

Uppgifter 3 VBA

Uppgift 1: Fliken 1 Konvertering

Här handlar det om att göra om celler med numeriska tecken till tal.

- Du skall stega igenom A-kolumnen (For Each-loop)
- Bryt loopen när tom cell påträffas
- Kontrollera om aktuell cell enbart innehåller numeriska tecken
- I så fall skall värdet från aktuell cell omvandlas till tal. Talet skall skrivas i cellen till höger om aktuell cell.
- Skapa en knapp som kör proceduren.

	A	B	C	D	E	F
1	Tal som text	Konverterat till tal				
2	43 466	43466		Konvertera till tal		
3	43 467	43467				
4	43 468	43468				
5	43 469	43469				
6	43 470	43470				
7	43 471	43471				
8	43 472	43472				
9	43 473	43473				
10	43 474	43474				
11	43 475	43475				
12	43 476	43476				
13	43 477	43477				
14	43 478	43478				
15	43 479	43479				
16	43 480	43480				
17	43 481	43481				
18	43 482	43482				
19						

Uppgift 2: Fliken 2 Flera procedurer

Du skall göra en resultat-beräkning. Lös problemet med fyra procedurer. En Huvudprocedur som skall anropa procedurerna Indata, Skatteberäkning och Utdata.

- Börja med att skapa de fyra procedurerna
- Deklarera tre Modul-variabler. En skall användas för att hämta in Resultat före skatt (cellen B3), En skall användas till att be användaren ange skatteprocent som decimaltal (InputDialog) och en som skall användas till att beräkna skatten.
- Skriv kod i proceduren Indata som hämtar indata.
- Skriv kod i proceduren Skatteberäkning som beräknas skatten. (Om resultat före skatt > 0 blir skatten: Resultat före skatt * skatteprocent annars blir skatten 0).
- Skriv kod i proceduren Utdata. Här skall Skatteprocent läggas ut i B4, skatten skall läggas ut i B6 och Redovisat resultat i B7.
- Huvudproceduren skall anropa de övriga tre procedurerna i rätt ordning.
- Skapa en knapp som kör huvudproceduren.

	A	B	C	D	E	F	G
1	Intäkter	4 000 000 kr					
2	Kostnader	3 750 000 kr					
3	Resultat före skatt	250 000 kr					
4	Skatteprocent	22%					
5							
6	Skatt	55 000 kr					
7	Redovisat resultat	195 000 kr					
8							

Uppgift 4: Fliken 4 Do Untill och slumptal

Du skall skriva en procedur som skapar och lägger ut slumptal mellan 1 och 200. För att göra detta skall du använda en Do Until-loop.

- Skapa en ny procedur.
- Använd en Do Until-loop som låter användaren generera valfritt antal slumptal som läggs ut i B-kolumnen.
- Använd en meddelanderuta som låter användaren klicka Ja eller Nej om man vill ha ett nytt slumptal. Du behöver en variabel som tar emot användarens val. Do Until-loopen skall ta detta värde som villkor.
- När ett tal är skapat och har lagts ut skall användaren få en fråga om hon/han vill skapa ett till slumptal. Om användaren klickar på Nej-knappen skall loopen brytas. Om användaren klickar på Ja-knappen skall ett nytt slumptal skapas och läggas ut nedanför föregående.
- Skapa en knapp som kör proceduren.

	A	B	C	D	E	F	G	H
1	Tal	Slumptal						
2	Tal 1	184				Skapa slumpal		
3	Tal 2	162						
4	Tal 3	120						
5	Tal 4	5						
6	Tal 5	156						
7	Tal 6	26						
8	Tal 7	37						
9	Tal 8	182						
10	Tal 9	103						
11	Tal 10	7						
12	Tal 11	77						
13								
14								

- Skapa en ny procedur.
- Deklarera en array och en variabel som håller reda på index-positionerna i arrayen.
- Använd For-loopas för att göra jobbet.
- Skapa en knapp som kör proceduren.

[illegible]