Viviane Castilho Desenvolvedora Web I UX/UI Designer I Figma Caldas Novas/GO

(+55) 64 992962688

https://github.com/Vivicastilho

https://www.linkedin.com/in/viviane-castilho/

Objetivo

Atuar como UX/UI Designer e criar produtos digitais que sejam eficientes, eficazes e agradáveis de usar, atendendo às necessidades dos usuários e superando suas expectativas. Continuar a aprimorar minhas habilidades em design e desenvolvimento e contribuir com entregas de qualidade para a empresa em que estiver trabalhando.

Resumo Profissional

Como uma desenvolvedora web em formação, meu foco é criar experiências incríveis de usuário por meio de habilidades em UI/UX Design, HTML, CSS e JavaScript. Com habilidades em UX Research, criação de wireframes, protótipos e designs para aplicações web e mobile, sou capaz de transformar conceitos em interfaces de usuário atraentes, intuitivas e funcionais. Além disso, trabalho também com design gráfico, utilizando a plataforma Corel Draw. Minha experiência em resolução de problemas e trabalho em equipe, bem como habilidades de liderança e comunicação adquiridas durante minha vivência no exterior, me permitem colaborar efetivamente com equipes multidisciplinares para atender às necessidades dos usuários e dos clientes. Estou pronta para enfrentar novos desafios e expandir meu conhecimento em desenvolvimento web e outras áreas relacionadas ao UI/UX Design

Formação Acadêmica

- Unopar EAD Tecnólogo em Desenvolvimento Web jan/2023 dez/2024
- Uni-Anhanguera Comunicação Social Publicidade e Propaganda jan/2008 jul/2010 Incompleto.

Cursos e Certificações

- UI / UX Design Coder House
- Estratégias e Marketing em Mídias Sociais (Coder House em andamento)
- UI Design UX Unicórnio 35 horas (Leandro Rezende)
- Teoria da cor para projetos online 1.5 hora (James Eccleston Domestika)
- Redação Publicitária 20 horas (Amanda Santos)
- UX Design e Research Essencial 11 horas (UXNOW Daniel Furtado)
- Figma UI UX Design Essentials 11.5 horas (Daniel Walter Scott Udemy)
- Figma Descomplicado e Criando artes com IA Guria do Figma (Gio Tonello)

Idiomas

- Português Nativo
- Inglês Intermediário

Experiência Profissional

Freelancer - Atual

- Criação de wireframes, protótipos e designs para aplicações web e mobile utilizando Figma;
- Protótipos de alta e baixa fidelidade, Style Guide;

- Criação de Artes para Mídia Social e edição de vídeos pelo CapCut
- Briefing e elaboração de propostas.

Gerente / Di Toscana Pizzaria, Caldas Novas - Brasil - JAN 2021 - PRESENTE

- Gerenciar todos os aspectos das operações da pizzaria, incluindo estoque e relatórios financeiros;
- Elaboração de planilhas para identificar entradas e saídas e entendimento do lucro;
- Abertura e fechamento de caixa, recebimento em dinheiro e cartões;
- Responsável pelo marketing digital nas plataformas sociais;
- Atendimento ao cliente.

Atendente / Centra, Moate - Irlanda Jul 2018 - SET 2020

- Responsável por preparar os pedidos dos clientes em todas as áreas de alimentos frescos, fazer sanduíches e pães, preparar pratos quentes e fatiar carnes usando as medidas de controle de porções da loja;
- Responsável por liderar o turno de trabalho.

Projetos

- Pizzaria Piratas: Criação de website web e responsivo para uma pizzaria na cidade de Caldas Novas utilizando o FIGMA como principal ferramenta.
- JM Srint and Sign: Criação de protótipos de alta fidelidade para website web e responsivo para uma gráfica na Irlanda, utilizando a plataforma FIGMA.
- Delicious Cake: Protótipos de alta fidelidade web e mobile com Figma como ferramenta.
- Kindle: Teste criado para um empresa como tema tecnologia, realizando um protótipo de alta fidelidade web e mobile e e-mail marketing;

Competências Técnicas

- Figma / Canva
- CapCut Edição básica de vídeos
- UI / UX Design
- UX Research
- HTML5
- CSS3
- JavaScript
- Photoshop / Corel Draw
- Scrum/Kanban/Trello

Competências Comportamentais

- Resolução de Problemas
- Trabalho em Equipe
- Liderança & Comunicação
- Facilidade de aprendizado
- Criatividade
- Flexibilidade