

Anleitung für die Arbeit in der Schule. Zuhause dürfen Sie auch anders vorgehen.



Schritt 1: Öffnen Sie den Texteditor Notepad++

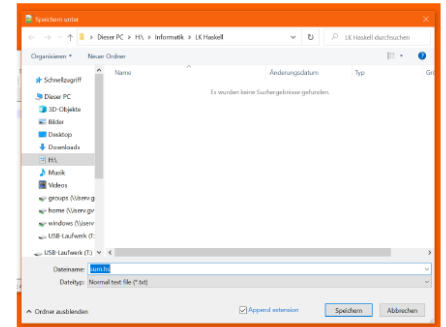
Schritt 2: Tippen Sie erst Ihre Typ-Deklaration und dann Ihre Funktionsdefinition ein. Verwenden Sie stets sinnvolle und eindeutige Namen.

```
1 sum :: Int -> Int -> Int
2 sum a b = a + b
```

Zur besseren Übersicht kann die erste Zeile ein Zeilenkommentar sein, der beschreibt, was die folgenden Funktion tut.

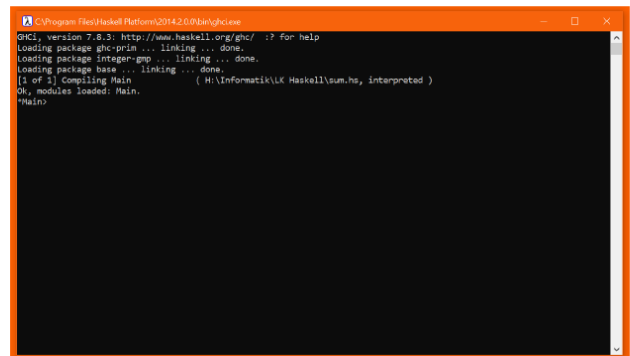
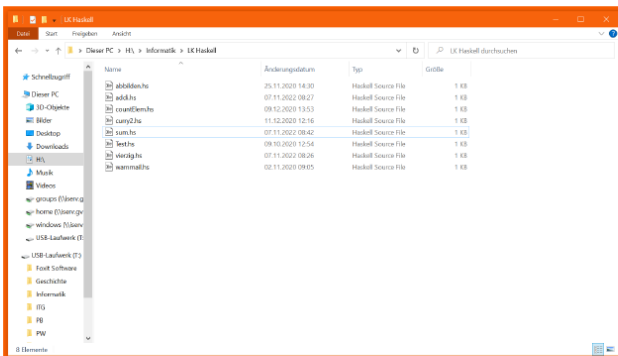
Schritt 3: Um Ihre Datei zu speichern, gehen Sie „File“ und dann „Save As...“ und geben auch hier den gleichen Funktionsnamen ein.

→ Die Endung der Datei **muss IMMER .hs** sein!



Tip: Erstellen Sie sich einen Ordner, in dem Sie all Ihre Haskell-Dateien speichern.

Schritt 4: Mit einem Doppelklick auf die Datei wird Sie automatisch im Terminal geöffnet und kann auch direkt verwendet werden.



Schritt 5 (bei Bedarf): Wenn die Funktion nicht funktioniert wie gewünscht, gehen Sie mit einem Rechtsklick auf die Datei und wählen „Edit with Notepad++“ und Sie können die Datei nach Belieben verändern.