

## **Projet : Planning, Orientation et Arbre généalogique**

### **Ce qui est attendu :**

1. Effectuer une recherche bibliographique sur les méthodes, techniques ou sites utilisés pour résoudre le problème abordé. Une synthèse de cette recherche serait souhaitable. (Rendu 1)
2. Rédiger le cahier des charges complet selon votre vision du projet. (Rendu 1)
3. Fournir une solution conceptuelle comprenant :
  - Le modèle mathématique utilisé s'il existe.
  - L'organigramme ou le diagramme d'activités de la solution, en particulier pour le sujet d'orientation.
  - Les règles, contraintes, fichiers utilisés ainsi que d'autres éléments jugés pertinents pour la modélisation de votre projet. (Rendus 1 et 2)
3. Créer la maquette de l'application future, en utilisant éventuellement des cas d'utilisation UML. (Rendu 2)
4. Construire un jeu de données complet pour le projet. (Rendu 2)
5. Préciser le langage de programmation qui sera utilisé, en expliquant les raisons de ce choix (avantages et inconvénients). Fournir un lien GitHub vers votre implémentation. (Rendu 2)

### **Modalités de rendu et Consignes :**

-Deadline : Rendu 1 : 19/05/2024

Rendu 2 : 26/05/2024

- Pour chaque rendu, un dépôt sera créé sur teams pour déposer vos travaux.
- Le rapport pdf doit avoir une qualité de travail scientifique, les formules mathématiques, s'il y en a, doivent être propres et lisibles (latex conseillé).
- Le nombre de pages maximum est entre 20 et 25 pages.
- Sur la première page vous indiquerez, les noms et prénoms des membres du groupe, le titre du projet.
- Le rapport doit comporter impérativement l'analyse de la méthode. Aucun code informatique ne doit y être inséré, hormis si vous avez à formuler une remarque sur l'implémentation d'une formule par exemple-Il est vivement conseillé de recourir à des graphiques ou des tableaux pour présenter vos résultats.