

# Materialize

Materialize CSS est un framework CSS orienté front-end, qui s'appuie sur les principes de Material Design de Google. Il permet de créer des sites web responsives afin de gagner du temps lors de différentes mises en page d'interfaces utilisateurs.

Dans la création de site internet, il est important de tenir compte des différentes tailles d'écran sur lesquelles les visiteurs consultent un site. Materialize CSS aide à le faire en fournissant un système de grille réactif, ainsi que des composants préconçus qui sont adaptés aux mobiles.

Ce framework a été créé par 4 étudiants de Carnegie Mellon University.

Materialize est, comme Bootstrap, un framework front-end qui utilise un système de grid pour gérer le responsive.

Ce framework dispose d'un grand nombre d'éléments designs et prêts-à-être intégrés. Il est d'ailleurs très facile à utiliser car il est basé sur une grille à 12 colonnes qui rend les mises en page beaucoup plus simples, comme certains autres Frameworks tel que Bootstrap.

Les frameworks sont plus ou moins tous différents et n'ont pas le même niveau de facilité de développement. Les prérequis pour utiliser Materialize CSS sont plutôt faibles, ce qui en fait une arme parfaite pour développer et voir ses premiers résultats rapidement.

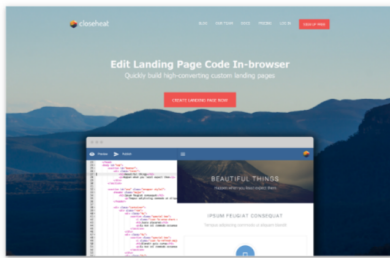
Materialize CSS fonctionne avec tous les navigateurs modernes, y compris Internet Explorer (IE) à partir de la version 11. Comme pour la majorité des frameworks CSS, il suffit d'intégrer la balise <link> afin d'appeler le fichier de Materialize.

Ce qui le différencie de Bootstrap, c'est le fait qu'il se base sur le Material Design de Google.

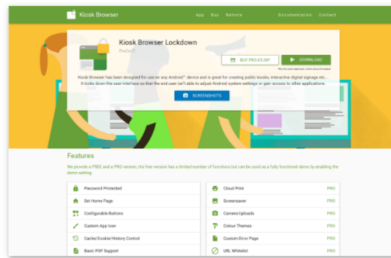
## Design de Google.

Créé et conçu par Google, le Material Design est un langage de conception qui combine les principes classiques d'un design réussi ainsi que l'innovation et la technologie. Le but de Google est de développer une technique de conception pour une expérience utilisateur unifiée au travers de leurs produits sur n'importe quelle plateforme.

## Rendus possibles/



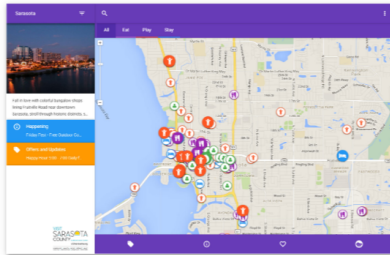
Close Heat



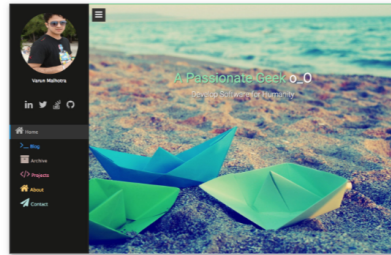
Kiosk Browser



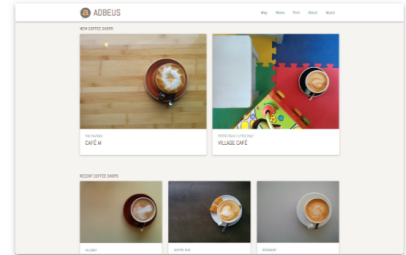
Stephanie Jagiello



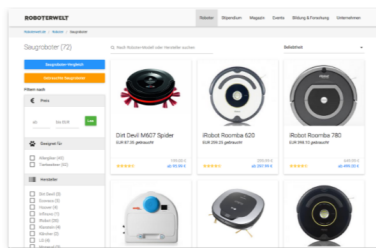
Visit Sarasota



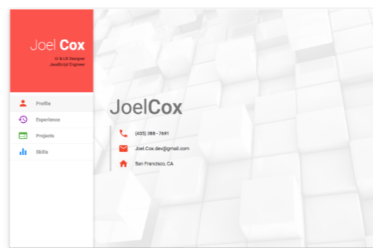
Varun Malhotra



Adbeus



Roboterwelt



Joel Cox



Material Admin Template



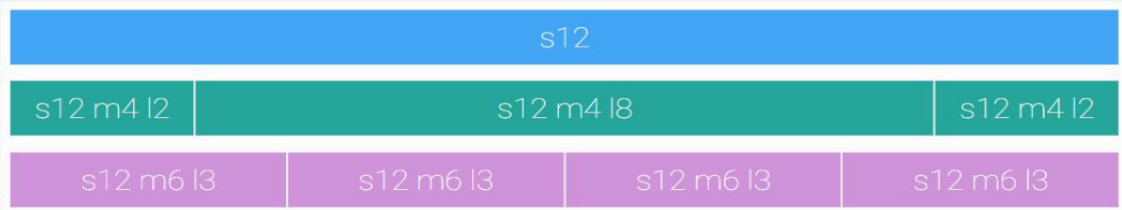
eadBox



Webonise

## Exemples de codes/

### Système de Grid



This is a card panel with a teal lighten-2 class

```
<div class="card-panel teal lighten-2">This is a card panel with a teal lighten-2 class</div>
```

This is a card panel with dark blue text

```
<div class="card-panel">  
  <span class="blue-text text-darken-2">This is a card panel with dark blue text</span>  
</div>
```

## Comparatif/ Spécificité/

	Materialize	Bootstrap
Design philosophique	<ul style="list-style-type: none"><li>• inspiré de Matériel Design</li><li>• utilisation de l'ombre, des animations et des effets visuels pour créer une xp intuitive et cohérente</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• plus grande liberté de personnalisation</li><li>• plus neutre en terme de design</li><li>•</li></ul>
Apparence visuelle		<ul style="list-style-type: none"><li>• propose des composants pré-stylisés</li><li>• apparence souvent considérée comme plus générique.</li></ul>
Flexibilité et personnalisation	<ul style="list-style-type: none"><li>• personnalisation axée sur la cohérence visuelle et la facilité d'utilisation des composants prédéfinis.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• grande flexibilité et personnalisation poussée permettant de modifier facilement l'apparence et le comportement des composants</li></ul>
Composants et fonctionnalités	<ul style="list-style-type: none"><li>• noms et fonctionnalités spécifiques pouvant varier entre les deux frameworks.</li></ul>	
Écosystème et documentation	<ul style="list-style-type: none"><li>• base d'utilisateurs moins importante et documentations moins étendues</li></ul>	

## Mises à jour/

Mise à niveau vers la version 1.0.0 à partir de la version 0.100.2 :

- Auto Init :
  - Les composants ne sont plus initialisés automatiquement au chargement du document par Materialize.
  - Une nouvelle fonction `M.AutoInit()` a été ajoutée pour initialiser tous les composants.

Compteur de caractères :

- L'initialisation automatique a été supprimée. Vous devez l'initialiser manuellement comme indiqué dans la documentation.

- Utiliser `M.textareaAutoResize` au lieu de `.trigger('autoresize')` pour redimensionner les zones de texte.

Jetons (Chips) :

- Le nom du plugin a été modifié de `material chip` à `chips`.

Changements importants :

- Refonte du sélecteur de dates (Datepicker) pour ne plus utiliser `pickadate.js` qui n'est plus en développement.
- Suppression de jQuery en tant que dépendance.

Améliorations :

- Refactorisation des plugins en classes :
  - Dropdown
  - Select
  - Tooltip
  - Toast
  - Modal
  - Collapsible
  - Carousel
  - Parallax
  - Pushpin
  - Materialbox
  - Sidenav
  - Slider
  - Chips
  - Autocomplete
  - Feature Discovery
  - Timepicker
- Suppression des styles sur les éléments HTML de base (reporté à une version ultérieure)
- Refonte des formulaires :
  - Restructuration du style de validation des champs de saisie
  - Restructuration des étiquettes pour envelopper les cases à cocher et les boutons radio

Allègement :

- Suppression du plugin jQuery Easing en tant que dépendance
- Suppression de HammerJs en tant que dépendance
- Suppression de `transitions.js`
- Suppression de `scrollfire`
- Suppression de l'initialisation automatique des plugins
- Suppression des options en tant qu'attributs HTML sur les plugins
- Détachement de Roboto de Materialize (suppression de Roboto des sources #4798)

Éléments supplémentaires :

- Création d'un guide de mise à niveau vers la version 1.0.0
- Suppression de la prise en charge d'IE 10
- Suppression de la prise en charge de Safari 7 et 8
- Documentation archivée

Nouvelles fonctionnalités :

- Picture-in-Picture à la manière de YouTube

## Sources/

chat gpt

<https://materializecss.com/about.html>

<https://github.com/Dogfalo/materialize/issues/5004>