

# BUT Informatique

## SAÉ 3.01

Dorian Petit  
(Séance 1 : Kick-off)

# PN SAÉ 3.01

## Objectifs et problématique professionnelle :

« La problématique professionnelle est de **créer, en équipe, une application en suivant une démarche de développement** itérative ou incrémentale. En **partant d'un besoin décrit de manière imprécise ou incomplète** par un client, l'objectif est de clarifier, compléter, collecter et formaliser le besoin puis de développer une application client-serveur intégrant la manipulation des données et respectant des paradigmes de qualité (en particulier la sécurité). »

# Fonctionnement

- Approche Agile (cf K. Oliveira)
  - Sprint initial de 2 semaines puis 5 sprints de 3 semaines
  - Point au début du sprint et à la fin
  - 2 débriefings en promo
  - **6h à 7h30 en autonomie chaque semaine**

# Sprints

Sprint 0

Sprint 1

SEPTEMBRE						
d	l	m	me	j	v	s
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	

OCTOBRE						
d	l	m	me	j	v	s
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

Sprint 2

Sprint 3

NOVEMBRE						
d	l	m	me	j	v	s
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

DÉCEMBRE						
d	l	m	me	j	v	s
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

Sprint 4

Sprint 5

JANVIER						
d	l	m	me	j	v	s
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				



# Attendus « généraux »

- Une application Web fonctionnelle
- Un développement agile en équipe
- Une application avec un niveau de qualité (Documentation, Code, ...)
- Utilisation des outils de développement : versioning, gestion des tâches, ...
- Utilisation de patron de conception (S. Lepreux)
- Des données structurées et un accès aux données sécurisé (J. Vion)

# Attendus (suite)

- C Gueudet :
  - Brainstorming mis sous la forme de schéma (sous mindview par exemple) concernant les compétences conceptuelles, techniques et humaines pour la réalisation du projet
  - Un oral sur les problèmes rencontrés et les solutions apportées
- L. Rutali :
  - 1 à 2 pages en langue anglaise
  - 1 échange professionnel par mail

# Principe des rendus

- Les plus légers possibles pour vous concentrer sur le produit et la démarche
- Précision en cours de semestre par les différents intervenant.
- Étalés dans les sprints

# Évaluation

- Attendus (produit, orga, ...)
- Auto évaluation
- Soutenance en fin de semestre



# Sujet 1 Marly Move

L'association Marly Move a besoin de se refaire une santé. L'objectif est de faire une refonte totale du site de l'association, lui permettant d'avoir une meilleure visibilité.

Le site devra notamment comprendre :

- La gestion des adhérents.
- Une gestion facilitée de plusieurs plannings selon les activités,
- Une description des activités avec photos et vidéos,
- Une boutique en ligne avec l'option d'acheter et d'envoyer les produits en incluant frais de port et diverses options de transport (cette partie doit être modulable pour ajouter des articles souvent).
- Une gestion de l'événementiel.
- Le site actuel : <https://marly-moove-05.webself.net/accueil>

# Sujet 2 : DPI

Les professionnels de santé en structure hospitalière utilisent un système d'information leur permettant de gérer les patients. Ce dossier patient s'appelle un Dossier Patient Informatisé. Les étudiants en IFSI ont besoin d'être formé à l'utilisation de ce genre d'outil (une version simplifiée et plus économe). Ils doivent également être confrontés à des situations simulées.

## Objectif :

- reproduire les informations gérées par le SI d'un hôpital
- ajouter une partie simulation d'événements afin d'injecter certains éléments en fonction d'une temporalité qui sera définissable par les enseignants.

# Organisation

- Groupes de 6 (?) max
- Groupes par groupe TD/TP