ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

# PROGRAMAÇÃO FRONTEND

Aula 04 - Linguagem Javascript



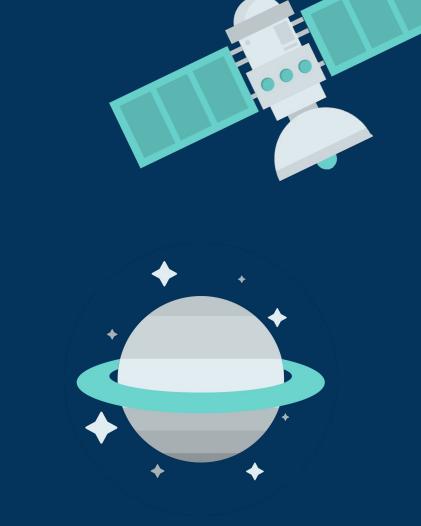
## Wagner Souza Arquiteto de Software

wagner.souza@uni9.pro.br

### Resumo da aula passada

#### Tópicos abordados

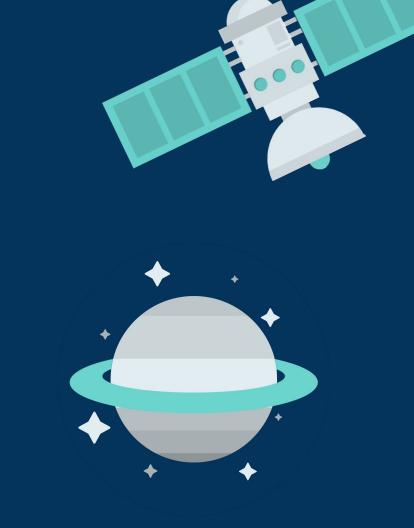
- Estrutura de um projeto
- Incluir javascript em uma página
- Variáveis / Nomenclatura
- Constantes
- Métodos nativos



#### Resumo da aula

#### **Tópicos abordados**

- toFixed
- parseInt
- parseFloat
- Funções
- Objetos
- Arrays



#### toFixed

O método toFixed() formata um número utilizando notação de ponto fixo

#### parseInt

A função parseInt() analisa um argumento string e retorna um inteiro na base especificada

#### parseFloat

A função parseInt() analisa um argumento string e retorna um inteiro na base especificada

#### Funções

Funções são trechos de códigos específicos para executarem tarefas pré-determinadas

#### **Objetos**

Em JavaScript, um objeto é uma entidade independente, com propriedades e tipos

#### Arrays

O objeto Array do JavaScript é um objeto global usado na construção de 'arrays': objetos de alto nível semelhantes a listas



## Wagner Souza Arquiteto de Software

wagner.souza@uni9.pro.br

#### **Links / Fontes**

- https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Global\_Objects/parseFloat
- https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Global\_Objects/parseInt
- https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Global\_Objects/Number/toFixed
- https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Guide/Trabalhando\_com\_Objetos
- https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Guide/Fun%C3%A7%C3%B5es
- https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Global\_Objects/Array