

Les tests e2e

End-to-End



A quoi servent les tests e2e ?

- **cahier des charges** avec des **scénarios** utilisateur clairement définis
- **Après** la période de développement de ces scénarios, les tests E2E permettent leur **validation**
- Tests de **non-régression**
- **Automatisation** des tests côté client (long formulaire à remplir)
Test efficace de l'application dans des **contextes** d'exécution **différents** (Firefox, Chrome, Edge...)

Les limites des tests end to end

- Les tests E2E sont **limités** au **DOM**.
On ne teste donc que ce qui est **accessible** par l'utilisateur final.
- Certaines **mauvaises pratiques** peuvent compliquer ou rendre infaisables les tests. Par exemple, s'il n'y a pas d'**id** ou de **name** sur les champs d'un formulaire, alors un simple **déplacement** du formulaire dans le fichier HTML fera échouer le test.
- les tests E2E prennent **beaucoup** de **temps** à maintenir !
- ils **ne remplacent pas** l'utilisateur **final**.

Playwright

Après **Puppeteer** ...

Concurrence ?

- jest
- cypress

Pourquoi cet outil ?

- Microsoft
- Multi languages



La documentation

Allons faire une **visite** ensemble :

<https://playwright.dev/>

- API proche de **jest** (expect syntax)
- **Installation simple** dans une application existante
- **configuration** (navigateurs, timeouts)
- possibilités **avancées**
- analyse du code exemple

Testons notre propre todo list

A la manière de l'exemple produit par Puppeteer, **testez** l'application **todo list** précédemment créée.

- **ajout** de deux todo
- **suppression** de la première todo
- **couleur** bleue du **titre**
- **stockage** des tâches avec **localStorage** [help](#)