

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования
«САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
АЭРОКОСМИЧЕСКОГО ПРИБОРОСТРОЕНИЯ»

Кафедра Безопасности информационных систем

ОТЧЁТ ПО ПРАКТИКЕ
ЗАЩИЩЁН С ОЦЕНКОЙ
РУКОВОДИТЕЛЬ

доц., к.т.н.

должность, уч. степень, звание

Е.М. Линский

подпись, дата

инициалы, фамилия

ОТЧЁТ ПО ПРАКТИКЕ

вид практики производственная

тип практики проектно-технологическая

на тему индивидуального задания Танчики 2D(Денди)

выполнен Штеле Богданом Эдуардовичем

фамилия, имя, отчество обучающегося в творительном падеже

по направлению подготовки

11.03.02

код

Инфокоммуникационные технологии

наименование направления

и системы связи

наименование направления

направленности

03

код

Программно-защищенные

наименование направленности

инфокоммуникации

наименование направленности

Обучающийся группы № 2052

номер

подпись, дата

Б.Э.Штеле

инициалы, фамилия

Санкт–Петербург 2022

ИНДИВИДУАЛЬНОЕ ЗАДАНИЕ

на прохождение учебной практики обучающегося направления подготовки/ специальности

11.03.02 Информационная безопасность

1. Фамилия, имя, отчество обучающегося: Штеле Богдан Эдуардович

2. Группа: 2052

3. Тема индивидуального задания:

Танчики 2D(Денди)

4. Исходные данные:

Иван Портянкин Swing эффективные пользовательские интерфейсы

5. Содержание отчетной документации:

5.1. индивидуальное задание;

5.2. отчёт, включающий в себя:

- титульный лист;
- материалы о выполнении индивидуального задания;
- выводы по результатам практики;
- список использованных источников.

5.3. отзыв руководителя от профильной организации (при прохождении практики в профильной организации).

6. Срок представления отчета на кафедру: «24» июля 2022 г.

Руководитель практики

доцент

должность, уч. степень, звание

подпись, дата

Е.М. Линский

инициалы, фамилия

СОГЛАСОВАНО

Руководитель практики от профильной организации

должность

подпись, дата

инициалы, фамилия

Задание принял к исполнению:

Обучающийся

28.06.2022

дата

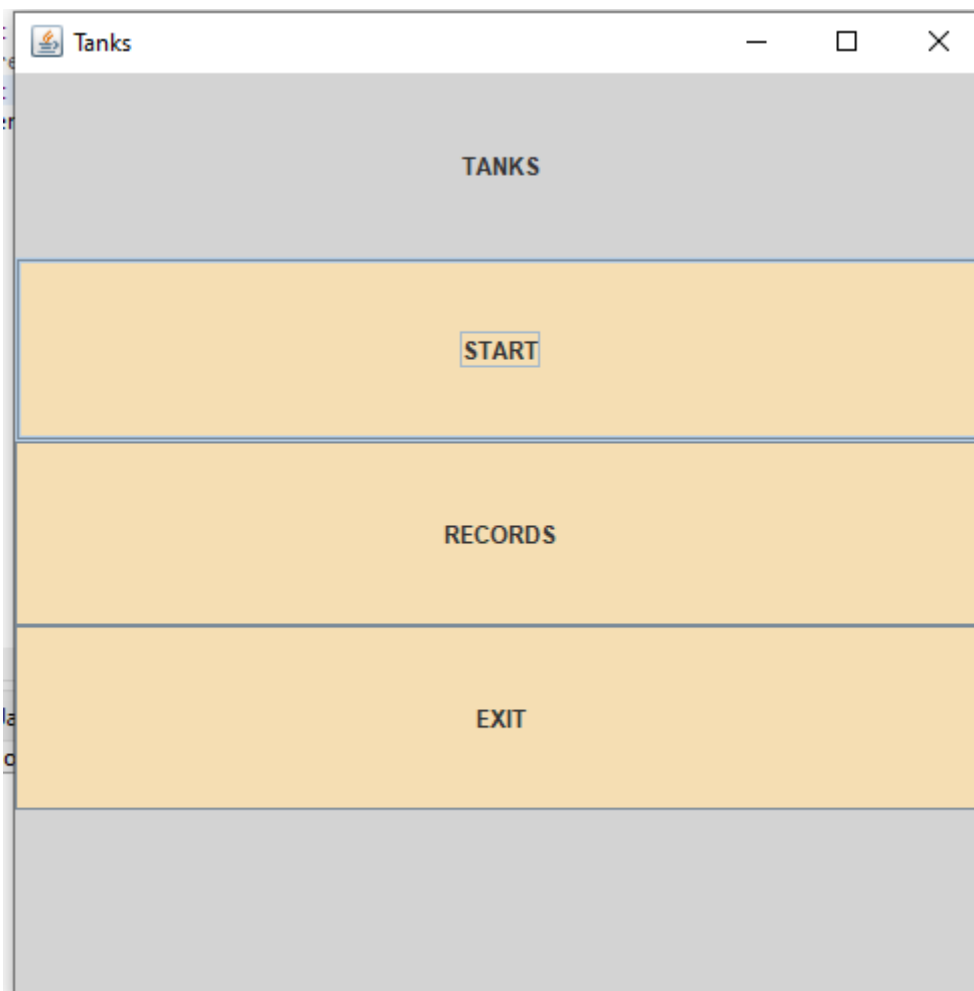
подпись

Б.Э.Штеле

инициалы, фамилия

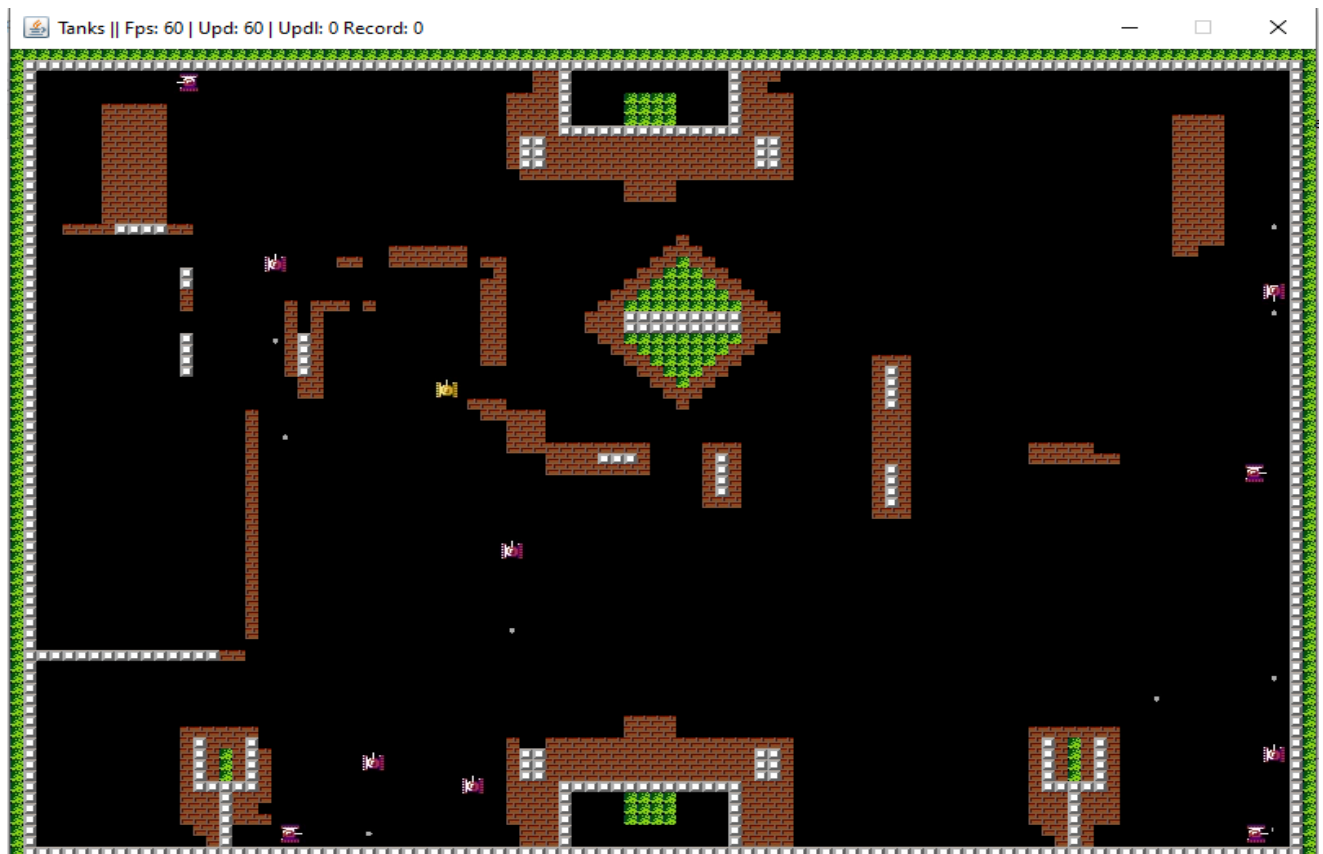
Инструкция пользователю:

1. При запуске программы пользователь увидит на экране окно «Меню»



Кнопка «START» начинает игру, кнопка «RECORDS» показывает список лучших результатов, кнопка «EXIT» закрывает окно, крестик в правом верхнем углу окна закрывает программу.

2. После нажатия кнопки старт пользователь может начинать игру.



Управление:



Игрок едет вперед.



Игрок едет вправо.



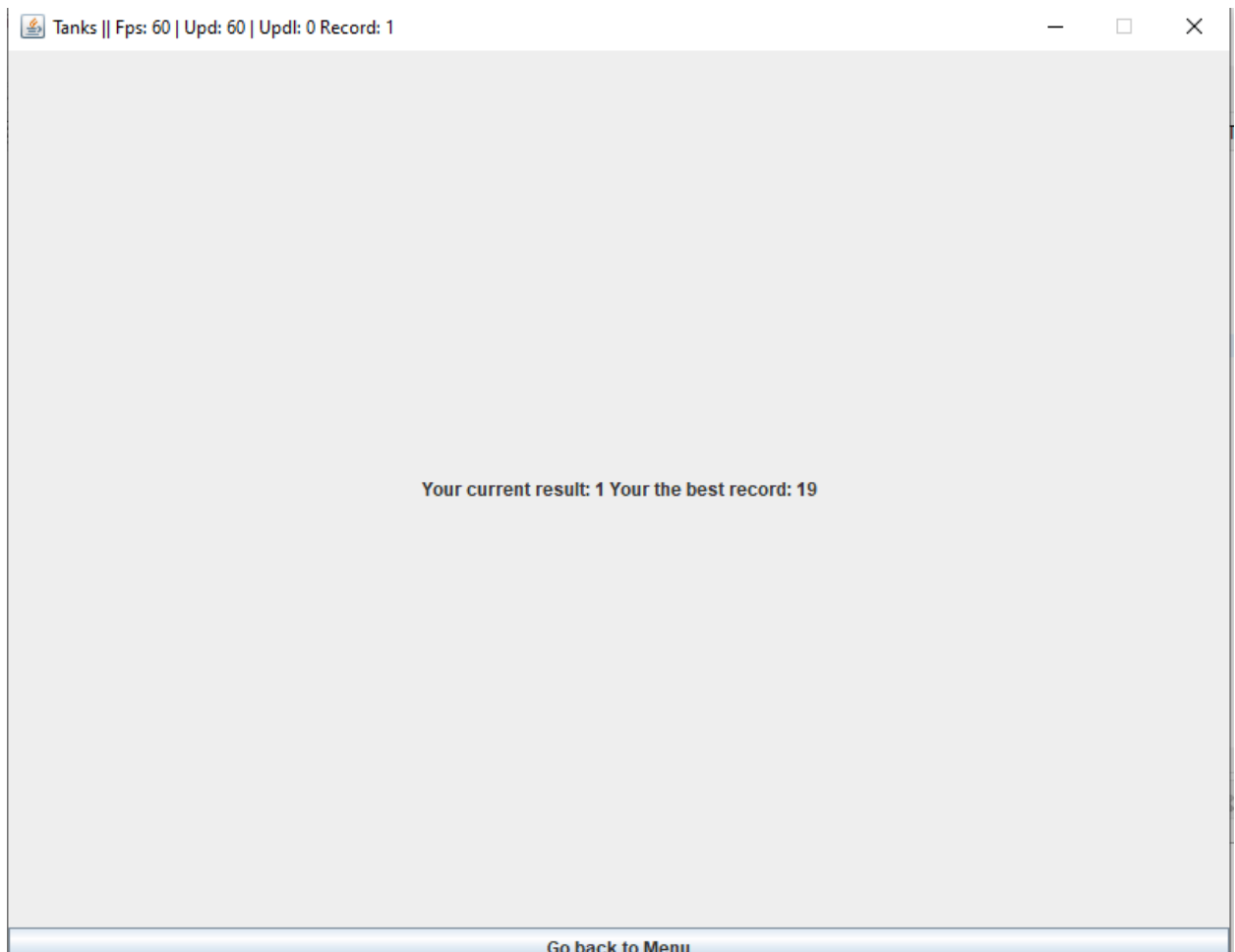
Игрок едет вниз.



Игрок едет влево.

Кнопка «SPACE» отвечает за выстрел игрока.

3. После того как игрок проиграл перед ним появляется окно с лучшим результатом и текущим.



Кнопка «Go back to Menu» вернет пользователя в меню игры.

4. При нажатии на кнопку «RECORDS» пользователь увидит текущие результаты. Кнопка «BACK» вернет пользователя обратно в меню игры.

