

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE
SISTEMAS

PROGRAMAÇÃO FRONTEND

Aula 07 - Linguagem Javascript



Wagner Souza

Arquiteto de Software

wagner.souza@uni9.pro.br

Resumo da aula passada

Tópicos abordados

- Funções

Objetivo da aula

Assuntos importantes

- Objetos
- Date
- Eventos

Recursos utilizados

Ferramentas

- Visual Studio Code
- Apresentação ppt

Objetos

Um objeto é uma coleção de propriedades, e uma propriedade é uma associação entre um nome (ou chave) e um valor. Um valor de propriedade pode ser uma função, que é então considerada um método do objeto.

Eventos

Eventos são ações ou ocorrências que acontecem no sistema que estamos desenvolvendo, no qual este te alerta sobre essas ações para que você possa responder de alguma forma, se desejado.

Eventos

- keyup
- focus
- blur
- click

Date

Cria uma instância JavaScript de Date que representa um único momento no tempo. Objetos Date são baseados no valor de tempo que é o número de milisegundos desde 1º de Janeiro de 1970 (UTC).

Próxima aula

Pontos importantes

- Interação com HTML

Links / Fontes

- https://www.w3schools.com/js/js_date_methods.asp
- https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Date
- https://www.w3schools.com/jsref/dom_obj_style.asp
- https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Guide/Trabalhando_com_Objeto
- https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Aprender/JavaScript/Elementos_construtivos/Events
- https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Date



Wagner Souza

Arquiteto de Software

wagner.souza@uni9.pro.br