

Resumen Objeto Math en JavaScript

¿Qué es el objeto Math?

El objeto Math en JavaScript es una herramienta matemática que proporciona propiedades y métodos estáticos para realizar operaciones matemáticas.

No se instancia como un objeto tradicional, sino que se accede directamente: `Math.metodo()`.

Ejemplos de uso

```
// Obtener constantes matemáticas
console.log(Math.PI)           // Número PI: 3.141592653589793
console.log(Math.E)           // Número de Euler: 2.718281828459045

// Redondeo de números
console.log(Math.round(7.6))   // Redondea al entero más cercano: 8
console.log(Math.floor(9.9))   // Redondea hacia abajo: 9
console.log(Math.ceil(7.01))   // Redondea hacia arriba: 8

// Números aleatorios
console.log(Math.random())     // Número aleatorio entre 0 y 1
console.log(Math.round(Math.random() * 10)) // Aleatorio entre 0 y 10 redondeado

// Valor absoluto
console.log(Math.abs(-27.9))   // Valor absoluto: 27.9

// Potencias y raíces
console.log(Math.pow(7, 8))    // Potencia: 7 elevado a 8
console.log(Math.sqrt(7).toFixed(2)) // Raíz cuadrada de 7 con dos decimales

// Máximo y mínimo
console.log(Math.max(1, 7, 9, 29, 3)) // Mayor valor del grupo
console.log(Math.min(1, 7, 9, 29, 3)) // Menor valor del grupo
```

Bonus: Otros métodos útiles

Otros métodos útiles de Math:

- `Math.trunc(x)`: Devuelve la parte entera de un número.

Resumen Objeto Math en JavaScript

- `Math.sign(x)`: Devuelve el signo de un número (positivo, negativo o cero).
- `Math.cbrt(x)`: Devuelve la raíz cúbica de un número.
- `Math.log(x)`: Devuelve el logaritmo natural.
- `Math.log10(x)`: Devuelve el logaritmo en base 10.