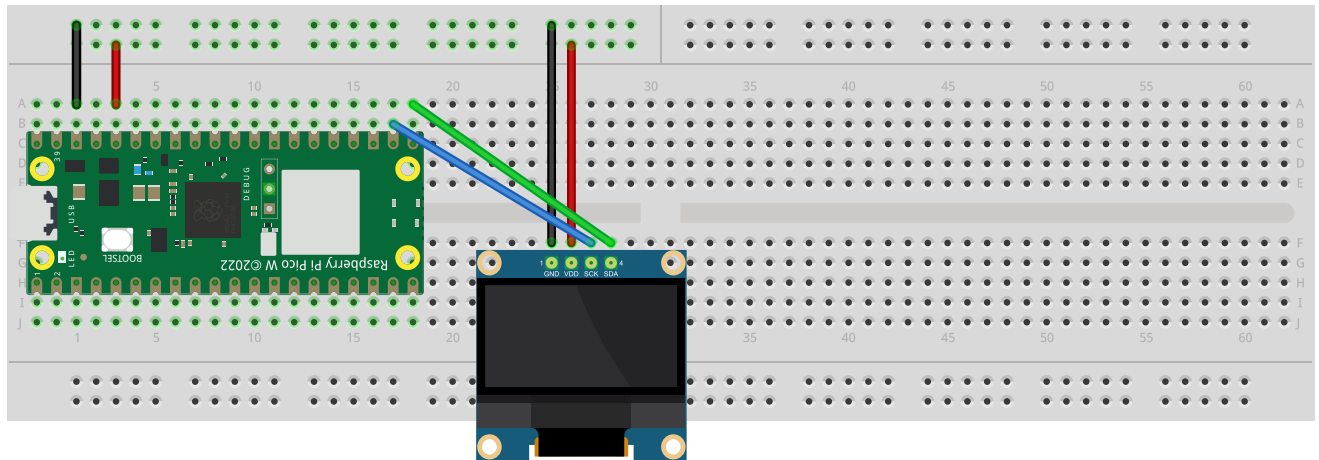




1 Text auf dem Bildschirm

Auf diesem Arbeitsblatt werden wir mit einem 128*64 OLED Bildschirm arbeiten. Anhand der folgenden Abbildung kann man sehen, wie dieser, für die Aufgaben, an den Pico angeschlossen werden sollte.



fritzing

- Öffne `01_text_task.py` und führe den Code aus. Beobachte wo der Text erscheint. Ersetze den vorgegebenen Text durch einen eigenen.
- Probiere unterschiedliche Koordinaten aus, um ein Gefühl für das hier angewendete System zu erhalten.



2 Viereck auf dem Bildschirm

- Öffne `02_viereck_task.py` und führe den Code aus. Beobachte wo das Viereck erscheint. Probiere unterschiedliche Werte für die Koordinaten und Größe des Vierecks aus.
- Versuche eine Animation zu erstellen, in der das Viereck zwischen dem linken und rechten Rand hin und her fährt.
- Öffne `03_viereck_task.py` und implementiere, dass sich das Viereck per Knopfdruck bewegen lässt.



Werde kreativ

Du hast nun die wichtigsten Eigenschaften kennengelernt, um eigene Projekte erstellen zu können. Wenn dir kein eigenes Projekt einfällt, könntest du zum Beispiel versuchen ein einfaches Blackjack Spiel zu programmieren. Weiter unten ist auch eine Liste mit zusätzlichen Funktionen zu finden.

Da der hier verwendete Bildschirm nur eine Farbe hat, muss der Wert für c immer auf 1 gesetzt werden.

Code	Beschreibung
<code>text(Inhalte, x, y)</code>	Zeigt den Textinhalt an den Koordinaten x und y an.
<code>fill_rect(x,y,w,h,c)</code>	Zeichnet ein in Farbe c ausgefülltes Viereck an den Koordinaten x und y, mit einer breite w und einer Höhe h.
<code>rect(x,y,w,h,c)</code>	Zeichnet ein ungefülltes Viereck in Farbe c an den Koordinaten x und y, mit einer breite w und einer Höhe h.
<code>pixel(x,y,c)</code>	Zeichnet einen Pixel an Koordinaten x und y mit Farbe c an.
<code>hline(x,y,w,c)</code>	Zeichnet eine horizontale Linie beginnend an x und y mit Länge w in Farbe c.
<code>vline(x,y,h,c)</code>	Zeichnet eine vertikale Linie beginnend an x und y mit Länge h in Farbe c.
<code>line(x1,y1,x2,y2,c)</code>	Zeichnet eine Linie von x1 und y1 bis x2 und y2 in Farbe c.