

문제지

9장

1. 메시지가 올바른 송신자에게 온것인지 확인하는것?
:
2. 메시지의 무결성과, 인증을 확인 할 수 있는 코드
:
3. 일방향 해시 함수와 MAC함수의 다른점
:
4. 메시지 인증코드의 인증 순서
:
5. 인증코드의 예 3가지
:
6. 일방향 해시함수로 MAC값을 구하는 것
:
7. 대칭암호와 인증코드를 조합하여 기밀성, 무결성, 인증을 충족시키는 암호
:
8. MAC값을 보존, 반복 사용으로 하는 공격은?
:
9. 위 공격을 방어하는 방법 3가지
:
10. 키를 추측하여 공격하는것?
:
11. 인증코드로 해결할수없는 문제 2가지
:
12. 메시지에 붙여지는 작은 데이터 블록을 생성하기 위해 이것을 이용한다.
:
13. 블럭암호 모드로 메시지 인증코드를 실현 한다면 무슨 모드?
:
14. 블럭암호 CTR모드로 MAC값을 구하기 위해 덧셈과 뺄셈을 반복하는 해시 함수 사용하는 모드?

:

10장

1. 메시지를 개인키로 암호화 하는것?
:
2. 위에것을 복호화 하는것
:
3. 순서
:
4. 메시지를 암호화하지 않고 디지털 서명만 한것?
:
5. 디지털 서명에 취약한 공격은?
:
6. 공격자가 올바른 디지털 서명을 할수도 있음을 표현하는 용어는?
:
7. 당사자의 공개키를 인증기관에서 디지털 서명해준 것을?
:
8. 공인인증서 종류 두가지
:
9. 인증서의 표준 규격
:
10. 인증서 관리, 키쌍 작성, 등록자 신원을 확인하는 기관
:
11. 공개키 기반 구조(세글자 영어로)
:
12. 위 구조의 4가지 구성요소
:
13. 인증서 폐지목록 3글자(영어)?
:

14. 최상위 인증기관을 가르키는 용어
:
15. 자신의 공개키에 본인이 서명하는 것
:
16. Lenovo 회사의 중대한 해킹 사건
:
17. 인증서가 없으면 이 공격에 취약하다
:
18. 연속된 인증 절차를 걸치게 되는데 이것을 무엇이라 하는가?
:

11장

1. 키의 종류 두가지
:
2. 복수의 단어로 이루어진 긴 패스워드
:
3. 패스워드를 기초로한 암호(3글자 영어)
:
4. 위 암호는 패스워드에 이 난수를 추가하는데 이 난수의 이름은?
:
5. 위 난수를 추가 하게 되면 이 공격을 막을수 있다
:
6. 키를 멜로리에게 들려도 전체 메세지중 일부만 노출되는 구조
:
7. 서로 키교환을 함 으로 공통의 비밀값을 얻는 키 교환 방법
:
8. 원시근의 이미
:
9. 일방향 해시함수의 횡수를 증가시키는 암호화 방법
:
10. 모든 키들을 모아놓은 공간
:

11. 키를 생성할 때 키가 갖추어야 할 가장 중요한 성질은?

:

13장

1. 난수를 사용하는 이유

:

2. 난수의 용도 6가지

:

3. 난수의 성질 3가지

:

4. 난수의 성질에 따른 의사난수 이름 3가지

:

5. 위 세가지 성질을 모두 만족하는 난수?

:

6. 인텔에서 만든 회로내 잡음 현상을 이용한 난수생성 방식은?

:

7. 난수 생성기와 의사난수 생성기의 차이

:

8. 유명한 의사난수 생성 알고리즘으로 A배, C를 더하고 M으로 나눈 나머지를 의사난수열로 사용하는 방식은?

:

9. PGP에서 사용하는 의사난수 생성기

:

10. 랜덤한 비트열을 비축해 놓은 파일

:

11. 의사난수 생성기를 영어 4글자로

:

14장

1. PGP를 만든 사람의 이름은?

:

2. PGP패키지 공개키 암호에 사용되는 알고리즘 3가지

:

3. 암호문이나 디지털 서명 형식을 정한 규격
:
4. 위 규격으로 만들어진 소프트 웨어
:
5. 키고리 또는 키링 관리로 행해지는 기능은?
:
6. PGP에서 이용자끼리 서로 정당성을 증명하는것,
사용자의 개인 키를 일정 장소에 보관하는 방법
:
7. 얼마나 신뢰하는지 표현 용어
:
8. 위 용어의 6가지
:
9. PGP를 이용한 프로그램에서 암호화된 메시지를 아스키 문자열로 변화하는데 이렇게
하는 이유는 무엇을 보장 하기 위함?
:

15장

1. 웹 브라우저와 웹 서버의 다른말
:
2. 웹 서버와 웹 브라우저 사이에서는 이것을 이용해 통신을 한다.
:
3. 암호기술의 추천 세트, 패키지
:
4. TLS프로토콜 의 두가지 자식 프로토콜
:
5. 핸드쉐이크 프로토콜의 4가지 자식 프로토콜
:
6. 레코드 프로토콜에서 메세지를 이것 한다음 MAC값을 결합한다.
:
7. 레코드 프로토콜에서 MAC값을 붙인다음 헤더를 붙이는데 헤더의 구성요소 3가지
:

8. 클라이언트가 만든 난수
:
9. 클라이언트와 서버가 합의한 비밀값
:
10. SSL의 버그(취약한 성질)
:
11. 패딩 오라클 공격 영문6글자
:
12. 보안이 약한 암호 스위트를 사용시키는 공격
:
13. 암호기술을 갈아끼울 수 있는 기술
:
14. 웹서버와 웹 클라이언트가 상호작용하는 두가지 용어
:
15. SSL/TLS로 통신할때 URL의 시작부분
:
16. TLS 레코드 프로토콜에서 암호화하는 과정에서 사용하는 블럭암호 모드는?
:
17. 마스터 비밀을 생성하는 기초 자료 3가지
:
18. TLS핸드셰이크 프로토콜에서 사용하지 않는 암호 기술
:

16장

1. 암호학자의 도구상자 기술 6가지
:
2. 위 6가지를 활용한 흐름 암호
:
3. 암호 압축기술 4가지
:
4. 비트코인이 생길때 논문을 낸 사람
:

5. 비트코인은 중앙은행이 없는대신 이용자끼리 분산해 관리하는 구조
:
6. 비트코인의 거래는 이것과 이것 사이에서 이루어 진다.
:
7. 위 정답은 사용자의 이것의 해시값으로 만든다.
:
8. 비트코인용 어플
:
9. 비트코인 공개 거래 기록부
:
10. 비트코인 거래의 최소 단위
:
11. 헤더에 구성요소 3가지
:
12. 블록을 추가하는것
:
13. 블록을 추가하여 본인이 한 일을 증명하는것
:
14. 동시에 블록을 추가하여 분기가 만들어 졌을때 어떤 분기인지 인증하는것
:
15. 양자론을 이용한 양자 암호기술
:
16. 위 기술을 제안한 두명
:
17. 위 기술이 실용화 되면 이 암호기술이 실용화 된다.
:
18. 위 기술이 실용화 되면 이 공격이 적절한 시간내에 가능해 진다
:
19. 위 기술 해독의 궁극적 도구
:
20. 내부에 사용하고있는 요소 기술을 교환 할 수있는 구조를 무엇이라고 하는가?
:

