

注：此文档适用于Xcode4.5或之后，此前是使用专门的软件Application loader上传二进制包，现在Xcode把这个功能集合进来。

关于提交应用的二进制文件：

- 一、在开始之前先做好两项准备工作；
- 二、打开该App的工程文件，选择发布证书；
- 三、查看Scheme中的archive是否选择为Distribution；
- 四、开始编译，在Xcode菜单栏点击 Product -> Archive ；
- 五、验证该App 发布包；
- 六、点击Distribute，发布；

下面是全文：

一、在开始之前先做好两项准备工作：修改iTunesConnect中App的状态和添加发布证书；

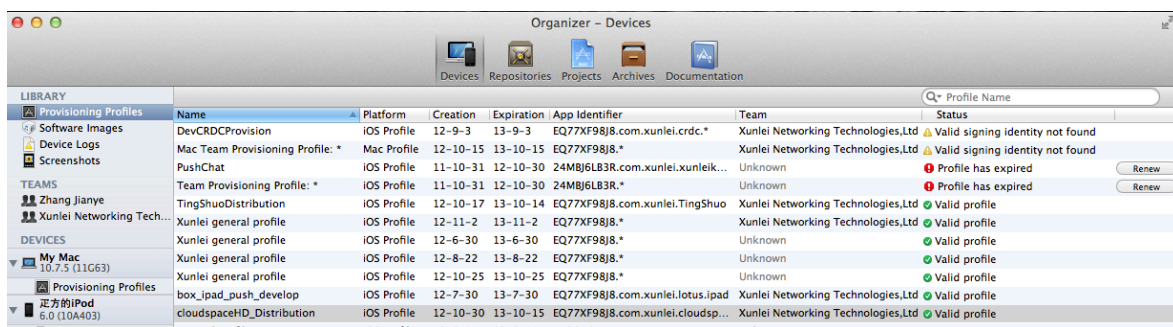
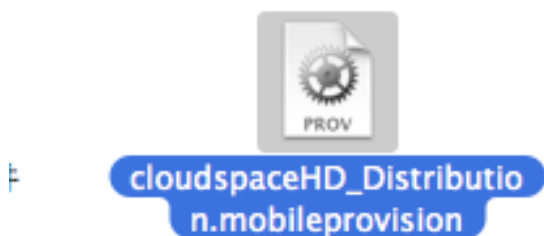
1. 确保iTunes Connect中，该App的状态为waiting for upload; 配图中的状态为prepare for upload，点击右上角的Ready to Upload Binary 就行



点击之后，App状态变为

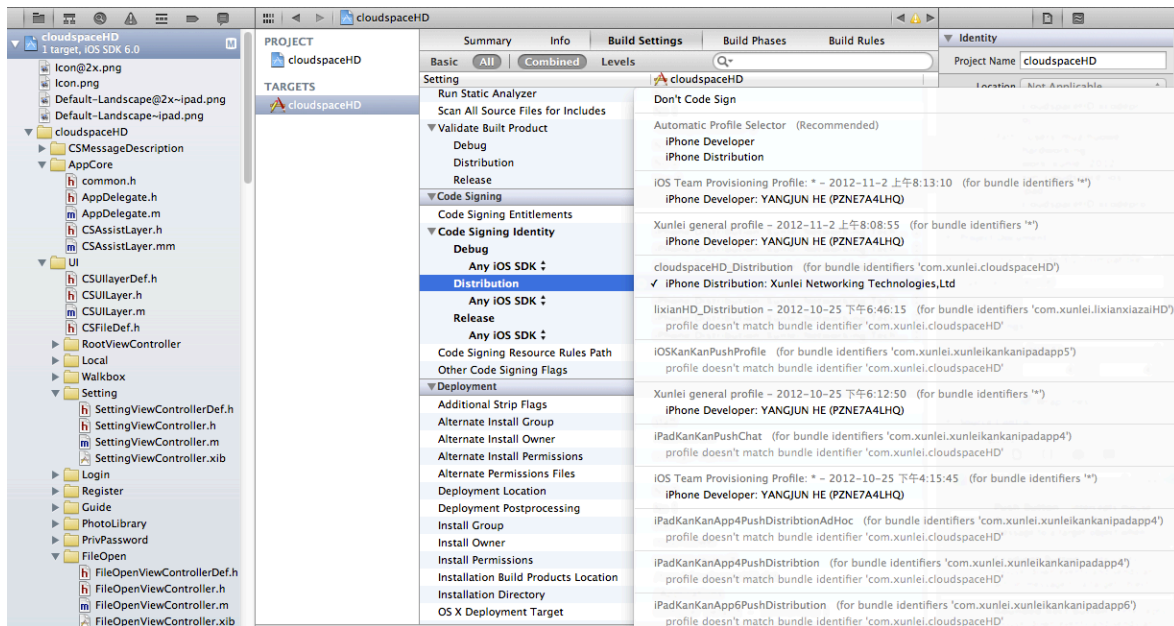


2. 找到此前创建该App的发布证书，双击打开该证书，其会自动加入到Xcode中；



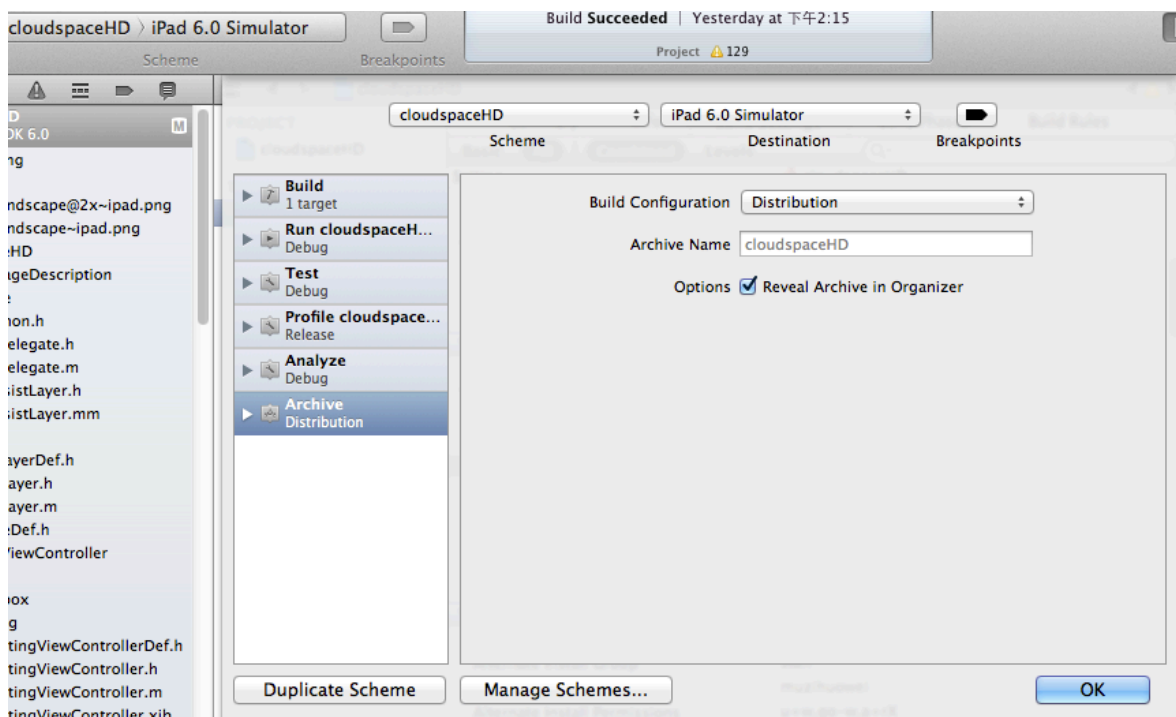
二、打开该App的工程文件，选择发布证书

点击工程文件 -> Targets -> Build Setting -> Code Signing -> Distribution

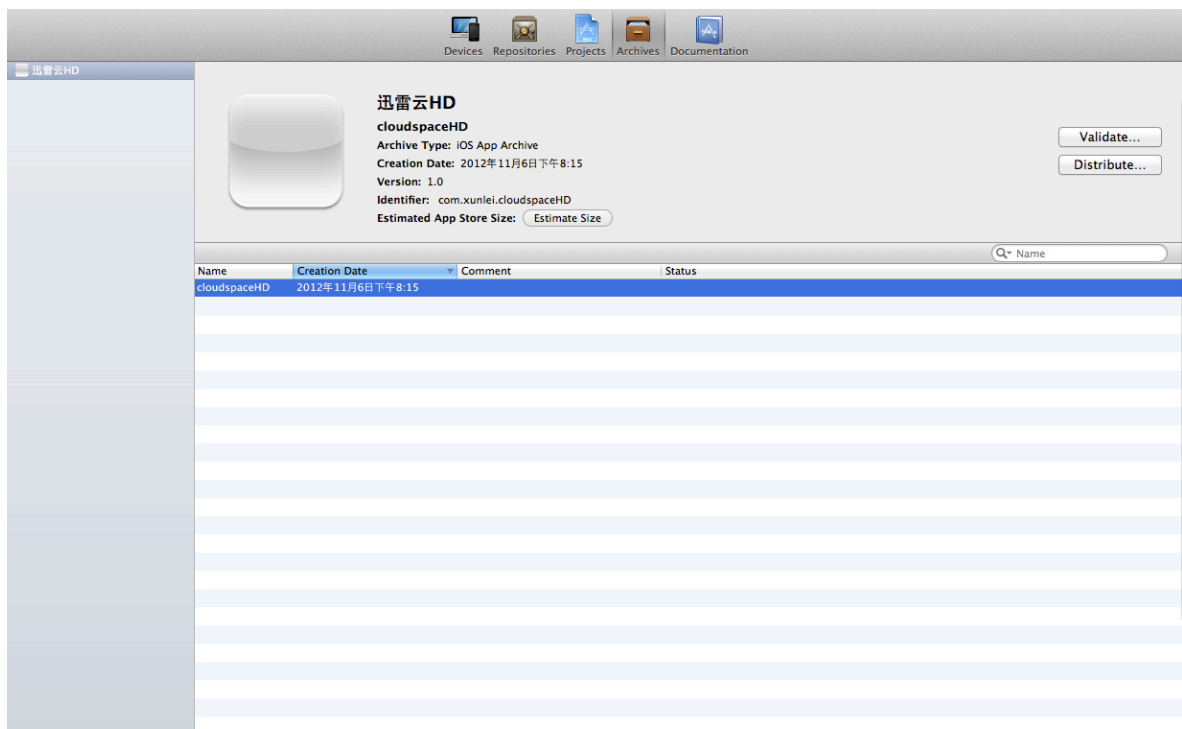


三、查看Scheme中的archive是否选择为Distribution

点击左上角的工程名称（cloudspaceHD），再点击Edit scheme 就进入此界面

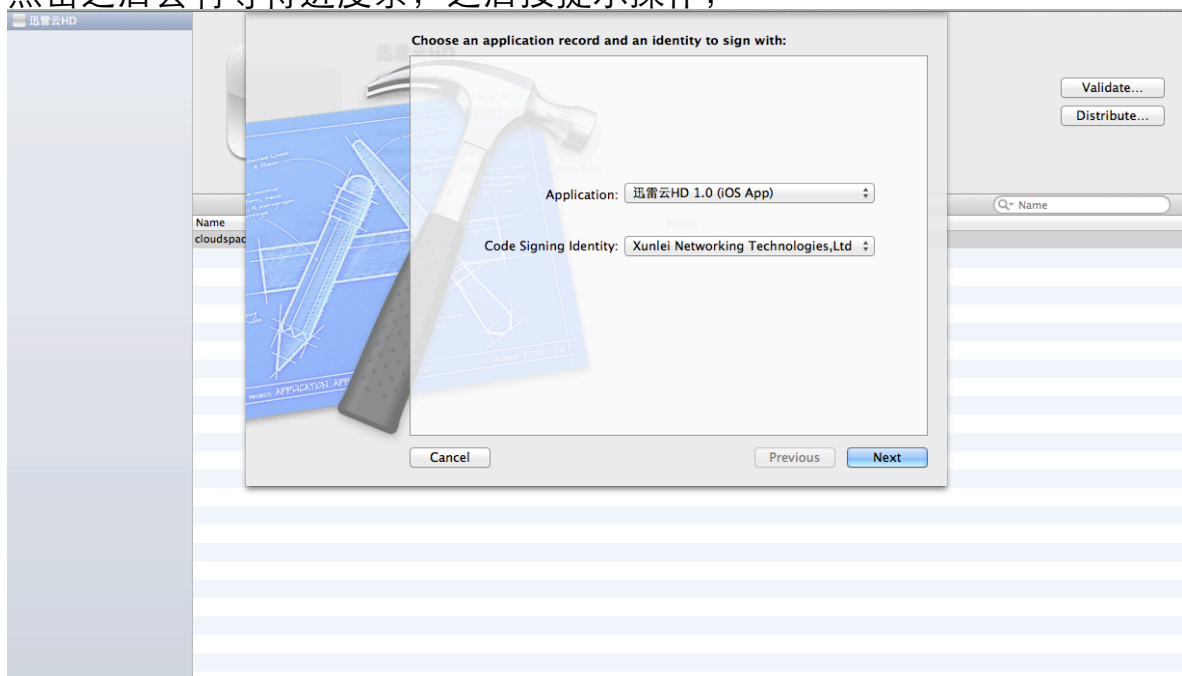


四、开始编译，在Xcode菜单栏点击 Product -> Archive ,完成之后显示为

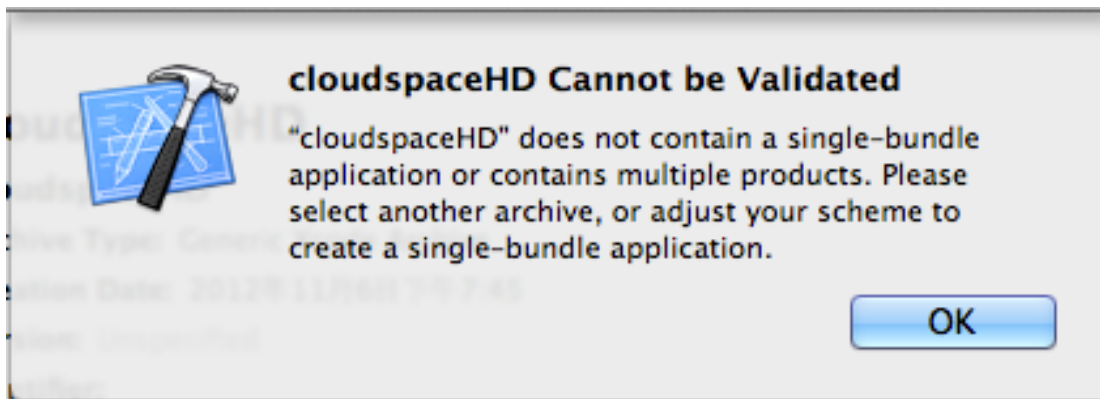


五、验证该App 发布包，点击上诉界面的Validate，

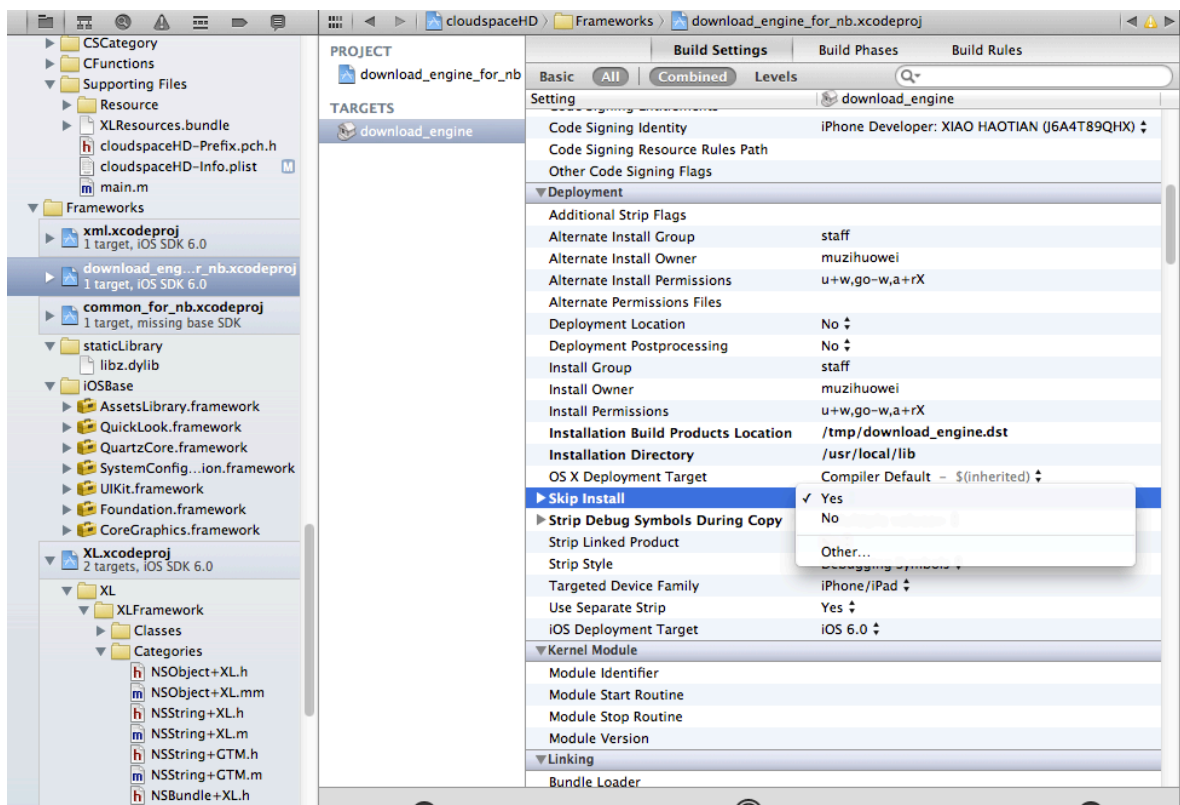
这一步是选择你要发布的程序、和签名标识；
点击之后会有等待进度条，之后按提示操作；



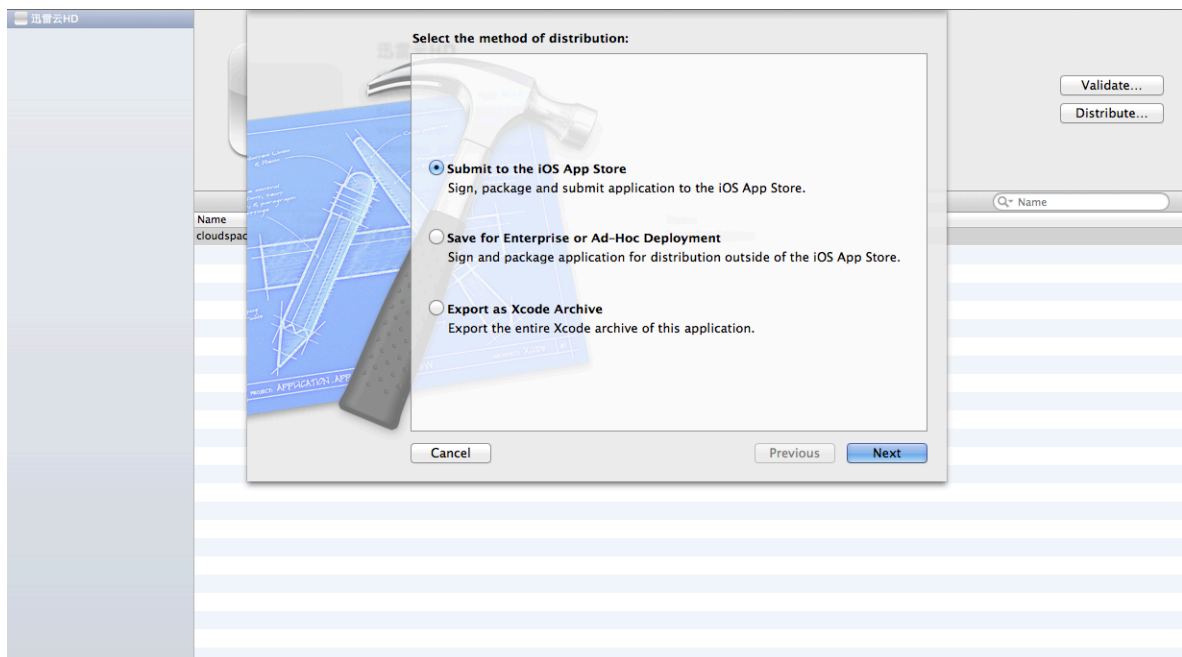
另外，很有可能出现下图这种情况：



原因是该App项目中含有依托项目工程，如下载库、common库等，这些依托工程中要编译参数没有设置好。
解决方法为回到该App工程文件中，点击所有的依托项目，Target->Build Settings->Deployment->Skip Install,选择Yes!
注意：是依托工程，该App的工程不要改！
如下图所示



六、选择Distribute按钮，出现



选中第一个就好

发布、上传，之后会有等待进度条，直到上传成功，之后在iTunes Connect中程序的状态会变为

