«Просто платформер»

Автор проекта:

Алексей Манторов

Идея создания:

Создать простой платформер

Реализация

Основные классы:

* Player – Игрок
* Skeleton – противник
* Camera – камера
* Tile – блок для постройки уровня

Применённые технологии:

Pygame