

# Resumen: Objetos Literales en JavaScript

## ¿Qué es un Objeto Literal?

Un objeto literal en JavaScript es una estructura de datos que permite agrupar propiedades y métodos relacionados bajo un mismo nombre. Es útil para representar entidades complejas como películas, usuarios, productos, etc.

## Ejemplo de Objeto Literal

```
let pelicula = {  
  Titulo: "Terminator",  
  anio: 1984,  
  genero: "Ciencia ficcion",  
  director: "James Cameron",  
  protagonista: "Arnold Schwarzeneger",  
  elenco: ["Arnold", "Linda Hammilton", "Kanew", "Resto"],  
  detalles: {  
    duracion: 120,  
    pegi: 18,  
  },  
  descripcion: function(){ ... },  
  mostrarElenco: () => { ... }  
};
```

## Acceso a propiedades

Existen dos formas principales para acceder a las propiedades de un objeto:

- Notación de punto: `pelicula.protagonista`
- Notación de corchetes: `pelicula['director']`

## Modificación de propiedades

Para cambiar una propiedad simplemente se reasigna el valor:

```
pelicula.director = 'Nahuel Cejas'
```

## Agregar propiedades nuevas

Se pueden añadir nuevas propiedades fácilmente:

```
pelicula.secuela = 'Terminator 2: El juicio final'
```

## Resumen: Objetos Literales en JavaScript

### Eliminar propiedades

Para eliminar una propiedad se utiliza el operador delete:

```
delete pelicula.genero
```

### Métodos del objeto

- descripcion(): Devuelve una cadena con información sobre la película usando this.
- mostrarElenco(): Muestra en consola todos los actores del elenco usando un forEach.

### Acceso a propiedades anidadas

Para acceder a propiedades dentro de otro objeto:

```
pelicula.detalles.duracion
```