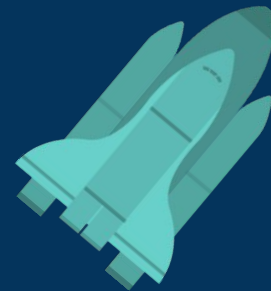


ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE  
SISTEMAS

# PROGRAMAÇÃO FRONTEND

Aula 06 - Linguagem Javascript





# Wagner Souza

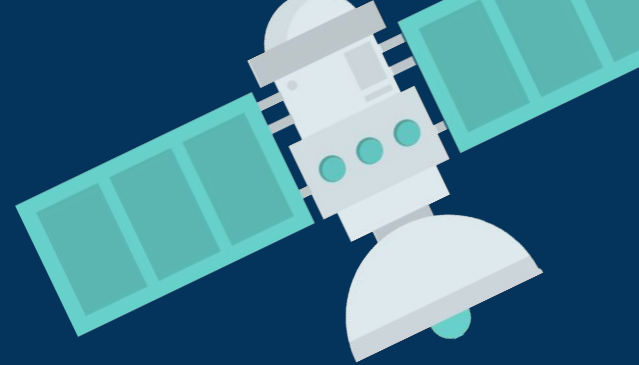
## Arquiteto de Software

wagner.souza@uni9.pro.br

# Resumo da aula passada

## Pontos importantes

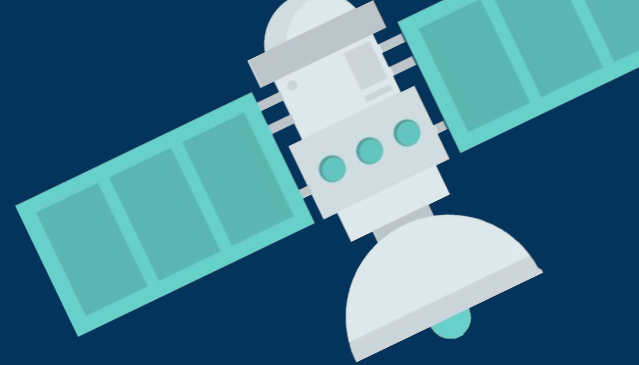
- Estrutura condicional
- Estrutura de repetição



# Objetivo da aula

## Pontos para discussão

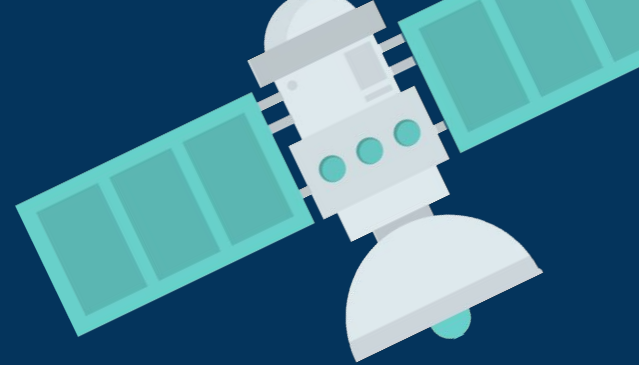
- Funções



# Recursos utilizados

## Ferramentas

- Visual Studio Code
- Apresentação ppt



# Funções

Função é um trecho de código que pode ser invocado de qualquer parte do código para executar uma tarefa qualquer e retornar algum valor.

O nome de uma função deverá seguir as mesmas regras de criação de variáveis.

# Palavra reservada

A palavra reservada `function` é imutável e obrigatória, é ela que define o código a ser executado como uma função.

# Nomenclatura

O nome da função deve ser um valor significativo, pelo qual a função seja facilmente identificada.



# Criando uma função

```
function boasVindas() {  
    console.log("Seja bem vindo");  
}
```

```
boasVindas();
```

# Parâmetros

Também podem ser chamados de argumentos, são valores passados do código externo para o trecho de código dentro da função.

# Funções com parâmetros

```
function exibeNome(parametro) {  
    console.log("Olá " + parametro;  
}
```

```
exibeNome("José");
```

# Funções com retorno

```
function retornaldade(parametro) {  
    return parametro;  
}
```

```
retornaldade(22);
```

# Desafio - lâmpada

Criar uma página com 2 botões - on e off

# Desafio - Calcular imc

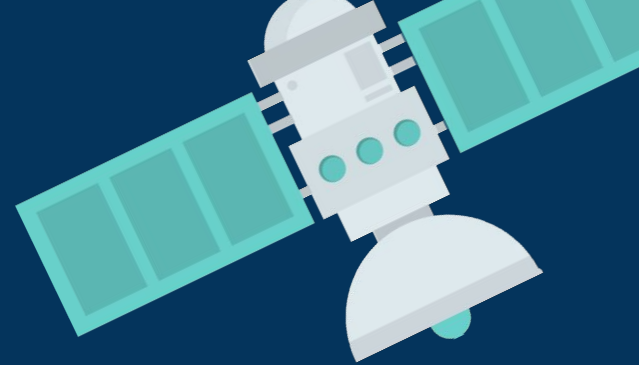
Criar um formulário para receber informações do usuário:

- Nome
- Altura
- Peso

# Próxima aula

## Pontos importantes

- Eventos nativos





# Wagner Souza

## Arquiteto de Software

wagner.souza@uni9.pro.br