

Diego Antonio Morales de la Cruz

201050224

28/01/2023

UNIDAD 1 Tarea 1

Investigar los temas y conceptos claves sobre aplicaciones web, como su evolución, arquitectura y planificación y realiza un resumen.

¿Qué es una aplicación web?

Una aplicación web es un tipo de software que se codifica en un lenguaje que pueda ser soportado y ejecutado por los navegadores de Internet o por una intranet o red local.

Las aplicaciones web se ejecutan por medio de un navegador web y no necesitan ser instaladas en tu pc o smartphone, ya que los datos o archivos utilizados están almacenados en una red o en la nube.

Las aplicaciones web se relacionan estrechamente con el almacenamiento de datos en la nube, ya que toda la información requerida está en servidores web, que además de alojar la información, la envían a nuestros dispositivos cuando es requerida.

Existen muchas empresas dedicadas a alquilar espacios en servidores web, lo que se conoce como servicio de Hosting; que se brinda a empresas para respaldar y almacenar toda la información que requieran y que puede ser consultada a través de aplicaciones, según los permisos otorgados.

Arquitectura

Una arquitectura de aplicaciones describe los patrones y las técnicas que se utilizan para diseñar y desarrollar aplicaciones. La arquitectura le proporciona un plan y las prácticas recomendadas que debe seguir para diseñar una aplicación bien estructurada.

Los patrones de diseño de software pueden ayudarlo a crear una aplicación. Un patrón es la solución replicable a cierto problema.

Puede vincularse con otros para crear arquitecturas de aplicaciones más generales. En lugar de volver a crear toda la infraestructura completa, puede usar los patrones de diseño que ya existen, lo cual además garantiza que todo funcione como es debido.

En una arquitectura de aplicaciones, habrá servicios de frontend y de backend. El desarrollo de frontend se refiere a la experiencia del usuario con la aplicación, mientras que el de backend implica proporcionar acceso a los datos, los servicios y otros sistemas que permiten el funcionamiento de la aplicación.

Aunque la arquitectura es el punto de partida o el mapa para diseñar una aplicación, usted deberá tomar decisiones de implementación que no forman parte de ella. Por ejemplo, un primer paso es elegir un lenguaje de programación en el cual escribir la aplicación.

Para desarrollar los sistemas de software, se emplean muchos lenguajes de programación. Algunos de ellos pueden utilizarse para diseñar ciertos tipos de aplicaciones, como Swift para las aplicaciones móviles o JavaScript para el desarrollo de frontend.

JavaScript, combinado con HTML y CSS, es uno de los más populares para el desarrollo de aplicaciones web en la actualidad.

Otros lenguajes de programación conocidos son Ruby, Python, Swift, TypeScript, Java, PHP y SQL, entre otros. El lenguaje que se utilice para diseñar una aplicación dependerá del tipo de aplicación, los recursos de desarrollo disponibles y los requisitos.

Antes las aplicaciones se escribían como una sola unidad de código, en la que todos los elementos compartían los mismos recursos y espacio de memoria. A este estilo de arquitectura se lo conoce como monolito.

Planificación

Defina objetivos: Identifique el propósito que tendrá su website.

Establezca el presupuesto

Asigne tareas

Defina una estructura

Cree una estrategia de contenido

Comience con el diseño

Pruébalo

Dele mantenimiento