

문제지

▼ 7장

1. 테이블 생성문 작성(기본키, 후복키, 외래키 포함)(옵션 두가지 신경)

-

2. 데이터 타입 의미 작성

- int :
- smallint :
- char(n), character(n) :
- numeric(p,s)/decimal(p,s) :
- float(n) :
- real :
- date :
- time :
- datetime :

3. 외래키 제약조건 4가지(외래키 지정에 작성하는 부분)

-

4. 테이블(속성) 추가, 삭제 / 테이블 삭제

-

5. 고객 테이블의 전체검색 select 문

-

6. '김'씨인 사람만 검색

-
- 7. 정렬 검색(옵션 확인(오름,내림차순)), ex) 주문테이블에서 주문제품으로 오름차순 정렬, 같은 제품이라면 내림차순 정렬
 -
- 8. 집계함수와 묶음 검색 ex) 주문테이블에서 주문제품별 갯수 검색
 -
- 9. 조인 검색 법
 -
- 10. 부속질의문
 -
- 11. 제품 테이블에서 banana 가 주문하지 않은 상품의 목록 검색
 -
- 12. 튜플 추가
 -
- 13. 튜플 수정
 -
- 14. 튜플 삭제
 -
- 15. 뷰 생성

-

16. 뷰 데이터 삽입,삭제 가능한지 판단하는법

-

17. 뷰삭제

-

▼ 8장

1. EDR작성 요령

- 개체 :
 - 약한개체 :
 - 강한개체 :
- 속성 :
 - 다중속성 :
- 참여 :
 - 참여특성 두가지
 - 선택적참여 :
 - 필수적참여 :
- 관계 :
 - 두 개체간 관계 참여 비를 나타내는 단어 :
 - 약한,강한 개체간 관계 :

2. 릴레이션 변환규칙을 이용한 5가지 순서

- -
- -
- -

- -
- -

3. 개념적 설계에서 개체, 관계 추출 방법

- 개체 추출 방법 :
- 관계 추출 방법 :

4. 관계 추출후 해야하는것 두가지

- -
- -

5. 선택적 참여 특성과 필수적 참여특성의 구분법

-

6. 논리적 설계 : 릴레이션 변환시 규칙 5가지

- 5가지
 - 1.
 - 2.
 - 3.
 -
 4.
 - 참여특성에 따른 3가지 경우의수
 1. 선택적참여 <> 선택적참여 :
 2. 필수적참여 <> 선택적참여 :
 3. 필수적참여 <> 필수적참여 :
 - 5.

▼ 9장

1. 이상현상이란?

-

2. 이상현상의 세가지

- -
- -
- -

3. 정규화란?

- -

4. 함수의 종속 관계의 대부분은($a \rightarrow b$ 관계이다 a,b는?)

- -

5. 함수 종속관계 세가지

- -
- -
- -

6. 정규형 5가지중 3가지 방법

- 정규형
 1. 조건 :
 - 해야할것 :
 2. 조건 :
 - 해야할것 :
 3. 조건 :
 - 해야할것 :

▼ 10장

1. 트랜잭션이란?

-

2. 트랜잭션의 특성 4가지

- -
- -
- -
- -

3. 트랜잭션의 주요 연산 두가지

- -
- -

4. 트랜잭션의 상태 5가지

- -
- -
- -
- -
- -

5. 트랜잭션의 장애(오류) 3가지, 대표적인 원인

- -
- -
- -

6. 데이터 베이스를 저장하는 저장장치 세가지, 예

- - 예 :
- - 예 :
- - 예 :

7. 메인메모리와 변수 사이의 데이터 이동 연산 두가지

- -
- -

8. 회복을 위해 데이터 복사본을 만드는법 두가지

- -
- -

9. 로그 문법 4가지

- $\langle T, \text{start} \rangle$:
- $\langle T, X, \text{old}, \text{new} \rangle$:
- $\langle T, \text{commit} \rangle$:
- $\langle T, \text{abort} \rangle$:

10. 회복의 기본 연산 두가지

- -
- -

11. 데이터 베이스 회복기법 3가지

- 3가지

1. ____ 기법 (2가지)
 - ____ 회복 기법 원리
 -
 -
 - ____ 회복 기법 원리
 -
 -
2. ____ 회복 기법
 - -
3. ____ 회복 기법
 -

12. 트랜잭션 병행 수행 문제점 세가지

- 갱신 분실 :
- 모순성 :
- 연쇄 복귀 :

13. 트랜잭션 스케줄 3가지의 문제점

- ____ 스케줄 :
- ____ 스케줄 :
- ____ 스케줄 :

14. 병행 제어 기법(로킹(locking)기법)이란?

-

15. 로킹기법의 효율성을 높이기 위한 lock연산의 두가지 종류, 의미

- ____ lock :

- __ lock :

16. 2단계 로킹(locking) 규약(직렬 가능 스케줄을 실현하기 위한 두가지 단계)

- __ 단계 :
- __ 단계 :

17. 다른 트랜잭션이 unlocking하기 기다리는 상태

- -