

## 补充 例题

如图所示，湖中有一小船，有人用绳绕过岸上一定高度处的定滑轮拉湖中的船向岸边运动．设该人以匀速率收绳，绳不伸长、湖水静止，则小船的运动是

$v_0$



- (A) 匀加速运动． (B) 匀减速运动．  
(C) 变加速运动． (D) 变减速运动．  
(E) 匀速直线运动．

**解:**  $l^2 = s^2 + h^2$

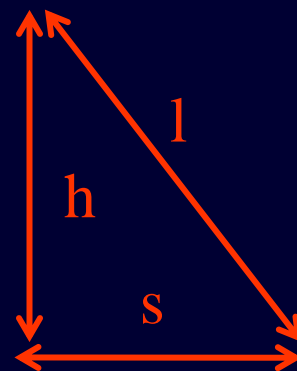
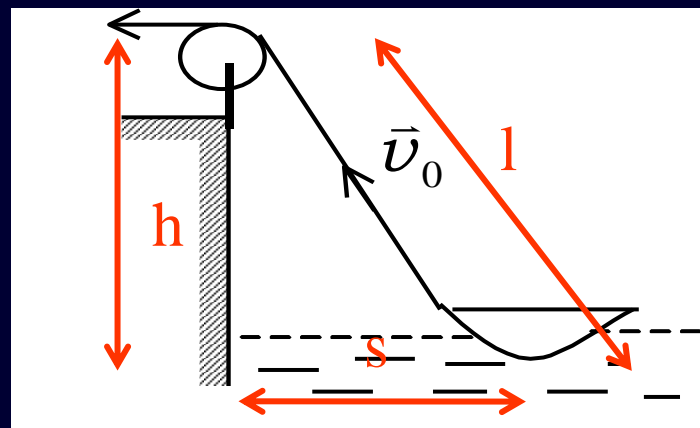
且  $v_0 = \frac{dl}{dt}$ ,  $u = \frac{ds}{dt}$ ,  $a = \frac{du}{dt}$

$$2l \frac{dl}{dt} = 2s \frac{ds}{dt}$$

$$u = \frac{l}{s} v_0 = \frac{\sqrt{s^2 + h^2}}{s} v_0 > v_0$$

$$a = \frac{du}{dt} = \frac{d}{dt} \left( \frac{\sqrt{s^2 + h^2}}{s} v_0 \right) = \frac{h^2}{s^3} v_0^2$$

**变加速运动**



**[补例]**一艘快艇在速率为 $v_0$ 时关闭发动机，其加速度 $a = -kv^2$ 式中 $k$ 为常数，试证明关闭发动机后又行驶 $x$ 距离时，快艇速率为：

$$v = v_0 e^{-kx}$$

**证明：**  $a = \frac{dv}{dt} = \frac{dv}{dx} \cdot \frac{dx}{dt} = v \frac{dv}{dx} = -kv^2$

$$\frac{dv}{v} = -kdx$$

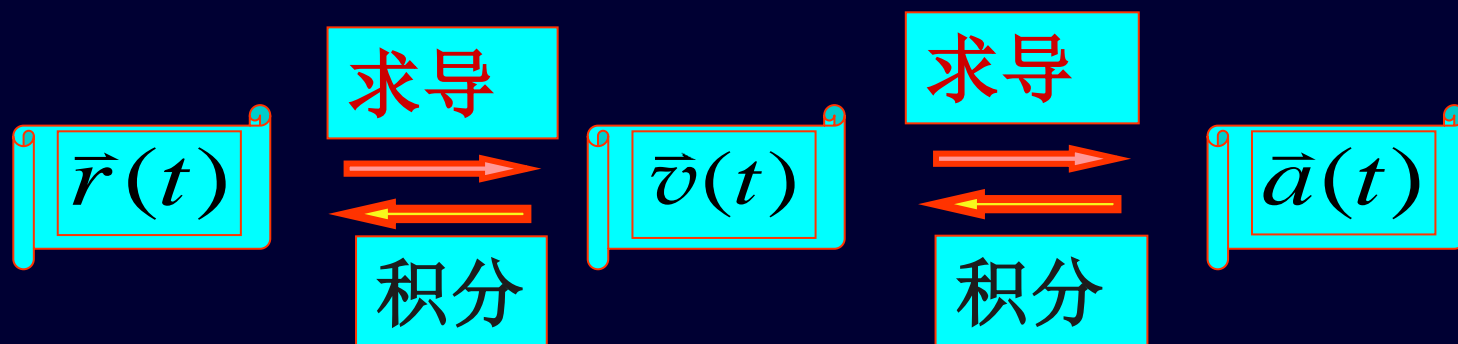
$$\int_{v_0}^v \frac{dv}{v} = \int_0^x -kdx$$

$$\ln \frac{v}{v_0} = -kx$$

$$v = v_0 e^{-kx}$$

**证毕**

# 重点讨论： 运动学的两类问题



1、已知：运动方程  $\vec{r} = \vec{r}(t)$

求解质点在任意时刻的位矢、速度、加速度。

$$\vec{v}(t) = \frac{d \vec{r}(t)}{dt} \quad ; \quad \vec{a}(t) = \frac{d \vec{v}(t)}{dt} = \frac{d^2 \vec{r}(t)}{dt^2}$$

## 2、已知加速度(或速度)与时间的关系以及初始条件，求解在任意时刻的速度和位矢。

**设：**  $\vec{a} = \vec{a}(t)$ ;  $\vec{v} \big|_{t=0} = \vec{v}_0$ ;  $\vec{r} \big|_{t=0} = \vec{r}_0$

**经过积分可得**

$$\vec{v}(t) - \vec{v}_0 = \int_{\vec{v}_0}^{\vec{v}(t)} d\vec{v} = \int_0^t \vec{a}(t) dt$$

$$\begin{aligned} \vec{r}(t) - \vec{r}_0 &= \int_{\vec{r}_0}^{\vec{r}(t)} d\vec{r} = \int_0^t \vec{v}(t) dt \\ &= \int_0^t \left( \int_0^t \vec{a}(t) dt + \vec{v}_0 \right) dt \end{aligned}$$