

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE
SISTEMAS

PROGRAMAÇÃO FRONTEND

Aula 03 - Linguagem Javascript





Wagner Souza

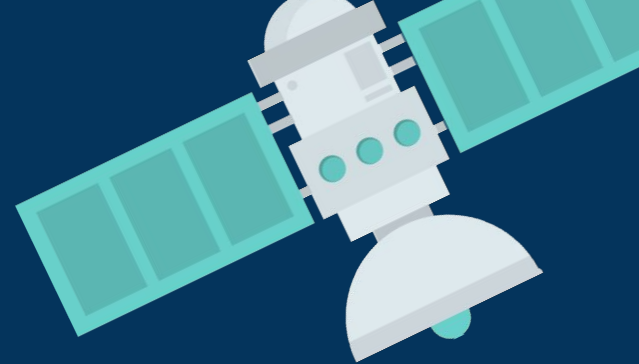
Arquiteto de Software

wagner.souza@uni9.pro.br

Resumo da aula passada

Tópicos abordados

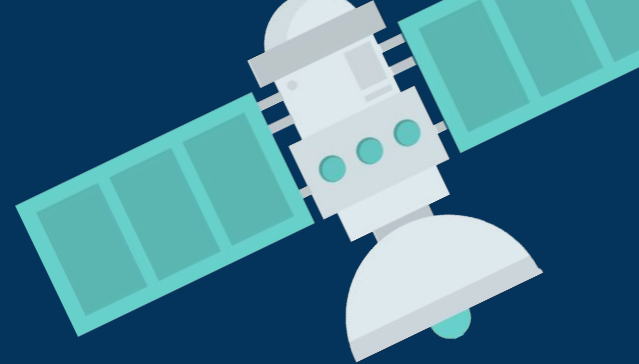
- Introdução ao javascript
- Métodos nativos, ex: alert();
- Manipulando DOM
- Funções



Resumo da aula

Tópicos abordados

- Estrutura de um projeto
- Incluir javascript em uma página
- Variáveis / Nomenclatura
- Constantes
- Métodos nativos
- Funções



Criando um projeto

ESTRUTURA DE PASTAS PARA UM PROJETO WEB

- > styles
- > scripts
- > images

index.html



Maneiras de executar js na página

INTERNO

```
<script type="text/javascript"></script>
```

EXTERNO

```
<script src="my-script.js"></script>
```

NOMENCLATURA



EXEMPLOS CORRETOS

`var nome`

`var idade`

camelCase

`var nomeCompleto`

`var listaDeUsuarios`

EXEMPLOS INCORRETOS

`var lnome`

`var 'idade`

`var nome completo`

Variáveis

Criando variáveis

VARIÁVEIS



Inteiro

Para valores numéricos inteiros,
como por exemplo: 33



Real

Para valores com casas decimais,
como por exemplo: 10,50



Caractere

Para valores textos, como por
exemplo: "Rua XV de Novembro"



Lógico

Para operadores boolean, como por
exemplo: true



Exercícios

Javascript

- Concatenar
- Realizar operações
- Métodos nativos
- Objetos
- Arrays
- Funções





Wagner Souza

Arquiteto de Software

wagner.souza@uni9.pro.br