

Módulo 1 - exercício 3 - Funções

1- Crie um programa em C# que utilize uma Função chamada “ PrecoFinal ” que ajuste em 25% a mais do valor inicial dos produtos:

- Chocolate: 30
- Refrigerante: 50
- Bolo: 45
- Sorvete: 60
- Pão: 15

exiba o resultado na tela.

2- Paulo é um pizzaiolo que precisa descobrir a área de uma circunferência para conseguir fazer a pizza perfeita e ganhar o concurso nacional, Crie um programa C# fazendo o uso das funções, que calcule a área de um círculo, recebendo o raio valor 30 desejado por Paulo.

3- Alguns engenheiros precisam construir uma praça em um terreno que tem formato Triangular, porém precisam saber qual a área exata desse terreno, Crie um programa em C# com uma função que calcule a área de um triângulo, recebendo uma base de 250 e uma altura de 350 como parâmetros.

Resposta questão 1

```
7 namespace Aulas_Guia
8 {
9     class Program
10     {
11     }
12     static void Main(string[] args)
13     {
14         PrecoFinal("Chocolate", 30);
15         PrecoFinal("Refrigerante", 50);
16         PrecoFinal("Bolo", 20);
17         PrecoFinal("Sorvete", 60);
18         PrecoFinal("Pão", 10);
19
20         Console.ReadLine();
21     }
22
23     static void PrecoFinal(string nome , int preco)
24     {
25         int ValorFinal = preco + (preco/4);
26
27         Console.WriteLine("O produto: " + nome + " || " + "Custa R$:" + ValorFinal);
28     }
29 }
30
31
32
```

Resultado:

```
O produto: Chocolate || Custa R$:37
O produto: Refrigerante || Custa R$:62
O produto: Bolo || Custa R$:25
O produto: Sorvete || Custa R$:75
O produto: Pão || Custa R$:12
```

Resposta Questão 2

```
8 namespace Aulas_Guia
9 {
10     0 referências
11     class Program
12     {
13         0 referências
14         static void Main(string[] args)
15         {
16             Console.WriteLine("Exibindo os Resultados");
17             Console.WriteLine("-----");
18             float Recebe_area = Pizza(30);
19             Console.WriteLine("A Area da pizza deve ser de Aproximadamente: " + Recebe_area + " Cm");
20             Console.ReadLine();
21         }
22         //CRIANDO FUNÇÃO
23         1 referência
24         static float Pizza(int raio) {
25             float pi = 3.14f;
26             float area = pi * (raio * raio);
27             return area;
28         }
29     }
30 }
31 }
```

Resultado

```
Exibindo os Resultados
-----
A Area da pizza deve ser de Aproximadamente: 2826 Cm
```

Resposta questão 3

```
13 0 referências
14 class Program
15 {
16     0 referências
17     static void Main(string[] args)
18     {
19         Console.WriteLine("Exibindo os Resultados");
20         Console.WriteLine("-----");
21         float Recebe_area = Praça(250,350);
22         Console.WriteLine("A Area do terreno é de Aproximadamente: " + Recebe_area + " m²");
23
24         Console.ReadLine();
25     }
26 //CRIANDO FUNÇÃO
27 1 referência
28 static int Praça(int Base , int Altura) {
29     int area = (Base * Altura) /2;
30     return area;
31 }
32 }
```

Resultado:

```
Exibindo os Resultados
-----
A Area do terreno é de Aproximadamente: 43750 m²
```

