

LLL-Vorlagen

Annika Vielsack (vielsack@kit.edu)

Stand: July 28, 2021

Diese Sammlung von Vorlagen besteht aus der Klasse `l11-layout` und den zugehörigen Paketen. Jedes Paket bildet die Grundlage für einen Dokumententyp. Außerdem ist für jeden Dokumententyp eine Beispieldatei enthalten, die als Vorlage für neue Dokumente dient. Die Klasse `l11-layout` ist die Grundlage für alle LLL-Pakete und muss verwendet werden.

1 Die Dokumentklasse `l11-layout`

Diese Dokumentklasse basiert auf `scrartcl` und bestimmt das zugrundeliegende Layout des Dokuments.

1.1 Klassenoptionen

Die Paketoptionen der einzelnen LLL-Pakete können bereits als Klassenoptionen übergeben werden und werden beim Laden der Pakete entsprechend übergeben. Daneben gibt es folgende Klassenoptionen:

layout Bestimmt das Gesamtlayout des Dokuments. Aktuell sind folgende Layouts verfügbar:

`l11` universelles Layout für das LLL

`scdigi` Layout für das Science Camp Digital

`schule` schlichtes Layout für den Einsatz in der Schule

public Stellt den Modus auf `public`.

private Stellt den Modus auf `private`.

1.2 Dokumentinformationen

Bestimmte Dokumentinformationen werden ins Layout integriert. Manche Pakete erweitern diese Liste noch um zusätzliche Informationen. Diese sollten in der Präambel mittels `\info{wert}` definiert werden und können bei Bedarf mittels `\@info` abgerufen werden.

<code>titel</code>	Titel des Dokuments; <code>\@titel</code> enthält zusätzlich die aktuelle Seitenzahl
<code>organisation</code>	Vermerk für die interne Organisation; meist am rechten Seitenrand
<code>autor</code>	Der Autor des Dokuments
<code>datum</code>	Das angegebene Datum; standardmäßig das jeweils aktuelle Datum
<code>anmerkung</code>	Möglichkeit für eigene Anmerkungen; meist in der linken unteren Ecke

1.3 Makros

<code>\private</code>	Dieses Makro dient zur Unterscheidung zwischen öffentlichen und privaten Ausgaben: <code>\private[öffentlich]{privat}</code>
<code>\lizenz</code>	Lizenzvermerk; enthält standardmäßig die Angaben für eine CCBY-Lizenz
<code>\kasten</code>	Ein bunter Kasten um Inhalte optisch hervorzuheben: <code>\kasten[symb=\faEdit]{Überschrift}{Inhalt}</code>
<code>\kasten*</code>	Eine Variante des Kastens ohne Icon und Überschrift: <code>\kasten*{Inhalt}</code>
<code>\druckbereich</code>	Zeigt zu Debugging-Zwecken den druckbaren Bereich an. Optional kann die breite des druckbaren Bereichs mitangegeben werden: <code>\druckbereich[0.5cm]</code>

2 Das Paket lll-color

Dieses Paket wird für die Farbgestaltung verwendet und stellt verschiedene Farben und ganze Farbschemata zur Verfügung.

2.1 Paketoptionen

Folgende Paketoptionen werden unterstützt:

<code>theme</code>	Aktuell werden die an die Layouts angepassten Farbschemata <code>lll</code> und <code>scdigi</code> bereitgestellt.
<code>highlight</code>	Verwendet <code>\@setcolorhighlight</code> mit der übergebenen Farbe.
<code>contrast</code>	Verwendet <code>\@setcolorcontrast</code> mit der übergebenen Farbe.
<code>print</code>	Ersetzt alle vordefinierten Farben durch Grautöne und passt die Farbgestaltung für den Druck an.

2.2 Bereitgestellte Farben

Folgende Farben werden vordefiniert:

<code>highlight</code>	Hauptsächliche Farbe für Hervorhebungen
<code>background</code>	Hintergrundfarbe, an <code>highlight</code> angepasst
<code>contrast</code>	Kontrast zu <code>highlight</code> , bspw. für das Hervorheben von Lösungen
<code>contrastbg</code>	Kontrastreiche Hintergrundfarbe, an <code>contrast</code> angepasst
<code>lineatur</code>	Farbe für Lineaturen
<code>rahmen</code>	Farbe für Rahmenlinien
<code>codeKeywords</code>	Farbe für Schlüsselwörter in Code-Umgebungen
<code>codeComment</code>	Farbe für Kommentare in Code-Umgebungen
<code>codeString</code>	Farbe für Strings in Code-Umgebungen
<code>codeBackground</code>	Hintergrundfarbe in Code-Umgebungen

2.3 Makros

Folgende Makros werden durch das Paket bereitgestellt

<code>\@setcolortheme</code>	Erstellt und verwendet ein neues Farbschema auf Basis einer Hauptfarbe.
<code>\@setcolorsmain</code>	Verändert die Hauptfarben <code>highlight</code> , <code>background</code> , <code>contrast</code> und <code>contrastbg</code> anhand der vier übergebenen Argumente
<code>\@setcolorslayout</code>	Verändert die Farben <code>lineatur</code> und <code>rahmen</code> anhand der beiden übergebenen Argumente
<code>\@setcolorscore</code>	Verändert die Farben <code>codeKeywords</code> , <code>codeComment</code> , <code>codeString</code> und <code>codeBackground</code> anhand der vier übergebenen Argumente
<code>\@setcolorhighlight</code>	Verändert die Highlightfarben <code>highlight</code> und <code>background</code> anhand der beiden übergebenen Argumente
<code>\@setcolorcontrast</code>	Verändert die Kontrastfarben <code>contrast</code> und <code>contrastbg</code> anhand der beiden übergebenen Argumente
<code>\printcolors</code>	Gibt alle definierten Farben im Dokument aus