



AULA 02 | 01-04-2020

PROGRAMAÇÃO WEB

Prof. Wagner Souza

wagner.souza@uni9.pro.br



Resumo dos tópicos

Pontos para discussão



WWW

Comunicação

Client vs Server

PHP

Exercícios





WORLD WIDE WEB

Rede de alcance mundial

ACESSÍVEL

51% da população mundial


MEIO DE COMUNICAÇÃO

O maior e mais rápido meio de comunicação





WORLD WIDE WEB



Famoso www é um sistema de acesso a informações apresentadas no formato de hipertexto. Para acessarmos a www precisamos de um navegador.



Internet

Rede mundial de
computadores

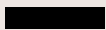
Arpanet

Advanced Research
Projects Agency





INTERNET



Meio por onde computadores possam trocar dados e mensagens utilizando um conjunto de protocolos, como por exemplo: HTTP.

Só foi em 1989 que a internet começou a receber características que conhecemos hoje, com o surgimento do WWW.





ARPANET

Foi a primeira rede criada em 1969 para transmitir dados militares sigilosos do governos dos EUA para interligar seus departamentos de pesquisa por todo o país.





Request

Solicitação de dados

Response

Resposta da solicitação





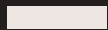
REQUEST

É um pedido que o client realiza ao server. Esse pedido contém uma série de dados que são usadas para descrever exatamente o que o client precisa.



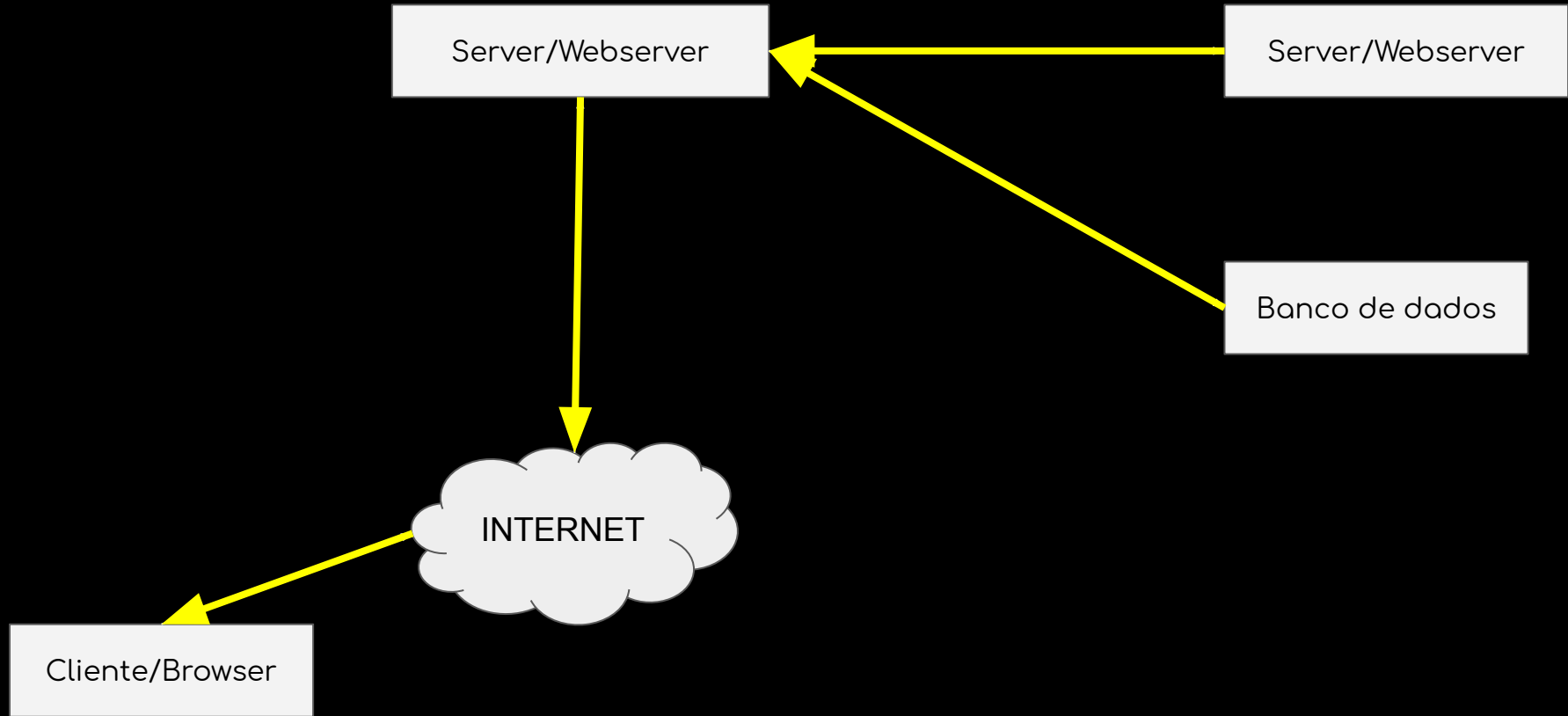


RESPONSE



É a volta do request com as informações que lhe foi pedida, com base em cabeçalhos (headers, cookies, session) ...





404

Status code

http status



Sistema de três dígitos enviado pelo servidor HTTP para informar o resultado de uma solicitação de dados/requisição





Status code

- 401 - Unauthorized
- 400 - Bad request
- 500 - Internal server error
- 503 - Service unavailable
- 200 - OK | Success
- 201 - Created
- 301 - Moved Permanently
- 302 - Moved temporarily





PHP

Hypertext Preprocessor





Rasmus Lerdorf

O criador da linguagem

ANO DE CRIAÇÃO DA LINGUAGEM
1994

ONDE ENCONTRAR RASMUS?

<https://twitter.com/rasmus>

<https://github.com/rlerdorf>

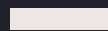


É Frontend?



Linguagem client-side

É Backend?



Linguagem server-side





Frontend

- HTML
- CSS
- JAVASCRIPT



Backend

- PHP
 - .NET
 - JAVA
- 

```
theme-animate.css
theme-blog.css
theme-elements.css
theme-shop.css

92 ▼
93
94
95
96
97 ▼
98
99
100
101 ▼
102

    $hex_str, $return_string = false, $separator = ',') {
    $rgb_array = preg_replace("/[^\0-9A-Fa-f]/", '', $hex_str); // Gets a proper hex string
    if( strlen($hex_str) == 6 ) {
        $color_val = hexdec($hex_str);
        $rgb_array['r'] = 0xFF & ($color_val >> 0x10);
        $rgb_array['g'] = 0xFF & ($color_val >> 0x8);
        $rgb_array['b'] = 0xFF & $color_val;
    } elseif( strlen($hex_str) == 3 ) {
        $rgb_array['r'] = hexdec($hex_str);
        $rgb_array['g'] = hexdec($hex_str);
        $rgb_array['b'] = hexdec($hex_str);
    }
}
```

Lembre-se PHP é server-side

Backend

PHP é uma linguagem server-side (backend) interpretada



PHP

Algumas das vantagens



Gratuito



Acesso a dados



Muito conteúdo na internet



PHP executa na maioria dos servidores

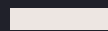


Interpretada



Linguagem interpretada

Compilada



Linguagem compilada



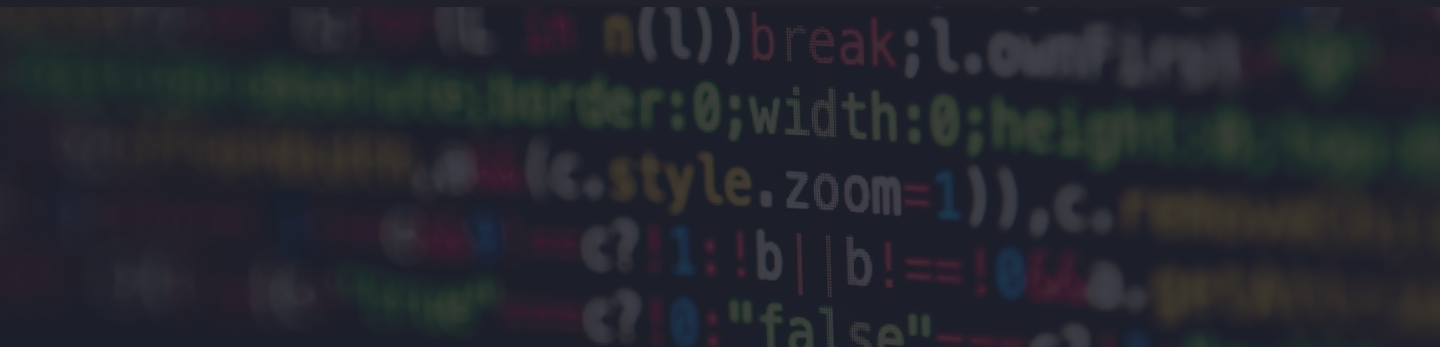


Linguagem interpretada

O que é?



É uma linguagem de programação que é executada por um interpretador, e logo em seguida é executado pelo sistema operacional ou processador.





Linguagem compilada

O que é?



É uma linguagem de programação executada por um compilador e em seguida é executada pelo sistema operacional ou processador.





SINTAXE DA LINGUAGEM



Comentários

Trecho de código que não é executado



Variáveis

Posições em memória onde são armazenadas informações



Concatenação

Junção de palavras / conteúdo



Tipos

Tipos de dados com por exemplo: String, integer





Comentários

//

—

<?php

// Utilizando o símbolo de barra duas vezes para comentar uma linha de código

?>





Comentários

#



<?php

Utilizando o símbolo de barra duas vezes para comentar uma linha de código

?>





Comentários

`/* */`

`—`

`<?php`

`/* Este é um comentário de múltiplas`

`de comentários */`

`?>`





Concatenação

Para concatenarmos utilizamos o operador `.*` (ponto)



```
<?php
```

```
$dia = 14;
```

```
$mes = "abril";
```

```
$ano = 1912;
```

```
$anocompleto= $dia . " de " . $mes . " de " . $ano;
```

```
echo $anocompleto;
```

```
?>
```





Concatenação

Podemos usar também `*.=` (ponto e sinal de igual)



```
<?php
```

```
$anocompleto = 14;
```

```
$anocompleto .= " de abril de ";
```

```
$anocompleto .= 1912;
```

```
echo $anocompleto;
```

```
?>
```





Variáveis

Regras da linguagem



- O primeiro caractere deve obrigatoriamente ser uma letra ou o símbolo de underscore (_).
- Não pode conter espaços
- Variáveis com nomes compostos utilize a notação CamelCase
- PHP é case sensitive
- Crie sempre nomes de variáveis significativos



Variáveis

PHP suporta os sete tipos primitivos de dados

- 
- Boolean
 - Integer
 - Float ou double
 - String
 - Array
 - Object
 - Null
 - Tipos escalares
 - Tipos compostos
 - Tipos especiais



Variáveis

Boolean



```
<?php
```

```
$_isValid = true;
```

```
?>
```



Variáveis

Integer



```
<?php
```

```
$numeroDecimal = 1234; // número decimal
```

```
$numeroNegativo = -123; // um número negativo
```

```
$numeroOctal = 0123; // número octal (equivalente a 83 em decimal)
```

```
$numeroHexadecimal = 0x1A; // número hexadecimal (equivalente a 26 em decimal)
```

```
?>
```




Variáveis

Float ou double



```
<?php
```

```
$a = 1.234;
```

```
$b = 1.2e3;
```

```
$c = 7E-10;
```

```
?>
```



Variáveis

String



```
<?php
```

```
$nomeCompleto = "Adamastor Silveira";
```

```
$endereco = "Rua XV de Novembro";
```

```
$idade = "12";
```

```
?>
```



Variáveis

Array



```
<?php
```

```
$arr = array (
```

```
    "foo" => "bar",
```

```
    12 => true
```

```
);
```

```
?>
```



Variáveis

Object



```
<?php

class teste {
    function hello(){
        echo "Hello World!";
    }
}

$myInstance = new teste;

$myInstance -> hello();

?>
```



Variáveis

Null



```
<?php
```

```
$variavelSemValor = NULL;
```

```
?>
```



Variáveis

Locais



```
<?php
```

```
function quadrado() {
```

```
    $numero = 3;
```

```
    $numero = $numero * $numero;
```

```
}
```

```
echo "O número ao quadrado é $numero";
```

```
?>
```



Variáveis

Globais



```
<?php
```

```
function quadrado() {  
    global $numero;  
    $numero = 3;  
    $numero = $numero * $numero;  
}  
quadrado();
```

```
echo "O número ao quadrado é $numero";
```

```
?>
```



Variáveis

Estáticas



```
<?php
    function somatorio() {
        static $soma = 0;
        $soma= $soma+ 1;
        echo "o valor é $soma<br />";
    }
    somatorio();
    somatorio();
    somatorio();
?>
```




Variáveis

Constantes



```
<?php
```

```
    define ("CONSTANT", "Esse conteúdo nunca muda");
```

```
    echo CONSTANT;
```

```
?>
```



Resumo

Conteúdo da aula



Etapa 1
WWW

Etapa 2
Comunicação

Etapa 3
Client vs Server

Etapa 4
PHP

Etapa 5
Variáveis





OBRIGADO

