



TUGAS PERTEMUAN: 3

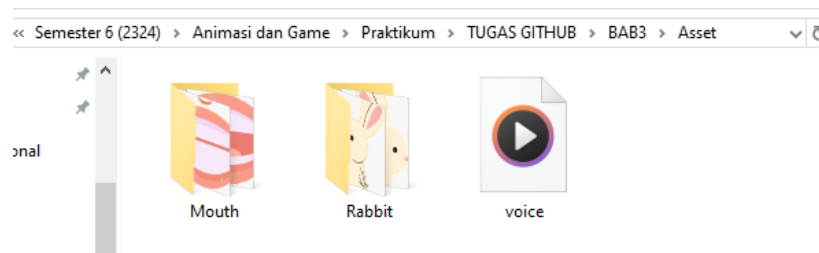
FRAME BY FRAME DAN LIP SYNCRONATION

NIM	:	2118118
Nama	:	Legming Dwi Anggraini
Kelas	:	C
Asisten Lab	:	Nayaka Apta Nayottama (2218102)
Baju Adat	:	Baju Kurung dan Songket Tradisional Riau (Riau-Indonesia Barat)
Referensi	:	https://www.youtube.com/watch?v=756Y3Vd2W7s

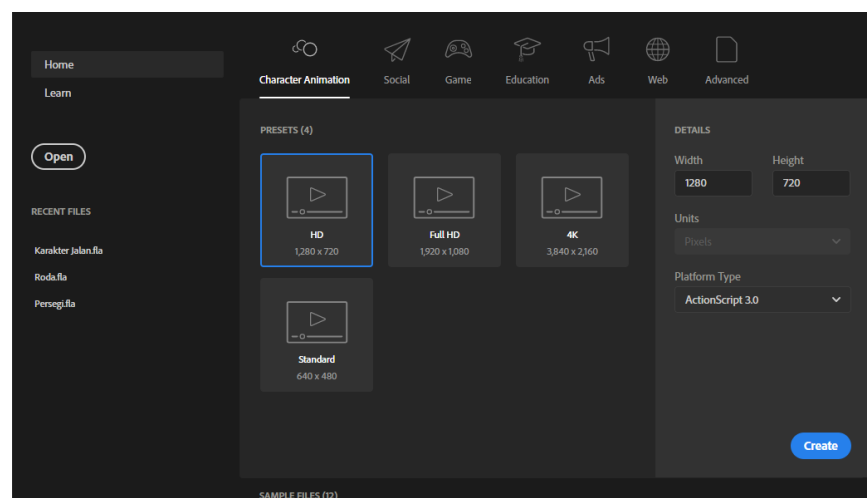
1.1 Tugas 2 : Menerapkan frame by frame dan lip syncronation

A. Frame by Frame

1. Menyiapkan asset-asset yang akan digunakan untuk membuat animasi.

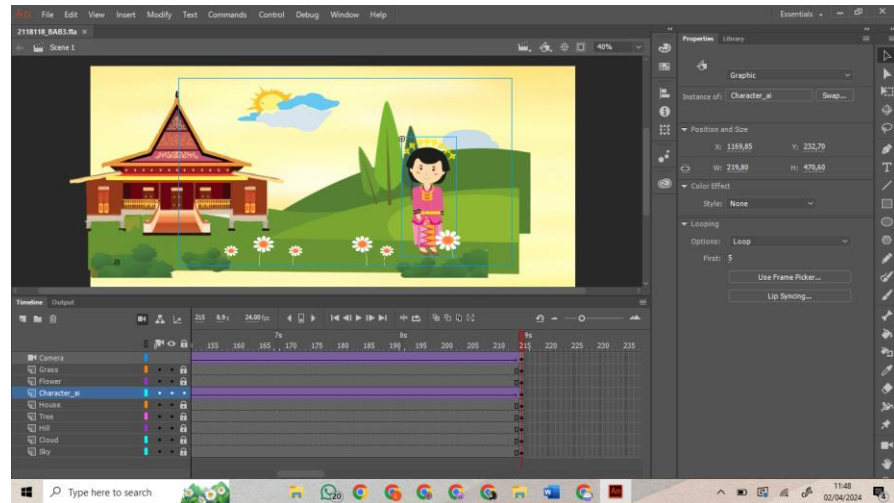


2. Klik Open, lalu pilih buka file tugas sebelumnya yang sudah diduplikat untuk menjadi tugas bab 3.

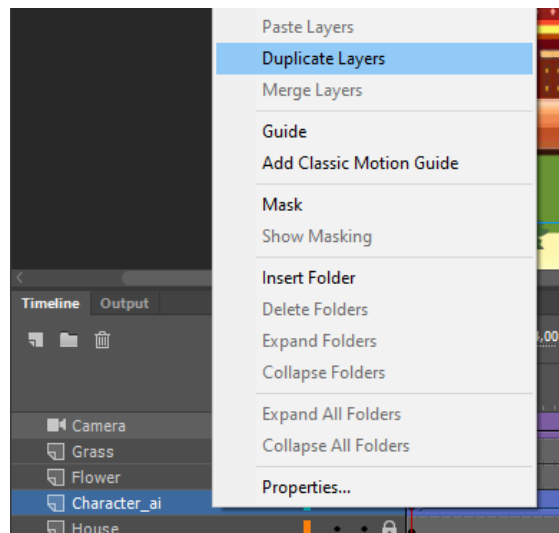




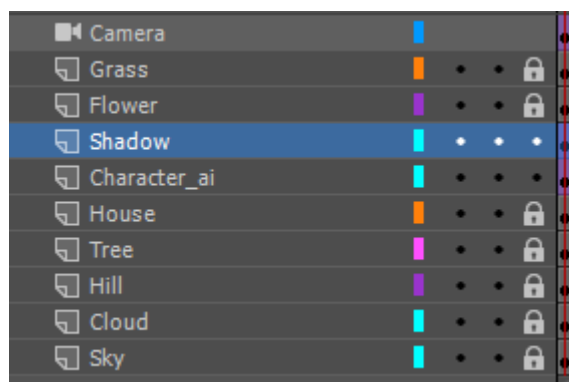
3. Tampilan halaman tugas sebelumnya



4. Menduplikasi layer character_ai

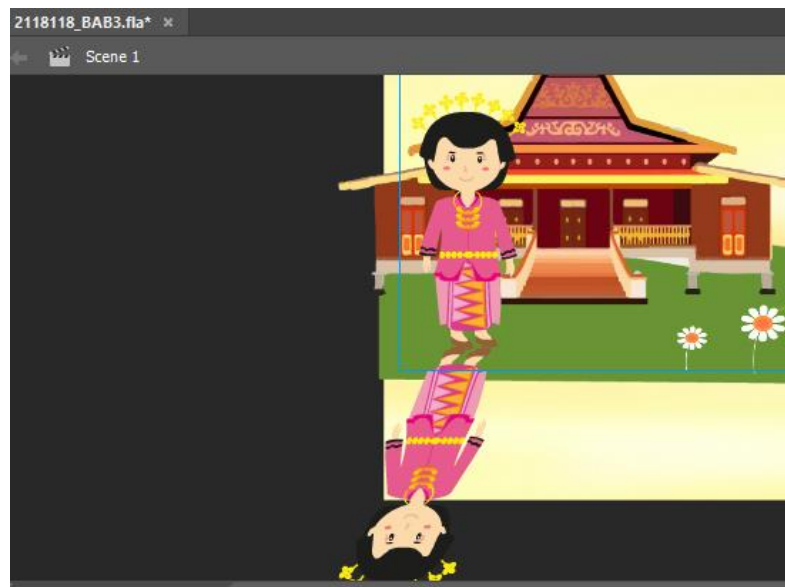


5. Mengubah nama layer menjadi shadow

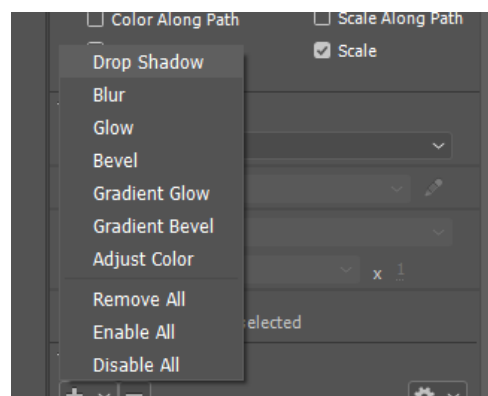




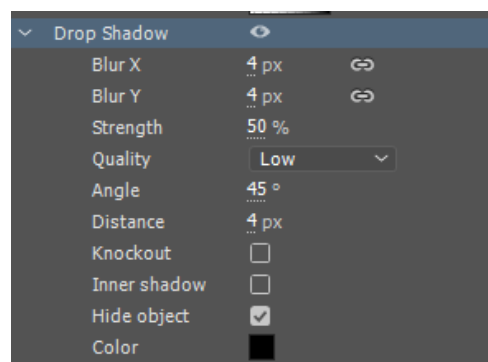
6. Flip vertikal objek shadow dan sesuaikan dengan menggunakan Free Transform Tool atau shortcut Q, sehingga posisinya seperti berikut



7. Pada bagian properties, tambahkan color filter yaitu drop shadow

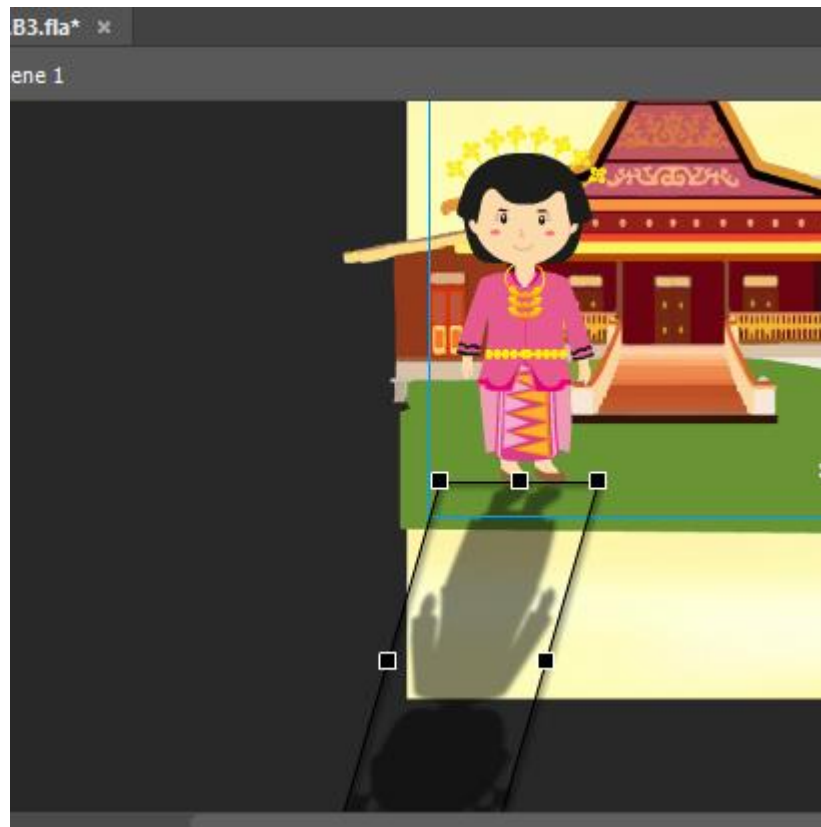


8. Sesuaikan streght-nya menjadi 50% dan checklist pada bagian hide object

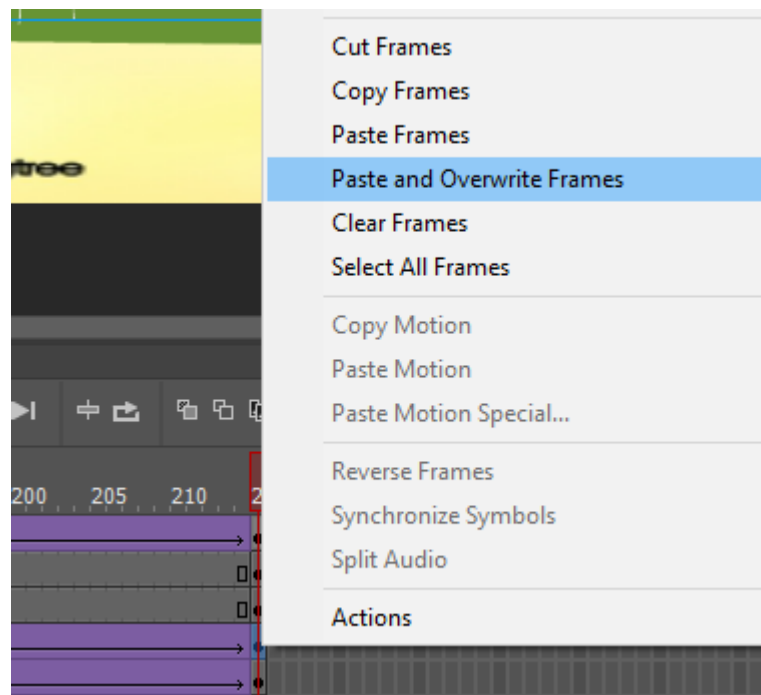




9. Objek akan berubah menjadi seperti bayangan



10. Copy frames 1, lalu pada frame ke-215 klik kanan pilih paste and overwrite frames

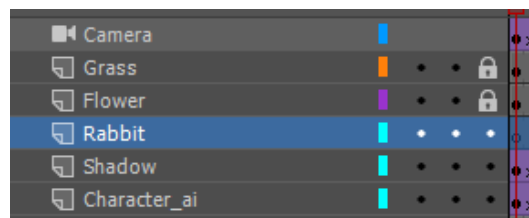




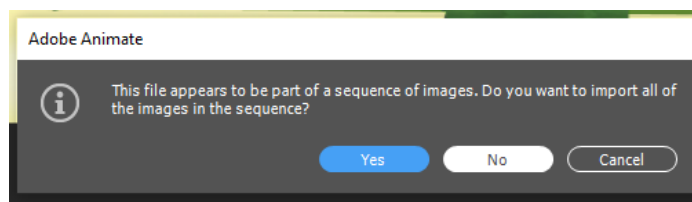
11. Geser objek shadow seperti gambar berikut



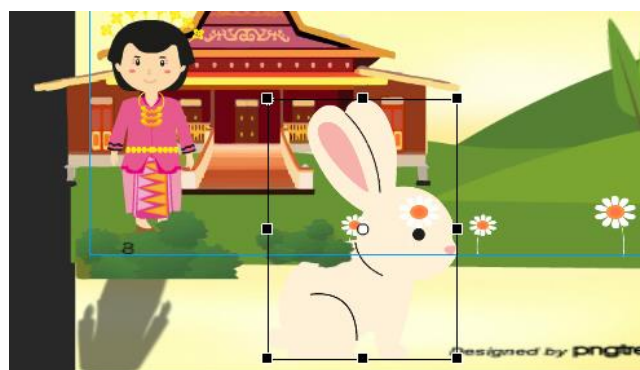
12. Buat layer baru dengan nama Rabbit, lalu lakukan import dengan shortcut Ctrl+R



13. Jika muncul pesan seperti berikut, pilih NO

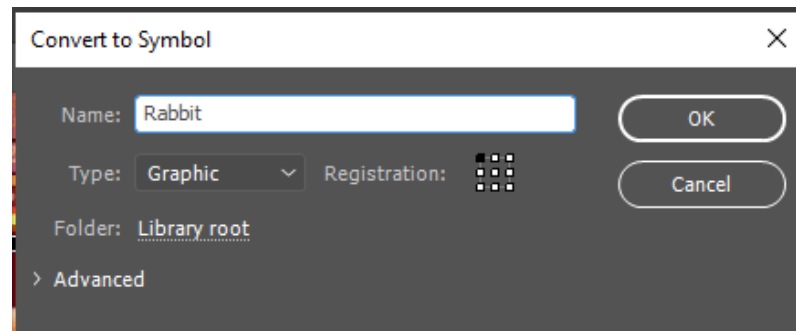


14. Klik kanan pada objek rabbit kemudian convert to symbol

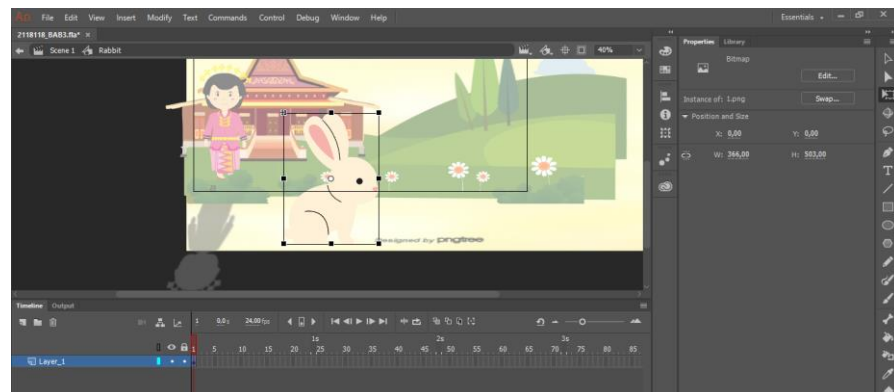




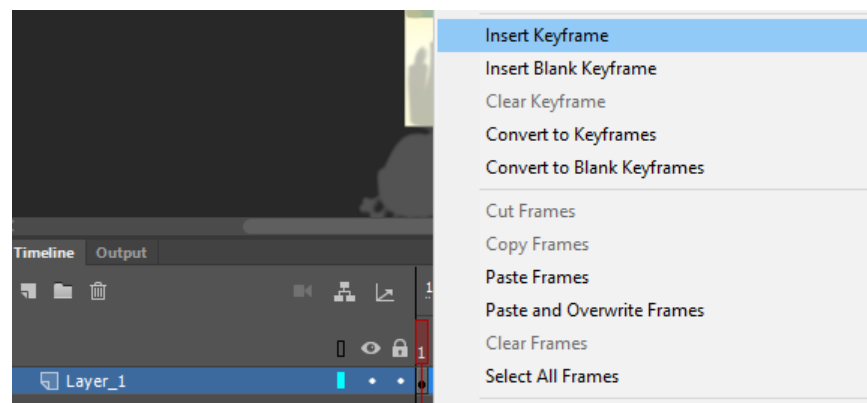
15. Pada bagian name isi dengan Rabbit, lalu OK



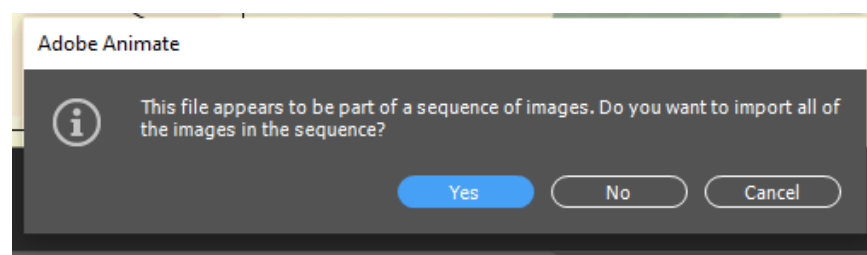
16. Klik 2x pada objek rabbit



17. Insert keyframe pada frame 2 layer_1 dan import objek rabbit lagi dengan shortcut Ctrl+R

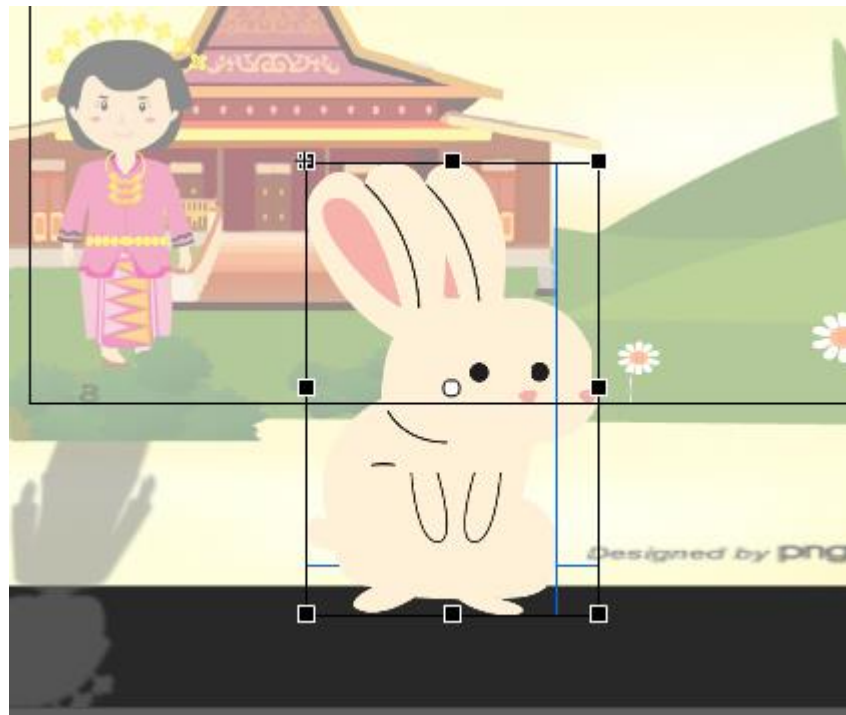


18. Jika muncul pesan berikut pilih yes

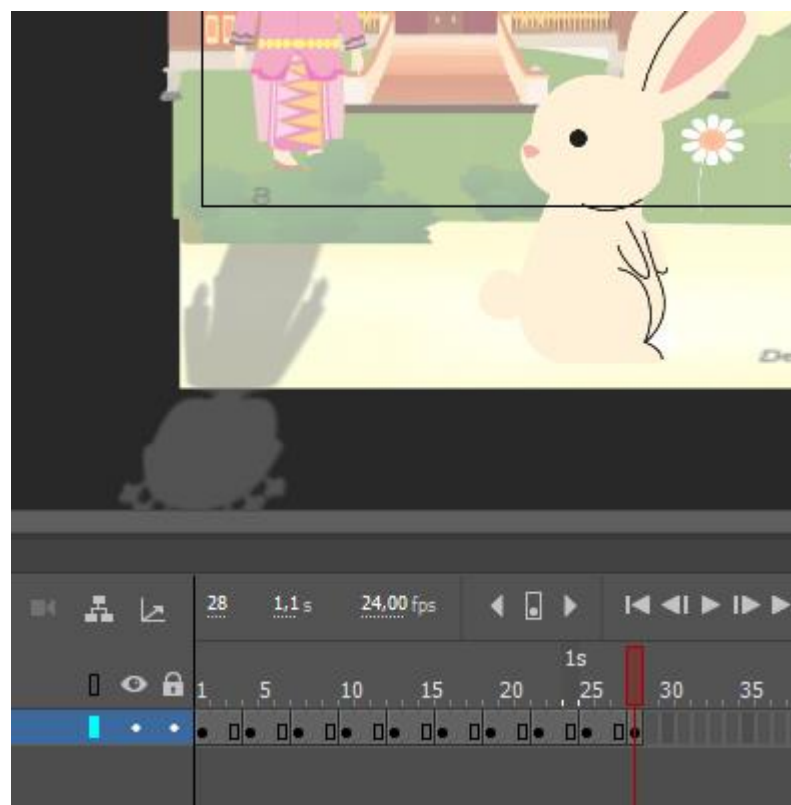




19. Pada frame 2 objek akan tertimpa sehingga seperti gambar berikut, pilih salah satu objek dan hapus.



20. Beri jeda 2 frame pada masing-masing gerakan objek dengan cara drag and drop, hingga tampilan frame kerja seperti berikut





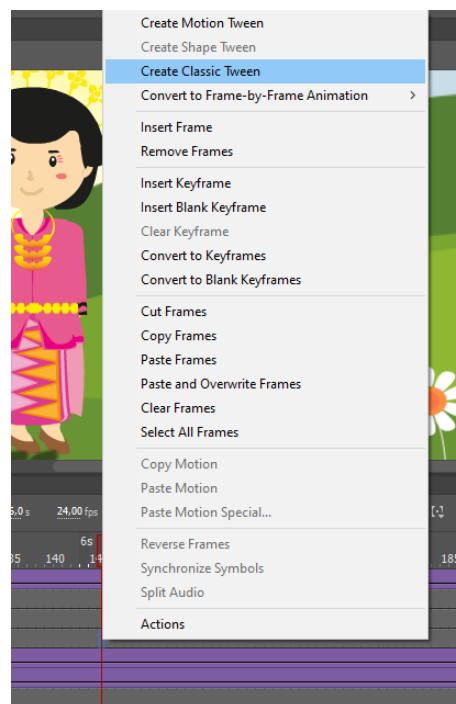
21. Sesuaikan ukuran rabbit seperti gambar di bawah ini



22. Pada frame ke-215 layer rabbit tambahkan keyframe dan geser objek rabbit seperti berikut.



23. Kemudian, create classic tween di antara frame 1 dan 215.





24. Untuk menjalankannya klik Ctrl+Enter



B. Lip Synchronization

1. Masuk ke scene objek character

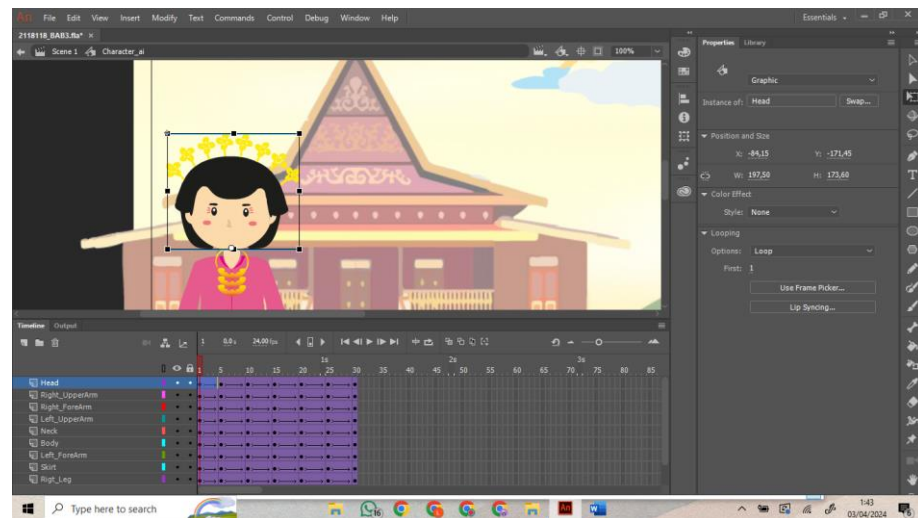


2. Klik pada bagian Head sampai masuk ke bagian drawing object, setelah itu seleksi objek mulut dan hapus

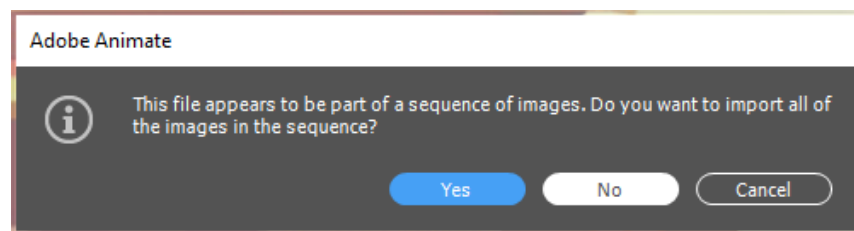




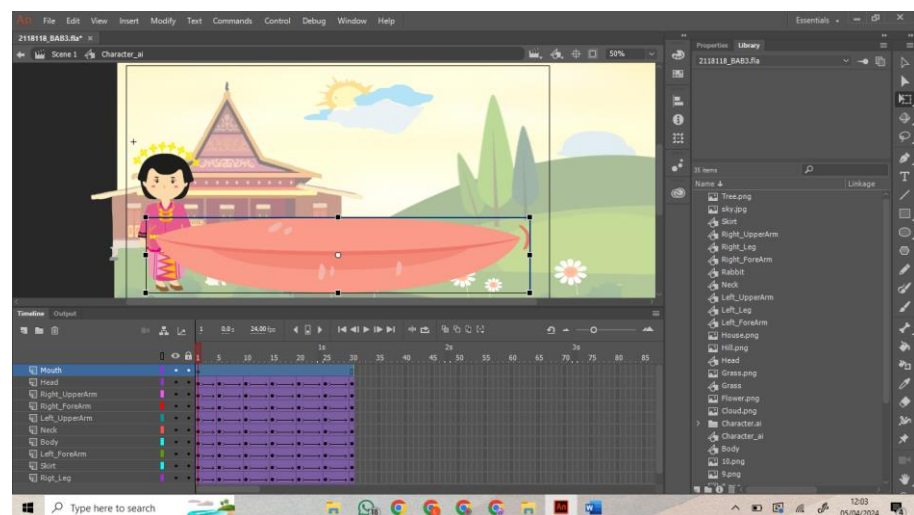
- Setelah terhapus, kembali ke scene character dan buat layer baru bernama Mouth lalu import objek mouth.



- Jika muncul pesan berikut pilih No.

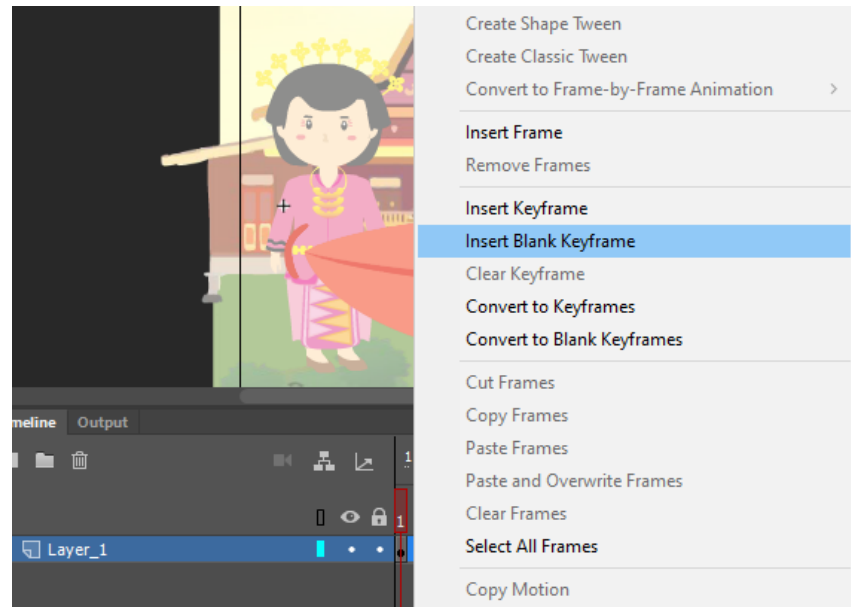


- Berikut objek mouth yang sudah diimport, lalu convert to symbol dan beri nama mouth.

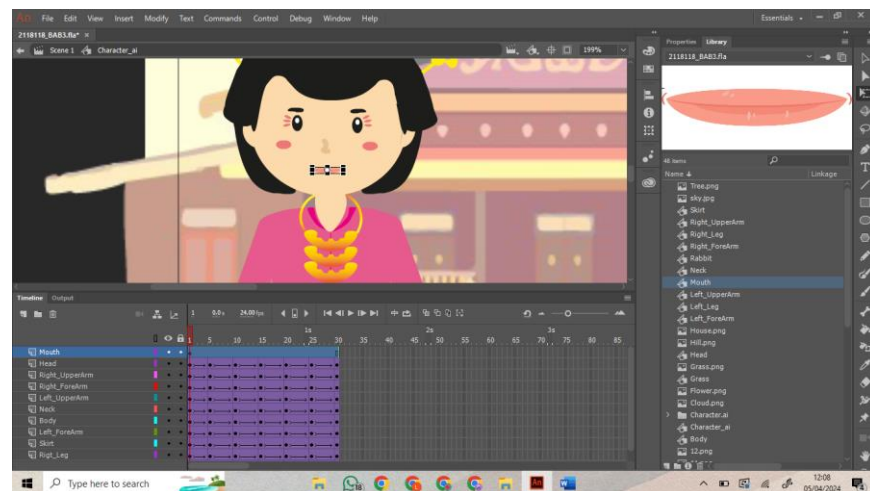




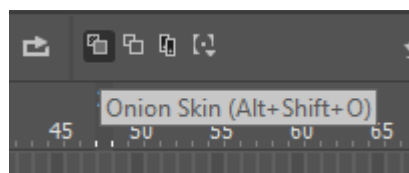
- Klik 2x pada objek mouth, setelah itu pada frame 2 insert blank keyframe. Kemudian, import objek mouth yang lain dengan shortcut Ctrl+R.



- Kembali ke scene character dan sesuaikan ukuran mulutnya.

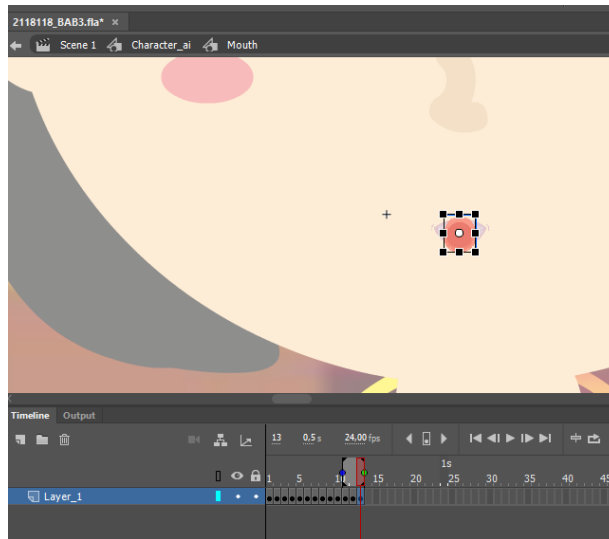


- Klik 2x objek mouth dan aktifkan Onion Skin dengan shortcut Alt+Shift+O

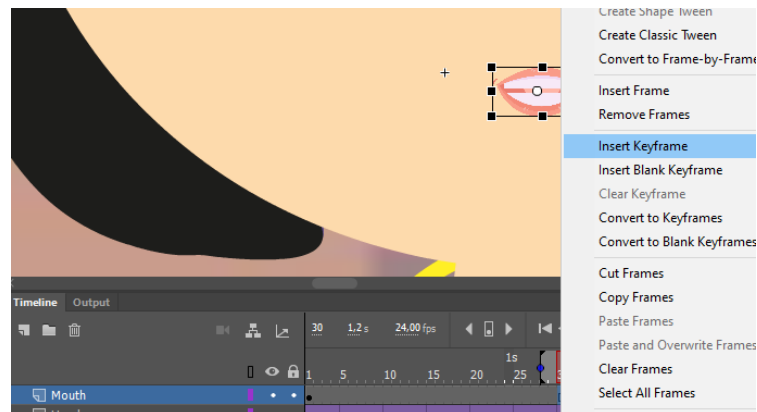




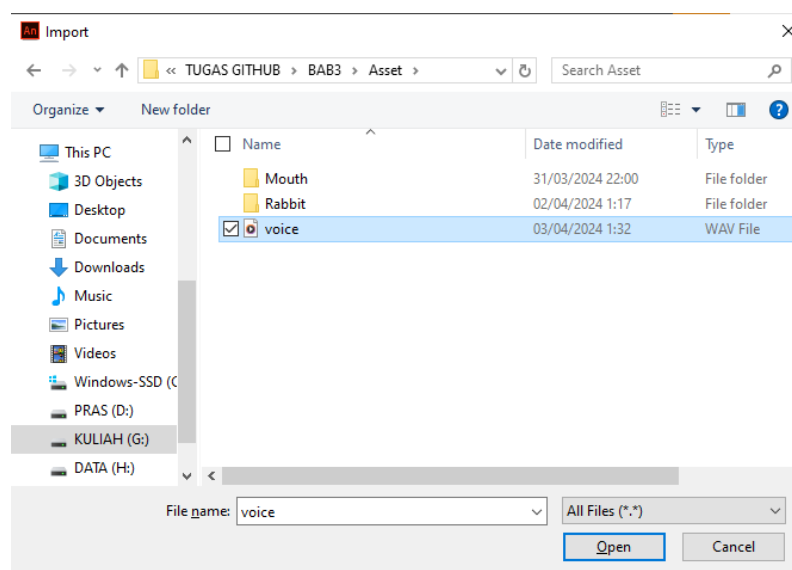
9. Sesuaikan ukuran objek mouth yang lain dengan objek pada frame 1



10. Insert keyframe pada frame ke-30 di layer mouth

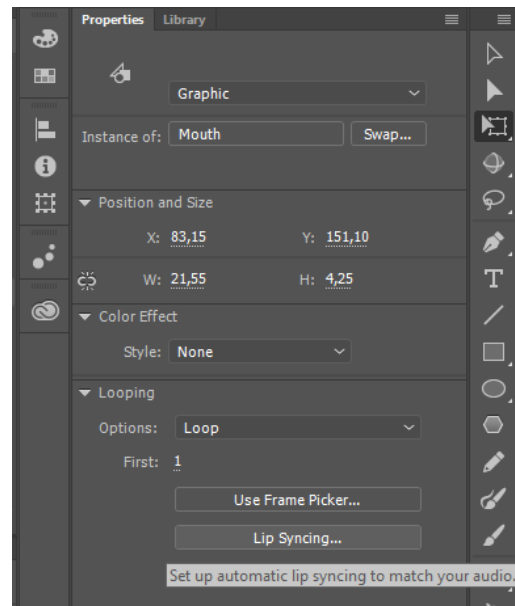


11. Buat layer baru dnegan nama audio kemudian import file voice

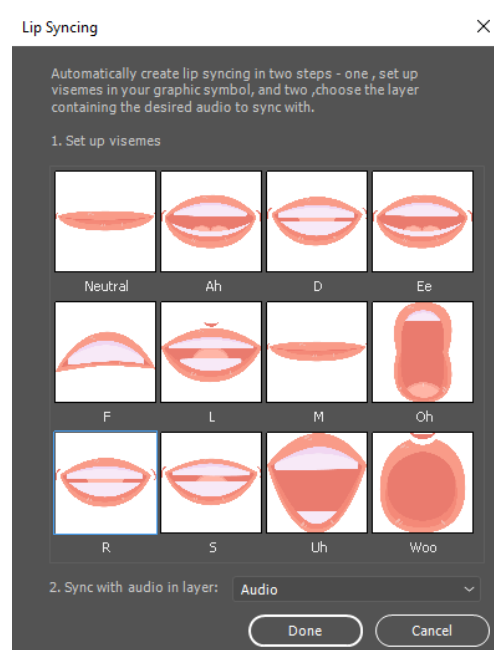




12. Klik objek mouth lalu pada bagian properties pilih lip syncing

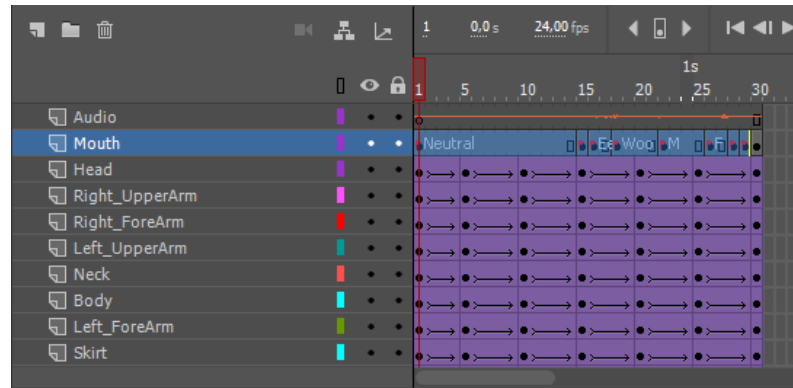


13. Set up pelafalan huruf dengan bentuk mulut

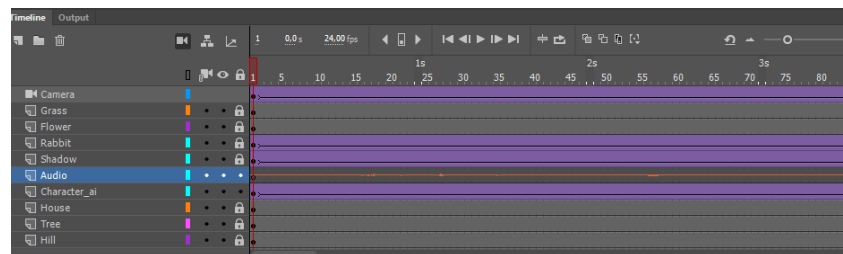




14. Kemudian, akan tampil seperti gambar berikut.



15. Kembali ke scene 1 dan buat layer baru dengan nama audio, import ulang file voice nya.



16. Klik Ctrl+Enter untuk menjalankan hasil animasinya



C. Link Github Pengumpulan

https://github.com/Legming-DA/2118118_PRAK_ANIGAME.git