

Как бы Вы реализовали классы "Абстрактная фигура" и "Окружность" в языке C#?

```
public abstract class Figure
{
    public abstract double getArea();
}
public class Circle : Figure
{
    int radius;

    public Circle(int radius)
    {
        this.radius = radius;
    }
    public override double getArea()
    {
        return Math.PI * radius * radius;
    }
    public override string ToString()
    {
        return "Радиус = " + getArea();
    }
}
```