

Airbnb CSS / Sass 指南

用更合理的方式写 CSS 和 Sass

翻译自 [Airbnb CSS / Sass Styleguide](#)

目录

1. 术语
 - 规则声明
 - 选择器
 - 属性
2. CSS
 - 格式
 - 注释
 - OOCSS 和 BEM
 - ID 选择器
 - JavaScript 钩子
 - 边框
3. Sass
 - 语法
 - 排序
 - 变量
 - Mixins
 - 扩展指令
 - 嵌套选择器

术语

规则声明

我们把一个（或一组）选择器和一组属性称之为“规则声明”。举个例子：

```
1 | .listing {  
2 |     font-size: 18px;  
3 |     line-height: 1.2;  
4 | }
```

选择器

在规则声明中，“选择器”负责选取 DOM 树中的元素，这些元素将被定义的属性所修饰。选择器可以匹配 HTML 元素，也可以匹配一个元素的类名、ID, 或者元素拥有的属性。以下是选择器的例子：

CSS

```
1 | .my-element-class {  
2 |     /* ... */  
3 | }  
4 |  
5 | [aria-hidden] {  
6 |     /* ... */  
7 | }
```

属性

最后，属性决定了规则声明里被选择的元素将得到何种样式。属性以键值对形式存在，一个规则声明可以包含一或多个属性定义。以下是属性定义的例子：

CSS

```
1 | /* some selector */ {  
2 |     background: #f1f1f1;  
3 |     color: #333;  
4 | }
```

CSS

格式

- 使用 2 个空格作为缩进。
- 类名建议使用破折号代替驼峰法。如果你使用 BEM，也可以使用下划线（参见下面的 [OOCSS](#) 和 [BEM](#)）。
- 不要使用 ID 选择器。
- 在一个规则声明中应用了多个选择器时，每个选择器独占一行。
- 在规则声明的左大括号 { 前加上一个空格。
- 在属性的冒号 : 后面加上一个空格，前面不加空格。
- 规则声明的右大括号 } 独占一行。
- 规则声明之间用空行分隔开。

Bad

CSS

```
1 | .avatar{
2 |     border-radius:50%;
3 |     border:2px solid white; }
4 | .no, .nope, .not_good {
5 |     // ...
6 | }
7 | #lol-no {
8 |     // ...
9 | }
```

Good

CSS

```
1 | .avatar {
2 |     border-radius: 50%;
3 |     border: 2px solid white;
4 | }
5 |
6 | .one,
7 | .selector,
8 | .per-line {
9 |     // ...
10 | }
```

注释

- 建议使用行注释 (在 Sass 中是 //) 代替块注释。

- 建议注释独占一行。避免行末注释。
- 给没有自注释的代码写上详细说明，比如：
 - 为什么用到了 z-index
 - 兼容性处理或者针对特定浏览器的 hack

| OOCSS 和 BEM

出于以下原因，我们鼓励使用 OOCSS 和 BEM 的某种组合：

- 可以帮助我们理清 CSS 和 HTML 之间清晰且严谨的关系。
- 可以帮助我们创建出可重用、易装配的组件。
- 可以减少嵌套，降低特定性。
- 可以帮助我们创建出可扩展的样式表。

OOCSS，也就是“Object Oriented CSS（面向对象的CSS）”，是一种写 CSS 的方法，其思想就是鼓励你把样式表看作“对象”的集合：创建可重用性、可重复性的代码段让你可以在整个网站中多次使用。

参考资料：

- Nicole Sullivan 的 [OOCSS wiki](#)
- Smashing Magazine 的 [Introduction to OOCSS](#)

BEM，也就是“Block-Element-Modifier”，是一种用于 HTML 和 CSS 类名的命名约定。BEM 最初是由 Yandex 提出的，要知道他们拥有巨大的代码库和可伸缩性，BEM 就是为此而生的，并且可以作为一套遵循 OOCSS 的参考指导规范。

- CSS Trick 的 [BEM 101](#)
- Harry Roberts 的 [introduction to BEM](#)

示例

```
1 <article class="listing-card listing-card--featured">
2
3   <h1 class="listing-card__title">Adorable 2BR in the sunny Mission</h1>
4
5   <div class="listing-card__content">
6     <p>Vestibulum id ligula porta felis euismod semper.</p>
7   </div>
8
9 </article>
```

```
1 .listing-card { }
2 .listing-card--featured { }
3 .listing-card__title { }
4 .listing-card__content { }
```

- `.listing-card` 是一个块 (block)，表示高层次的组件。
- `.listing-card__title` 是一个元素 (element)，它属于 `.listing-card` 的一部分，因此块是由元素组成的。
- `.listing-card--featured` 是一个修饰符 (modifier)，表示这个块与 `.listing-card` 有着不同的状态或者变化。

ID 选择器

在 CSS 中，虽然可以通过 ID 选择元素，但大家通常都会把这种方式列为反面教材。ID 选择器给你的规则声明带来了不必要的高**优先级**，而且 ID 选择器是不可重用的。

想要了解关于这个主题的更多内容，参见 [CSS Wizardry 的文章](#)，文章中有关于如何处理优先级的内容。

JavaScript 钩子

避免在 CSS 和 JavaScript 中绑定相同的类。否则开发者在重构时通常会出现以下情况：轻则浪费时间在对照查找每个要改变的类，重则因为害怕破坏功能而不敢作出更改。

我们推荐在创建用于特定 JavaScript 的类名时，添加 `.js-` 前缀：

```
1 | <button class="btn btn-primary js-request-to-book">Request to Book</button>
```

边框

在定义无边框样式时，使用 0 代替 none。

Bad

```
1 | .foo {  
2 |     border: none;  
3 | }
```

CSS

Good

```
1 | .foo {  
2 |     border: 0;  
3 | }
```

CSS

Sass

语法

- 使用 .scss 的语法，不使用 .sass 原本的语法。
- CSS 和 @include 声明按照以下逻辑排序（参见下文）

属性声明的排序

1. 属性声明

首先列出除去 @include 和嵌套选择器之外的所有属性声明。

```

1 | .btn-green {
2 |     background: green;
3 |     font-weight: bold;
4 |     // ...
5 | }

```

2. @include 声明

紧随后面的是 @include，这样可以使得整个选择器的可读性更高。

```

1 | .btn-green {
2 |     background: green;
3 |     font-weight: bold;
4 |     @include transition(background 0.5s ease);
5 |     // ...
6 | }

```

3. 嵌套选择器

如果有必要用到嵌套选择器，把它们放到最后，在规则声明和嵌套选择器之间要加上空白，相邻嵌套选择器之间也要加上空白。嵌套选择器中的内容也要遵循上述指引。

```

1 | .btn {
2 |     background: green;
3 |     font-weight: bold;
4 |     @include transition(background 0.5s ease);
5 |
6 |     .icon {
7 |         margin-right: 10px;
8 |     }
9 | }

```

变量

变量名应使用破折号（例如 \$my-variable）代替 camelCased 和 snake_cased 风格。对于仅用在当前文件的变量，可以在变量名之前添加下划线前缀（例如 \$_my-variable）。

Mixins

为了让代码遵循 DRY 原则（Don't Repeat Yourself）、增强清晰性或抽象化复杂性，应该使用 mixin，这与那些命名良好的函数的作用是异曲同工的。虽然 mixin 可以不接收参数，但要注意，假如你不压缩负载（比如通过 gzip），这样会导致最终的样式包含不必要的代码重复。

扩展指令

应避免使用 @extend 指令，因为它并不直观，而且具有潜在风险，特别是用在嵌套选择器的时候。即便是在顶层占位符选择器使用扩展，如果选择器的顺序最终会改变，也可能导致问题。（比如，如果它们存在于其他文件，而加载顺序发生了变化）。其实，使用 @extend 所获得的大部分优化效果，gzip 压缩已经帮助你做到了，因此你只需要通过 mixin 让样式表更符合 DRY 原则就足够了。

嵌套选择器

请不要让嵌套选择器的深度超过 3 层！

Sass (Scss)

```
1 | .page-container {  
2 |     .content {  
3 |         .profile {  
4 |             // STOP!  
5 |         }  
6 |     }  
7 | }
```

当遇到以上情况的时候，你也许是这样写 CSS 的：

- 与 HTML 强耦合的（也是脆弱的）—或者—
- 过于具体（强大）—或者—
- 没有重用

再说一遍: **永远不要嵌套 ID 选择器！**

如果你始终坚持要使用 ID 选择器（劝你三思），那也不应该嵌套它们。如果你正打算这么做，你需要先重新检查你的标签，或者指明原因。如果你想要写出风格良好的 HTML 和 CSS，你是**不**应该这样做的。