



ORIENTATION PROJET

SOMMAIRE

01

CONCEPTION ALGORITHMIQUES ET
SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES

02

RÉALISATION

03

TESTS DE LA SOLUTION

04

RÉPARTITION DES TÂCHES

CONCEPTION ALGORITHMIQUE ET SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES

01

02

03

04

05

CAHIER DES
CHARGES

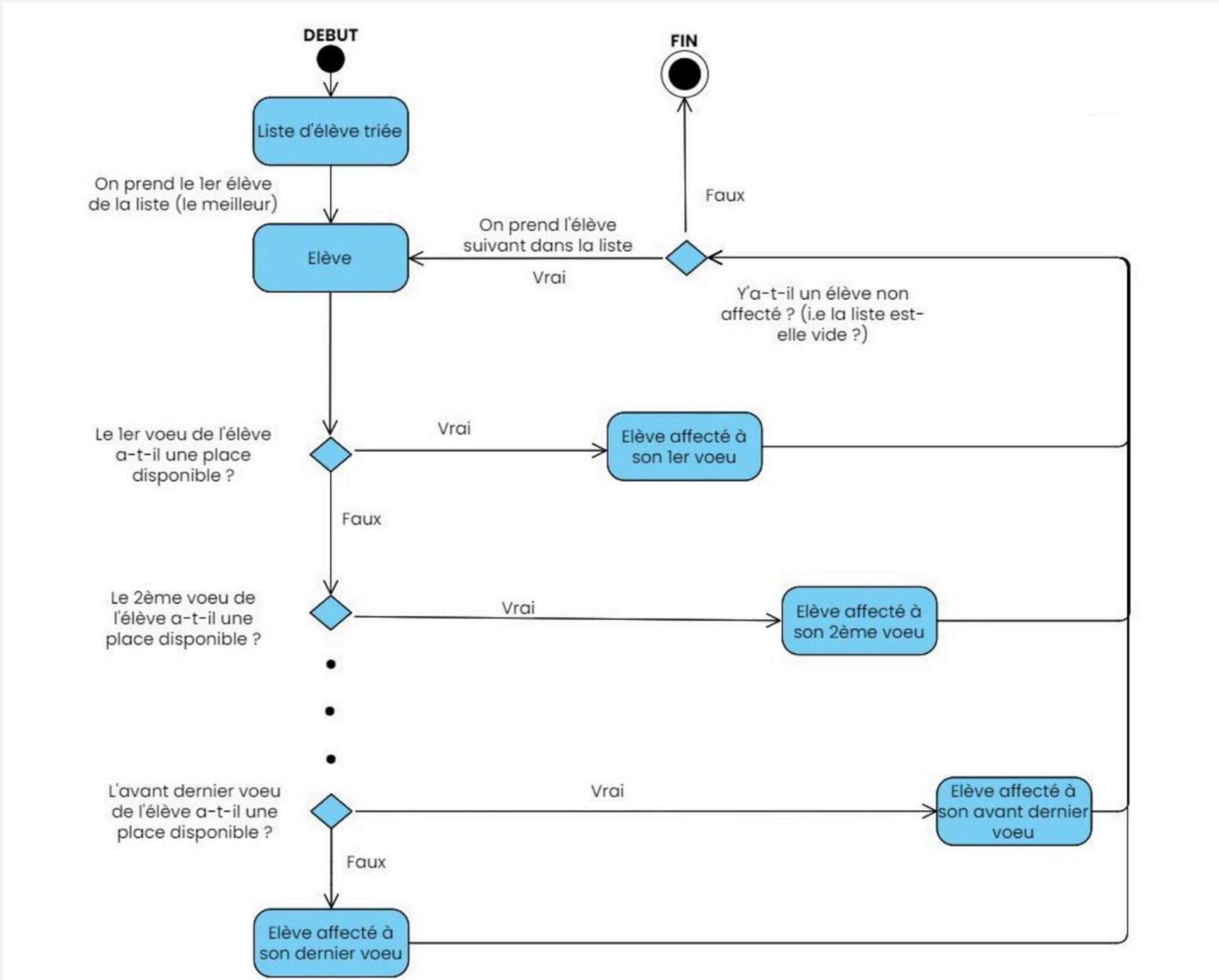
SOLUTION
ALGORITHMIQUE

DIAGRAMME
D'ACTIVITÉS

MAQUETTE DE
L'APPLICATION

UML

DIAGRAMME D'ACTIVITÉS



MAQUETTE DE L'APPLICATION

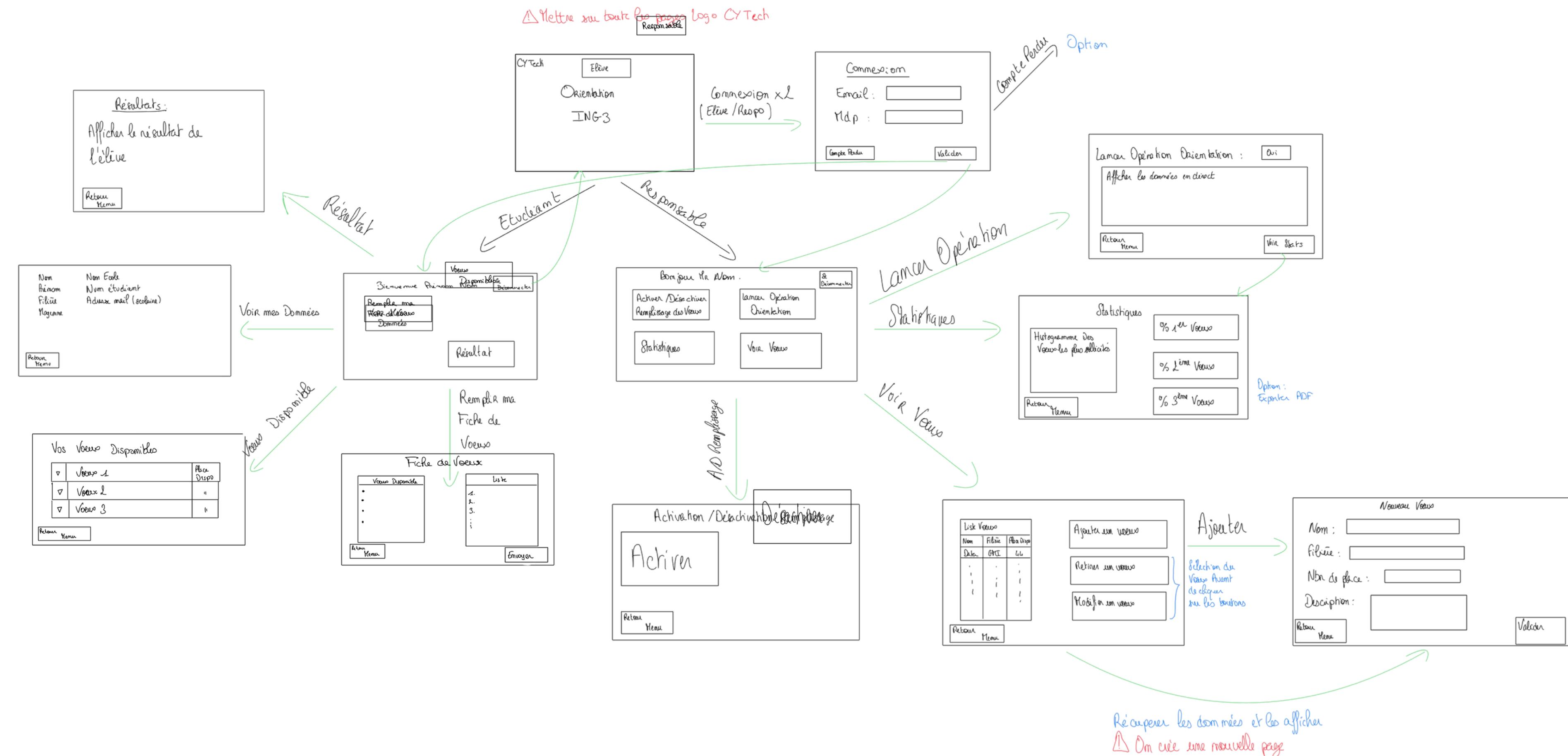
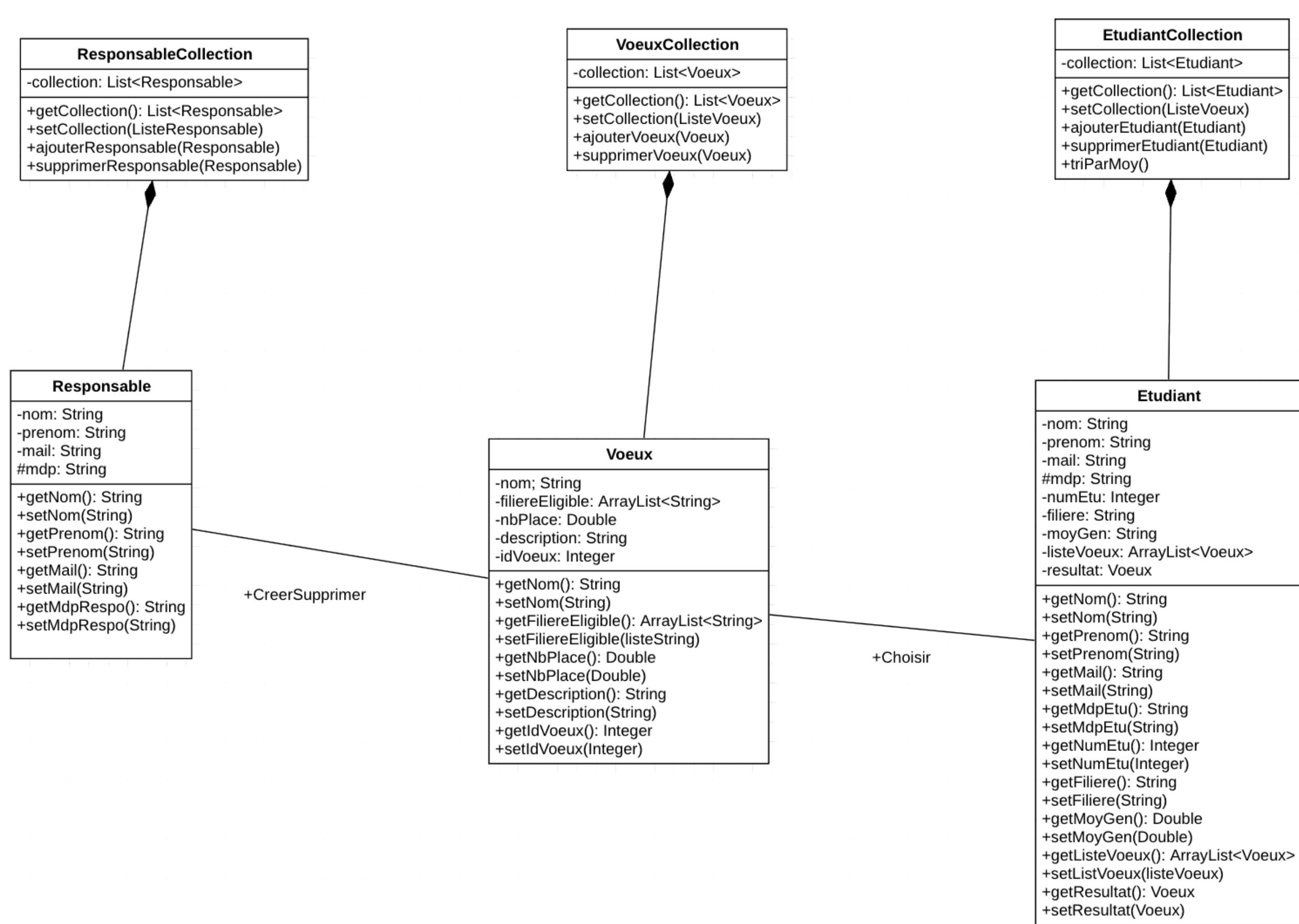


DIAGRAMME DES CLASSES



RÉALISATION

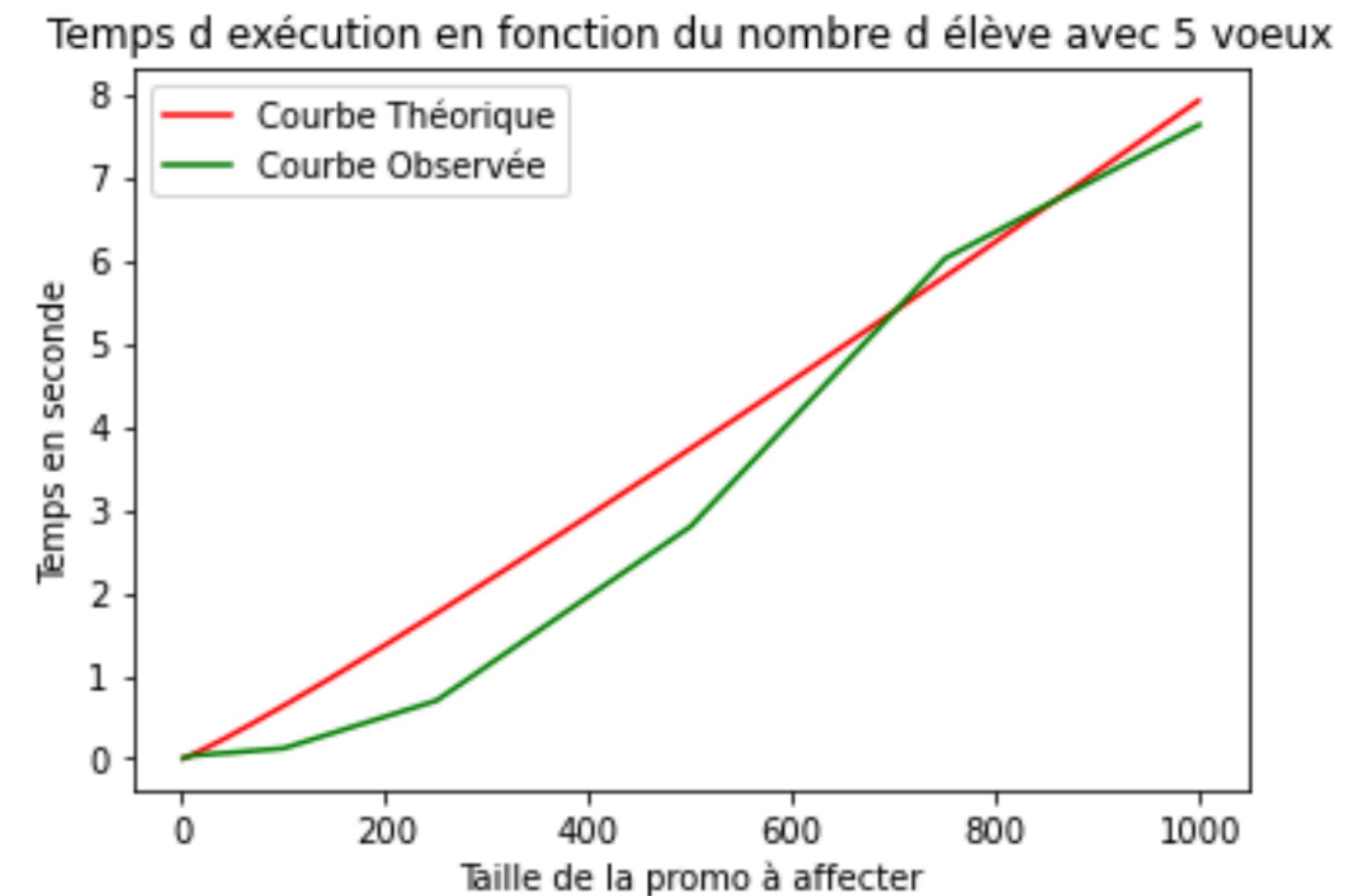


DÉMONSTRATION

TESTS DE LA SOLUTION

Compléxité quasi linéaire

Validation du modèle



REGARD CRITIQUE

REDUCTION
COMPLEXITÉ
SPACIALE

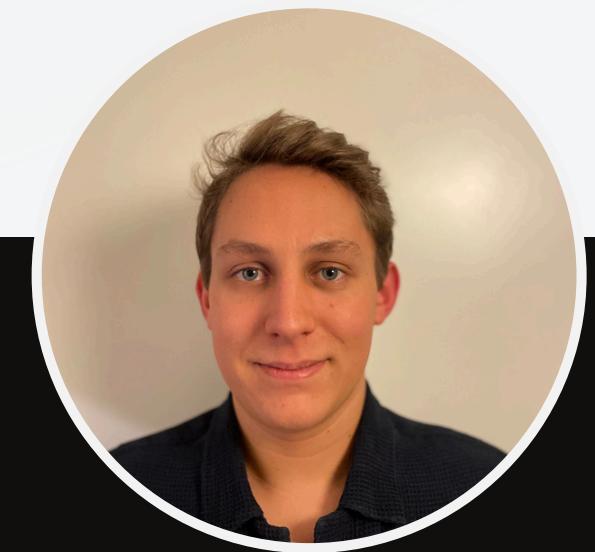
PERMETTRE À L'ADMIN DE
CHOISIR LUI-MÊME
L'ALGORITHME D'AFFECTATION

AJOUT D'INDICE DE
SÉLECTIVITÉ DES VŒUX

CRÉER UN EXÉCUTABLE DE
NOTRE APPLICATION

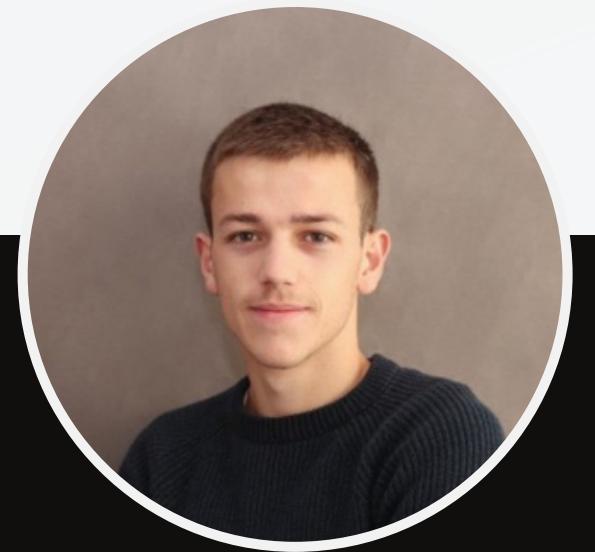
GÉRER LES CAS D'ÉGALITÉ

RÉPARTITION DES TÂCHES



Noa
Ducaroix--Lasseur

Conception du cahier des charges, de la maquette, de l'UML.
Conception de l'interface graphique.
Implémentation de l'envoi d'email.



Léo
Renault

Conception du cahier des charges, de la maquette, recherche algorithmique, diagramme d'activités.
Création des BDD, et réalisation des tests de performance.



Arthur
Durand

Conception du cahier des charges, de la maquette, de l'UML.
Implémentation de l'algorithme.
Gestion des fichiers.
Import des fichiers via l'App.

RÉPARTITION DES TÂCHES



Oscar
Mesnildrey

Conception de l'UML,
de la maquette.
Conception de
l'interface graphique.
Gestion des sessions.



Mathieu
Simond

Recherche algorithmique,
conception de la
maquette.
Conception de l'interface
graphique.
Gestion des voeux.

**MERCI DE NOUS
AVOIR ÉCOUTÉ**

