



BYRON HUERTA OLMOS

INFORMÁTICO | BYRONHUERTAOLMOS@GMAIL.COM 20.440.331-7

EXPERIENCIA

PRACTICANTE • ARCADIUS ENTERTAINMENT • FEBRERO 2023 – ABRIL 2023

Desarrollador de videojuegos en Unreal Engine, encargado de interfaces (UI) con sus respectivas funcionalidades.

TRABAJADOR • ARCADIUS ENTERTAINMENT • MAYO 2023 – DICIEMBRE 2023

Desarrollador de videojuegos en Unreal Engine, encargado de secuencia de inicio y conexión con la plataforma PlayFab para la administración de datos de los jugadores.

FORMACIÓN

4° MEDIO • 2018 • LICEO SAN ISIDRO

Egresado de 4° Medio

INGENIERIA EN INFORMATICA • 2024 • EGRESADO • DUOC UC

Titulado Ingeniero en Informática & Analista Programador Computacional

HABILIDADES

Conocimientos en lenguaje de programación como **Python, C#, HTML, CSS y JavaScript.**

Entornos de ejecución como **NodeJS** y Frameworks como **ExpressJS, Django, Astro, React, Tailwind CSS y .Net Framework.**

Bases de Datos como **MySQL, Microsoft SQL Server y Oracle.**

Desarrollador en el motor de juegos **Unreal Engine 5** con conocimientos en **Widgets UI, Animación en Widgets y manejo de información**

Inglés (Intermedio)



BYRONHUERTAOLMOS@GMAIL.COM



+569 61265496



[WWW.LINKEDIN.COM/IN/BYRON-HUERTA-9072B4219](https://www.linkedin.com/in/byron-huerta-9072b4219)