

Система управления заказов в ресторане

Руководство Пользователя

В проекте содержится папка `savedData`, в которой находятся файлы с сохранёнными данными программы, а так же файлы с описанием команды для покупателя и администратора: *help.txt* и *guide.txt* соответственно. В программе есть команды `help` и `guide`, которые выведут информацию о командах для пользователя. Их можно прочесть и без запуска программы, также текст этих файлов приведу в этом документе:

Команды для посетителя:

```
Hello! You can find all features with their descriptions here:

add meals    -- for adding meals in existing order(order must be not Finished)
log out      -- for switching account
cancel       -- for canceling order(order must be not Finished)
check        -- for getting status of Order(InQueue, IsCooking, Finished, Canceled, Paid)
order        -- for creating a new order
rate         -- for rating meals from finished order
menu         -- for getting list of meals
help         -- for printing all commands
pay          -- for paying order(only for finished orders)
```

Команды для администратора:

```
You can find descriptions of all admins commands here:

register admin -- for creating new admins accounts
show comments -- for getting customer comments of entered meal
remove meal   -- for removing meal from menu
show stats    -- for printing stats
edit meal     -- for editing entered meal data
add meal      -- for adding new meal in menu
log out       -- for switching account in program
guide         -- for calling
menu          -- for printing all menu data
```

Программа поставляется с зарегистрированными двумя аккаунтами: для администратора и пользователя.

Данные покупателя:

Логин: **User**

Пароль: **lol**

Данные администратора:

Логин: **Admin**

Пароль: **Kpop15**

После ввода соответствующих данных, открывается возможность пользоваться командами для соответствующего типа пользователя программы.

Новые аккаунты администраторов создаются через аккаунт другого администратора командой `register admin`.

Новые аккаунты посетителей создаются в приложении, когда никто не вошёл в свой аккаунт, командой `register`.

Описание системы приоритезации

В случае, когда выполняется максимальное число заказов(3, но это число меняется), которые могут выполняться одновременно, заказы встают в очередь. Когда какой-то заказ приготовился, из очереди берётся заказ, на приготовление которого нужно меньше всего времени(и не важно, что есть другие заказы, которые были созданы раньше). Но после этого, в следующий раз возьмётся в исполнении заказ, который из всех был добавлен раньше остальных, и так поочерёдно: то самый быстрый по приготовлению, то первый в очереди.

Такая система позволит посетителям не ждать долго своего заказа, в случае если перед ним несколько долгих заказов, поскольку в приоритете будет самый быстрый. А те, у кого заказ готовится долго, не заметят незначительного увеличения времени ожидания. А чтобы время не увеличивалось на неприлично большое значение, когда много быстрых заказов, приоритет меняется с самых быстрых на те, кто раньше в очереди.

Все требования, в том числе дополнительные выполнены.

Целевая оценка работы: 10