# Минобрнауки России Федеральное государственное автономное образовательное Учреждение высшего образования «Санкт-Петербургский государственный электротехнический Университет им. В.И. Ульянова (Ленина)» (СПГЭТУ «ЛЭТИ»)

Факультет компьютерных технологий и информатики

Кафедра вычислительной техники

Отчет по лабораторной работе №1
на тему: «Управление файловой системой»
по дисциплине «Операционные системы»

Выполнил студент группы 9308: Семенов А.И.

Принял: к.т.н., доцент Тимофеев А.В.

Санкт-Петербург 2021 г.

# Оглавление

Цель работы	3
Управление дисками, каталогами и файлами	3
Указания к выполнению	3
Примеры работы программы	4
Копирование файла с помощью операций перекрывающегося вв	
Указания к выполнению	11
Примеры выполнения программы	12
Измерения времени на копирование и анализ	12
Вывод	17

### Цель работы

Исследовать управление файловой системой с помощью Win32 API.

## Управление дисками, каталогами и файлами

#### Указания к выполнению

Создайте консольное приложение с меню (каждая выполняемая функция и/или операция должна быть доступна по отдельному пункту меню), которое выполняет:

- вывод списка дисков (функции Win32 API GetLogicalDrives, GetLogicalDriveStrings);
- для одного из выбранных дисков вывод информации о диске и размер свободного пространства (функции Win32 API GetDriveType, GetVolumeInformation, GetDiskFreeSpace);
- создание и удаление заданных каталогов (функции Win32 API CreateDirectory, RemoveDirectory);
- создание файлов в новых каталогах (функция Win32 API CreateFile)
- копирование и перемещение файлов между каталогами с возможностью выявления попытки работы с файлами, имеющими совпадающие имена (функции Win32 API CopyFile, MoveFile, MoveFileEx);
- анализ и изменение атрибутов файлов (функции Win32 API GetFileAttributes, SetFileAttributes, GetFileInformationByHandle, GetFileTime, SetFileTime).

#### Примеры работы программы

При запуске программы представляется выбор из 2 пунктов, которые отражают 2 пункта задания (рисунок 1). Для текущего пункта выбираем 1-й пункт меню.

- 1. Task one
- 2. Task two: copy file
- 0. Exit

#### Рисунок 1. Главное меню

При открытии 1-го пункта главного меню открывается подменю, где представлены доступные действия (рисунок 2).

- 1. Get drives list
- 2. Get drive info
- 3. Create/Remove directory
- 4. Create file
- 5. Copy file
- 6. Move file
- 7. Get file info and change it
- 0. Back to main menu

Your choice is

#### Рисунок 2. Меню 1-го задания

1. Получение списка дисков (рисунок 3). Используемые функции: GetLogicalDrives, GetLogicalDriveStrings.

```
Drives available:
A(1) C(4) D(8) E(16) F(32)
Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
```

#### Рисунок 3. Список дисков

2. Получение информации о каком-либо диске (рисунок 4). Для примера был выбран диск А. Используемые функции: GetDriveType, GetVolumeInformation, GetDiskFreeSpace.

Рисунок 4. Информация о диске

- 3. Создание/удаление директории. При выборе этого пункта появляется подменю (рисунок 5), где можно выбрать либо создание директории, либо ее удаление.
  - Create directory
     Remove directory
  - 0. Back to main menu

Рисунок 5. Подменю создания/удаления директории

- 3.1. Создание директории. Для примера создадим директорию в текущей папке с названием "testDir". Итог создания продемонстрирован на рисунке 7. Используемая функция: CreateDirectory.
  - Create directory
     Remove directory
     Back to main menu
     Input the path for new directory: testDir The directory successfully created!
     Для продолжения нажмите любую клавишу . . .

Рисунок 6. Пример создания директории в программе

testDir	02.10.2021 22:02	Папка с файлами	
9308_Semenov_lab1.docx	02.10.2021 22:03	Документ Micros	136 KB
■ a.exe	02.10.2021 21:51	Приложение	93 KB
🔀 main.cpp	01.10.2021 21:47	Файл "СРР"	1 KB
★ task1.cpp	02.10.2021 21:48	Файл "СРР"	22 KB
★ task1.h	28.09.2021 0:37	Файл "Н"	1 KB
task2.copy	02.10.2021 11:23	Файл "СОРҮ"	7 KB
<b>≭</b> task2.cpp	02.10.2021 16:29	Файл "СРР"	8 KB
task2.debug	01.10.2021 18:24	Файл "DEBUG"	6 KB
★ task2.h	28.09.2021 0:38	Файл "Н"	1 KB
itest.txt	02.11.2033 20:18	Файл "ТХТ"	1 KB
🧔 Задание.pdf	26.09.2021 20:38	Chrome HTML Do	555 KB
🕍 замеры.txt	02.10.2021 16:08	Файл "ТХТ"	1 KB

Рисунок 7. Созданная директория

3.2. Удаление директории. Удалим только что созданную директорию. Используемая функция: RemoveDirectory.

```
1. Create directory
2. Remove directory
0. Back to main menu
2
Input the directory's path to be removed: testDir
The directory successfully removed!
Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
```

Рисунок 8. Пример удаления директории в программе

Имя	Дата изменения	Тип	Размер
9308_Semenov_lab1.docx	02.10.2021 22:03	Документ Micros	136 КБ
■ a.exe	02.10.2021 21:51	Приложение	93 KB
🔀 main.cpp	01.10.2021 21:47	Файл "СРР"	1 KB
<b>≭</b> task1.cpp	02.10.2021 21:48	Файл "СРР"	22 KB
<b>ズ</b> task1.h	28.09.2021 0:37	Файл "Н"	1 KB
task2.copy	02.10.2021 11:23	Файл "СОРҮ"	7 КБ
<b>≭</b> task2.cpp	02.10.2021 16:29	Файл "СРР"	8 KB
task2.debug	01.10.2021 18:24	Файл "DEBUG"	6 KB
<b>ズ</b> task2.h	28.09.2021 0:38	Файл "Н"	1 KB
itest.txt	02.11.2033 20:18	Файл "ТХТ"	1 KB
🧿 Задание.pdf	26.09.2021 20:38	Chrome HTML Do	555 KB
🔐 замеры.txt	02.10.2021 16:08	Файл "ТХТ"	1 KB

Рисунок 9. Итог удаления директории

#### 4. Создание файла. Используемая функция: CreateFile

```
Input the file name: newFileName.txt
Input the access for the file (1 - READ, 2 - WRITE, 3 - READ AND WRITE)

3
Input the share mode for the file (1 - READ, 2 - WRITE, 4 - DELETE. Sum the numbers to get combination)

7
The file was successfully created!
Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
```

#### Рисунок 10. Создание файла

5. Копирование файла. Копируется файл, созданный в прошлом пункте. Перед копированием в файл был написан текст "some text here". Используемая функция: CopyFile.

```
Input the name of file to be copied: newFileName.txt Input the name of the copy of the file: copyOfNewFile.txt Overwrite the file if it exists? (1 - yes, 0 - no): 1 The file was successfully copied! Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
```

Рисунок 11. Копирование файла

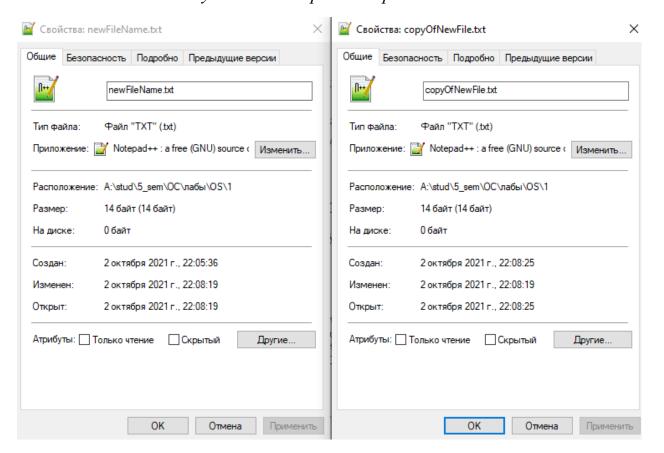


Рисунок 12. Свойства скопированного файла и копии

6. Перемещение файла. Переместим копию файла в предварительно созданную директорию testDir. Используемые функции: MoveFile, MoveFileEx.

Input the name of file to be moved: copyOfNewFile.txt Input new name of the file: testDir/copyFile.txt Overwrite the file if it exists? (1 - yes, 0 - no): 0 The file was successfully moved! Для продолжения нажмите любую клавишу . . .

Рисунок 13. Перемещение файла в программе

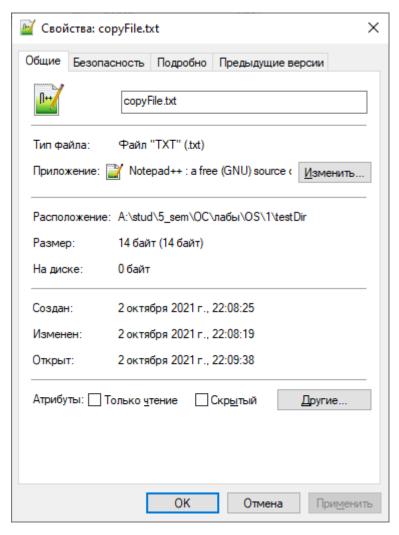


Рисунок 14. Свойства перемещенного файла

7. Получение атрибутов файла и их изменение. Используемые функции: GetFileAttributes, SetFileAttributes, GetFileInformationByHandle, GetFileTime, SetFileTime.

```
Input the name of file, which info you want to see: newFileName.txt
Use handle to get the attributes? 1 - yes, 0 - no: 1
The file is archived
File creation time: 02/10/2021 22:05:36
File last access time: 02/10/2021 22:08:25
File last write time: 02/10/2021 22:08:19
Do you want to change attributes of this file? Type 1 for yes, 0 for no: 1
==== Change attributes =====
Input the file attributes to set: 128
The file attributes were successfully set!
Do you want to update file times? 1 - yes, 0 - no: 1
Be careful, this time is not your local time! It's GMT time! So input the GMT time as well.
==== Creation time =====
Current date is 02/10/2021 19:05:36
Input the date (day/month/year): 19/05/2002
Input the time (hour:minute:seconds): 15:17:24
===== Last access time =====
Current date is 02/10/2021 19:08:25
Input the date (day/month/year): 25/06/2021
Input the time (hour:minute:seconds): 19:56:24
==== Last write time =====
Current date is 02/10/2021 19:08:19
Input the date (day/month/year): 25/06/2021
Input the time (hour:minute:seconds): 19:56:24
File time was successfully changed!
Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
```

Рисунок 15. Получение и установление атрибутов файла

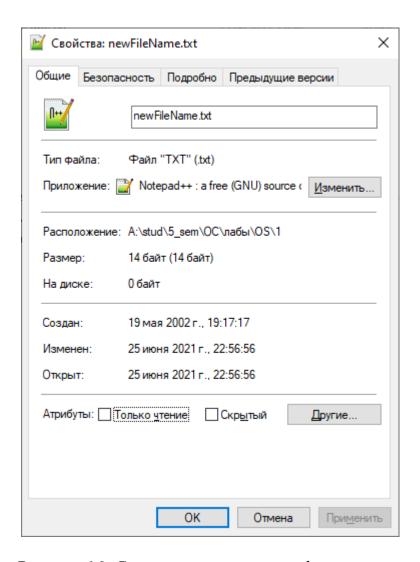


Рисунок 16. Свойства измененного файла

#### Вывод

Были изучены различные функции, позволяющие работать с файловой системой операционной системы Windows с помощью Win32 API. Данные функции открывают доступ к получению различной информации о носителях данных и о самих данных, к изменению этих самых данных, включая атрибуты файла.

# **Копирование файла с помощью операций перекрывающегося ввода-вывода**

#### Указания к выполнению

Создайте консольное приложение, которое выполняет:

- открытие/создание файлов (функция Win32 API CreateFile, обязательно использовать флаги FILE\_FLAG\_NO\_BUFFERING и FILE\_FLAG\_OVERLAPPED);
- файловый ввод-вывод (функции Win32 API ReadFileEx, WriteFileEx) блоками кратными размеру кластера;
- ожидание срабатывания вызова функции завершения (функция Win32 API SleepEx);
- измерение продолжительности выполнения операции копирования файла (функция Win32 API TimeGetTime).

#### Примеры выполнения программы

Для выполнения копирования был выбран видео-файл размером в 4.17 Гбайт. В качестве примера были выбраны буфер размера 512\*32 байт и количество операций, равное 8.

```
Input the file name to copy: A:\Download\9_(2009)_BDRip_1080p.mkv
Input the file name to copy in: 9.mkv
Input block size: 512*32
Input operations amount: 8
The copying took 280.391 seconds
Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
```

Рисунок 17. Пример копирования файла

Сравнение оригинального файла и полученной копии подтверждает, что файл был скопирован полностью и без ошибок.

```
A:\stud\5_sem\OC\лабы\OS\1>fc A:\Download\9_(2009)_BDRip_1080p.mkv 9.mkv 
Сравнение файлов A:\DOWNLOAD\9_(2009)_BDRip_1080p.mkv и 9.MKV 
FC: различия не найдены
```

Рисунок 18. Сравнение копируемого файла и копии

#### Измерения времени на копирование и анализ

Все операции копирования были проведены на диске Seagate ST200DM008. Некоторые характеристики диска представлены в таблице 1.

Таблица 1. Характеристики диска

Интерфейс	SATA III
Объем накопителя	2048 ГБ
Скорость вращения шпинделя	7200 об/мин
Буферная память	64 МБ
Форм-фактор накопителя (физический)	3.5

Результаты замеров копирования представлены в таблицах 2 и 3. Таблица 2 отражает изменение времени от изменения количества операций перекрывающего ввода-вывода при одном размере буфера — 512\*128 байт.

Таблица 2. Результаты замера при одном размере буфера.

Затраченное время, с	Количество операций
280.25	1
231.593	2
182.765	4
135.39	8
133.969	16

Таблица 3 отражает изменение времени от изменения размера буфера при одном количестве операция перекрывающего ввода-вывода — 8.

Таблица 3. Результаты замера при одинаковом количестве операций.

Затраченное время, с	Размер буфера, байт	
280.391	512*32	
135.39	512*128	
118.047	512*256	
106.703	512*512	
89.75	512*1024	
88.64	512*2048	
87.657	512*4096	

Графики, отражающие таблицы 2 и 3 приведены на рисунках

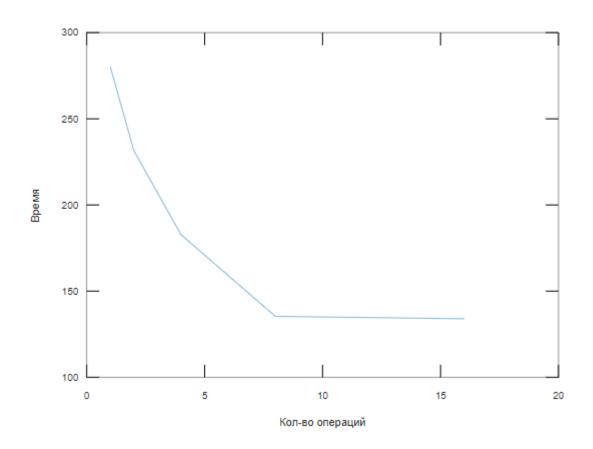


Рисунок 19. Зависимость времени от количества операций при одном размере буфера

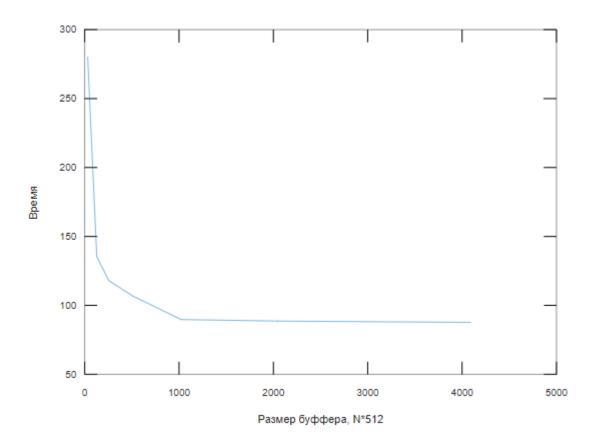


Рисунок 20. Зависимость времени от изменения размера буфера при одинаковом числе операций

На данном этапе предполагается следующее: при данной реализации и выбранном диске оптимальное количество операций — 8 (при 16 операциях разница во времени не столь существенна), оптимальный размер буфера — 512\*1024 байт (при большем значении разница во времени не столь существенна).

Для подтверждения предположения были проведены дополнительные замеры на других файлах. Результаты замеров приведены в таблице 4.

Таблица 4. Результаты дополнительных замеров

Размер файла	Размер буфера, байт	Кол-во операций	Затраченное время, с
1.17 МБ	512	1	21.937
1.17 МБ	512	8	1.328
1.17 МБ	512	16	1.11
1.17 МБ	512*32	1	0.094
1.17 МБ	512*32	8	0.031
1.16 ГБ	512*32	1	273.812
1.16 ГБ	512*32	8	95.954
1.16 ГБ	512*32	16	89.828
1.16 ГБ	512*64	8	59.25
1.16 ГБ	512*512	8	29.14
1.16 ГБ	512*1024	8	23.625
1.16 ГБ	512*2048	8	23.418
1.16 ГБ	512*2048	16	20.891

По приведенным данным предположение об оптимальном размере буфера и количестве операций на практике подтвердилось: при количестве операций свыше 8 или размере буфера свыше 512\*1024 байт разница во времени стримится к минимальной.

#### Вывод

Был изучен механизм асинхронного копирования файла, при котором было использовано переменное количество как самих блоков для копирования, так и размеров этих блоков.

Исходя из полученных данных, можно сделать следующие выводы:

- изменение параметров (размер буфера, количество операций перекрывающего ввода-вывода) сильно сказывается на скорости копирования.
- оптимальное количество операций перекрывающего вводавывода 8 (разница между 8 и 16 операциями не сильно отражаются на времени)