CS224n笔记[1]:Word2Vec从何而来

作者:郭必扬

前言:关于自然语言

人类的语言文字的出现,帮助了人类记录自己的智慧,由此加速了人类文明的进化,这也是 人区别于动物的主要优势之一。

如今网络通信如此发达,相比之下,我们人类语言的传播速度是非常低下的,难道是人类的语言过时了吗?显然不是。虽然我们说话、打字的速度,永远不可能超过无线电,但是我们的大脑自己进化出了一种极为强大的**「自适应压缩机制」**,这时的我们即使使用很少的文字,也可以传递大量的信息。

在人工智能领域内有一种说法:自然语言处理是人工智能皇冠上的明珠。这说明了NLP的重要地位,但更加体现的实际上是NLP的难度。我们试图去让机器能像人一样处理、理解自然语言,但是由于人类语言的复杂多义、极度压缩的特性,我们至今仍然没能真正摘取这颗皇冠上的明珠。这也是我们学习自然语言处理技术的初衷——试图让计算机把自然语言处理地更细致一点、理解的更透彻一点,哪怕只有一点。

一、如何让计算机处理自然语言?

1.WordNet(电子词典式)

最直观的,就是把我们纸质的字典搬到电脑上,这样我们就可以很方便地查询关于这个词相关的信息。例如著名的WordNet,它被称为是NLP中的瑞士军刀,下图展示了通过调取wordnet工具包查询一个词的相关信息:

e.g. synonym sets containing "good":

```
noun: good
noun: good, goodness
noun: good, goodness
noun: commodity, trade_good, good
adj: good
adj: good
adj: good
adj: good
adj: good
adj: sat): estimable, good, honorable, respectable
adj (sat): beneficial, good
adj (sat): good
adj (sat): good
adj (sat): good, just, upright
...
adverb: well, good
adverb: thoroughly, soundly, good
```

e.g. hypernyms of "panda":

```
from nltk.corpus import wordnet as wn
panda = wn.synset("panda.n.01")
hyper = lambda s: s.hypernyms()
list(panda.closure(hyper))
```

```
[Synset('procyonid.n.01'),
Synset('carnivore.n.01'),
Synset('placental.n.01'),
Synset('mammal.n.01'),
Synset('vertebrate.n.01'),
Synset('chordate.n.01'),
Synset('animal.n.01'),
Synset('organism.n.01'),
Synset('living_thing.n.01'),
Synset('whole.n.02'),
Synset('object.n.01'),
Synset('physical_entity.n.01'),
Synset('entity.n.01')]
```

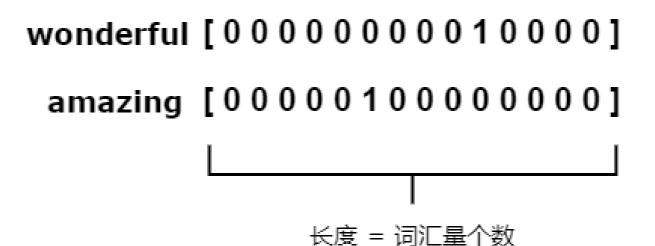
WordNet使用举例(图源自cs224n课程slides)

WordNet的构建花费了很多人多年时间,是对NLP领域伟大的贡献。但是我们现在实际上很少使用它了,因为它有这么几个缺陷:

- a. 缺乏词汇之间的差别的刻画
- b. 不能计算精确的相似度
- c. 词汇永远不会完整, 且难以更新

2.one-hot表示(离散表示)

后来,人们开始对词汇进行**「离散的表示」**,即「one-hot」表示,如下图:



这种方式也曾一度推动了NLP中许多任务,取得了一定的效果。然后这种方式很明显有几个**「缺陷」**:

- a. 词汇太多,用one-hot表示「太稀疏」、太费劲
- b. 难以衡量词汇之间的「相似度」

针对上面的相似度的问题,实际上后面有人想到了使用**「构建词语相似度表」**(word-similarity table)的方式来解决,这样首先需要人工得确定每两个词的相似性程度,这显然是不可能完成的任务,那通过WordNet来获取相似度呢?这样可以小范围的实现,但是明显WordNet是很不完整的。

3.Word2Vec(低维分布式表示)

再后来,划时代的Word2Vec到来了。它主要的思想就是一句话:

66

一个词的意义,应该由其周围经常出现的词来表达。

9

这样是很有道理的,也是具有普适性的。比方在人际关系中,我们每个人实际上是什么样的人,是由我们都接触些什么样的人决定的。这个道理放到自然语言中一样是适用的。

那么如何利用这样的思想来得到词语的表示呢? 我们可以设计这样的一个任务: 既然我们希望一个词的向量是由其上下文表示,那么就可以通过一个词去预测其周围的词。(类比:通过对你这个人的观察,来预测你的朋友圈是啥样的,搞学术的?做生意的?)

我们可以试着使用公式来表示一下: 一句话中,我们选择一个中心词(center/target word) w_c ,设置一个窗口(window)大小m来选择上下文词(context) w_o ,其中 $o=c+j, -m \leq j \leq m, j \neq 0$ 。我们设使用中心词 w_t 预测其上下文的某一个词 w_o 的概率为 $P(w_o|w_c)$.

我们显然希望对于真实的中心词与上下文词,这个概率值应该尽可能大,这样就说明我们可以使用一个词来预测其周围的词。

那如何表示 $P(w_o|w_c)$ 这个概率呢? 首先,我们需要知道,这个概率应该是词向量的函数,也就是通过中心词和周围词的词向量而求出,我们需要优化的就是这个词向量参数。

我们设词汇表中第i个词的词向量为 v_i ,设中心词和周围词的序号分别为c 和o,则「内积」 $v_o^Tv_c$ 可以「一定程度上表示两个词的相似程度」,然后我们可以使用一个「Softmax」函数,来将其转化成概率值,即:

$$P(w_o|w_c) = rac{exp(v_o^T v_c)}{\sum_i^V exp(v_i^T v_c)}$$

但是,我们在优化时发现,上面这个式子求导不太方便,我们如果**「对中心词和周围词采用两套词向量分别表示」**,即中心词用 v_c 表示,周围词用 u_o 表示,**「求导就会容易很多」**, 所以我们**「更常见的写法」**是下面这种:

$$P(w_o|w_c) = rac{exp(u_o^T v_c)}{\sum_i^V exp(u_i^T v_c)}$$

于是,对于「一个中心词 w_c 和一个上下文词 w_o 」,其「损失函数」就可以由上面的概率值的「负对数」来表示:

$$egin{aligned} J_{single} &= -log(P(w_o|w_c)) \ &= -log(rac{exp(u_o^T v_c)}{\sum_i^V exp(u_i^T v_c)}) \end{aligned}$$

那么,整个窗口内损失函数,就是把窗口内各上下文词与中心词计算损失再累加:

$$egin{aligned} J_{window} &= \sum_{w_o \in window} J_{single} \ &= -\sum_{w_o \in window} log(P(w_o|w_c)) \end{aligned}$$

如果要计算在整个语料中的损失,那就是再遍历所有的中心词,再累加:

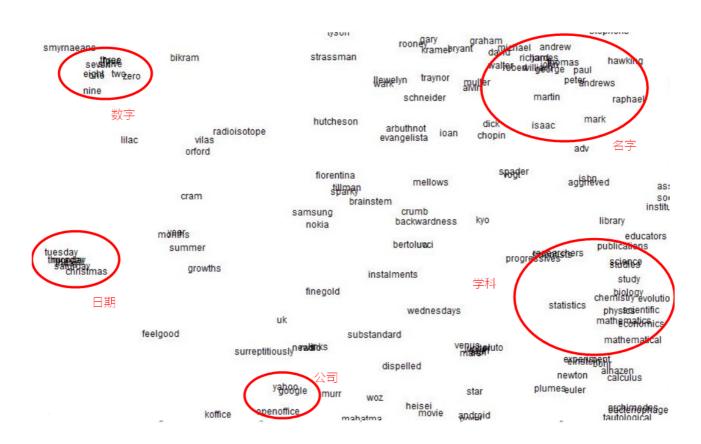
$$egin{aligned} J_{corpus} &= rac{1}{V} \sum_{w_c \in corpus} J_{window} \ &= -rac{1}{V} \sum_{w_c \in corpus} \sum_{w_c \in window} log(P(w_o|w_c)) \end{aligned}$$

其中V为词汇表大小。

这样我们就明确了我们要优化的函数,就可以通过常用优化算法进行求解,得到低维连续的分布式表示的词向量。

实际上,上面的算法,就是大名鼎鼎的「skip-gram」算法的核心。

通过这样的方式,我们得到的词向量,具有很多优良的性质。最直观的感觉就是,我们把一个词,表示成了一个向量,而且每一个维度都有隐藏的含义。而且,相似的词、邻近的词, 其词向量表示也是相似的,可以直接通过求余弦相似度来计算任何两个词之间的相似性。 如下图,我们将训练好的词向量降维后进行可视化:



从图上可以看出一些类别的词汇明显的聚在一起。 而且,词向量甚至还可以进行线性的数学计算: 例如v(king)-v(man)+v(women)得到的词向量,最相似的就是v(queen)!

这就是词向量的不可思议之处,明明算法其实很简单很朴素,但是居然能够把语言中这么微妙的关系给捕捉到。

以上就是词向量的简介。 关于词向量方法的细节、推导、以及相关实现,请见后面的章节。