

LGS hat keine, 1 oder  $\infty$  Lösungen Nullstellen also  $(0 \ 0 \dots 1 \ c) \text{ mit } c \neq 0 \Rightarrow$  leere Lsg.

$Ax = b$

s.d.w. alle Spalten in ZSF Pfad haben (nach freien Variablen)

Spann  $\{\}$  so weit reduzieren, bis nur noch lin. unabh. Vektoren drin

Leermenge  $\{v_1, \dots, v_k\}$  linear unabhängig, wenn LGS

=> linear d. Vektoren als Linearkombinationen darstellen bestellt

(Hinwendung v. Vektor, der als Linearkombination darstellbar, verändert Spann  $\{\}$  nicht um Menge linear abh.)

Vk aus linear unabh. Mengen entfernen, kann sie nicht linear abh. machen --- Teilmenge v. linear unabh. Menge ist immer linear unabh.

Lin  $(v_1)$  abh. => Hier oft Widersprüche beweisen (Kontraposition), immer  $v=0$  und  $v \neq 0$  getrennt betrachten!

• Nullvektor: Nichtleere Menge von geometr. Objekten/Vektoren (inkl. Nullvektor)

Umkehroperationen Addition & Skalarmultiplikation]

VR-Punkte für alle  $u, v, w \in V$  und Skalar  $c \in \mathbb{R}$  muss gelten

i)  $u+v \in V$   $u+u = v = v+u$

ii)  $u+0 = u$  iii)  $u+(-u) = 0$

iv)  $c \cdot u \in V \Rightarrow c \in \mathbb{R} \text{ zwangsläufig}$

v)  $c(u+v) = cu+cv$  vi)  $(c+d)u = cu+du$  vii)  $c(du) = (cd)u$

Lineares System: Spezialfall Null (Skalar, reellen, negativ etc.), Matrizen symmetrisch/Diagonal? Erst mal (geometr.) überlegen

• Matrix. Linear unabh. Teilmenge von  $V$ , wollen VR (also all seine Elern.) ausdrücken als span im einr. unabh. Vektoren

$B = \{t_{11}, \dots, t_{nn}\}$  ist Basis von  $V$ , wenn  $B$  linear unabh. und  $V = \text{Span}(B)$ ; Linearkomb. aus  $B$  erzeugen ganzen Raum

$\dim(V) = n$  Dimension ist Anzahl d. Basisvektoren, = Anzahl linear unabh. Richtungen im Raum

In allen Basen lässt sich jedes  $v \in V$  eindeutig darstellen:  $v = \boxed{c_1 t_{11} + \dots + c_n t_{nn}}$

• Spalten, Matrix etc.

Basiswechsel: Von Basis zu Standardbasis:  $B = (\text{e}_1, \text{e}_2, \dots, \text{e}_n) \rightarrow B^{-1} = (\text{e}_1^T, \text{e}_2^T, \dots, \text{e}_n^T)$

Übergangsmatrix von Standardbasis zu anderer:  $B^{-1} \cdot B = B^{-1} \cdot (v) \in \mathbb{R}^n$ ,  $(v) \in B \cap V \in \mathbb{R}^n$

Durch Basiswechsel ändert sich darstellende Matrix von linearer Abb.

Lineare Abb.:  $f: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^n$  linear g.d.w. es darstellbar durch eindeutige Matrix  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$  mit  $f(x) = Ax$

$f(x+y) = f(x) + f(y)$ ,  $f(cx) = c \cdot f(x)$

$\boxed{f(0) = 0}$  und  $f(cx+d) = c \cdot f(x) + d \cdot f(1)$

Rechenregeln:  $A(BC) = (AB)C$ , Skalar kann man so verbleiben lassen  $c(AB) = (cA)B = A(cB)$

$AB + BC = AB + AC$ ,  $(B+C)A = BA + CA$

$A\Gamma = A$ ,  $(A+B)\Gamma = A\Gamma + B\Gamma$ ,  $(cA)\Gamma = c(A\Gamma)$ ,  $(A\Gamma)^k = (A^k)\Gamma$

$A = A\Gamma$

Symmetrische Matrix:  $(a_{ij})$  immer qualif. also  $n \times n$

Reihenfolge wichtig! Von links (beidseitig)  $\cdot A$  ist nicht identisch zu rechts  $\cdot A$

Inverse Matrix: Nur für quadr.  $A_{n \times n}$   $A$  inv bar  $\Rightarrow$  LGS  $Ax = b$  hat genau eine Lösung  $x = A^{-1}b$

$AA^{-1} = I = A^{-1}A$

$(A^{-1})^{-1} = A$ ,  $(A^{-1})^T = (A^{-1})^{-1}$

$(CA)^{-1} = \frac{1}{c} A^{-1}$

Deteminante Matrix aus  $\mathbb{R}^{2 \times 2}$  Matrix  $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ ,  $A^{-1} = \frac{1}{ad-bc} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$

Deteminante Matrix aus  $\mathbb{R}^{3 \times 3}$  Matrix  $A = \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix}$ ,  $A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} \text{ Pfad}$

Deteminante Matrix aus  $\mathbb{R}^{n \times n}$  Matrix  $A = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$ ,  $A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} \text{ Pfad}$

Inverses Matrix: Nur für quadr.  $A_{n \times n}$   $A$  inv bar  $\Rightarrow$  LGS  $Ax = b$  hat genau eine Lösung  $x = A^{-1}b$

$(A^{-1})^{-1} = A$ ,  $(A^{-1})^T = (A^{-1})^{-1}$

$(CA)^{-1} = \frac{1}{c} A^{-1}$

Deteminante Matrix aus  $\mathbb{R}^{2 \times 2}$  Matrix  $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ ,  $\det(A) = ad - bc$

Deteminante Formel mit Siedel-Bethmuster bis zu  $2 \times 2$  reiner  $\det(KA) = k \det(A)$

$\det(A) = \frac{1}{2} \text{ det}(A) - \det(B) - \det(C) = \frac{1}{2} \det(A) - \det(B) - \det(C)$

Lsg. menge von homogenem LGS  $Ax = 0$  kann als  $\text{Span}\{ \}$  gesc. werden

(Menge aller Linearkombinationen)

Spansk. bei LGS in homogenem LGS

UVR von  $LGS$   $\text{Im}(I) = \text{Im}(A) = \text{col}(A)$   $\text{col}(A) = \text{Span}\{a_1, \dots, a_n\}$  (UVR von  $\mathbb{R}^m$ )  $\rightarrow$  Eindecker für symmetrische  $A \Rightarrow A = P^T P$

$\text{col}(A)^\perp = \text{ker}(A^T)$

$\text{col}(A)^\perp = \text{ker}(A)$

Rang  $(A) = \dim(\text{col}(A))$  Hinzahl (linear unabh. Spalten von  $A$ , die den Spaltenraum erzeugen)  $= \text{rang}(A^T)$  bei quadr.  $A$   $\text{rang}(A) + \dim(\text{ker}(A)) = n$   $\text{rang}(A) \leq \min(n, m)$

$\Leftrightarrow \text{col}(A) = \text{col}(A^T)!!$

Eigenwerte und Eigenvektoren  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  quadr. EW, EV charakteristisch für Matrix-Transf.

$$A \vec{v} = \lambda \vec{v}$$

di. mit passendem EV  $v_i$  Eigenraum  $E_{\lambda_i} := \text{span}\{(\cdot), (\cdot)\}$   $\hat{\lambda}$  Menge aller EV zum selben Eigenwert  $\lambda$  plus Nullvektor, d.h. sonst

suchen nichttriviale  $\vec{v}$  mit  $A\vec{v} = \lambda \vec{v}$

Berechnung  $(A - \lambda I_n)x = 0$

$\det((A - \lambda I_n)) = 0$

EV von  $A$  sind Nullstellen d. charakters. Polynoms (Faktorisierung wenn möglich!)

$\text{charpol} = P^{-1}AP$   $\Delta \stackrel{[Ax]}{\sim} P^{-1}A P$   $\Delta$   $P$  in  $P$ -Kord. wird  $x$  nur gest./gestört um EW

in EV-Basis hat  $A$  Diagonalform. Dazu:  $\lambda$

Diagonalisierung. Verwenden  $P^{-1}$ , also muss  $P$  invertierbar sein, ergo  $(n)$  linear unabh. Spalten ( $\hat{\lambda}$  EV von  $A$ ) haben. Nicht immer ist dies möglich.

Brauchen Basis aus EV, die  $\mathbb{R}^n$  erzeugt

Weil verschiedene EW zu verschiedenen linear unabh. Eigenräumen korrespondieren, reichen  $n$  verschiedene Eigenwerte aus!

Falls dies nicht erfüllt, reicht auch:  $\dim(E_{\lambda_1}) + \dots + \dim(E_{\lambda_r}) = n$ .  $n$  linear unabh. EV einer p.a. Dimension von  $\mathbb{R}^n$ )

quadr. Form:  $g_A(x) = x^T Ax = q^T \Lambda q = \sum_{i=1}^n \lambda_i q_i^2$

Skalarprodukt  $\langle \cdot, \cdot \rangle: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  muss erfüllen für alle  $a, b, c \in \mathbb{R}$

pos. definit  $\langle v, v \rangle \geq 0$  und  $\langle v, v \rangle = 0 \Leftrightarrow v = \vec{0}$

Symmetrie  $\langle v, w \rangle = \langle w, v \rangle$

Distanzf.  $\langle u, v-w \rangle = \langle u, v \rangle - \langle u, w \rangle$

Hausdorff  $\langle v, w \rangle = c \langle v, w \rangle = \langle v, cw \rangle$   $\langle u+dv, w \rangle = c \langle u, w \rangle + d \langle v, w \rangle$

$\langle cv, dw \rangle = c \langle v, dw \rangle = cd \langle v, w \rangle \Rightarrow \langle c v, cw \rangle = c^2 \langle v, w \rangle$

eucl. IR $^n$ :  $\langle x, y \rangle := x^T y = \sum_{i=1}^n x_i y_i$  altern.  $\langle x, y \rangle = \|x\| \|y\| \cos \theta$

Orthogonale Räume] Orth. Komplement (aum) zu  $L^\perp := L^\perp = \{v \in V : v \perp L\}$ , wobei  $\text{In } L^\perp = \{0\}$ ,  $(L^\perp)^\perp = L$

$v \in L^\perp?$  Abgeschlossen...  $v \in L^\perp \rightarrow$  auch  $cP$  und  $(P+V)^\perp \in L^\perp$

Orth. prüfen: Es reicht für alle Basisvektoren  $\langle L \rangle$

Orthogonale Projektion Merke:  $90^\circ$ -Winkel zum Ursprung!

Projektion: Jedes  $v \in V$  kann eindeutig in zwei zueinander orthogonale Vektoren zerlegt werden.

$v = \hat{v} + z$  mit Projektion  $\hat{v} \in L$  (Unterraum) und Residuum  $z = (v - \hat{v}) \in L^\perp$

für Orthogonalbasis  $\mathcal{B} = \{b_1, \dots, b_k\}$  von  $L$  gilt:  $\hat{v} = \text{proj}_L(v) = \frac{\langle v, b_1 \rangle}{\langle b_1, b_1 \rangle} b_1 + \dots + \frac{\langle v, b_k \rangle}{\langle b_k, b_k \rangle} b_k$

Was orthogonalisiert man Vektormenge?

bekommt man mit Gram-Schmidt-Verfahren.

starten mit Basis treu Menge linear unabh.  $\{v_1, \dots, v_m\}$

1.  $u_1 = v_1$  2.  $u_2 = v_2 - \text{proj}_{\text{span}(u_1)} v_2$  Spannkt  $u_1$   $u_2$

3.  $u_3 = v_3 - \text{proj}_{\text{span}(u_1, u_2)} v_3$  ...

$\vdots$   $u_3 = v_3 - \text{proj}_{\text{span}(u_1, \dots, u_2)} v_3$

Wenn Orthogonalbasis gesucht  $\Rightarrow$  nach alle  $u_i$  normiert mit  $\frac{1}{\|u_i\|}$

Orthogonale Diagonalisierung Orth. matrix  $P$ , Orth. matrix  $\mathcal{D}$

geht immer und nur für  $A$  symmetrisch (!) - darunter alle diagonalen.

$P^T A P = D$   $A = P D P^T$  (mit  $P = P^{-1}$ )

einf. Kurze Zährechnung

$(A P) P^T = A P^T$

$P^T (P^T)^T = P^T P = I$

$A P^T = P D P^T$

$A P^T = P D P^T$