

# baton 软件帮助文档

## 0 总览

由于我们学校的研究生每次开卷考试都会打印大量的题库，本人就想有没有这样一个软件可以管理题库，并且每个人都可以基于这个题库得到自己想要的 word 文档，这个 word 文档是个性化的，符合个人的要求。可能有人会疑惑这个软件的名字，为什么我会叫这个软件为 baton 呢？baton 有接力棒的意思，开发这个软件的初衷就是希望后面的同学可以贡献自己的题库，所谓前人插柳，后人乘凉，我希望这是一场永无止境的赛跑，在每一届都有志同道合的伙伴接力。

## 1 生成 json 文件

该部分适合为该程序做贡献的人查看，如果不是贡献者，则没有必要阅读该部分内容。

如果想生成一个 json 文件，首先要创建一个文本文件，并且按照示例 example.txt 文件书写自己的内容，具体格式在 example.txt 文件中有介绍，注意：一定要按照指定格式扩展文件，否则会出现错误。如果不想自己去探索如何书写文本文件，请参考下面的解释：

1) 请将所有的文本文件放在 [source\\_files/text\\_source](#) 目录下面，并且按照学院-研究生-课程名称-xxx 这样的格式保存文本文件，这并不是一定的，但是这样方便管理和查找相应的文件，所以请遵守这样的规则。

2) 在编辑文本文件中首先要将这个文本文件要保存的 json 文件路径书写在 <json\_file\_name> 之中，路径可以使用绝对路径或者相对路径，注意：请将 json 文件保存在 [source\\_files/json\\_source](#) 目录中。

3) 在书写题内容时一定要按照相应的格式在成对的尖括号之中写入相应的内容，题目有三种：选择题、填空题、简答题。

4) 选择题包括题目、选项、附加，其中附加必须是一个或多个图片，你可以理解附加就是一个题目的图片描述集合，另外，填空题和简答题的附加同理，题目可以是一个图片或者是一段文字描述，这个可以斟酌使用，选项如果容易描述，可以使用文字，如果麻烦，可以使用一个图片。填空题包括题目、附加，题目如果用文字描述，在下划线的答案中要使用 `__^?__` 的格式包裹答案，? 代表答案内容，如果使用图片，同上。简答题包括题目、答案、附加，题目同上，答案可以是文字或者一个图片。

5) 文本文件编辑好之后就可以生成 json 文件，打开程序，在 **命令|生成 json 文件** 按照要求生成 json 文件。



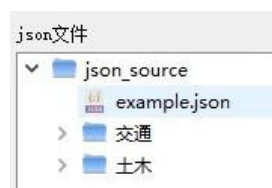
## 2 申明你的贡献

如果你是一个贡献者，那么你应该看一看该部分的内容，因为这涉及到你的贡献会不会被记录下来。在程序中有一个 about.txt 文件，该文件记录了贡献者做出的贡献和联系方式，如果你的贡献很大，建议你将自己的贡献用简练的文字记录下来并且按照指定的格式写在 about.txt 文件之中。如果你的贡献太少，建议你

不要好大喜功，因为这样并没有太大的意义。为了对一个贡献做出评价，我觉得从一个人的精力来说，一个人能提供 3 个或以上的文件，是可以记录下自己的贡献了，如果太少，我觉得还是不要乱占用关于的资源，另外，在贡献中也可以团队贡献，这个时候只要在<contributors>写下团队所有成员的名字就行了。如果打开[帮助|关于](#)，会得到一个关于介绍，关于中的顺序按照 about.txt 文件中的顺序列出，所以不要修改或者删除前面贡献者的内容，以免影响到他人。

### 3 打开 json 文件

有了 json 文件就可以打开 json 文件，打开 json 文件的首选方式是通过目录树的方式打开，目录树在程序的左侧，双击一个 json 文件就可以打开相应的 json 文件。



通过菜单中的[文件|打开](#)命令也可以打开 json 文件，在[文件|最近打开](#)命令中也可以打开最近的 json 文件，默认至多记录 5 条 json 文件。

打开的 json 文件显示在程序的右侧，可以通过视图菜单控制视图，程序支持三种视图，分别是题目独占、题目-预览、树-题目-预览。

### 4 设置

打开的 json 文件以可视化的形式展现在程序的右侧，可以通过设置来设置界面的显示，通过[设置|打开文件字体](#)设置 json 文件显示的字体，通过[设置|表格边框颜色](#)设置表格边框颜色，通过[设置|最大撤销次数](#)设置最大撤销次数，通过[设置|docx](#) 设置设置生成的 docx 文件，[设置|docx](#) [设置|docx 字体名](#)可以设置生成的 docx 文件字体名，[设置|docx](#) [设置|docx 字体大小](#)可以设置生成的 docx 文件字体大小，[设置|docx](#) [设置|docx 段落间距](#)可以设置生成的 docx 文件段落间距，[设置|docx](#) [设置|docx 选择题选项长度](#)可以设置生成的 docx 文件选择题选项长度。

### 5 编辑 json 文件

打开的 json 文件是可以编辑的，支持的编辑操作包括保存备注、移动问题、删除问题，备注可以理解为一个对问题书写自己的理解，这个备注写好之后要使用保存备注来保存。



移动问题首先要选中一个问题，然后使用上移或者下移按钮移动问题，移动问题一次性只能移动一个问题。删除问题也是要先选中问题，可以选中一个问题或多个问题，选中多个问题可以使用 shift 键或者 ctrl 键，选中问题之后就可以删除问题了。

### 6 保存 json 文件

在编辑 json 文件的时候，如果你一次性修改完了 json 文件，想得到一个可

以使用的 docx 文件，那么应该没必要再保存 json 文件了，因为这样会显得画蛇添足。如果你的 json 文件太长，而恰好又没有一次性修改完 json 文件，此时可以暂时保存 json 文件，然后再次打开上次保存的 json 文件进行编辑，使用命令 **文件|保存 json 文件** 可以保存 json 文件，建议保存位置在 **临时保存 json**。

## 7 保存为 docx 文件

如果编辑好 json 文件之后，最重要的步骤就是将 json 文件另存为 docx 文件，在执行这个步骤之前请确保已经保存过备注了，否则可能会遗失备注，使用命令 **文件|另存为 docx** 可以另存为 docx 文件。得到了 docx 文件，你就可以愉快地使用这个 docx 文件了，同时恭喜你学会了如何使用 baton 软件。

## 8 其他

没有十全十美的事情，一个软件更是这样，同时也有一句话“自古英雄出少年”，我相信如果大家能接受这个软件，后面也一定会有少年英杰会写出更好的软件来取代这个软件。希望大家踊跃做出自己的贡献来完善题库，也希望有能力的人可以写出更好的软件可以更好地管理这样的题库。