

# LEFEVRE FLORIAN

RECHERCHE STAGE [POSTE]

## COORDONNÉES



111 Rue de Reuilly,  
75012, Paris



lefevreflorian18@gmail.com



+33 6 30 86 36 99



Linkedin : Lefevre Florian

Portfolio :

<https://lefevreflorian.github.io/>

## FORMATION

### 2022 - 2027

Mastère Game Design et  
Programming  
ISART Digital, Paris

### 2022

Bachelor d'ingénierie de la 3D et  
du Jeux Vidéo  
Ecole Supérieure de Génie  
Informatique (ESGI), Paris

### 2019

Baccalauréat Scientifique  
spécialité informatique et science  
du numérique,  
Lycée Lasalle St Charles, St Pierre

## CENTRES D'INTÉRÊT

- Jeux vidéo
- Technologies de la VR et AR
- Animation 3D/2D
- Cinéma

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### Développeur Web - Studio Titan, St Pierre

MAI 2022 - AOUT 2022

- Mise en place d'un site d'E-commerce
  - Back-office des utilisateurs
  - Administration du site
  - Front-office produit
- Déploiement de la base de données
- Mise en place d'un service mail
- Environnement technique : Windows
- Langages : PHP / JavaScript / HTML / CSS / SQL

## PROJETS RÉALISÉS

### Projet : Soaked or banned, ISART, Paris

FÉVRIER 2023 - AVRIL 2023

- Réalisation en groupe de 4 personnes
- Réalisation d'un jeu de type Sokoban en 2D (Design et programmation)
- Logiciels : Godot
- Environnement technique : Windows
- Langages : C#

### Projet : SHMUP , ISART, Paris

DÉCEMBRE 2022 - JANVIER 2023

- Réalisation en groupe de 3 personnes
- Réalisation d'un mini-jeu, shoot'em up (Design et programmation)
- Logiciel : Godot
- Environnement technique : Windows
- Langages : C#

## COMPÉTENCES

- Langages : C#, JavaScript, PHP, Python, C++, C, Java
- Base de données : SQL
- Administration Système : Windows
- Logiciels :
  - Godot (Développement C# - Gameplay)
  - Unity (Développement C# - Gameplay et outil)
  - Blender (Développement d'outil en Python, Modélisation)
- SoftSkills : Organisation, coordination, concentration
- Langues : Anglais (Courant - TOEIC : 903)