

Módulo 1 - Curso de C# - Guiado programador

Exercícios de Fixação (Tipos de Variáveis)

1- Um programa de uma determinada empresa tem o objetivo de salvar o **nome completo** de todos os funcionários que estiveram presentes no trabalho em todos os dias do mês, para que sejam entregues as devidas bonificações. Segundo o enunciado acima, assinale o tipo de dado que corresponda ao armazenamento dessa variável:

- Float
- Int
- Bool
- Char
- String

2- Um operador de caixa em um mercado utiliza um programa que o informa todos os **preços** dos produtos disponíveis para a venda, com base nisso, informe quais seriam os tipos de dados que essas variáveis armazenam:

- Char, String.
- Float, Double
- Int , Bool.
- Char, int
- Bool, String.

3- Um bibliotecário utiliza um programa que organiza em ordem alfabética os livros por sua letra inicial, que tipo de variável esse programa utiliza?

- Char
- Int
- Bool
- String
- Float

4- Em um software de detecção de mentiras, qual tipo de variável pode ser utilizado para armazenar os dados de afirmações verdadeiras e falsas ?

- Int
- String
- Char
- Bool
- Float

5- Pedro está desenvolvendo um aplicativo que gerencia um grupo de membros nas redes sociais, porém ele não sabe quais tipos de variáveis ele deve usar para armazenar cada dado da aba de cadastro ao qual o app solicita para a entrada de novos membros. Conforme o enunciado acima e os conhecimentos adquiridos na aula, Assinale a alternativa correta referente aos tipos de dados em cada opção:

- Insira seu **Nome**.
 - Informe sua **Idade**.
 - Informe o **número total de visualizações** no app.
 - Primeira **letra** do seu nome.
 - Está de acordo com todas as políticas do grupo? **SIM OU NÃO**
-
- I-bool, II- int , III- char, IV- string, V- float.
 - I- string, II- float , III- bool , IV- int, V- double.
 - I- string, II- int , III- float , IV- char, V- bool.
 - I- char, II- float , III- int , IV- bool, V- char.
 - I- int, II- char , III- float , IV- bool, V- string.

GABARITO

Questão 1

Alternativa: “ **E** ” pois a variável string é responsável por armazenar os dados de tipo texto no C#.

Questão 2

Alternativa: “ **B** ”, pois as variáveis Float e Double tem a função de armazenar dados numéricos com ponto flutuante, ou seja, que possuam casa decimal, (números “quebrados”).

Questão 3

Alternativa: “ **A** ”, pois a variável Char é responsável por armazenar um único caractere.

Questão 4

Alternativa: “ **D** ”, pois o BOOL, o tipo boolean armazena um valor seja ele verdadeiro ou falso, (True ou False).

Questão 5

Alternativa: “**C**”, pois é a ordem correta dos conceitos de tipos de variáveis abordados nas aulas deste módulo.