

Introduction

Namespace BlazerTech.CharacterManagement.CharacterCreator

Classes

[CCMBase](#)

Base class for all classes a part of the Character Creator Window

[CCMCharacterPieceSelectionManager](#)

[CCMCharacterPreviewHandler](#)

[CCMLoadingBufferSpriteFillProgress](#)

[CCMLoadingScreen](#)

[CCMRelay](#)

[CharacterCreationMenuEnablerRelay](#)

[CharacterCreationMenuManager](#)

[CharacterPieceDropdownSelector](#)

[CharacterPieceSelector](#)

[CharacterPressenceController](#)

[CharacterSelectionLoadingScreen](#)

[GameObjectStateNotifier](#)

[LayeredCharacterListEntry](#)

[LayeredCharacterListNewCharacterEntry](#)

[LayeredCharacterSelectionList](#)

[LoadingScreenProgress](#)

[LoadingScreenProgressText](#)

[LoadingScreenRepeatingText](#)

Interfaces

[ILoadingScreen](#)

Enums

[CharacterListEntryDisplayType](#)

[InitializationMode](#)

[LayeredCharacterListType](#)

[TwoDirectional](#)