

## Requerimientos Funcionales

Requerimientos	1
Resumen	Generar un cuadrado mágico en la interfaz gráfica de orden impar.
Entradas	Orden del cuadrado, posición inicial x, posición inicial y, dirección
Salidas	Muestra el cuadrado mágico en la interfaz gráfica
Requerimiento	2
Resumen	Implementación de Interfaz Gráfica
Entradas	
Salidas	
Requerimiento	3
Resumen	Validación del cuadrado mágico
Entradas	El arreglo del cuadrado mágico
Salidas	mensaje confirmatorio de cuadrado mágico y el número mágico. O Mensaje que refuta el arreglo creado.
Requerimientos	4
Resumen	Implementacion del manejo de excepcion de pares
Entradas	
Salidas	Mensaje de error notificando la interfaz del error.
Requerimientos	5
Resumen	Implementacion del manejo de excepcion de validacion de cuadrado magico
Entradas	
Salidas	Mensaje de error notificando la interfaz del error.
Requerimientos	6
Resumen	Implementacion del manejo de excepcion de java
Entradas	
Salidas	Mensaje de error notificando la interfaz del error.

## Trazabilidad

Requerimientos		Paquete	Clases	Métodos
1	application		Main	start(), launch,
			MagicSquareController	initialize,selectDirectionToggle, submitButtonPre
			MagicSquare.fxml	
	model		MagicSquare	generateMatrix
			NoMagicSquareException	
2	application		PairException	
			Main	
			MagicSquareController	
	model		MagicSquare.fxml	File FXML
			MagicSquare	
			NoMagicSquareException	

		PairException	
3	application	Main	start, launch
		MagicSquareController	initialize, submitButtonPressed
		MagicSquare.fxml	
	model	MagicSquare	validate
		NoMagicSquareException	
		PairException	
4	application	Main	start, launch
		MagicSquareController	initialize, submitButtonPressed
		MagicSquare.fxml	
	model	MagicSquare	generateMatrix, validate
		NoMagicSquareException	
		PairException	toString
5	application	Main	start, launch
		MagicSquareController	initialize, submitButtonPressed
		MagicSquare.fxml	
	model	MagicSquare	
		NoMagicSquareException	toString
		PairException	
6	application	Main	start, launch
		MagicSquareController	initialize, submitButtonPressed
		MagicSquare.fxml	
	model	MagicSquare	generateMatrix, validate
		NoMagicSquareException	
		PairException	