

Laboratorio de APII - AirportScreen

Requerimientos Funcionales

Requerimiento	1
Resumen	Implementar metodos de ordenamiento basicos
Entradas	
Salidas	vuelos ordenados
Requerimiento	2
Resumen	Implementar metodos de busqueda secuencial
Entradas	String con el nombre de la aerolinea
Salidas	Entero, indice de posicion del objeto en el arreglo ordenado
Requerimiento	3
Resumen	Implementar busqueda binaria
Entradas	int, con el numero de vuelo único
Salidas	int, con el indice de posicion del objeto en el arreglo ordenado
Requerimiento	4
Resumen	Implementar interfaz comparable
Entradas	Objeto Flight
Salidas	Puede ser -1, 0, 1
Requerimiento	5
Resumen	Implementar interfaz Comparator
Entradas	Objeto Flight, Objeto Flight
Salidas	Puede ser -1, 0, 1
Requerimiento	6
Resumen	Implementar interfaz gráfica
Entradas	
Salidas	
Requerimiento	7
Resumen	generar aleatoriamente lista de vuelos
Entradas	int, con numero de vuelos a generar
Salidas	genera nueva lista de vuelos de forma aleatoria

Trazabilidad del diseño y análisis

Requerimiento	Package	Class	Method
1	application	Main	main()
		ScreenInterfaceController	sortByAirline,sortByDate,sortByDestiny,sortByDestiny,sortByFlightNumber,sortByGate,sortByHour,updateItems,generateFlightInfo
		ScreenInterface.fxml	
	model	AirportScreen	sortByAirline,sortByDate,sortByDestiny,sortByDestiny,sortByFlightNumber,sortByGate,sortByHour
		Flight	get*,set*
2	application	Main	main()
		ScreenInterfaceController	findFlight,generateFlightInfo
		ScreenInterface.fxml	
	model	AirportScreen	searchAirline, sortByAirline
		Flight	get*
3	application	Main	main()
		ScreenInterfaceController	findFlight,generateFlightInfo
		ScreenInterface.fxml	
	model	AirportScreen	searchFlightNum,sortByFlightNum
		Flight	get*
4	application	Main	main()
		ScreenInterfaceController	sortByAirline
		ScreenInterface.fxml	
	model	AirportScreen	sortByAirline
		Flight	compareTo
5	application	Main	main()
		ScreenInterfaceController	sortByDestiny
		ScreenInterface.fxml	

	mod el	AirportScreen	sortByDestiny
		Flight	compare
6	appli cation	Main	main()
		ScreenInterfaceController	
		ScreenInterface.fxml	(implementada aqui)
	mod el	AirportScreen	
		Flight	
7	appli cation	Main	main()
		ScreenInterfaceController	initialize()
		ScreenInterface.fxml	
	mod el	AirportScreen	AirportScreen(), generateRandomFlights
		Flight	Flight()