**Техническое задание**

**Игра будет представлять собой рогалик, в котором надо будет сражаться с врагами в подземелье и собирать ключи для открытия комнаты с финальным боссом. Будет доступен выбор героя, за которого вы будете играть. У каждого героя будут разные атаки. Уровни в игре будут генерироваться автоматически, все комнаты будут расположены в случайном порядке, кроме комнаты с боссом, она всегда будет в центре. После победы над боссом, вам будут зачислены очки, требуемые для открытия новых героев.**

**Игра будет сделана при помощи pygame. Сглаживание визуальной части игры будет сделано при помощи pytweening.**