同学 们好



位移 速度 加速度

1. 位矢

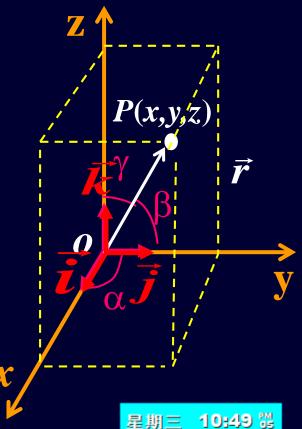
在坐标系中,用来确定质点所在位置的矢量,叫做位置矢量,简称位矢。位置矢量是从坐标原点指向质点所在位置的有向线段。

$$\vec{r} = x \, \vec{i} + y \, \vec{j} + z \, \vec{k}$$

$$r = |\vec{r}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

$$\begin{cases} \cos \alpha = x/r \\ \cos \beta = y/r \\ \cos \gamma = z/r \end{cases}$$

$$\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1$$



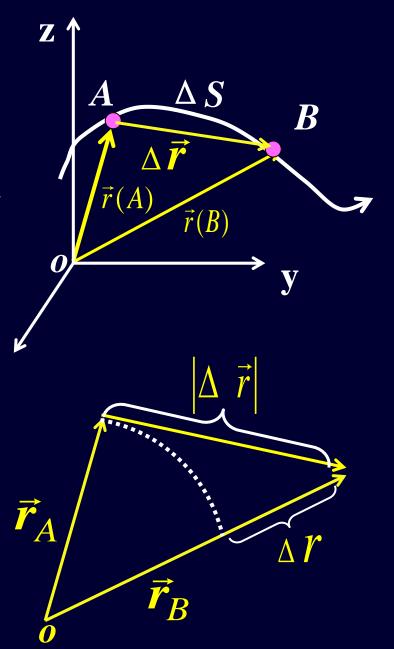
2. 位移

位移反映质点位置变化的物理量,从初始位置指向末位置的有向线段。

$$\Delta \vec{r} = \overline{AB} = \vec{r}_B - \vec{r}_B$$

路程是质点经过实际路径 的长度。路程是标量。

注意区分 $\Delta \vec{r}$ 、 Δr



3. 速度 速率

速度是描述质点位置随时间变化的快慢和方向的物理量。

平均速度

$$\overline{\vec{v}} = \frac{\Delta \, \vec{r}}{\Delta \, t}$$

平均速度是矢量,其方向与位移的方向相同。

瞬时速度

当 Δ t \rightarrow 0时, P_2 点向 P_1 点无限靠近。

$$\vec{v} = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\vec{r}(t + \Delta t) - \vec{r}(t)}{\Delta t}$$

$$= \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$$

$$= \frac{\mathbf{d} \vec{r}}{\mathbf{d} t}$$

$$\vec{r}(t + \Delta t)$$

瞬时速度是矢量,直角坐标系中分量形式:

$$v_x = \frac{\mathrm{d} x}{\mathrm{d} t}$$
 $v_y = \frac{\mathrm{d} y}{\mathrm{d} t}$ $v_z = \frac{\mathrm{d} z}{\mathrm{d} t}$

大小:
$$v = |\vec{\mathbf{v}}| = \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2}$$

速率: 质点在单位时间内所经历的路程。

平均速率
$$\overline{v} = \frac{\Delta s}{\Delta t}$$

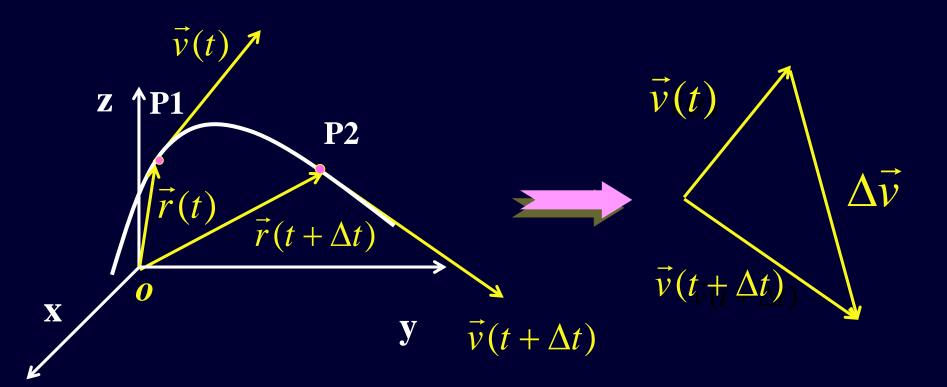
平均速率是标量。一般地平均速度的大小并不等于平均速率。例如质点沿闭合路径运动。

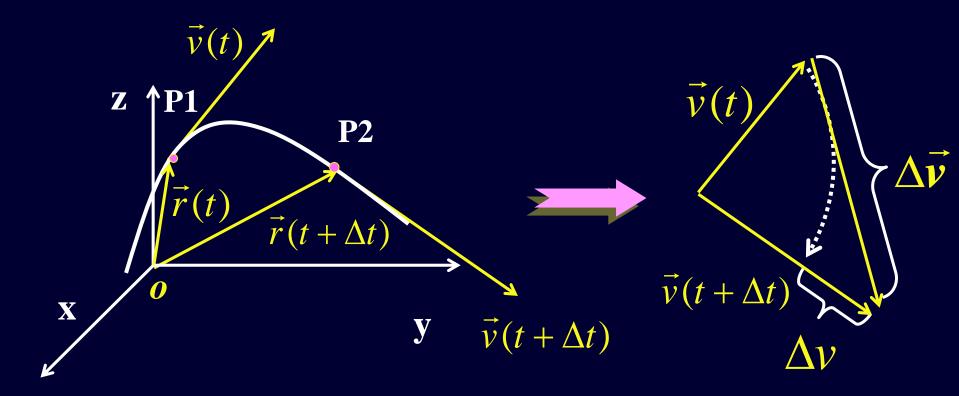
速率
$$v = \frac{\mathrm{d}\,s}{\mathrm{d}\,t}$$

说明: 速度的大小等于速率

4. 加速度

加速度是描述质点速度的大小和方向随时间变化快慢的物理量。





注意区分
$$\Delta \vec{\nu}$$
 $\Delta \nu$

平均加速度

$$\overline{\vec{a}} = \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t}$$

平均加速度是矢量,方向与速度增量的方向相同。

瞬时加速度

与瞬时速度定义相类似,瞬时加速速度是一个极限值

$$\vec{a} = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2}$$

瞬时加速度简称加速度,它是矢量,在直角坐标系中用分量表示:

$$a_{x} = \frac{\mathrm{d}v_{x}}{\mathrm{d}t} = \frac{\mathrm{d}^{2}x}{\mathrm{d}t^{2}}$$

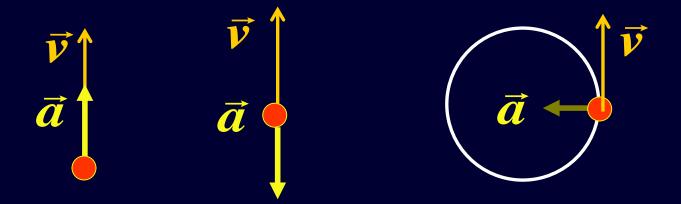
$$a_{y} = \frac{\mathrm{d}v_{y}}{\mathrm{d}t} = \frac{\mathrm{d}^{2}y}{\mathrm{d}t^{2}}$$

$$a_z = \frac{\mathrm{d}v_z}{\mathrm{d}t} = \frac{\mathrm{d}^2z}{\mathrm{d}t^2}$$

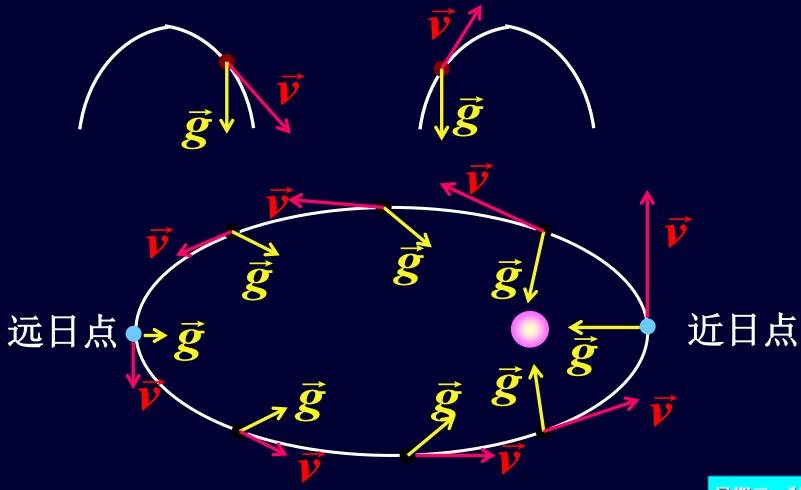
$$a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$$

加速度的方向就是时间At趋近于零时,速度增量的极限方向。加速度与速度的方向一般不同。

加速度与速度的夹角为0°或180°,质点做直线运动。加速度与速度的夹角等于90°,质点做圆周运动。



加速度与速度的夹角大于90°,速率减小。加速度与速度的夹角等于90°,速率不变。加速度与速度的夹角小于90°,速率增大。



思考题

质点作曲线运动,判断下列说法的正误。

$$\begin{vmatrix} \Delta \vec{r} \end{vmatrix} = \Delta r \qquad \Delta s \Rightarrow \Delta r$$

$$\Delta s \Rightarrow \begin{vmatrix} \Delta \vec{r} \end{vmatrix} \qquad \Delta s \Rightarrow |\vec{r}|$$

质点的运动学方程为 $x=6+3t-5t^3(SI)$,判断正误:

质点作匀加速直线运动,加速度为正。 质点作匀加速直线运动,加速度为负。 质点作变加速直线运动,加速度为正。 质点作变加速直线运动,加速度为正。 质点作变加速直线运动,加速度为负。 例1: 有一质点沿x轴作直线运动, t时刻的坐标为

$$x = 4.5 t^2 - 2 t^3$$
 (SI)

试求:

- (1) 第2秒内的平均速度;
- (2) 第2秒末的瞬时速度;
- (3) 第2秒内的路程.

解: (1)
$$\overline{v} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = -0.5 \frac{m}{s}$$

(2)
$$v = d x/d t = 9t - 6t^2$$

 $v(2) = -6 \text{ m/s}$

(3)
$$S = |x(1.5)-x(1)| + |x(2)-x(1.5)| = 2.25 \text{ m}$$

92: 一质点沿x轴运动,其加速度a与位置坐标x的关系为 $a = 2 + 6 x^2$ (SI)

> 如果质点在原点处的速度为零,试求其在任意位置处 的速度.

解: 设质点在x处的速度为v

$$a = \frac{\mathrm{d}\upsilon}{\mathrm{d}t} = \frac{\mathrm{d}\upsilon}{\mathrm{d}x} \cdot \frac{\mathrm{d}x}{\mathrm{d}t} = 2 + 6x^2$$

$$\upsilon = 2\left(x + x^3\right)^{\frac{1}{2}}$$

补充
例题一质点在xy平面内运动,其运动方程为
 $y = b \sin \omega t$

试求:该质点的运动轨迹、速度、加速度。

(1) 由运动方程消去t即可得到轨迹方程

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$$

(2) 由其运动方程 $\vec{r} = a \cos \omega t \vec{i} + b \sin \omega t \vec{j}$ 可得

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = -a\omega\sin\omega t\,\vec{i} + b\omega\cos\omega t\,\vec{j}; \quad \theta(\vec{v},i) = \tan^{-1}\frac{v_y}{v_x} = \tan^{-1}(-\frac{b}{a}c\tan\omega t)$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = -\omega^2 (a\cos\omega t\,\vec{i} + b\sin\omega t\,\vec{j}); \quad \theta(\vec{a}, i) = \tan^{-1}\frac{a_y}{a_x} = \tan^{-1}(\frac{b}{a}\tan\omega t)$$

$$\vec{r} = a\cos\omega t\vec{i} + b\sin\omega t\vec{j}$$

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = -a\omega\sin\omega t\,\vec{i} + b\cos\omega t\,\vec{j}$$

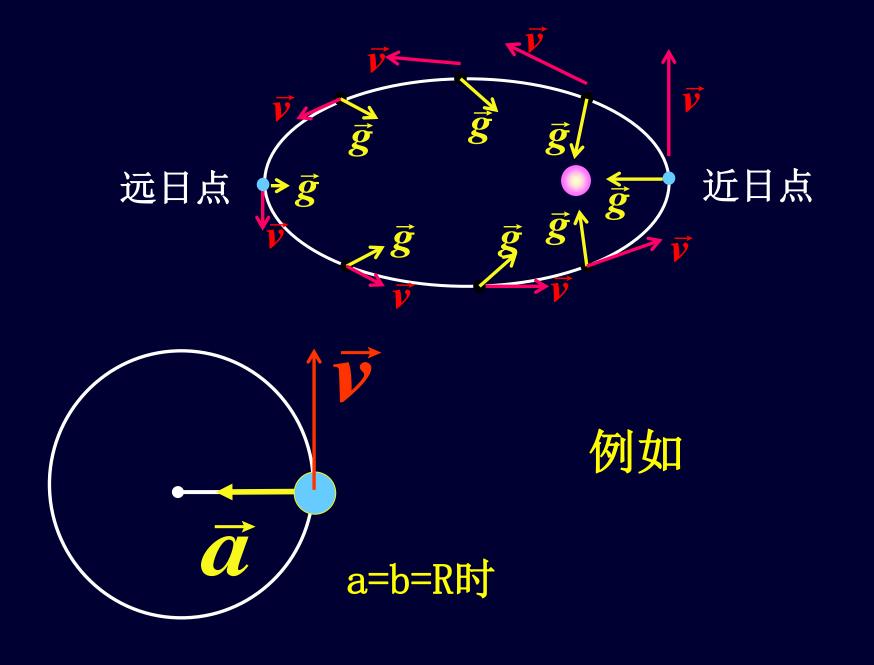
$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = -\omega^2 (a\cos\omega t\,\vec{i} + b\sin\omega t\,\vec{j})$$

$$=-\omega^2 \vec{r}$$
 \vec{r} 的负方向

讨论: 当a=b=R的情形,轨迹为圆

$$\nu = \omega R$$

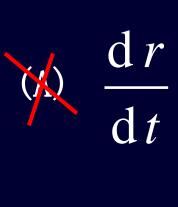
$$\alpha = \omega^2 R$$
 向心加速度!



补充 例题

一运动质点在某瞬时位于矢径 $\bar{r}(x,y)$

的端点处, 其速度大小为



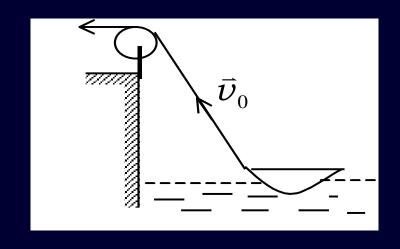
$$\frac{\mathrm{d}|\vec{r}|}{\mathrm{d}t}$$

$$\frac{\mathrm{d}\,\vec{r}}{\mathrm{d}\,t}$$

(D)
$$\sqrt{\left(\frac{\mathrm{d}x}{\mathrm{d}t}\right)^2 + \left(\frac{\mathrm{d}y}{\mathrm{d}t}\right)^2}$$

补充 例题

如图所示,湖中有一小船,有人用绳绕过岸上一定高度处的定滑轮拉湖中的船向岸边运动.设该人以匀速率收绳,绳不伸长、湖水静止,则小船的运动是



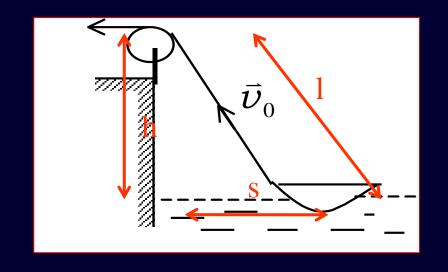
- (A) 匀加速运动. (B) 匀减速运动.
- (C) 变加速运动. (D) 变减速运动.
- (E) 匀速直线运动.

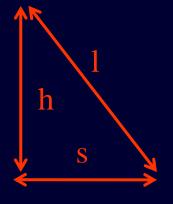
解:
$$l^2 = s^2 + h^2$$

$$\exists v_0 = \frac{d1}{dt}, u = \frac{ds}{dt}, a = \frac{du}{dt}$$

$$2l\frac{dl}{dt} = 2s\frac{ds}{dt}$$

$$u = \frac{l}{s} v_0 = \frac{\sqrt{s^2 + h^2}}{s} v_0 > v_0$$

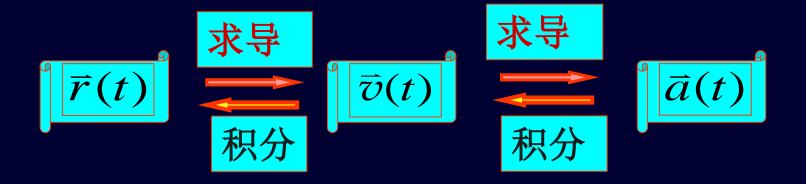




$$a = \frac{du}{dt} = \frac{d}{dt} \left(\frac{\sqrt{s^2 + h^2}}{s} v_0 \right) = \frac{h^2}{s^3} v_0^2$$
 变加速运动

重点讨论:

运动学的两类问题



1、已知:运动方程 $\vec{r} = \vec{r}(t)$

求解质点在任意时刻的位矢、速度、加速度。

$$\vec{v}(t) = \frac{d\vec{r}(t)}{dt}$$
 ; $\vec{a}(t) = \frac{d\vec{v}(t)}{dt} = \frac{d^2\vec{r}(t)}{dt^2}$

2、已知加速度(或速度)与时间的关系以及初始条件,求解在任意时刻的速度和位矢。

设:
$$\vec{a} = \vec{a}(t)$$
; $\vec{v}|_{t=0} = \vec{v}_0$; $\vec{r}|_{t=0} = \vec{r}_0$

经过积分可得

$$\vec{v}(t) - \vec{v}_0 = \int_{\vec{v}_0}^{\vec{v}(t)} d\vec{v} = \int_0^t \vec{a}(t) dt$$

$$\vec{r}(t) - \vec{r}_0 = \int_{\vec{r}_0}^{\vec{r}(t)} d\vec{r} = \int_0^t v(t)dt$$

$$= \int_0^t (\int_0^t \vec{a}(t)dt + \vec{v}_0)dt$$

以直线运动为例:

1、第一类问题

已知运动方程

$$x = x(t)$$

则可以通过微分立即求解

$$v = \frac{dx}{dt} \qquad ; \qquad a = \frac{dv}{dt} = \frac{d^2x}{dt^2}$$

2、第二类问题

已知加速度a(t)或速度v(t)与时间的关系以及初始条件 v_0, x_0

则
$$v(t) - v_0 = \int_{v_0}^{v(t)} dv = \int_0^t a(t) dt$$
;

$$x(t) - x_0 = \int_0^t v(t) dt$$

$$a = \frac{dv}{dt} = \frac{dv}{dx}\frac{dx}{dt} = v\frac{dv}{dx}$$

$$vdv = adx \implies \int_{v_0}^{v} vdt = \int_{x_0}^{x} adx$$

$$v^2 = v_0^2 + 2 \int_{x_0}^x a dx$$

星期三 10:49 器

讨论:

(1) 匀速直线运动

$$a = 0 \Rightarrow \begin{cases} v = v_0 \\ x = x_0 + v_0 t \end{cases}$$

(2) 匀变速直线运动

$$\begin{cases} v = v_0 + at \\ x = x_0 + v_0 t + \frac{1}{2}at^2 \\ v^2 = v_0^2 + 2a(x - x_0) \end{cases}$$

[补例] 一艘快艇在速率为 v_0 时关闭发动机,其加速度 $a = -kv^2$,式中k 为常数,试证明关闭发动机后又行驶 x 距离时,快艇速率为: $v = v_0 e^{-kx}$

证明:
$$a = \frac{dv}{dt} = \frac{dv}{dx} \cdot \frac{dx}{dt} = v \frac{dv}{dx} = -kv^2$$

$$\frac{dv}{v} = -kdx$$

$$\int_{v_0}^{v} \frac{dv}{v} = \int_{0}^{x} -kdx$$

$$\ln \frac{v}{v} = -kx \qquad v = v_0 e^{-kx}$$

 v_0

证毕

[补例] 在质点运动中,已知

$$x = ae^{kt}$$
 $\frac{dy}{dt} = -bke^{-kt}$ $y|_{t=0} = b$

求质点的加速度和它的轨道方程。

解: (1)
$$v_x = \frac{dx}{dt} = ake^{kt}$$

$$a_{x} = \frac{dv_{x}}{dt} = ak^{2}e^{kt}$$
 $a_{y} = \frac{d^{2}y}{dt^{2}} = bk^{2}e^{-kt}$

$$\vec{a} = ak^2 e^{kt} \vec{i} + bk^2 e^{-kt} \vec{j}$$

(2) 先求出参数形式运动方程

$$\int_{b}^{y} dy = \int_{0}^{t} -bke^{-kt} dt \quad \longleftarrow \text{Bh} \quad \boxed{y|_{t=0} = b}$$

$$y - b = be^{-kt} - b$$

$$\begin{cases} y = be^{-kt} \\ x = ae^{kt} \end{cases}$$

消去 t



xy = ab 双曲线