

# Сергей Кутейников

Студент ФизТеха



## Обо мне

Студент 2-ого курса МФТИ ФРКТ. Приехал в Долгопрудный на учебу из Волгограда. Люблю программировать.

Родился 04.12.2002, 20 лет.

## Контакты

LegendaryHog  
 kuteinikov.sd@phystech.edu  
 +7 (927) 063-75-47  
улица Первомайская 34/5 корпус 1  
 комната 213  
Долгопрудный, Россия

## Языки

Русский - родной язык  
 Английский - пре-интермидиат (A2)

## Soft Skills и сильные стороны

Коммуникативность    Дипломатичность  
Любовь узнавать новое  
Умение понимать окружающих  
Адаптивность    Умение работать в команде  
Эмпатия    Умение решать проблемы

## Другие Интересы

• Рок музыка 🎸    • История 👑  
• Игры 🎮    • Кино и сериалы 🎬

## Образование

2021-  
Текущее  
время



### Бакалавриат

Долгопрудный, Россия  
**Московский Физико-Технический Институт**  
*Физтех-школы Радиотехники и Компьютерных Технологий*

Изучаю программирование, математический анализ, дифференциальные уравнения, теоритическую механику, общую физику, прошел курсы линейной алгебры и аналитической геометрии.

Больше всего мне нравится программировать, приятно осознавать, что ты сам написал огромный код, который работает так, как ты задумывал. Я прошел курс по языку C (тогда это курс назывался ILab) от Ильи Дединского, на курсе я сдал все задачи, кроме финальной - Языка, исполнение всех остальных задач можно увидеть у меня на GitHub. В данный момент я прохожу курс yLab по C++ от Владимирова Константина Игоревича, мой прогресс в выполнении учебных заданий можно посмотреть у меня на GitHub.

## </> Программирование

### Мои основные умения

Я активно использую эти инструменты.

C: Этот язык я знаю очень хорошо

C++: Я активно практикуюсь в использовании этого языка

### Другие мои умения

Эти инструменты я использую как вспомогательные.

Git   Cmake   Python   Bash   LaTeX   Markdown

## 🌟 Мои учебные проекты

### Проекты на C++:

- LFU Cache with complexity of request  $O(1)$
- Belady Cache with complexity of request  $O(\log(\text{cache.size}))$
- RAII class of Matrices
- RAII clas of RBTrees
- HW3D solution(Triangles collision detection)

### Проекты на C:

- |                               |                              |
|-------------------------------|------------------------------|
| • Quadratic Equation Solution | • Queue                      |
| • Onegin/Hamlet               | • Hash Table                 |
| • Stack                       | • Binary tree based Akinator |
| • Processor(Assembler)        | • Calculator                 |
| • Array based list            | • Differentiator             |