

JavaScript - Objeto Date

¿Qué es el objeto Date en JavaScript?

El objeto `Date` en JavaScript permite trabajar con fechas y horas. Es extremadamente útil para crear relojes, calendarios, calcular cuánto tiempo ha pasado entre eventos, programar recordatorios, entre muchas otras funcionalidades.

Ejemplo de código

```
let fechaActual = new Date();

console.log(fechaActual.getFullYear()) // Año actual
console.log(fechaActual.getMonth()) // Mes (0-11)
console.log(fechaActual.getDate()) // Día del mes (1-31)
console.log(fechaActual.getDay()) // Día de la semana (0-6)
console.log(fechaActual.getHours()) // Hora (0-23)
console.log(fechaActual.getMinutes()) // Minutos (0-59)
console.log(fechaActual.getSeconds()) // Segundos (0-59)
console.log(fechaActual.getMilliseconds()) // Milisegundos (0-999)

console.log(`Fecha Completa :
${fechaActual.getDate()}/${fechaActual.getMonth()+1}/${fechaActual.getFullYear()}`)
```

Explicación de métodos utilizados

- `getFullYear()`: Devuelve el año actual (ej. 2025).
- `getMonth()`: Devuelve el mes actual (de 0 a 11, por eso se suele sumar +1).
- `getDate()`: Devuelve el día del mes (de 1 a 31).
- `getDay()`: Devuelve el día de la semana (0 = Domingo, 1 = Lunes, etc.).
- `getHours()`: Devuelve la hora actual (de 0 a 23).
- `getMinutes()`: Devuelve los minutos actuales.
- `getSeconds()`: Devuelve los segundos actuales.
- `getMilliseconds()`: Devuelve los milisegundos actuales.