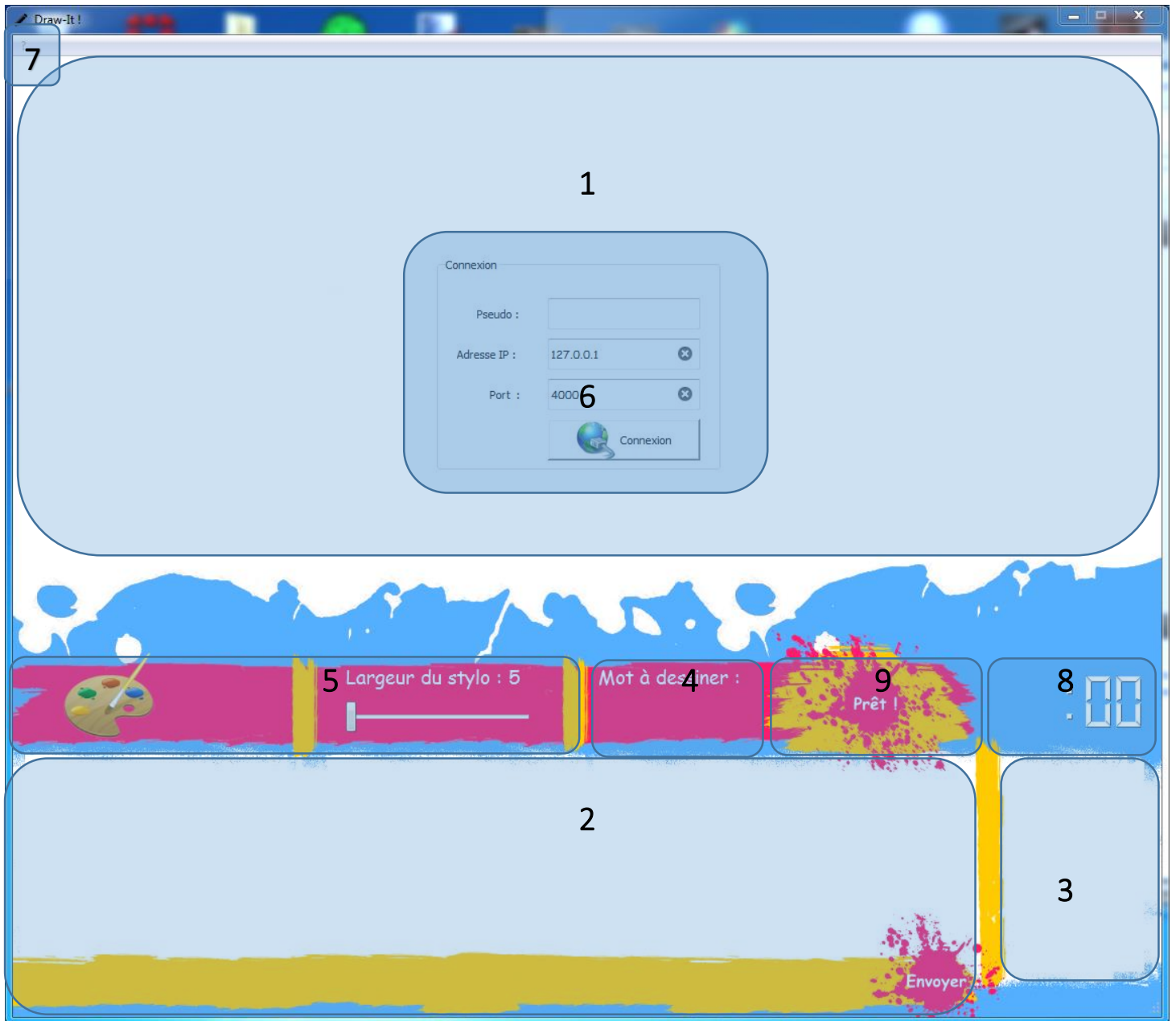


Manuel d'utilisation du logiciel Draw-It !



L'interface



1) **Écran de dessin** : clique gauche de la souris pour dessiner, clic droit de la souris pour effacer. Cette fenêtre n'est cliquable que quand c'est à votre tour de dessiner.

2) **Zone de Tchat** : cet espace est dédié au Tchat, il te permet de voir les messages des autres joueurs et d'interagir avec eux. C'est aussi dans cet espace que tu pourras tenter de deviner le dessin de tes adversaires en écrivant le mot directement dans le tchat.

3) **Scores** : c'est ici que les points des joueurs sont affichés. Afin d'en s'avoir plus le système de point consulte le document Règles du Jeu directement dans l'application.

4) **Zone de mots à deviner** : cette zone de texte est réservée à l'affichage du mot que tu dois faire deviner à tes adversaires. Quand ce n'est pas ton tour de dessiner, cette zone est vide.

5) **Palette** : cet espace est dédié à la gestion du crayon de dessin, il permet notamment de modifier la taille du stylo ainsi que la couleur de ce dernier.

6) **Connexion** : cet espace est dédié à la connexion au serveur. Il te suffit de rentré une adresse de serveur Draw-It ! viable sur un port viable (4000 par défaut) pour te connecter et jouer avec d'autres joueurs. C'est dans cet espace que tu peux modifier ton nom avant de te connecter.

7) **À propos** : pas besoin d'expliquer cet espace.

8) **Le temps** : cet espace est dédié au chronomètre de l'application. Pour plus d'information sur le chronomètre veuillez consulter le document Règles du Jeu directement dans l'application.

9) **Bouton prêt** : ce bouton, une fois connecté, permet de dire que vous êtes prêt à lancer la partie.