



**INSTITUTO TECNOLÓGICO  
de Pabellón de Arteaga**

**ITEC**

PROGRAMACION WEB

6to semestre

NOMBRE. RODRIGUEZ JIMENEZ LESSLY VIRIDIANA.

DOCENTE. PRADO LOPEZ EFREN EMMANUEL.

UNIDAD 1 Tarea 1.- Investigar los temas y conceptos claves sobre aplicaciones web, como su evolución, arquitectura y planificación y realiza un resumen.

Los sitios web no eran mucho más que folletos digitales. Actualmente los sitios son más grandes y complejos. Con la introducción de comercio electrónico y las páginas dinámicas, los sitios ya han dejado atrás los folletos y han pasado a ser auténticas aplicaciones de software. El usuario no puede interactuar con el contenido de la página, estando totalmente limitado a lo que el Webmaster sube a ésta.

Páginas estáticas en vez de dinámicas por el usuario que la visita. Un usuario llenaba un formulario y después de hacer clic se enviaba a través de un cliente de correo electrónico, con el problema que en el código se podía observar los detalles del envío del correo electrónico.

El término Web 2.0 comprende aquellos sitios web que facilitan el compartir información, la interoperabilidad, el diseño centrado en el usuario y la colaboración en la World Wide Web. Un sitio Web 2.0 permite a los usuarios interactuar y colaborar entre sí como creadores de contenido generado por usuarios en una comunidad virtual, a diferencia de sitios web estáticos donde los usuarios se limitan a la observación pasiva de los contenidos que se han creado para ellos.

La aplicación Web 3.0 es una expresión que se utiliza para describir la evolución del uso y la interacción de las personas en internet a través de diferentes formas entre los que se incluyen la transformación de la red en una base de datos, un movimiento social hacia crear contenidos accesibles por múltiples aplicaciones non-browser, el empuje de las tecnologías de inteligencia artificial, la web semántica, la Web Geoespacial o la Web 3D. El objetivo es mejorar Internet ampliando la interoperabilidad entre los sistemas informáticos usando «agentes inteligentes». Agentes inteligentes son programas en las computadoras que buscan información sin operadores humanos.

Evolución al 3D las aplicaciones ya no estarán en nuestras PC's, estarán en la Internet y por ende en todos lados. Pasaremos de una red «tonta» a una red «inteligente» donde el objetivo primordial será el de unir las inteligencias donde tanto las personas como las cosas se comuniquen entre sí para generar la toma de decisiones. Para el 2020 o quizás antes se espera que haya «agentes» en la Web que conozcan, aprendan y razonen como lo hacemos las personas.