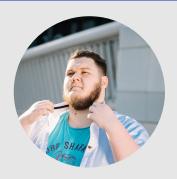
# Сергей Кутейников

Студент ФизТеха



#### Обо мне

Студент 2-ого курса МФТИ Приехал в Долгопрудный на учебу из Волгограда. Люблю программировать.

Родился 04.12.2002, 20 лет.

#### Контакты

- C LegendaryHog
- kuteinikov.sd@phystech.edu
- +7 (927) 063-75-47 улица Первомайская 34/5 корпус 1
- комната 213 Долгопрудный, Россия

#### Языки

- русский родной язык
- Английский пре-интермидиат (A2)

### Soft Skills и сильные стороны

Коммуникативность Дипломатичность Любовь узнавать новое

Умение понимать окружающих

Адаптивность Умение работать в команде Умение решать проблемы

#### Другие Интересы

- Рок музыка 🔏
- История <u>Ш</u>

- Игры 🞮

### Кино и сериалы

# **Образование**

2021-Текущее время





### Бакалавриат

Технологий

**9** Долгопрудный, Россия

Московский Физико-Технический Институт Физтех-школы Радиотехники и Компьютерных

Изучаю программирование, математический анализ, дифферинциальные уравнения, теоритическую механику, общую физику, прошел курсы линейной алгебры и аналитической геометрии.

Больше всего мне нравится программировать, приятно осознавать, что ты сам написал огромный код, который работает так, как ты задумывал. Я прошел курс по языку С (тогда это курс назывался ILab) от Ильи Дединского,на курсе я сдал все задачи, кроме финальной - Языка, исполнение всех остальных задач можно увидеть у меня на GitHub. В данный момент я прохожу курс yLab по C++ от Владимирова Константина Игоревича, мой прогресс в выполнении учебных заданий можно посмотреть у меня на GitHub.

## </> Программирование

#### Мои основные умения

Я активно использую эти инструменты.

- 💽 С: Этот язык я знаю очень хорошо
- 🕟 С++: Я активно практикуюсь в использовании этого языка

### Другие мои умения

Эти инструменты я использую как вспомогательные.







Git 🛕 Cmake 🤚 Python 🍞 Bash 🐦 LaTex 🚻 Markdown

# **#** Мои учебные проекты

# **©** Проекты на С++:

- LFU Cache with complexity of request O(1)
- Belady Cache with complexity of request O(log(cache.size))
- · RAII class of Matrices
- · RAII clas of RBTrees
- HW3D solution(Triangles collision detection)

# **Проекты на С:**

- Quadratic Equation Solution
- Queue
- Onegin/Hamlet
- · Hash Table

Stack

- Binary tree based Akinator
- Processor(Assembler)
- Calculator
- Array based list
- Differentiator