手机游戏设计稿

## 1前言

游戏设计题材原型为星际争霸中的异虫。本游戏主要角色为细菌。内容分为两大块，第一块为发展细菌数量、培育细菌新品种、发展细菌领地，以壮大自身的实力，第二块为玩家之间进行细菌领地的攻打，起到资源侵占和限制对手的目的。

## 2设计概要

### 2.1细菌科技树发展

#### 2.1.1防御型细菌发展

##### 2.1.1.1未占领器皿

##### 2.1.1.2治愈型细菌

##### 2.1.1.3陷阱型细菌

##### 2.1.1.4肉盾型细菌

#### 2.1.1进攻性细菌发展

### 2.2领地攻防

#### 2.2.1进攻方

#### 2.2.2防守方

### 2.3副本

### 2.4中立领地争夺