

Exemples_IncertitudesMM

January 4, 2021

1 Fichier de demonstration pour le traitement de données avec la librairie IncertitudesMM.py

1.1 Introduction

L'objectif initial de ce document est de présenter un fichier d'exemples d'application de la librairie IncertitudesMM rédigé dans le cadre pédagogique du BTS Métiers de la Mesure d'une part et la librairie EMCEE permettant un traitement de données par inférence.

Les fichiers Exemples_IncertitudesMM.py et la librairie IncertitudesMM.py sont disponibles à l'adresse github [ici](#) et la librairie EMCEE, à l'adresse [suivante](#)

Ce document propose quelques cas de traitements de données autour d'un modèle linéaire : * cas 1 : incertitude suivant une statistique gaussienne * cas 2 : incertitude non gaussienne et non symétrique * cas 3 : composition des incertitudes des deux cas précédents * cas 4 : modèle linéaire avec valeurs aberrantes

Pour chaque cas, une regression linéaire classique et une technique d'inférence seront appliquées et discutées.

1.2 Incertitudes gaussiennes

1.2.1 Modules utilisés :

```
[1]: # Module pour le BTS MM
import IncertitudesMM as IMM

#Modules standard
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

# Module fournissant une procédure d'échantillonnage par chaines de Markov
import emcee
```

Paramètres numériques:

```
[2]: # Permet de varier l'initialisation du générateur pseudo-aléatoire
np.random.seed(120)

# Paramètre du modèle affine :  $y = ax + b$ 
```

```

a_vrai = 2
b_vrai = 1

# Paramètres des bruits aléatoires
sigma0 = 1

```

1.3 Génération de données à partir du modèle

Les données générées présentent un bruit gaussien constant sur Y uniquement et de paramètre σ_0 . Il s'agit du cadre d'application stricte de la regression linéaire.

Ce modèle permet de calculer le meilleur estimateur pour les paramètres a et b de la loi, ainsi que l'écart-type pour ces deux paramètres.

Remarque : le modèle de la regression linéaire est un résultat d'algèbre linéaire et se généralise sans difficulté à n'importe quel polynome.

```

[3]: N = 20 #Nombre de points
Xdata = np.sort(10 * np.random.rand(N)) # X aléatoires
Yvrai = a_vrai * Xdata + b_vrai # Données vraies issues du modèle
Ydata = np.random.normal(Yvrai, sigma0) # Bruit gaussien

```

Tracé de $\text{data} = \{X_{\text{vrai}}, Y_{\text{vrai}}, \sigma_0\}$ et la loi vrai

```

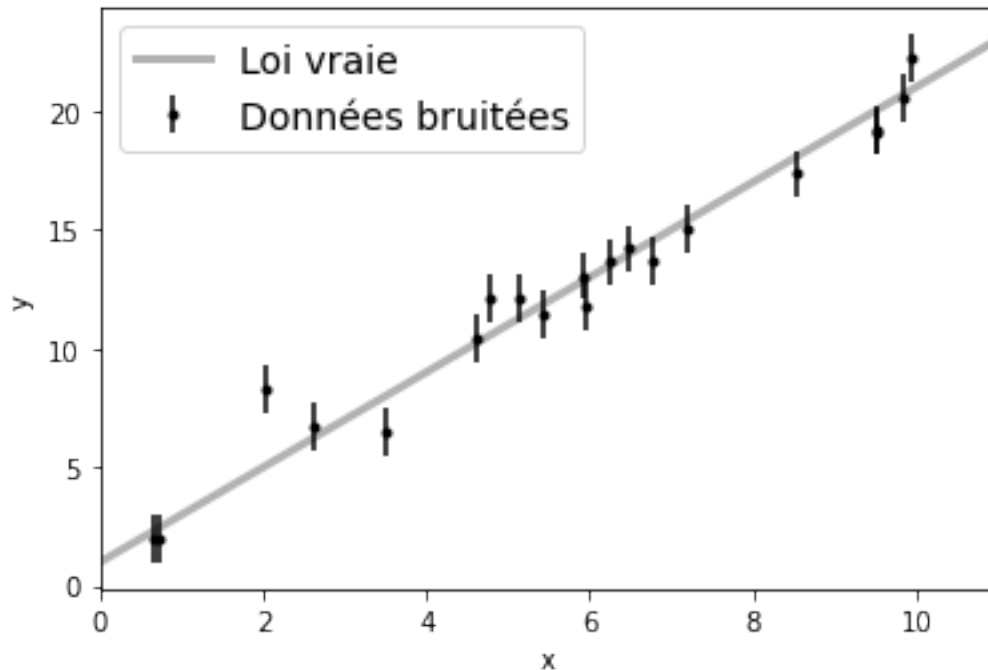
[4]: plt.figure(0)
plt.errorbar(Xdata, Ydata, yerr=sigma0, fmt=".k", capsize=0, label = "Données_
↳bruitées")
x0 = np.linspace(0, max(Xdata)+1, 500)
plt.plot(x0, a_vrai * x0 + b_vrai, "k", alpha=0.3, lw=3, label="Loi vraie")
plt.xlim(0, max(Xdata)+1)
plt.xlabel("x")
plt.ylabel("y");
plt.legend(fontsize=14)

```

```

[4]: <matplotlib.legend.Legend at 0x2a6ad2a4490>

```



Regression linéaire : RL

Permet de calculer le meilleur estimateur de a et b connaissant un jeu de donnée $\{Xdata, Ydata\}$, l'incertitude suivant une statistique gaussienne de paramètre σ_0

```
[5]: Out = IMM.LinearReg(Xdata,Ydata,sigma0)
a_RL = Out.A           #Estimateur de a_vrai
b_RL = Out.B           #Estimateur de b_vrai
Sigma_a_RL = Out.SigmaA #Ecart-type sur a
Sigma_b_RL = Out.SigmaB #Ecart-type sur b
```

Tracé de $data = \{Xvrai, Yvrai, \sigma_0\}$ et de la regression linéaire

```
[6]: plt.figure(1)
plt.errorbar(Xdata, Ydata, yerr=sigma0, fmt=".k", capsize=0, label = "Données_
↳bruitées")
x0 = np.linspace(0, max(Xdata)+1, 500)
plt.plot(x0, a_vrai * x0 + b_vrai, "k", alpha=0.3, lw=3, label="Loi vraie")
plt.plot(x0, a_RL * x0 + b_RL, "--k", label="Regression linéaire")
plt.legend(fontsize=14)
plt.xlim(0, max(Xdata)+1)
plt.xlabel("x")
plt.ylabel("y");

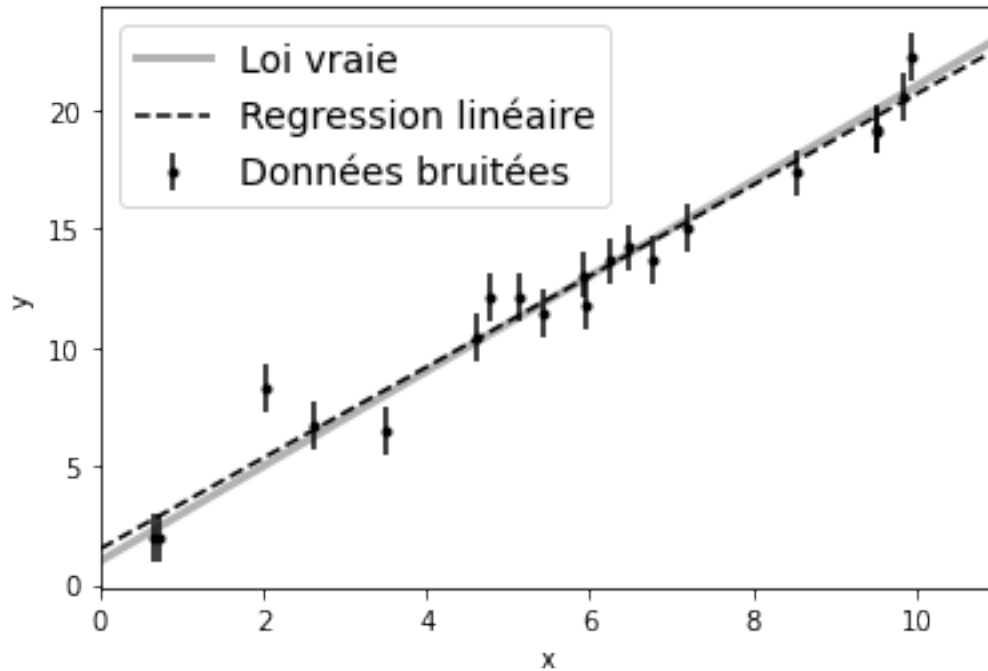
print("Regression linéaire :")
print("a_RL = {0:.3f} ± {1:.3f}".format(Out.A,Out.SigmaA))
```

```
print("b_RL = {0:.3f} ± {1:.3f}".format(Out.B, Out.SigmaB))
```

Regression linéaire :

a_RL = 1.914 ± 0.080

b_RL = 1.516 ± 0.512



1.4 Méthode de l'estimateur du maximum de vraisemblance (Fisher 1922)

Cette technique consiste à déterminer des paramètres (ici a et b) pour maximiser une fonction vraisemblance.

1.4.1 Fonction de vraisemblance du modèle

La fonction de vraisemblance du modèle doit correspondre aux informations connues du modèle et du bruit. Le modèle est :

$$y_{\text{vrai}} = a \cdot x + b$$

Et l'incertitude suit une loi gaussienne, la probabilité d'obtenir une donnée y_i data est :

$$p(y_i) = \frac{1}{\sigma_0 \cdot \sqrt{2\pi}} \cdot \exp\left(-\frac{1}{2} \cdot \left(\frac{y_i - y_{\text{vrai}}}{\sigma_0}\right)^2\right)$$

La probabilité d'obtenir l'ensemble des données $y_{\text{data}} = \{y_i\}$ est donc :

$$p(y_{\text{data}}) = \prod_i p(y_i)$$

La fonction de vraisemblance est une fonction de paramètre a et b maximisant cette probabilité $p(y_{\text{data}})$. Son logarithme est défini par :

$$\ln p(y_{\text{data}}|a, b, \sigma_0) = -\frac{1}{2} \sum_i \left[\frac{(y_i - ax_i - b)^2}{\sigma_0^2} \right] + \text{constante}$$

[7]: *# Module pour le calcul des paramètres maximisant la fonction de vraisemblance*
La fonction vraisemblance précédente est utilisée dans la librairie.

```
Out = IMM.MaxVraisemblance2parametres(Xdata,Ydata,sigma0)
a_MV = Out.A
b_MV = Out.B

print("Estimation par maximum de vraisemblance :")
print("a = {0:.3f}".format(a_MV))
print("b = {0:.3f}".format(b_MV))
```

Estimation par maximum de vraisemblance :

a = 1.914
b = 1.516

Sans surprise, cette méthode donne les mêmes résultats que la méthode de regression linéaire : ces deux techniques sont toutes deux issues de méthodes d'évaluation d'estimateur par la méthode des moindres carrés. Dans ce cas précis, elles sont rigoureusement équivalentes. La régression linéaire à l'avantage de fournir directement une estimation des écart-types sur les paramètres estimés.

1.4.2 Maximisation de la fonction vraisemblance par échantillonnage par chaînes de Markov

La démarche est similaire à la méthode précédente : il s'agit de maximiser une fonction vraisemblance identique à la précédente. La différence majeure réside dans la technique utilisée : les paramètres du système (a et b) sont déterminés par une exploration stochastique de l'espace des paramètres (chaînes de Markov). Cette technique permet d'imager la statistique à laquelle répondent les paramètres a et b et donc d'en extraire les quantiles à 16 et 68% correspondant au plus ou moins un écart-type de la loi Normale.

[8]:

```
def log_incertainitudeNormale(theta, x, y, sigma):
    a, b = theta
    model = a * x + b
    sigma2 = sigma ** 2
    return -0.5 * np.sum((y - model) ** 2 / sigma2 + np.log(sigma2))

Precision = 10

nwalkers = 5*Precision # number of MCMC walkers
nburn = 500*Precision # "burn-in" period to let chains stabilize
nsteps = nburn + 2000*Precision # number of MCMC steps to take
```

```

pos = [2,1] + 1e-1 * np.random.randn(nwalkers, 2)
nwalkers, ndim = pos.shape

sampler = emcee.EnsembleSampler(nwalkers, ndim, log_incertitudeNormale,
    ↪args=(Xdata, Ydata, sigma0))
sampler.run_mcmc(pos, nsteps, progress=True);
flat_samples = sampler.get_chain(discard=nburn, thin=15, flat=True)

```

```

100%|
| 25000/25000 [00:25<00:00, 977.08it/s]

```

```

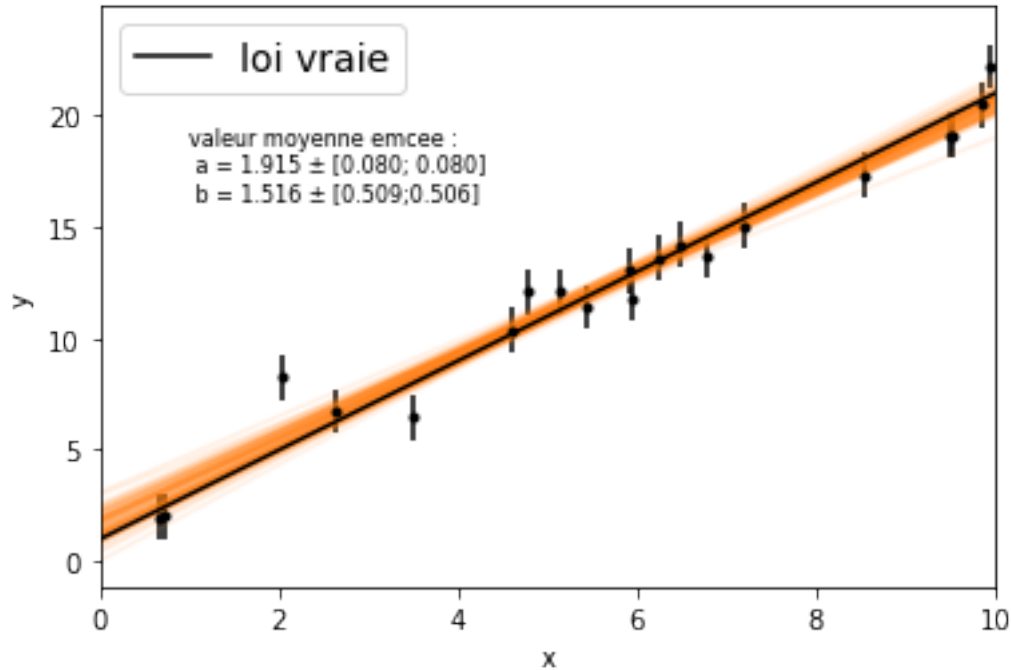
[9]: sol=[]
    for i in range(ndim):
        mcmc = np.percentile(flat_samples[:, i], [16, 50, 84])
        q = np.diff(mcmc)

        sol.append(mcmc[1])
        sol.append(q[0])
        sol.append(q[1])

        inds = np.random.randint(len(flat_samples), size=100)
    plt.figure(4)
    for ind in inds:
        sample = flat_samples[ind]
        plt.plot(x0, np.dot(np.vander(x0, 2), sample[:2]), "C1", alpha=0.1)

    plt.errorbar(Xdata, Ydata, yerr=sigma0, fmt=".k", capsize=0)
    plt.plot(x0, a_vrai * x0 + b_vrai, "k", label="loi vraie")
    plt.legend(fontsize=14)
    plt.xlim(0, 10)
    plt.xlabel("x")
    plt.ylabel("y")
    plt.text(1.0,15, "valeur moyenne emcee :\n a = {0:.3f} ± [{1:.3f}; {2:.3f}]\n b_
    ↪= {3:.3f} ± [{4:.3f};{5:.3f}]\n" \
        .format(sol[0],sol[1],sol[2],sol[3],sol[4],sol[5]),fontsize=8);

```



Les estimateurs obtenus sont identiques, aux erreurs numériques près, aux estimateurs calculés avec une méthode de régression linéaire. Les hypothèses de calculs étant les mêmes, les grandeurs calculées sont donc forcément les mêmes.

1.5 Bruit non gaussien et non symétrique : cas d'un système de mesure avec temps morts.

Mettons nous dans la situation d'un système de mesure présentant des temps mort. Cela signifie qu'un signal arrivant pendant ce temps mort sera détecté avec un délai au maximum égal à la durée de ce temps mort. L'incertitude associée sera de la forme :

$$p(y_i) = \begin{cases} \frac{1}{\tau} & \text{si } 0 \leq y_i - y_{\text{vrai}} \leq \tau \\ 0 & \text{sinon.} \end{cases}$$

Il s'agit d'une incertitude suivant une [Loi uniforme continue \(Wikipedia\)](#)

Pour $\tau = 5$, les données générées ont l'allure suivante :

```
[10]: """ Paramètres : """
# Permet de varier l'initialisation du générateur pseudo-aléatoire
np.random.seed(120)

# Paramètre du modèle affine : y = ax + b
a_vrai = 2
b_vrai = 1
```

```

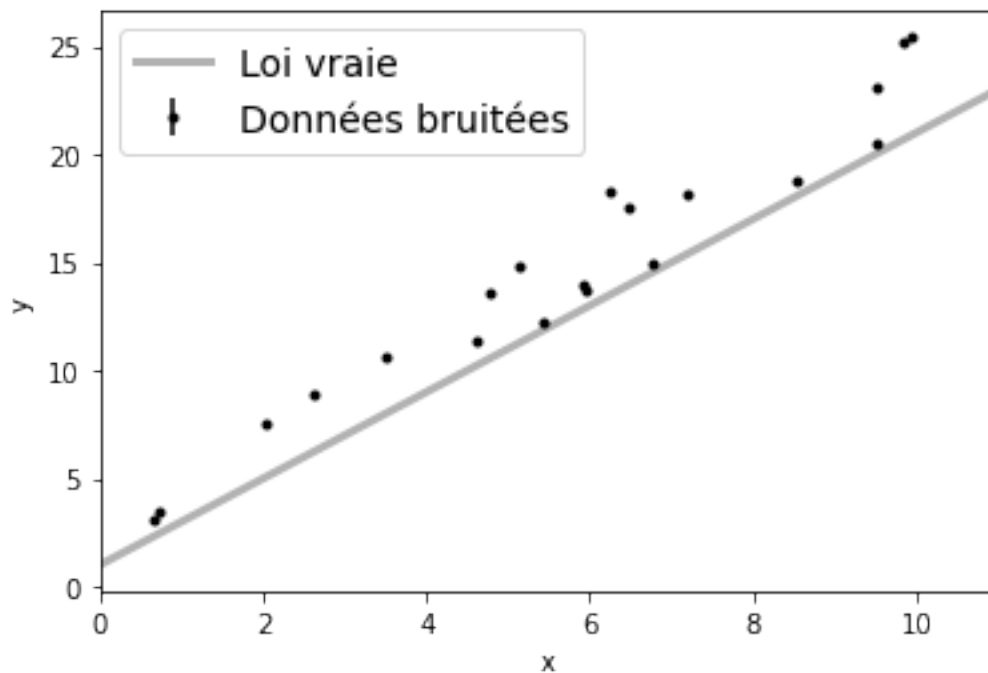
# Paramètres des bruits aléatoires
sigma0 = 0
tau = 5

""" Génération de données à partir du modèle """
N = 20
Xdata = np.sort(10 * np.random.rand(N))
Yvrai = a_vrai * Xdata + b_vrai
Ydata = Yvrai + np.random.uniform(0, tau, N)

""" Tracé de data = {Xvrai, Yvrai, sigma0} et la loi vrai """
plt.figure(0)
plt.errorbar(Xdata, Ydata, yerr=sigma0, fmt=".k", capsize=0, label = "Données_
↳bruitées")
x0 = np.linspace(0, max(Xdata)+1, 500)
plt.plot(x0, a_vrai * x0 + b_vrai, "k", alpha=0.3, lw=3, label="Loi vraie")
plt.xlim(0, max(Xdata)+1)
plt.xlabel("x")
plt.ylabel("y");
plt.legend(fontsize=14)

```

[10]: <matplotlib.legend.Legend at 0x2a6ae0149a0>



Sans surprise, les données sont toutes au dessus de la loi vraie.

1.5.1 Regression linéaire

Appliquons une procédure de regression linéaire avec pour incertitude $\sigma = \frac{\tau}{\sqrt{12}}$ pour coller au mieux aux estimateurs et à la connaissance du modèle.

```
[11]: """ Regression linéaire : RL """

""" Permet de calculer le meilleur estimateur de a et b
connaissant un jeu de donnée {Xdata, Ydata}, l'incertitude suivant une
statistique gaussienne de paramètre sigma0 """

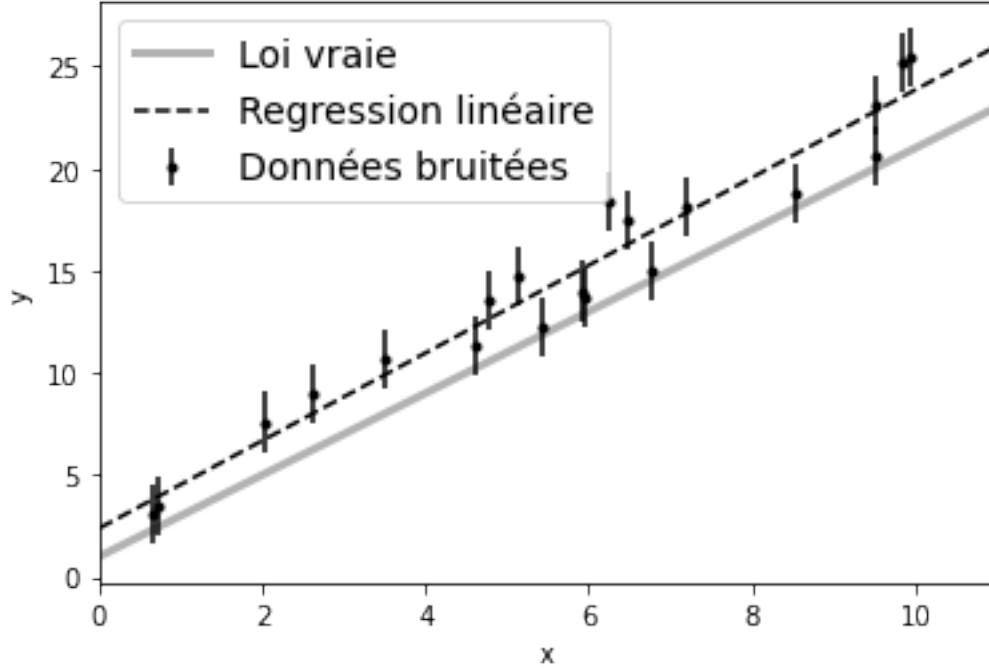
sigma0 = tau / np.sqrt(12)

Out = IMM.LinearReg(Xdata,Ydata,sigma0)
a_RL = Out.A #Estimateur de a_vrai
b_RL = Out.B #Estimateur de b_vrai
Sigma_a_RL = Out.SigmaA #Ecart-type sur a
Sigma_b_RL = Out.SigmaB #Ecart-type sur b

""" Tracé de data et de la regression linéaire"""
plt.figure(1)
plt.errorbar(Xdata, Ydata, yerr=sigma0, fmt=".k", capsize=0, label = "Données_
↳bruitées")
x0 = np.linspace(0, max(Xdata)+1, 500)
plt.plot(x0, a_vrai * x0 + b_vrai, "k", alpha=0.3, lw=3, label="Loi vraie")
plt.plot(x0, a_RL * x0 + b_RL, "--k", label="Regression linéaire")
plt.legend(fontsize=14)
plt.xlim(0, max(Xdata)+1)
plt.xlabel("x")
plt.ylabel("y");

print("Regression linéaire :")
print("a_RL = {0:.3f} ± {1:.3f}".format(Out.A,Out.SigmaA))
print("b_RL = {0:.3f} ± {1:.3f}".format(Out.B, Out.SigmaB))
```

```
Regression linéaire :
a_RL = 2.146 ± 0.115
b_RL = 2.386 ± 0.739
```



Le calcul d'estimateurs a et b fait exactement ce qu'il est supposé faire : minimiser l'écart quadratique moyen entre le modèle et les données. Ces estimateurs a et b sont les meilleurs uniquement si les hypothèses permettant l'application de cette procédure sont respectées. En particulier, l'application de la regression linéaire nécessite au minimum que la plage d'incertitude soit centrée sur la valeur vraie pour extraire des paramètres non abérants. Ce n'est plus le cas ici, d'où les paramètres abérants.

1.5.2 Maximisation de la fonction vraisemblance

La fonction vraisemblance utilisée est la suivante :

$$p(y_{\text{data}}) = \prod_i p(y_i)$$

avec

$$p(y_i) = \begin{cases} \frac{1}{\tau} & \text{si } 0 \leq y_i - y_{\text{vrai}} \leq \tau \\ 0 & \text{sinon.} \end{cases}$$

Pour des questions d'algorithmie, nous allons utiliser le logarithme de la fonction vraisemblance. Le logarithme étant une fonction croissante monotone, maximiser $\log p(y_{\text{data}})$ permet de répondre au problème.

Cette fonction possède 3 paramètres : a , b et τ .

```
[28]: def log_VraisemblanceUniforme(theta, x, y):
    a, b, tau = theta
    model = a * x + b
    Py = (((y - model) <= tau) * ((y - model) >= 0)) / tau
    if (Py == 0).any() :
        return -np.inf
    else :
        return np.sum(np.log(Py))

Precision = 5

nwalkers = 5*Precision # Paramètre EMCEE : nombre de "marcheurs"
nburn = 2000*Precision # Paramètre EMCEE : nombre de points avant
    ↳ stabilisation des chaînes
nsteps = nburn + 2000*Precision # Paramètre EMCEE : nombre de pas

pos = [2,1,5] + 1e-1 * np.random.randn(nwalkers, 3) # Position initiale
    ↳ permettant d'accélérer la convergence
nwalkers, ndim = pos.shape # Paramètre EMCEE

#Algorithme EMCEE
sampler = emcee.EnsembleSampler(nwalkers, ndim, log_VraisemblanceUniforme,
    ↳ args=(Xdata, Ydata))
sampler.run_mcmc(pos, nsteps, progress=True);
flat_samples = sampler.get_chain(discard=nburn, thin=15, flat=True)

0%|
| 0/20000 [00:00<?, ?it/s]C:\Users\Prof\anaconda3\lib\site-
packages\emcee\moves\red_blue.py:99: RuntimeWarning: invalid value encountered
in double_scalars
    lnpdf = f + nlp - state.log_prob[j]
100%|
20000/20000 [00:14<00:00, 1368.64it/s]
```

```
[29]: # Tracé graphique
sol=[]
for i in range(ndim):
    mcmc = np.percentile(flat_samples[:, i], [16, 50, 84])
    q = np.diff(mcmc)
    sol.append(mcmc[1])
    sol.append(q[0])
    sol.append(q[1])

inds = np.random.randint(len(flat_samples), size=100)
plt.figure(4)
for ind in inds:
```

```

sample = flat_samples[ind]
plt.plot(x0, np.dot(np.vander(x0, 2), sample[:2]), "C1", alpha=0.1)

plt.errorbar(Xdata, Ydata, yerr=sigma0, fmt=".k", capsize=0)
plt.plot(x0, a_vrai * x0 + b_vrai, "k", label="Loi vraie")
plt.plot(x0, a_RL * x0 + b_RL, "--k", label="Regression linéaire")
plt.legend(fontsize=14)
plt.xlim(0, 10)
plt.xlabel("x")
plt.ylabel("y")
plt.text(5,1, "valeur moyenne emcee :\n a = {0:.2f} ± [{1:.2f}; {2:.2f}]\n b = {3:.2f} ± [{4:.2f}; {5:.2f}]\n tau = {6:.2f} ± [{7:.2f}; {8:.2f}]" \
→format(sol[0],sol[1],sol[2],sol[3],sol[4],sol[5],sol[6],sol[7],sol[8]),fontsize=8);
→

# Affichage des solutions :
print("Estimation par maximum de vraisemblance :")
print("a = {0:.3f} ± {1:.3f}".format(sol[0],(sol[1]+sol[2])/2))
print("b = {0:.3f} ± {1:.3f}".format(sol[3],(sol[4]+sol[5])/2))
print("tau = {0:.3f} ± {1:.3f}".format(sol[6],(sol[7] +sol[8])/2))

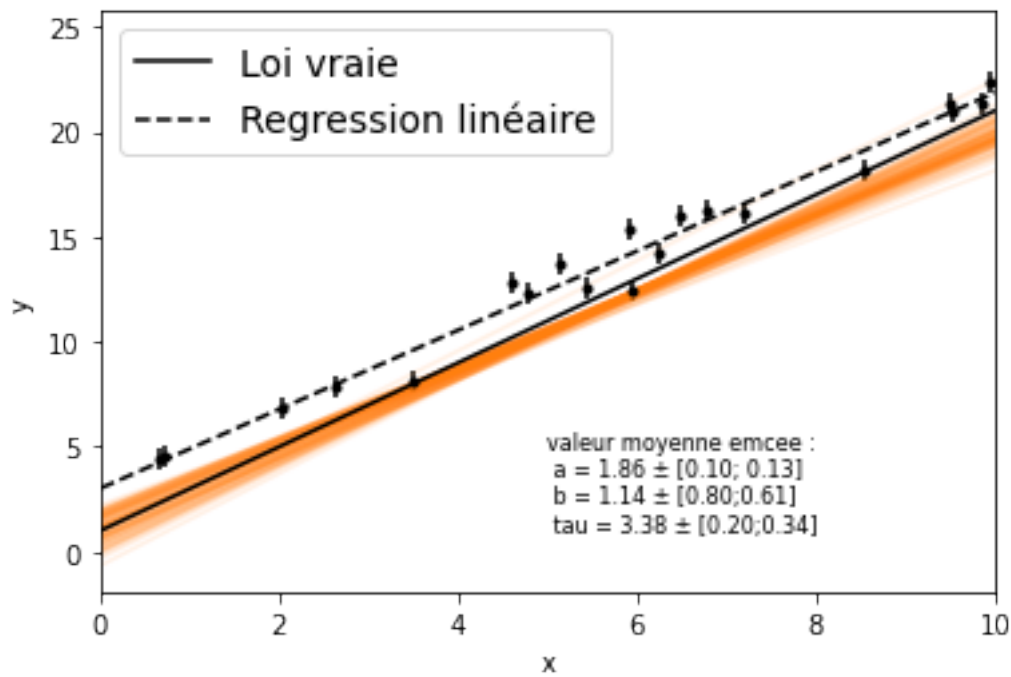
```

Estimation par maximum de vraisemblance :

a = 1.864 ± 0.116

b = 1.139 ± 0.705

tau = 3.377 ± 0.269



Conformément au problème initial, les coefficients inférés respectent bien les contraintes liées aux incertitudes. Les coefficients a , b et même τ sont compatibles avec les paramètres initiaux utilisés pour générer les données.

1.6 Composition d'incertitudes des deux cas précédants

1.6.1 Génération des données

```
[14]: """ Modules """
# Fonction erreur erf() :
from scipy.special import erf

""" Paramètres : """
# Permet de varier l'initialisation du générateur pseudo-aléatoire
np.random.seed(120)

# Paramètre du modèle affine :  $y = ax + b$ 
a_vrai = 2
b_vrai = 1

# Paramètres des bruits aléatoires
sigma0 = 0.5
err = 3

""" Génération de données à partir du modèle """
N = 20
Xdata = np.sort(10 * np.random.rand(N))
Yvrai = a_vrai * Xdata + b_vrai
Ydata = np.random.normal(Yvrai, sigma0) # Bruit gaussien
Ydata += np.random.uniform(0, err, N)
```

1.6.2 Regression linéaire

```
[15]: """ Regression linéaire : RL """

""" Permet de calculer le meilleur estimateur de  $a$  et  $b$ 
connaissant un jeu de donnée  $\{Xdata, Ydata\}$ , l'incertitude suivant une
statistique gaussienne de paramètre  $\sigma0$  """

Out = IMM.LinearReg(Xdata, Ydata, sigma0)
a_RL = Out.A # Estimateur de  $a_{vrai}$ 
b_RL = Out.B # Estimateur de  $b_{vrai}$ 
Sigma_a_RL = Out.SigmaA # Ecart-type sur  $a$ 
```

```

Sigma_b_RL = Out.SigmaB      #Ecart-type sur b

""" Tracé de data et de la regression linéaire """
plt.figure(1)
plt.errorbar(Xdata, Ydata, yerr=sigma0, fmt=".k", capsize=0, label = "Données_
↳bruitées")
x0 = np.linspace(0, max(Xdata)+1, 500)
plt.plot(x0, a_vrai * x0 + b_vrai, "k", alpha=0.3, lw=3, label="Loi vraie")
plt.plot(x0, a_RL * x0 + b_RL, "--k", label="Regression linéaire")
plt.legend(fontsize=14)
plt.xlim(0, max(Xdata)+1)
plt.xlabel("x")
plt.ylabel("y");

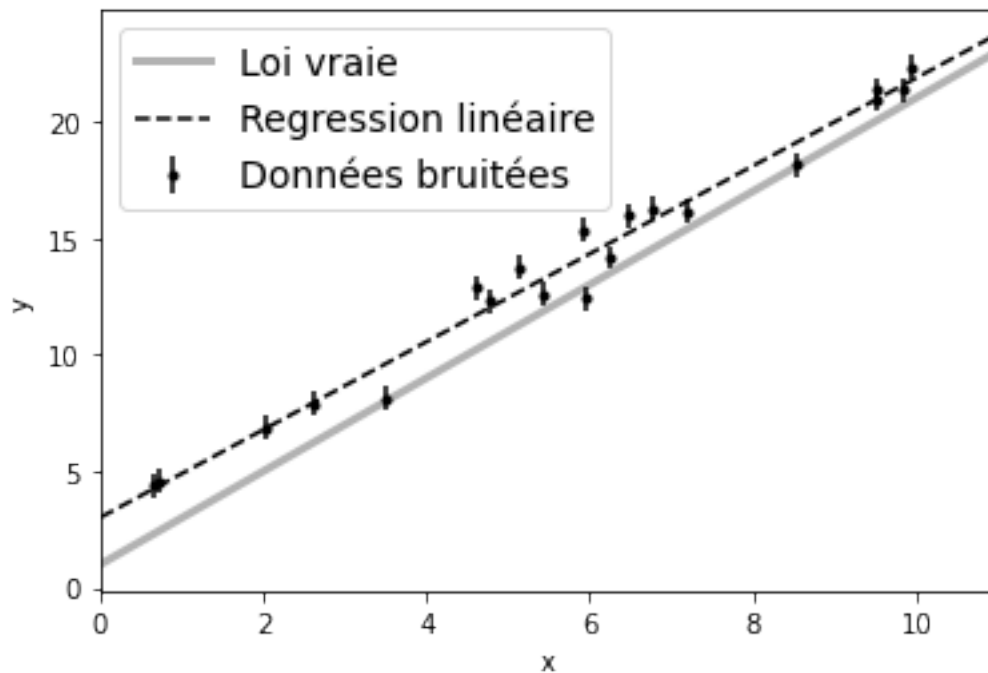
print("Regression linéaire :")
print("a_RL = {0:.3f} ± {1:.3f}".format(Out.A, Out.SigmaA))
print("b_RL = {0:.3f} ± {1:.3f}".format(Out.B, Out.SigmaB))

```

Regression linéaire :

a_RL = 1.884 ± 0.040

b_RL = 3.015 ± 0.256



La regression linéaire est bien évidemment incapable de déterminer les paramètres a , b et τ et cette dernière fournit comme dans le cas précédent des paramètres a et b éloignés du modèle initial.

Appliquons l'algorithme de maximisation de la fonction vraisemblance par chaîne de Markov.

1.6.3 Fonction de vraisemblance

La procédure décrite dans la partie précédente est suffisamment faible en hypothèses pour pouvoir être utilisé systématiquement contrairement à la regression linéaire dont le cadre est très limité. La difficulté majeure résidant le plus souvent dans la détermination d'une fonction de vraisemblance répondant aux contraintes du problème.

Dans le cas où l'incertitude possède plusieurs sources, il faut être en mesure de les composer pour en tirer la fonction de vraisemblance pertinente.

En reprennant les deux cas précédant, les incertitudes ont pour formes :

$$p_{\text{uniforme}}(y_i) = \begin{cases} \frac{1}{\tau} & \text{si } 0 \leq y_i - y_{\text{vrai}} \leq \tau \\ 0 & \text{sinon.} \end{cases}$$

et

$$p_{\text{gausienne}}(y_i) = \frac{1}{\sigma_0 \cdot \sqrt{2\pi}} \cdot \exp\left(-\frac{1}{2} \cdot \left(\frac{y_i - y_{\text{vrai}}}{\sigma_0}\right)^2\right)$$

La fonction de vraisemblance pour une incertitude gaussienne de paramètre σ_0 et une incertitude uniforme τ est donc:

$$p(y_{\text{data}}|a, b, \tau) = \prod_i \frac{1}{2\tau} \left[\operatorname{erf}\left(\frac{\tau - (y_i - y_{\text{vrai}})}{2\sigma_0^2}\right) + \operatorname{erf}\left(\frac{y_i - y_{\text{vrai}}}{2\sigma_0^2}\right) \right]$$

[16]: *""" Maximisation de la fonction vraisemblance par échantillonnage par chaînes de Markov : exploration stochastique de l'espace des paramètres """*

```
def log_FunVraisemblance(theta, x, y, sigma):
    a, b, tau = theta
    model = a * x + b
    sigma2 = 2*(sigma ** 2)
    X = y - model;
    Py = (erf((tau- X)/sigma2) + erf(X/sigma2))/(2*tau)
    #if (Py == 0).any() :
        #return -np.inf
    #if (tau < 2.5 or tau > 3.5 ):
        #return -np.inf
    return np.sum(np.log(Py))
```

Precision = 5

nwalkers = 5*Precision # Paramètre EMCEE : nombre de "marcheurs"

```

nburn = 1000*Precision #nombre de points avant stabilisation des chaînes
nsteps = nburn + 2000*Precision # Paramètre EMCEE : nombre de pas

pos = [2,1,3] + 2e-1 * np.random.randn(nwalkers, 3) # Position initiale
↳permettant d'accélérer la convergence
nwalkers, ndim = pos.shape# Paramètre EMCEE

#Algorithme EMCEE
sampler = emcee.EnsembleSampler(nwalkers, ndim, log_FunVraisemblance,
↳args=(Xdata, Ydata, sigma0))
sampler.run_mcmc(pos, nsteps, progress=True);
flat_samples = sampler.get_chain(discard=nburn, thin=15, flat=True)

```

```

0%|
| 0/15000 [00:00<?, ?it/s]<ipython-input-16-584bb238053a>:15: RuntimeWarning:
divide by zero encountered in log
    return np.sum(np.log(Py))
100%|
15000/15000 [00:10<00:00, 1366.13it/s]

```

```

[17]: # Tracé graphique
sol=[]
for i in range(ndim):
    mcmc = np.percentile(flat_samples[:, i], [16, 50, 84])
    q = np.diff(mcmc)
    #txt = "\mathrm{{{3}}} = {0:.3f}_{-{{1:.3f}}}{+{{2:.3f}}}"
    #txt = txt.format(mcmc[1], q[0], q[1], labels[i])
    #display(Math(txt))
    sol.append(mcmc[1])
    sol.append(q[0])
    sol.append(q[1])

a_sol = []
mcmc = np.percentile(flat_samples[:, 0], [16, 50, 84])
q = np.diff(mcmc)
a_sol.append(mcmc[1])
a_sol.append(q[0])
a_sol.append(q[1])

inds = np.random.randint(len(flat_samples), size=100)
plt.figure(4)
for ind in inds:
    sample = flat_samples[ind]
    plt.plot(x0, np.dot(np.vander(x0, 2), sample[:2]), "C1", alpha=0.1)

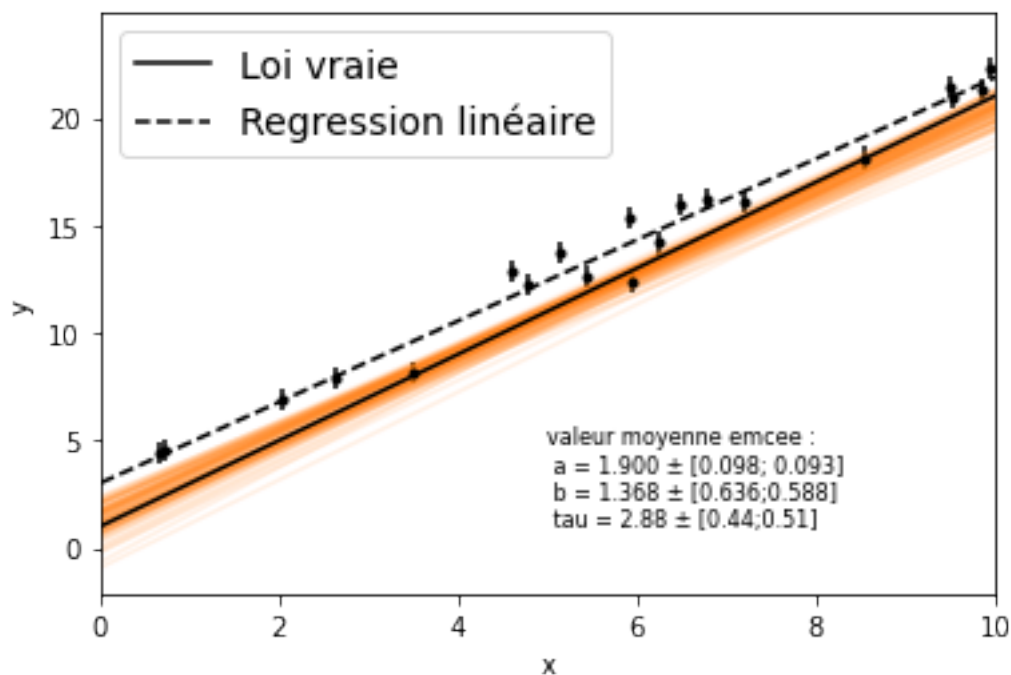
```



```

plt.errorbar(Xdata, Ydata, yerr=sigma0, fmt=".k", capsize=0)
plt.plot(x0, a_vrai * x0 + b_vrai, "k", label="Loi vraie")
plt.plot(x0, a_RL * x0 + b_RL, "--k", label="Regression linéaire")
plt.legend(fontsize=14)
plt.xlim(0, 10)
plt.xlabel("x")
plt.ylabel("y")
plt.text(5,1, "valeur moyenne emcee :\n a = {0:.3f} ± [{1:.3f}; {2:.3f}]\n b = _\n
→{3:.3f} ± [{4:.3f};{5:.3f}]\n tau = {6:.2f} ± [{7:.2f};{8:.2f}]" \
→format(sol[0],sol[1],sol[2],sol[3],sol[4],sol[5],sol[6],sol[7],sol[8]),fontsize=8);
→

```



Comme précédemment, cette technique permet d'inférer correctement les paramètres a , b et τ ainsi que les écart-types associés

1.7 Etude d'un modèle linéaire avec valeurs abérantes

A faire.