

Сергей Кутейников

Студент ФизТеха



Обо мне

Студент 2-ого курса МФТИ ФРКТ. Мой родной город - Волгоград. Люблю программировать.

Родился 04.12.2002, 20 лет.

Контакты

LegendaryHog

kuteinikov.sd@phystech.edu

+7 (927) 063-75-47

улица Первомайская 34/5 корпус 1

комната 213

Долгопрудный, Россия

Языки

Русский - родной язык

Английский - пре-интермидиат (A2)

Soft Skills и сильные стороны

Коммуникативность

Дипломатичность

Любовь узнавать новое

Умение понимать окружающих

Адаптивность

Умение работать в команде

Эмпатия

Умение решать проблемы

Другие Интересы

• Рок музыка

• История

• Игры

• Кино и сериалы

Образование

2021-
Текущее
время



Бакалавриат

Московский Физико-Технический Институт

Физтех-школы Радиотехники и Компьютерных Технологий

Долгопрудный, Россия

Изучаю программирование, математический анализ, дифференциальные уравнения, теоретическую механику, общую физику, прошел курсы линейной алгебры и аналитической геометрии.

Больше всего мне нравится программировать, приятно осознавать, что ты сам написал огромный код, который работает так, как ты задумывал. Я прошел курс по языку C (тогда это курс назывался ILab) от Ильи Дединского, на курсе я сдал все задачи, кроме финальной - Языка, исполнение всех остальных задач можно увидеть у меня на GitHub. В данный момент я прохожу курс yLab по C++ от Владимирова Константина Игоревича, мой прогресс в выполнении учебных заданий можно посмотреть у меня на GitHub.

</> Программирование

Мои основные умения

Я активно использую эти инструменты.

C: Этот язык я знаю очень хорошо

C++: Я активно практикуюсь в использовании этого языка

Другие мои умения

Эти инструменты я использую как вспомогательные.

Git Cmake Python Bash LaTeX Markdown

🌟 Мои учебные проекты

Проекты на C++:

- LFU Cache with complexity of request $O(1)$
- Belady Cache with complexity of request $O(\log(\text{cache.size}))$
- RAII class of Matrices
- RAII clas of RBTrees
- HW3D solution(Triangles collision detection)
- RAII class of Splay Tree (better hierarchy and inheritance solution than in RBTree)

Проекты на C:

- Quadratic Equation Solution
- Onegin/Hamlet
- Stack
- Processor(Assembler)
- Array based list
- Queue
- Hash Table
- Binary tree based Akinator
- Calculator
- Differentiator