




LEFEVRE FLORIAN


RECHERCHE STAGE ALTERNÉ [POSTE]

COORDONNÉES

 111 Rue de Reuilly,
75012, Paris

 lefevreflorian18@gmail.com

 +33 6 30 86 36 99

 LinkedIn : Lefevre Florian

Portfolio :
<https://lefevreflorian.github.io/>

FORMATION

2022 - 2027

Mastère Game Design et
Programming
ISART Digital, Paris

2022

Bachelor d'ingénierie de la 3D et
du Jeux Vidéo
Ecole Supérieure de Génie
Informatique (ESGI), Paris

2019

Baccalauréat Scientifique
spécialité informatique et science
du numérique,
Lycée Lasalle St Charles, St Pierre

CENTRES D'INTÉRÊT

- Jeux vidéo
- Technologies de la VR et AR
- Animation 3D/2D
- Cinéma

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développeur Web - Studio Titan, St Pierre

MAI 2022 - AOUT 2022

- Mise en place d'un site d'E-commerce
 - Back-office des utilisateurs
 - Administration du site
 - Front-office produit
- Déploiement de la base de données
- Mise en place d'un service mail
- Environnement technique : Windows
- Langages : PHP / JavaScript / HTML / CSS / SQL

PROJETS RÉALISÉS

Projet : SHMUP , ISART, Paris

DÉCEMBRE 2022 - JANVIER 2023

- Réalisation en groupe de 3 personnes
- Réalisation d'un mini-jeu, shoot'em up (Design et programmation)
- Logiciel : Godot
- Environnement technique : Windows
- Langages : C#

Projet : Antarace , ESGI , Paris

JANVIER 2022 - JUILLET 2022

- Réalisation en groupe de 3 personnes
- Réalisation d'un jeu de course multijoueur en 3D (Antarace)
- Logiciels : Unity, blender
- Environnement technique : Windows
- Langages : C# / Python

COMPÉTENCES

- Langages : C#, JavaScript, Python, C++, C, Java
- Base de données : SQL
- Administration Système : Windows
- Logiciels :
 - Unity (Développement C#- Gameplay et outil)
 - Godot (Développement C# - Gameplay)
 - Blender (Modélisation, Animation, Développement d'outil en Python)
- SoftSkills : Organisation, coordination, concentration
- Langues : **Anglais (Courant - TOEIC : 903)**