

Exercício 4 módulo 1 - Estruturas de Repetição - Guia do Programador

1. A diretora de uma escola precisa de um programa C# que exiba uma mensagem de boas vindas para os 10 alunos novos, utilizando a estrutura Foreach exiba a mesma mensagem para todos os alunos novos.
2. Crie um programa C# usando as estruturas de repetição que contabilize a velocidade de um carro de fórmula 1, sem ultrapassar o limite de 200 Km/h permitido na pista, exiba uma mensagem no final informando que chegou no limite.
3. Crie um programa C# que exiba para os clientes de um mercado que está aberto sob a condição do seu horário de funcionamento das 7h às 17h após esse horário exibir uma mensagem de que se encontra fechado e indicando o horário de funcionamento deste estabelecimento.
4. Crie um programa C# que exiba um cardápio de uma pizzeria contando 10 sabores de pizza, exiba na tela repetindo a frase : “ Temos o sabor: ” “Aproveite a refeição” nos 10 sabores.
5. Utilizando as estruturas de repetição, crie um programa C# que Realize uma Contagem regressiva de 1000 a 1 para que um foguete seja lançado ao espaço.

Resposta Questão 1

```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Text;
5 using System.Threading.Tasks;
6
7 namespace Repeticao
8 {
9     0 referências
10     class Program
11     {
12         0 referências
13         static void Main(string[] args)
14         {
15             String[] Alunos_Novos = { "João", "Pedro", "Cássia",
16                                     "Guilherme", "Victor", "Felipe", "Maria", "Junior", "Sergio", "Saulo"};
17
18             foreach (String Welcome in Alunos_Novos) {
19                 Console.WriteLine("Seja bem vindo(a) " + Welcome + "!");
20             }
21             Console.ReadLine();
22         }
23     }
```

Resultado :

```
Seja bem vindo(a) João!
Seja bem vindo(a) Pedro!
Seja bem vindo(a) Cássia!
Seja bem vindo(a) Guilherme!
Seja bem vindo(a) Victor!
Seja bem vindo(a) Felipe!
Seja bem vindo(a) Maria!
Seja bem vindo(a) Junior!
Seja bem vindo(a) Sergio!
```

Resposta Questão 2

```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Text;
5 using System.Threading.Tasks;
6
7 namespace Repetição_Questão_2
8 {
9     class Program
10     {
11         static void Main(string[] args)
12         {
13             int contador = 0;
14             while (contador < 200){
15                 Console.WriteLine("O Carro está a: " + contador + "Km/h");
16                 contador++;
17             }
18             Console.WriteLine("O CARRO ATINGIU O LIMITE DE VELOCIDADE PERMITIDA NA PISTA!");
19             Console.ReadLine();
20
21
22
23
24
25
26
27 }
```

Resultado :

```
0 Carro está a: 174Km/h
0 Carro está a: 175Km/h
0 Carro está a: 176Km/h
0 Carro está a: 177Km/h
0 Carro está a: 178Km/h
0 Carro está a: 179Km/h
0 Carro está a: 180Km/h
0 Carro está a: 181Km/h
0 Carro está a: 182Km/h
0 Carro está a: 183Km/h
0 Carro está a: 184Km/h
0 Carro está a: 185Km/h
0 Carro está a: 186Km/h
0 Carro está a: 187Km/h
0 Carro está a: 188Km/h
0 Carro está a: 189Km/h
0 Carro está a: 190Km/h
0 Carro está a: 191Km/h
0 Carro está a: 192Km/h
0 Carro está a: 193Km/h
0 Carro está a: 194Km/h
0 Carro está a: 195Km/h
0 Carro está a: 196Km/h
0 Carro está a: 197Km/h
0 Carro está a: 198Km/h
0 Carro está a: 199Km/h
0 CARRO ATINGIU O LIMITE DE VELOCIDADE PERMITIDA NA PISTA!
```

RESPOSTA QUESTÃO 3

```
7 namespace Repetição_Questão_2
8 {
9     0 referências
10    class Program
11    {
12        0 referências
13        static void Main(string[] args)
14        {
15
16
17            while (hora >= 7 && hora <= 17){
18                Console.WriteLine("São:" + hora + " Horas" + " | O mercado está Aberto !");
19                hora++;
20            }
21            Console.WriteLine("O MERCADO ACABOU DE FECHAR!" + " Funcionamos das 7h às 17h");
22
23            Console.ReadLine();
24
25
26
27
28        }
29    }
30 }
```

Resultado :

```
São:7 Horas | O mercado está Aberto !
São:8 Horas | O mercado está Aberto !
São:9 Horas | O mercado está Aberto !
São:10 Horas | O mercado está Aberto !
São:11 Horas | O mercado está Aberto !
São:12 Horas | O mercado está Aberto !
São:13 Horas | O mercado está Aberto !
São:14 Horas | O mercado está Aberto !
São:15 Horas | O mercado está Aberto !
São:16 Horas | O mercado está Aberto !
São:17 Horas | O mercado está Aberto !
O MERCADO ACABOU DE FECHAR! Funcionamos das 7h às 17h
_
```

RESPOSTA QUESTÃO 4

```
9  class Program
10 {
11     0 referências
12     static void Main(string[] args)
13     {
14         String[] Cardapio = {
15             "Mussarela", "Quatro Queijos", "Portuguesa", "Marguerita", "Nordestina",
16             "Calabresa", "Frango com catupiry", "Paulista", "Bacon", "Tradicional",
17         };
18         foreach (String Sabor in Cardapio)
19         {
20             Console.WriteLine("TEMOS O SABOR : " + Sabor + " | APROVEITE A REFEIÇÃO! ");
21         }
22     }
23
24
25 Console.ReadLine();
26
27
28
29
30
31 }
```

RESULTADO

```
TEMOS O SABOR : Mussarela | APROVEITE A REFEIÇÃO!
TEMOS O SABOR : Quatro Queijos | APROVEITE A REFEIÇÃO!
TEMOS O SABOR : Portuguesa | APROVEITE A REFEIÇÃO!
TEMOS O SABOR : Marguerita | APROVEITE A REFEIÇÃO!
TEMOS O SABOR : Nordestina | APROVEITE A REFEIÇÃO!
TEMOS O SABOR : Calabresa | APROVEITE A REFEIÇÃO!
TEMOS O SABOR : Frango com catupiry | APROVEITE A REFEIÇÃO!
TEMOS O SABOR : Paulista | APROVEITE A REFEIÇÃO!
TEMOS O SABOR : Bacon | APROVEITE A REFEIÇÃO!
TEMOS O SABOR : Tradicional | APROVEITE A REFEIÇÃO!
```


RESPOSTA QUESTÃO 5

```
9 0 referências
10 class Program
11 {
12     0 referências
13     static void Main(string[] args)
14     {
15         Console.WriteLine("A contagem Regressiva foi iniciada");
16
17         for (int contador = 1000; contador > 0; contador--) {
18             Console.WriteLine("Contando: " + contador);
19         }
20         Console.WriteLine("O FOGUETE FOI LANÇADO AO ESPAÇO !");
21         Console.ReadLine();
22     }
23 }
24
25
26 }
```

RESULTADO

```
A contagem Regressiva foi iniciada
Contando: 1000
Contando: 999
Contando: 998
Contando: 997
Contando: 996
Contando: 995
Contando: 994
Contando: 993
Contando: 992
Contando: 991
Contando: 990
Contando: 989
Contando: 988
Contando: 987
Contando: 986
Contando: 985
Contando: 984
Contando: 983
Contando: 982
Contando: 981
Contando: 980
Contando: 979
Contando: 978
Contando: 977
Contando: 976
Contando: 975
Contando: 974
Contando: 973
Contando: 972
```

```
Contando: 27
Contando: 26
Contando: 25
Contando: 24
Contando: 23
Contando: 22
Contando: 21
Contando: 20
Contando: 19
Contando: 18
Contando: 17
Contando: 16
Contando: 15
Contando: 14
Contando: 13
Contando: 12
Contando: 11
Contando: 10
Contando: 9
Contando: 8
Contando: 7
Contando: 6
Contando: 5
Contando: 4
Contando: 3
Contando: 2
Contando: 1
O FOGUETE FOI LANÇADO AO ESPAÇO !
```