



## TUGAS PERTEMUAN: 6

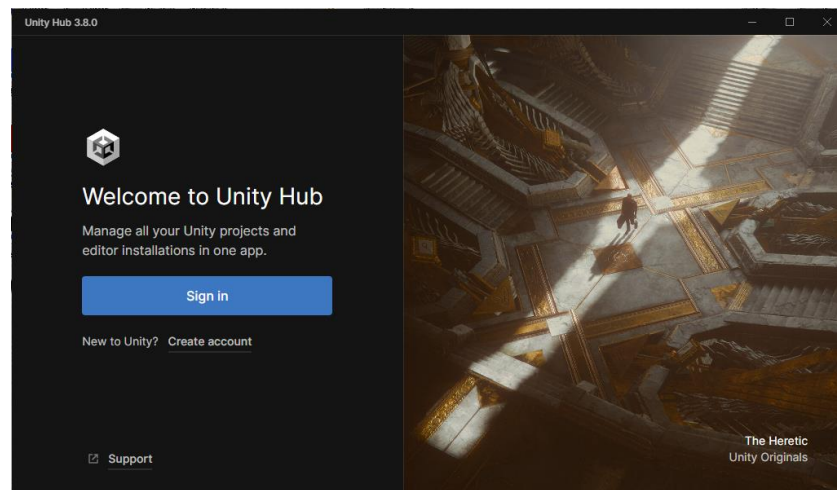
### PENGENALAN GAME

NIM	:	2118118
Nama	:	Legming Dwi Anggraini
Kelas	:	C
Asisten Lab	:	Nayaka Apta Nayottama (2218102)

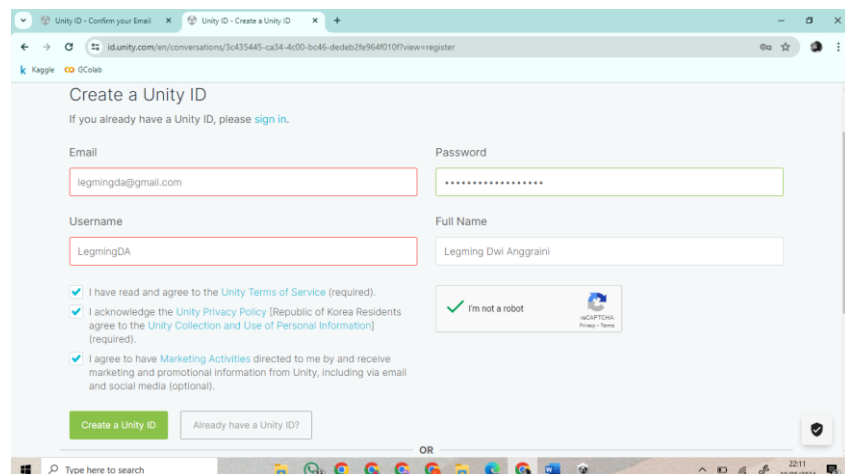
#### 1.1 Tugas 1 : Menerapkan rigging pada karakter 3D yang sudah dibuat

##### A. Create Account

1. Buka software Unity, klik create account untuk membuat ID unity

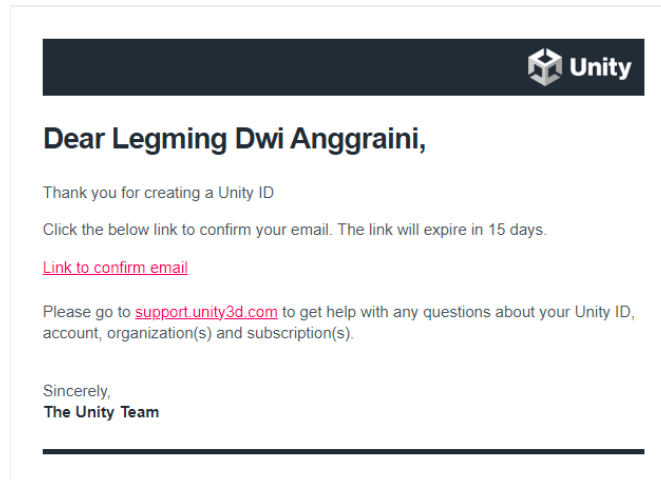


2. Berikut merupakan tampilan untuk create unity ID dimana diminta untuk memasukkan email, username, password, dan full name, serta menyetujui privacy police.

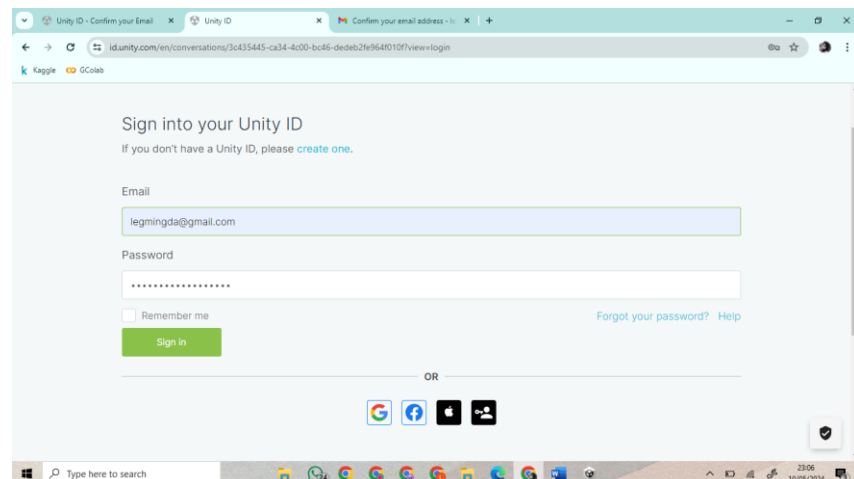




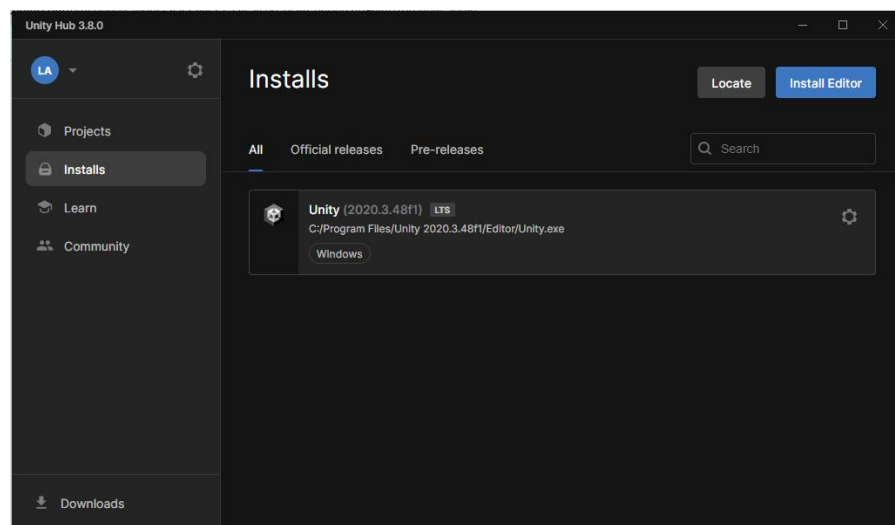
3. Kemudian, user akan menerima email konfirmasi dari pihak unity



4. Sign in ke account yang sudah dibuat menggunakan email dan password yang sesuai



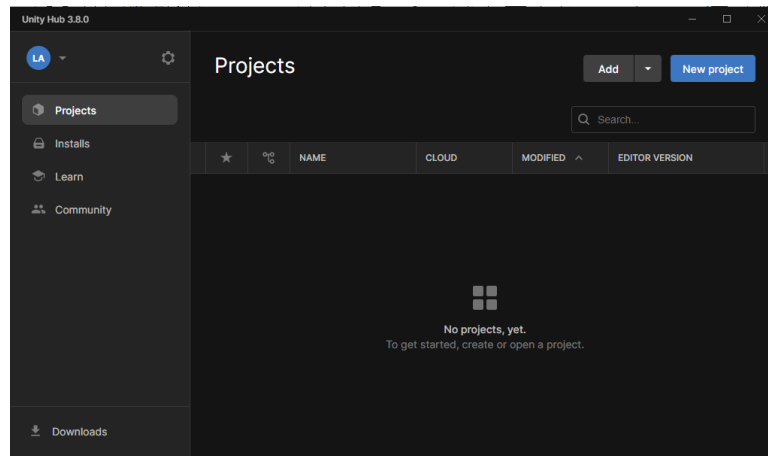
5. Berikut merupakan tampilan saat berhasil sign in ke account unity ID



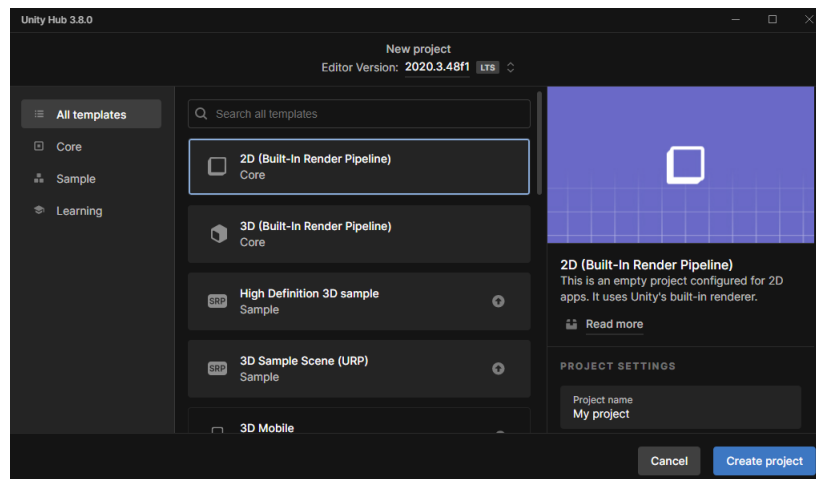


## B. Import Asset

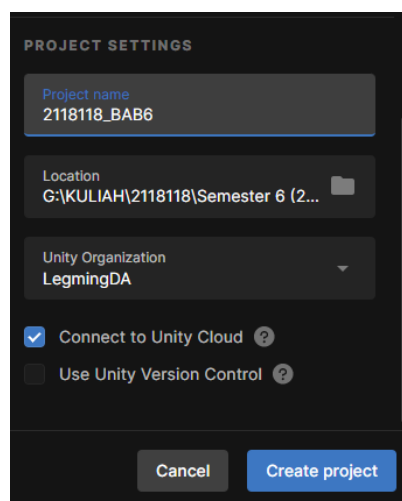
1. Buka software unity, pada tab project pilih New Project



2. Pada tab all templates pilih 2D Core

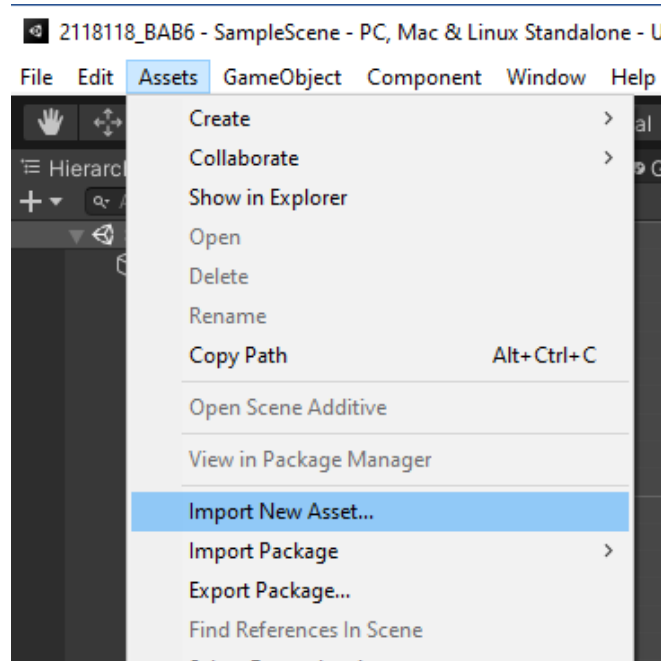


3. Atur nama project, lokasi penyimpanan, dan checklist bagian connect to unity cloud

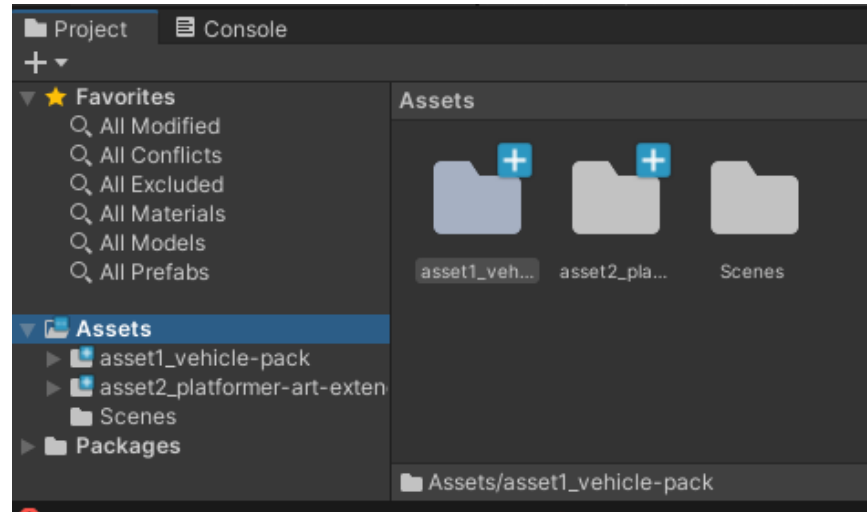




4. Untuk melakukan import asset bisa dengan klik tab assets kemudian import new asset atau mport package, serta bisa dengan cara drag and drop langsung dari file manager



5. Berikut tampilan jika sudah berhasil melakukan import asset



#### C. Link Postingan Instagram

[https://www.instagram.com/p/C687o1xPTev/?utm\\_source=ig\\_web\\_copy\\_link&igsh=MzRlODBiNWFiZA==](https://www.instagram.com/p/C687o1xPTev/?utm_source=ig_web_copy_link&igsh=MzRlODBiNWFiZA==)

#### D. Link Github Pengumpulan

[https://github.com/Legming-DA/2118118\\_PRAK\\_ANIGAME.git](https://github.com/Legming-DA/2118118_PRAK_ANIGAME.git)