

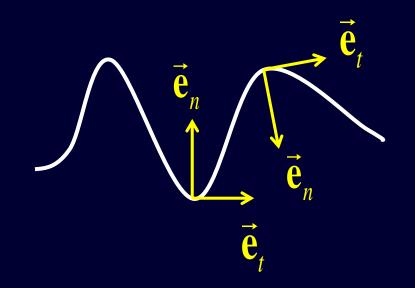
# 圆周运动及其描述

在一般圆周运动中,质点速度的大小和方向都在改变,即存在加速度。采用自然坐标系,可以更好地理解加速度的物理意义。

#### 1. 切向加速度和法向加速度

#### 1.1 自然坐标系

在运动轨道上任一点建立正交坐标系,其一根坐标轴沿轨道切线方向,正方向为运动的前进方向;一根沿轨道法线方向,正方向指向轨道内凹的一侧。



切向单位矢量 🔥 法向单位矢量 료

显然,轨迹上各点处,自然坐标轴的方位不断变化。

# 1.2 自然坐标系下的加速度

由于质点速度的方向一定沿着轨迹的切向,因此,自然坐标系中可将速度表示为:

$$\vec{v} = v\vec{e}_t = \frac{ds}{dt}\vec{e}_t$$
由加速度的定义
$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt}$$

$$= \frac{d\vec{v}}{dt}\vec{e}_t + v \frac{d\vec{e}_t}{dt}$$

$$\vec{e}_t$$

#### 以圆周运动为例讨论上式中两个分项的物理意义:

如图质点在dt时间内经历弧长ds,对应于角位移

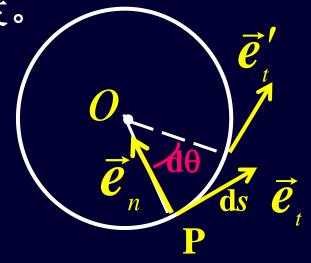
 $d\theta$ ,切线的方向改变 $d\theta$ 角度。

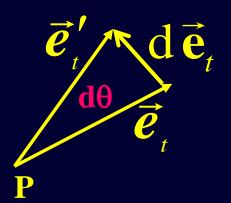
由矢量三角形法则可求出极限情况下切向单位矢的增量为

$$d\vec{e}_t = d\theta \, \vec{e}_n$$

即 dē,与P点的切向正交。

因此 
$$\frac{d\vec{e}_t}{dt} = \frac{d\theta}{dt}\vec{e}_n = \omega\vec{e}_n = \frac{v}{R}\vec{e}_n$$





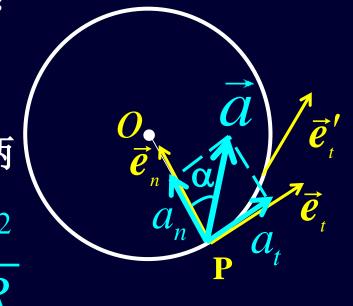
于是前面的加速度表达式可写为:

$$\vec{a} = \frac{dv}{dt}\vec{e}_t + \frac{v^2}{R}\vec{e}_n$$

即圆周运动的加速度可分解为两

个正交分量:

$$a_t = \frac{\mathrm{d}v}{\mathrm{d}t} \qquad a_n = \frac{v}{R}$$



a, 称切向加速度,其大小表示质点速率变化的快慢;

 $a_n$  称法向加速度,其大小反映质点速度方向变化的快慢。

$$\vec{a} = \frac{dv}{dt}\vec{e}_t + \frac{v^2}{R}\vec{e}_n$$

$$\vec{a}$$
 的大小为  $a = \sqrt{a_t^2 + a_n^2} = \sqrt{\left(\frac{\mathrm{d}v}{\mathrm{d}t}\right)^2 + \left(\frac{v^2}{R}\right)^2}$ 

ā 的方向由它与法线方向的夹角给出为

$$\theta = \tan^{-1} \frac{a_t}{a_n}$$

说明:上述加速度表达式对任何平面曲线运动都适用,但式中半径R要用曲率半径 $\rho$ 代替。

# 例题 讨论下列情况时,质点各作什么运动:

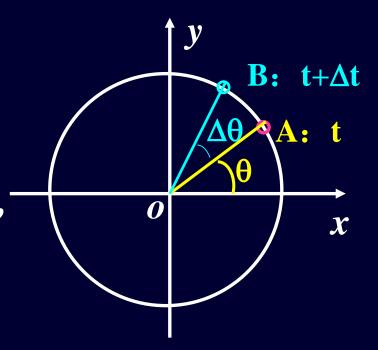
 $a_t$ 不等于 $0, a_n$ 等于0, 质点做什么运动?变速直线运动

 $a_t$ 不等于 $0, a_n$ 不等于0, 质点做什么运动?

一般曲线运动

#### 2. 圆周运动的角量描述

前述用位矢、速度、加速 度描写圆周运动的方法,称 线量描述法;由于做圆周运 动的质点与圆心的距离不变, 因此可用一个角度来确定其 位置,称为角量描述法。



设质点在oxy平面内绕o点、沿半径为R的轨道作 圆周运动,如图。 如图:以ox轴为参考方向,则质点的

角位置为  $\theta$ 

角位移为Δθ (规定逆时针为正)

平均角速度为  $\overline{\omega} = \Delta\theta/\Delta t$ 

角速度为 
$$\omega = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta \theta}{\Delta t} = \frac{\mathrm{d}\theta}{\mathrm{d}t}$$

角加速度为 
$$\alpha = \frac{\mathrm{d}\omega}{\mathrm{d}t} = \frac{\mathrm{d}^2\theta}{\mathrm{d}t^2}$$

角加速度单位: 弧度/平方秒(rad ●s<sup>-2</sup>)

星期三 10:51 🖫

**B**:  $t+\Delta t$ 

#### 讨论:

(1)角加速度α对运动的影响:

α等于零

质点作匀速圆周运动

α不等于零但为常数 质点作匀变速圆周运动

α随时间变化

质点作一般的圆周运动

(2) 质点作匀速或匀变速圆周运动时的

角速度、角位移与角加速度的关系式为

$$\omega = \omega_0 + \alpha t$$
 $\theta - \theta_0 = \omega_0 t + \alpha t^2 / 2$ 
 $\omega^2 = \omega_0^2 + 2\alpha(\theta - \theta_0)$ 

#### 与匀变速直线运动的几个关系式比较

$$v = v_0 + at$$

$$x - x_0 = v_0 t + at^2 / 2$$

$$v^2 = v_0^2 + 2a(x - x_0)$$

知:

两者数学形式完全相同,说明用 角量描述,可把平面圆周运动转化为 一维运动形式,从而简化问题。

# 思考: 用类比方法写出用角量表示的圆周运动 公式和 $\beta$ = 恒量 时的形式

$$v = v_0 + \int_0^t a dt$$

$$x = x_0 + \int_0^t v dt$$

$$v^2 - v_0^2 = 2 \int_{x_0}^x a dx$$

$$\omega = \omega_0 + \int_0^t \alpha dt$$

$$\theta = \theta_0 + \int_0^t \omega dt$$

$$\omega^2 - \omega_0^2 = 2 \int_{\theta_0}^{\theta} \beta d\theta$$

$$v = v_0 + at$$

$$x - x_0 = v_0 t + at^2 / 2$$

$$v^2 = v_0^2 + 2a(x - x_0)$$

$$\omega = \omega_0 + \alpha t$$

$$\theta - \theta_0 = \omega_0 t + \alpha t^2 / 2$$

$$\omega^2 = \omega_0^2 + 2\alpha (\theta - \theta_0)$$

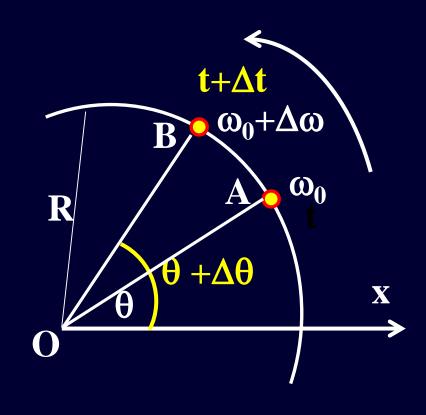
#### 3. 线量与角量之间的关系

圆周运动既可以用速度、加速度描述,也可以用角速度、角加速度描述,二者应有一定的对应关系。

#### 图示 一质点作圆周运动:

在 $\Delta t$  时间内,质点的角位移为 $\Delta \theta$ ,则A、B间的有向线段与弧将满足下面的关系:

$$\lim_{\Delta t \to 0} \left| \overrightarrow{AB} \right| = \lim_{\Delta t \to 0} AB$$



$$\lim_{\Delta t \to 0} \left| \overrightarrow{AB} \right| = \lim_{\Delta t \to 0} AB$$

两边同除以 $\Delta t$ ,得到速度与角速度之间的关系:

$$v = R\omega$$

将上式两端对时间求导,得到切向加速度与角加速度之间的关系:

$$a_{t} = R\alpha$$

将速度与角速度的关系代入法向加速度的定义式,得到法向加速度与角速度之间的关系:

$$a_n = \frac{v^2}{R} = R\omega^2$$

法向加速度也叫向心加速度

## 直线运动圆周运动的比较

#### 直线运动

#### 圆周运动

运动方程 x = x(t)

运动方程  $\theta = \theta(t)$ 

位置x 位移△x

角位置 $\theta$  角位移  $\Delta\theta$ 

速度  $v = \frac{\mathrm{d} x}{\mathrm{d} t}$ 

角速度 
$$\omega = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta \theta}{\Delta t} = \frac{d\theta}{dt}$$

# 直线运动圆周运动的比较

#### 直线运动

# 圆周运动

加速度 
$$a_x = \frac{\mathrm{d} v_x}{\mathrm{d} t} = \frac{\mathrm{d}^2 x}{\mathrm{d} t^2}$$

匀速

$$x = x + v_0 t$$

角加速度 
$$\alpha = \frac{\mathrm{d}\omega}{\mathrm{d}t} = \frac{\mathrm{d}^2\theta}{\mathrm{d}t^2}$$

匀速

$$\theta = \theta_0 + \omega t$$

夕变速 
$$v = v_0 + at$$

$$x - x_0 = v_0 t + at^2 / 2$$

$$v^2 = v_0^2 + 2a(x - x_0)$$

匀变速 
$$\omega = \omega_0 + \alpha t$$

$$\theta - \theta_0 = \omega_0 t + \alpha t^2 / 2$$

$$\omega^2 = \omega_0^2 + 2\alpha(\theta - \theta_0)$$

例: 一质点沿半径为R的圆周运动. 质点所经过的弧长与时间的关系为  $S = bt + \frac{1}{2}ct^2$ 其中b、c 是大于零的常量,求从开始到切向加速度与法向加速度大小相等时所经历的时间.

解: 
$$v = dS/dt = b + ct$$

$$a_t = dv/dt = c \qquad a_n = v^2/R = (b + ct)^2/R$$
由  $a_n = a_t$ 

解得

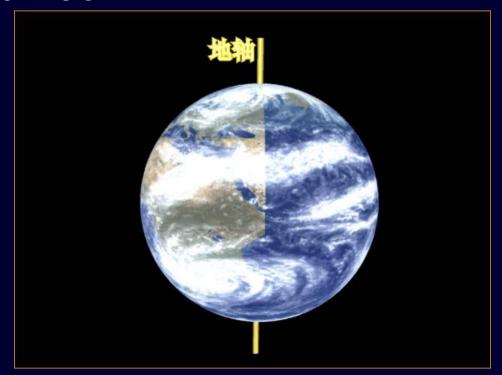
$$t = \sqrt{\frac{R}{c}} - \frac{b}{c}$$

#### 例题 计算地球自转时地面上各点的速度和加速度。

解: 地球自转周期T=24×60×60 s, 角速度大小为:

$$\omega = \frac{2\pi}{T} = \frac{2\pi}{24 \times 60 \times 60} = 7.27 \times 10^{-5} \,\text{s}^{-1}$$

如图



### 例题 计算地球自转时地面上各点的速度和加速度。

解: 地球自转周期T=24×60×60 s, 角速度大小为:

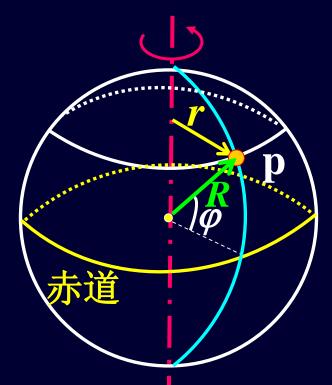
$$\omega = \frac{2\pi}{T} = \frac{2\pi}{24 \times 60 \times 60} = 7.27 \times 10^{-5} \,\text{s}^{-1}$$

如图

地面上纬度为φ的P 点,在与赤道平行的平面 内作圆周运动。

其轨道的半径为

$$r = R \cos \varphi$$



P点速度的大小为 
$$v = \omega r = \omega R \cos \varphi$$
  
=  $7.27 \times 10^{-5} \times 6.73 \times 10^{6} \times \cos \varphi$   
=  $4.65 \times 10^{2} \cos \varphi$   $(m/s)$ 

P点速度的方向与过P点运动平面上半径为r的圆相切。

P点只有运动平面上的向心加速度,其大小为

$$a_n = \omega^2 r = \omega^2 R \cos \varphi$$

$$= (7.27 \times 10^{-5})^2 \times 6.73 \times 10^6 \times \cos \varphi$$

$$= 3.37 \times 10^{-2} \cos \varphi \quad (m/s^2)$$

P点加速度的方向在运动平面上由P指向地轴。

星期三 10:51 器

#### 例如:

已知北京、上海和广州三地的纬度分别是北纬 39°57′、31°12′和 23°00′,则三地的ν 和 a<sub>n</sub>分别为:

北京: 
$$v = 356 \ (m/s), a_n = 2.58 \times 10^{-2} \ (m/s^2)$$

上海: 
$$v = 398 \ (m/s), a_n = 2.89 \times 10^{-2} \ (m/s^2)$$

广州: 
$$v = 428 \ (m/s), a_n = 3.10 \times 10^{-2} \ (m/s^2)$$

例题 一质点沿半径为R的圆周按规律  $s = v_0 t - bt^2/2$  运动, $v_0$ 、b都是正的常量。求:

- (1) t 时刻质点的总加速度的大小;
- (2) t 为何值时,总加速度的大小为b;
- (3) 当总加速度大小为b 时,质点沿圆周运行了多少圈。

解: 先作图如右,t=0时,质点位于s=0的p点处。

在t 时刻,质点运动到位置 s 处。

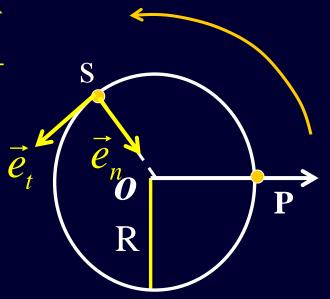
(1) t 时刻切向加速度、法向加速度及加速度大小:

$$\begin{cases} \alpha_{t} = \frac{dv}{dt} = \frac{d^{2}s}{dt^{2}} = -b \\ \alpha_{n} = \frac{v^{2}}{R} = \frac{(v_{0} - bt)^{2}}{R} \end{cases}$$

$$a = \sqrt{a_t^2 + a_n^2} = \frac{\sqrt{(v_0 - bt)^4 + (bR)^2}}{R}$$

(2) 令a = b,即

$$a = \frac{\sqrt{(v_0 - bt)^4 + (bR)^2}}{R} = b$$



得

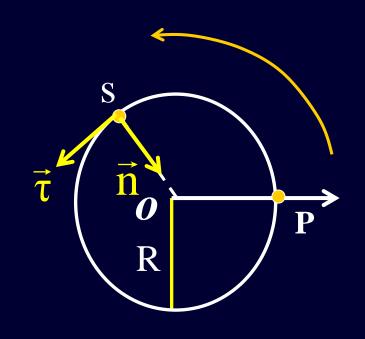
$$t = v_0 / b$$

(3) 当a = b 时, $t = v_0/b$  ,由此可求得质点历经的弧长为

$$s = v_0 t - bt^2/2$$
$$= v_0^2/2b$$

它与圆周长之比即为圈数:

$$n = \frac{s}{2\pi R} = \frac{v_0^2}{4\pi Rb}$$



#### 思考题

1. 质点作匀变速圆周运动,则切向加速度的大小和方向都在变化 法向加速度的大小和方向都在变化 切向加速度的方向变化,大小不变 切向加速度的方向变化,大小不变

质点作匀变速圆周运动,速度 的大小方向都在变化;法向加速度 的大小方向都在变化。

