

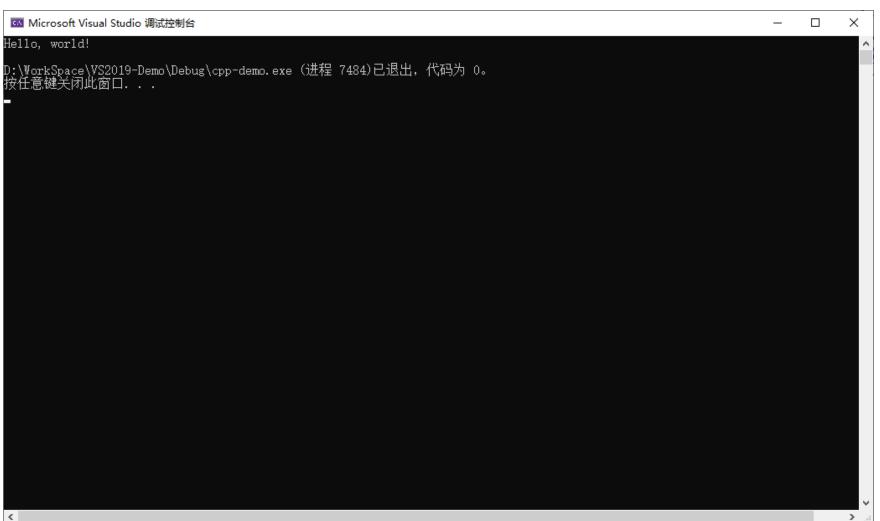
要求:

- 1、完成本文档中所有的题目并写出分析、运行结果
- 2、无特殊说明,均使用VS2022编译即可
- 3、直接在本文件上作答,写出答案/截图(不允许手写、手写拍照截图)即可,填写答案时,为适应所填内容或贴图, 允许调整页面的字体大小、颜色、文本框的位置等
 - ★ 贴图要有效部分即可,不需要全部内容
 - ★ 在保证一页一题的前提下,具体页面布局可以自行发挥,简单易读即可
 - **★** 不允许手写在纸上,再拍照贴图
 - ★ 允许在各种软件工具上完成(不含手写),再截图贴图
- 4、转换为pdf后提交
- 5、9月15日前网上提交本次作业(在"文档作业"中提交)



贴图要求: 只需要截取输出窗口中的有效部分即可,如果全部截取/截取过大,则视为无效贴图

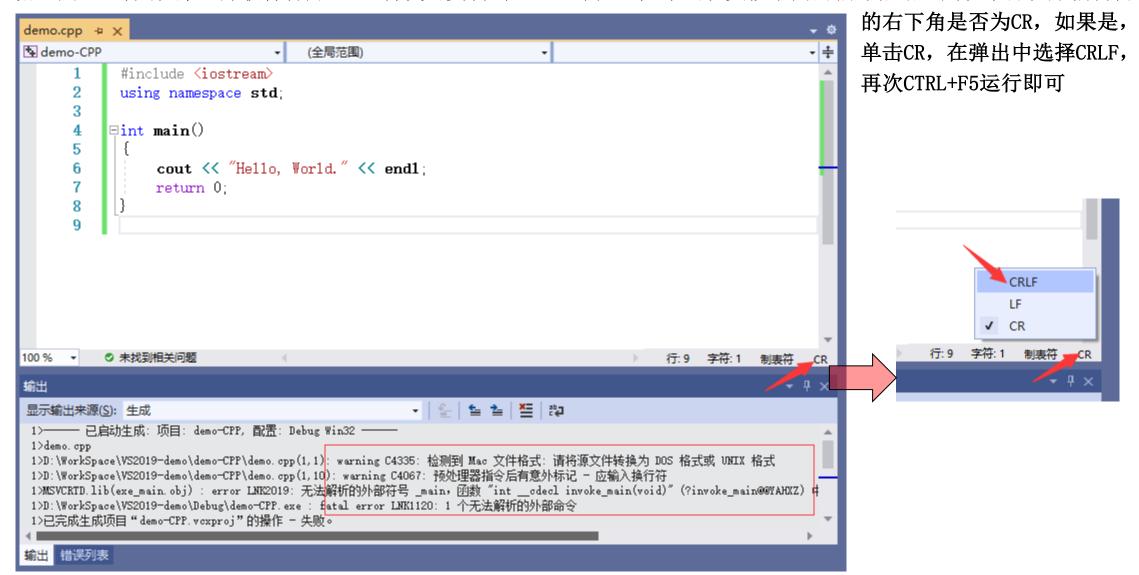
例:无效贴图



例:有效贴图

™ Microsoft Visual Studio 调试控制台 Hello, world!

附:用WPS等其他第三方软件打开PPT,将代码复制到VS2022中后,如果出现类似下面的编译报错,则观察源程序编辑窗



1、十进制整数转二进制补码(仿照课件PDF的P. 22, 写出具体步骤,包括绝对值、取反、+1)



格式要求: 多字节时, 每8bit中间加一个空格或-(例: "11010100 00110001" 或 "11010100-00110001")

A.-106 (假设为1字节整数,其中进制互转部分,直接写答案即可,不需要竖式除法/按权展开相加,下同)

-106 1101010

绝对值的原码: 01101010

取反: 10010101

+ 1

-106的补码: 10010110

1、十进制整数转二进制补码(仿照课件PDF的P.22,写出具体步骤,包括绝对值、取反、+1)



格式要求: 多字节时, 每8bit中间加一个空格或-(例: "11010100 00110001" 或 "11010100-00110001")

B.-206 (假设为2字节整数)

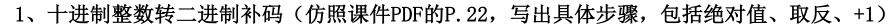
206 11001110

绝对值的原码: 00000000 11001110

取反: 11111111 00110001

+ 1

-206的补码: 11111111 00110010





格式要求: 多字节时, 每8bit中间加一个空格或-(例: "11010100 00110001" 或 "11010100-00110001")

C.-206 (假设为4字节整数)

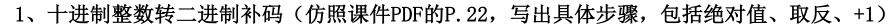
206 11001110

绝对值的原码: 00000000 00000000 00000000 11001110

取反: 11111111 11111111 11111111 00110001

+ 1

-206的补码: 11111111 11111111 11111111 00110010





格式要求: 多字节时, 每8bit中间加一个空格或-(例: "11010100 00110001" 或 "11010100-00110001")

D.-4095 (假设为4字节整数)

4095 1111 11111111

绝对值的原码: 00000000 0000000 00001111 111111111

取反: 11111111 11111111 11110000 00000000

+ 1

-4095的补码: 11111111 11111111 11110000 00000001

1、十进制整数转二进制补码(仿照课件PDF的P. 22, 写出具体步骤,包括绝对值、取反、+1)



格式要求: 多字节时, 每8bit中间加一个空格或-(例: "11010100 00110001" 或 "11010100-00110001")

E. 你的学号对应的int型十进制负数 (例1: 1234567 => -7654321 / 1234000 => -4321)

学号: 2053932

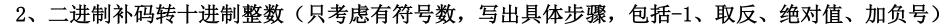
-2393502 100100 10000101 10011110

绝对值的原码: 00000000 00100100 10000101 10011110

取反: 11111111 11011011 01111010 01100001

+ 1

- 2393502的补码: 11111111 11011011 01111010 01100010





格式要求: 多字节时, 每8bit中间加一个空格或-(例: "11010100 00110001" 或 "11010100-00110001")

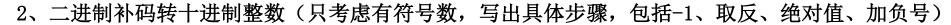
A. 1011 0111

10110111

_ 1

10110110

取反: 11001001





格式要求: 多字节时, 每8bit中间加一个空格或-(例: "11010100 00110001" 或 "11010100-00110001")

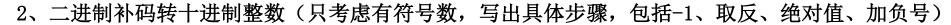
B. 1101 1101 1101 1110

11011101 11011110

- 1

11011101 11011101

取反: 10100010 00100010





格式要求: 多字节时, 每8bit中间加一个空格或-(例: "11010100 00110001" 或 "11010100-00110001")

C. 1111 1111 1111 1111 1111 1110 1010 1110

11111111 11111111 11111110 10101110

11111111 11111111 11111110 10101101

取反: 10000000 00000000 00000001 01010010

2、二进制补码转十进制整数(只考虑有符号数,写出具体步骤,包括-1、取反、绝对值、加负号)



格式要求: 多字节时, 每8bit中间加一个空格或-(例: "11010100 00110001" 或 "11010100-00110001")

D. 1101 1101 0110 0000 0110 1011 1001 0000

11011101 01100000 01101011 1001 0000

-

11011101 01100000 01101011 10001111

取反: 10100010 10011111 10010101 01110000

2、二进制补码转十进制整数(只考虑有符号数,写出具体步骤,包括-1、取反、绝对值、加负号)



格式要求: 多字节时, 每8bit中间加一个空格或-(例: "11010100 00110001" 或 "11010100-00110001")

E. 学号对应的int型十进制负数的二进制补码形式(1. E的结果直接拿来当做本题初始数据即可)

学号: 2053932 - 2393502的补码: 11111111 11011011 01111010 01100010

11111111 11011011 01111010 01100010

- 1

11111111 11011011 01111010 01100001

取反: 10000000 00100100 10000101 10011110



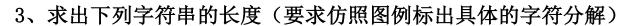
3、求出下列字符串的长度(要求仿照图例标出具体的字符分解)

$$"\underline{t}\\underline{t}\\underline{t}\$$
 =15

A. "\b\\nrv\384\x3fr\2a\\\r\\a\v\f\"

"\b \\ n r w \3 8 4 \x3f r \2 a \" \r \\ a \v \f"

18





$$"\underline{t}\\underline{t}\\underline{t}\\underline{t}\$$
 =15

B. "\138\xa2\214\x6\x\383\x65\042\xd5\257\x3\end{1325\x6a\175\x2\end{20}"

"\13 8 \xa2 \214 \x6 w \3 8 3 \x65 \042 \xd5 \257 \x3e \132 5 \x6a \175 \x2e"

19

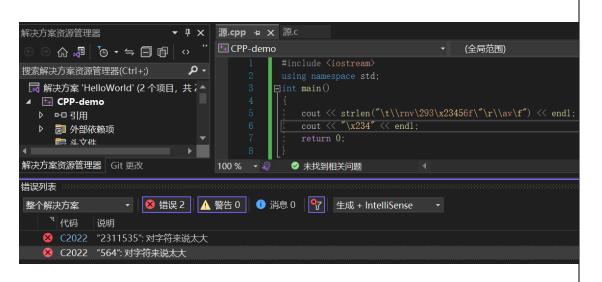
3、求出下列字符串的长度(要求仿照图例标出具体的字符分解)

 $"\r\h\t\\A\\t\x1b\"\1234\xft\x2f\33"$

这两个,第一个是正确的,第二个有问题,请构造测试程序验证,并将构造的测试程序及相应的error或warning 信息的截图贴在文档中;对有warning的测试程序的运行结果给出长度分析,对有error的测试程序给出你的理解 (主要是对比从八进制和十六进制转义的差异)

C. ''\t\\rnv\293\23456f\''\r\\av\f'' $"\t\\rv\293\x23456f\"\r\\av\f"$

```
#include <iostream>
 using namespace std;
∃int main()
     << cout << strlen("\t\\rnv\293\23456f\"\r\\av\f") << endl;
     return 0:
       亟 Microsoft Visual Studio 调试控制台
      18
```



\x234被解读为十进制的564,大于ASCII码最大256, 所以报错

"\t \\ r n v \2 9 3 \234 5 6 f \ " \r \\ a v \f"



3、求出下列字符串的长度(要求仿照图例标出具体的字符分解)



```
"\underline{r} \underline{t} \underline{t} \underline{t} \underline{t} \underline{33}" = 15
```

这两个,都是不完全正确的,请构造测试程序验证,并将你构造的测试程序及相应的error或warning信息的截图贴在文档中;对有warning的测试程序的运行结果给出长度分析,对有error的测试程序给出你的理解

D. "\9876" "*321"

```
輸出

显示輸出来源(S): 生成

□启动生成...

1>------ 已启动生成: 项目: test, 配置: Debug Win32 ------

1>源. cpp

1>C:\Users\lei\Desktop\HelloWorld\test\源. cpp(5, 17): warning C4129: "9": 不可识别的字符转义序列

1>C:\Users\lei\Desktop\HelloWorld\test\源. cpp(6, 17): warning C4129: "*": 不可识别的字符转义序列
```

```
#include <iostream>
                                           #include <iostream>
 using namespace std;
                                           using namespace std:
⊟int main()
                                          ⊟int main()
     cout << strlen("\9876") << endl;
                                               cout << strlen("\*321") << endl;
                                               cout << "\*321" << end1;
     cout << "\9876" << end1:
     return 0:
                                               return 0:
      Microsoft Visual Studio 调试控制台
                                                 Microsoft Visual Studio 调试控制台
     9876
                                                *321
```

程序可以得到结果,但有warning \后应该接八进制或x+十六进制数,但对 \9876来说,9并非八进制,对*321来说 *为非法字符,都不是正确的输入 所以程序出现警告

3、求出下列字符串的长度(要求仿照图例标出具体的字符分解)

```
=15
```

这两个,都是不完全正确的,请构造测试程序验证,并将你构造的测试程序及相应的error或warning信息的截图 贴在文档中;对有warning的测试程序的运行结果给出长度分析,对有error的测试程序给出你的理解

```
E. "\xg321"
  "\x*321"
```

```
using namespace std;
    Fint main()
       cout << strlen("\xg321") << end1;</pre>
       cout << "\xg321" << end1;
        return 0:
                 整个解决方案
   " 代码
          说明
  ⇒ E0022 无效的十六进制数
  ⇒ E0022 无效的十六进制数
  ※ C2153 整数文本必须至少具有一位数

★ C2153 整数文本必须至少具有一位数
```



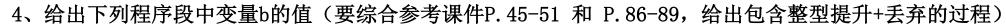
\x后至少接一个16进制数,即0-f,而g不是,*为非法字符



4、给出下列程序段中变量b的值(要综合参考课件P. 45-51 和 P. 86-89,给出包含整型提升+丢弃的过程,具体见下)

```
例: short a=1;
   short b=a-2;
Step1: b=a-2, 得b二进制补码形式
     a = 00000000 00000000 00000000 00000001 -> a (红色表示整型提升的填充位)
 -) 2 = 00000000 00000000 00000000 00000010 -> 2
        11111111 11111111 11111111 11111111 -> a-2(int型)
     b = 11111111 11111111 11111111 -> b=a-2(二进制补码形式,删除线表示丢弃的位数)
Step2: 求b的十进制表示
  (1) 减一 11111111 11111111
         -) 00000000 00000001
            11111111 11111110
  (2) 取反 00000000 00000001
  (3) 绝对值 1
  (4) 加负号 -1 (b的十进制表示形式)
```

本页不用作答





```
A. short a=32760;
short b=a+14;
```

 $14 = \underline{000000000000000000000000000001110}$ 000000000000000000000000000000110

<u>- 00000000 00000001</u>

= 1000000000000101

符号位不变, 其余位取反

11111111 11111010



4、给出下列程序段中变量b的值(要综合参考课件P. 45-51 和 P. 86-89,给出包含整型提升+丢弃的过程)

B. unsigned short a=65530; short b=a;

a = 111111111 111111010

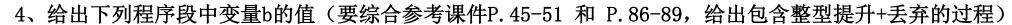
b = 1111111111111111010

-00000000 00000001

11111111 11111001

符号位不变,其余位取反

10000000 00000110





```
C. short a=-8191;
  int b=a;
```

a = 10011111 11111111

符号位不变,其余位取反

11100000 00000000

+ 00000000 0000001

11100000 00000001 a的补码

b = 111111111 111111111 11100000 00000001

<u>- 0000000 0000000 0000000 00000001</u>

11111111 11111111 11100000 00000000

符号位不变,其余位取反

10000000 00000000 00011111 111111111



4、给出下列程序段中变量b的值(要综合参考课件P. 45-51 和 P. 86-89,给出包含整型提升+丢弃的过程)

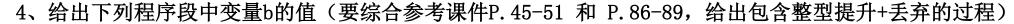
D. unsigned short a=65530; long long int b=a;

a = 11111111 11111010

最高位为0,即正数

原码=补码

b = 65530





E. long long int a=4207654321; int b=a;

 $b = 11111010 \ 11001011 \ 10110101 \ 10110001$

- 00000000 00000000 00000000 00000001

11111010 11001011 10110101 10110000

符号位不变,其余位取反

10000101 00110100 01001010 01001111

4、给出下列程序段中变量b的值(要综合参考课件P. 45-51 和 P. 86-89,给出包含整型提升+丢弃的过程)



F. long a=-4207654321; //提示: 本题先确定 -4207654321 什么类型, a是多少, 才能进行b=a的计算 unsigned short b=a;

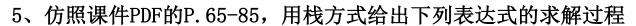
32位有符号数无法表示该负数

-4207654321 为long long 型

a = 00000101 00110100 01001010 01001111内存存储的

 $b = 01001010 \ 01001101$

b = 19023





A. 21 / 2 + 47 % 3 - 1.3 + 3.5 * 2

表达式一共有6个运算符,因此计算的6个步骤分别是:

步骤①: /

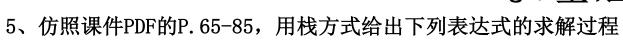
步骤②: %

步骤③: +

步骤④: -

步骤⑤: *

步骤⑥: +

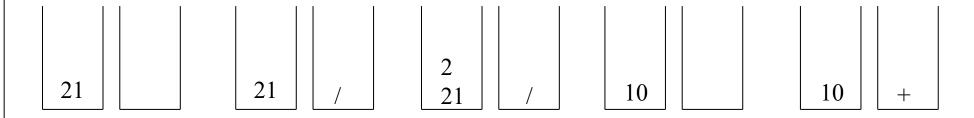




目前准备进栈的运算符如箭头所示,画出从初始分析到该运算符直到该运算符进栈的整个过程

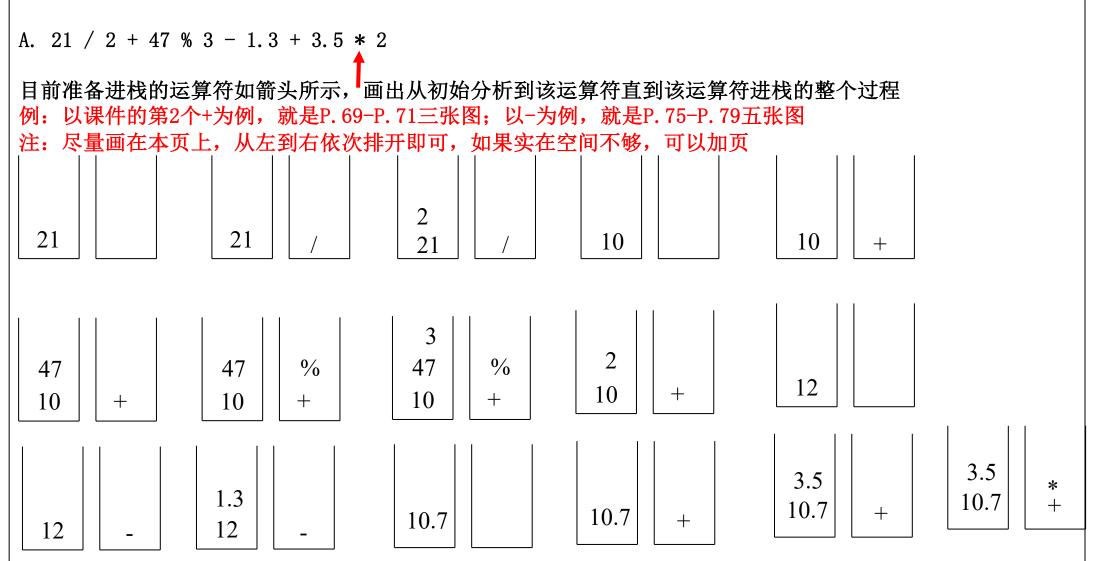
例:以课件的第2个+为例,就是P. 69-P. 71三张图;以-为例,就是P. 75-P. 79五张图

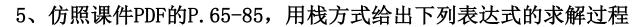
注:尽量画在本页上,从左到右依次排开即可,如果实在空间不够,可以加页





5、仿照课件PDF的P. 65-85,用栈方式给出下列表达式的求解过程







B. a = 3 * 5 , a = b = 6 * 4 (假设所有变量均为int型)

表达式一共有6个运算符,因此计算的6个步骤分别是:

步骤①: *

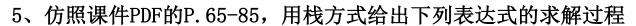
步骤②:=

步骤③: *

步骤④:=

步骤⑤:=

步骤⑥:,

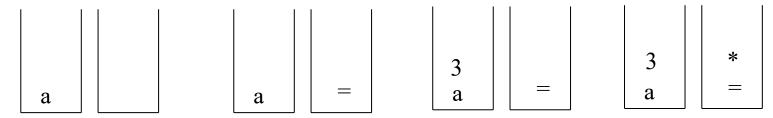


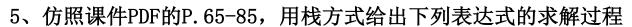


目前准备进栈的运算符如箭头所示,画出从初始分析到该运算符直到该运算符进栈的整个过程

例:以课件的第2个+为例,就是P. 69-P. 71三张图;以-为例,就是P. 75-P. 79五张图

注:尽量画在本页上,从左到右依次排开即可,如果实在空间不够,可以加页



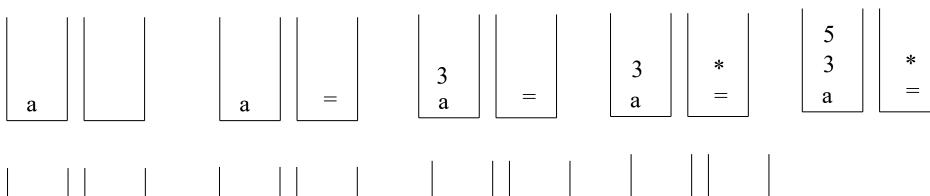




目前准备进栈的运算符如箭头所示,画出从初始分析到该运算符直到该运算符进栈的整个过程

例:以课件的第2个+为例,就是P. 69-P. 71三张图;以-为例,就是P. 75-P. 79五张图

注:尽量画在本页上,从左到右依次排开即可,如果实在空间不够,可以加页



5、仿照课件PDF的P. 65-85, 用栈方式给出下列表达式的求解过程



C. a + (b - 3 * (a + c) - 2) % 3 (假设所有变量均为int型)

(本题提示:将左右小括号分开处理,

1、"("进栈前优先级最高,进栈后优先级最低;

2、")"优先级最低,因此要将栈中压在"("之上的全部运算符都计算完成,随后和"("成对消除即可

表达式一共有__6___个运算符,因此计算的__6__个步骤分别是:

步骤1 (a + c)

步骤2 3 * (a + c)

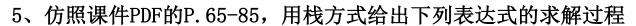
步骤3 b - 3 * (a + c)

步骤4 b − 3 * (a + c) −2

步骤5 (b-3*(a+c)-2)%3

步骤6 a + (b - 3 * (a + c) -2) % 3

后面自行添加,主要是对()的理解



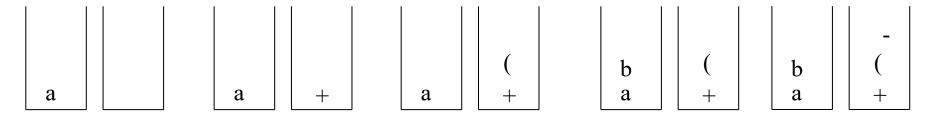


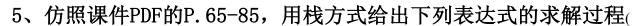
C. a + (b - 3 * (a + c) - 2) % 3 (假设所有变量均为int型)

(本题提示:将左右小括号分开处理,

- 1、"("进栈前优先级最高,进栈后优先级最低;
- 2、")"优先级最低,因此要将栈中压在"("之上的全部运算符都计算完成,随后和"("成对消除即可

目前准备进栈的运算符如箭头所示,画出从初始分析到该运算符直到该运算符进栈的整个过程





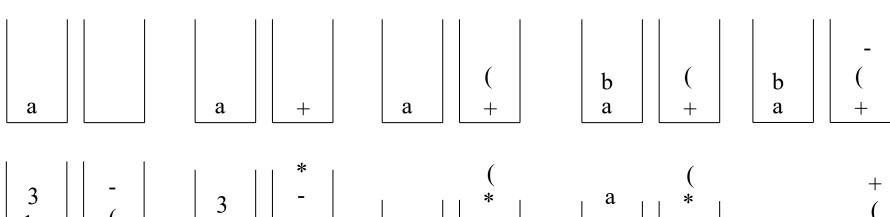


C. a + (b - 3 * (a + c) - 2) % 3 (假设所有变量均为int型)

(本题提示:将左右小括号分开处理,

- 1、"("进栈前优先级最高,进栈后优先级最低;
- 2、")"优先级最低,因此要将栈中压在"("之上的全部运算符都计算完成,随后和"("成对消除即可

目前准备进栈的运算符如箭头所示,画出从初始分析到该运算符直到该运算符进栈的整个过程



仿照课件PDF的P. 65-85,用栈方式给出下列表达式的求解过程(





6、求表达式的值(要求给出计算过程、每步计算结果及数据类型、对应的验证程序及结果截图,示例见下)

```
例: 2LL - 32L * int(11.7) + 2.3f
 (1) int(11.7)
                                               int型
 (2) 32L * int(11.7)
                                   => 352
                                               1ong型
 (3) 2LL - 32L * int(11.7) => -350 long long型
 (4) 2LL - 32L * int(11.7) + 2.3f \Rightarrow -347.7
                                               float型
  demo.cpp ⇒ ×
  🛨 demo-cpp
               #include <iostream>
              using namespace std;
             ∃int main()
                   cout << 2LL - 32L * int(11.7) + 2.3f << end1;
                   cout << typeid(2LL - 32L * int(11.7) + 2.3f).name() << endl;
        6
                   return 0; Microsoft Visual Studio 调试控制台
                               -347. 7
        8
                              float
        9
                                                                              本页不用作答
```

6、求表达式的值(要求给出计算过程、每步计算结果及数据类型、对应的验证程序及结果截图)



A. a = 2 * 5, a = b = 4 * 4 (写验证程序时,假设所有变量均为int型)

(1) 2*5

=>10int

(2) a = 10

 \Rightarrow 10 int

(3) 4 * 4

=> 16int

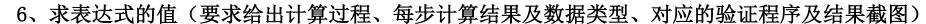
(4) b = 4 * 4

=> 16 int

(5) a = b = 4 * 4

=> 16 int

```
#include <iostream>
 using namespace std;
□int main()
     int a, b;
     cout << (a = 2 * 5, a = b = 4 * 4) << endl;
     cout << typeid(a = 2 * 5, a = b = 4 * 4). name() << end1;
                   Microsoft Visual Studio 调试控制台
     return 0;
                   16
                   int
```





B. a + (b - 2 * (a + c) - 3) % 4 (写验证程序时,假设所有变量均为int型,abc的值自定义即可)

$$a = 1, b = 2, c = 3$$

$$(1)(a+c)$$

$$\Rightarrow$$
 4 int

$$(2) 2 * (a + c)$$

$$(3) b - 2 * (a + c)$$

$$=>$$
 -6 int

$$(4) (b - 2 * (a + c) - 3)$$

$$(5) (b - 2 * (a + c) - 3) % 4$$

$$\Rightarrow$$
 -1 int

$$(6) a + (b - 2 * (a + c) - 3) % 4$$

$$\Rightarrow 0$$
 int

```
#include <iostream>
using namespace std;

#int main()

{
| int a = 1, b = 2, c = 3; | cout << (a + (b - 2 * (a + c) - 3) % 4) << end1; | cout << typeid(a + (b - 2 * (a + c) - 3) % 4).name() << end1; | cout << typeid(a + (b - 2 * (a + c) - 3) % 4).name() << end1; | cout << typeid(a + (b - 2 * (a + c) - 3) % 4).name() << end1; | cout << typeid(a + (b - 2 * (a + c) - 3) % 4).name() << end1; | cout << typeid(a + (b - 2 * (a + c) - 3) % 4).name() << end1; | cout << typeid(a + (b - 2 * (a + c) - 3) % 4).name() << end1; | cout << typeid(a + (b - 2 * (a + c) - 3) % 4).name() << end1; | cout << typeid(a + (b - 2 * (a + c) - 3) % 4).name() << end1; | cout << typeid(a + (b - 2 * (a + c) - 3) % 4).name() << end1; | cout << typeid(a + (b - 2 * (a + c) - 3) % 4).name() << end1; | cout << typeid(a + (b - 2 * (a + c) - 3) % 4).name() << end1; | cout << typeid(a + (b - 2 * (a + c) - 3) % 4).name() << end1; | cout << typeid(a + (b - 2 * (a + c) - 3) % 4).name() << end1; | cout << typeid(a + (b - 2 * (a + c) - 3) % 4).name() << end1; | cout << typeid(a + (b - 2 * (a + c) - 3) % 4).name() << end2; | cout << typeid(a + (b - 2 * (a + c) - 3) % 4).name() << end2; | cout << typeid(a + (b - 2 * (a + c) - 3) % 4).name() << end2; | cout << typeid(a + (b - 2 * (a + c) - 3) % 4).name() << end2; | cout << typeid(a + (b - 2 * (a + c) - 3) % 4).name() << end2; | cout << typeid(a + (b - 2 * (a + c) - 3) % 4).name() << end2; | cout << typeid(a + (b - 2 * (a + c) - 3) % 4).name() << end2; | cout << typeid(a + (b - 2 * (a + c) - 3) % 4).name() << end2; | cout << typeid(a + (b - 2 * (a + c) - 3) % 4).name() << end2; | cout << typeid(a + (b - 2 * (a + c) - 3) % 4).name() << end2; | cout << typeid(a + (b - 2 * (a + c) - 3) % 4).name() << end2; | cout << typeid(a + (b - 2 * (a + c) - 3) % 4).name() << end2; | cout << typeid(a + (b - 2 * (a + c) - 3) % 4).name() << end2; | cout << typeid(a + (b - 2 * (a + c) - 3) % 4).name() << end2; | cout << typeid(a + (b - 2 * (a + c) - 3) % 4).name() << end2; | cout << typeid(a + (b - 2 * (a + c) - 3) % 4).name()
```

6、求表达式的值(要求给出计算过程、每步计算结果及数据类型、对应的验证程序及结果截图)



```
C. 2. 5F * 2LU + 3U * 5LL - 'b'

(1) 2.5F * 2LU => 5.0 float
(2) 3U * 5LL => 15 long long
(3) 2.5F * 2LU + 3U * 5LL => 20.0 float
(4) 2.5F * 2LU + 3U * 5LL - 'b' => -78.0 float

#include <iostream>
```

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    cout << (2.5F * 2LU + 3U * 5LL - 'b') << endl;
    cout << typeid(2.5F * 2LU + 3U * 5LL - 'b').name() << endl;
    return 0;
    Microsoft Visual Studio 调试控制台

-78
float
```

6、求表达式的值(要求给出计算过程、每步计算结果及数据类型、对应的验证程序及结果截图)



```
(1) 7LU % 3 => 1 unsigned long

(2) 13LL % 7 => 6 long long

(3) 7LU % 3 + 13LL % 7 => 7 long long

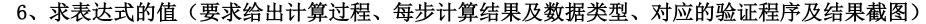
(4) 7LU % 3 + 13LL % 7 + 2.3 => 9.3 double
```

D. 7LU % 3 + 13LL % 7 + 2.3

```
#include <iostream>
using namespace std;

lint main()
{
cout << (7LU % 3 + 13LL % 7 + 2.3) << endl;
cout << typeid(7LU % 3 + 13LL % 7 + 2.3).name() << endl;
return 0;
}

Microsoft Visual Studio 调试控制台
9.3
double
```





```
E. 3.2 + 11 % 3 * static cast < unsigned int > (1.8F + 2) % 3 * 4.2F
(1) 11 % 3
                                                                                           \Rightarrow 2
                                                                                                     int
(2) static_cast<unsigned int>(1.8F + 2)
                                                                                           => 3
                                                                                                     unsigned int
(3) 11 % 3 * static_cast \langle unsigned int \rangle (1.8F + 2)
                                                                                                     unsigned int
                                                                                           => 6
(4) 11 % 3 * static_cast<unsigned int>(1.8F + 2) % 3
                                                                                           => 0
                                                                                                       unsigned int
(5) 11 % 3 * static_cast<unsigned int>(1.8F + 2) % 3 * 4.2F
                                                                                           => 0
                                                                                                     float
(6) 3.2 + 11 % 3 * static_cast<unsigned int>(1.8F + 2) % 3 * 4.2F
                                                                                           \Rightarrow 3, 2 double
                         ∃int main()
                             cout << (3.2 + 11 % 3 * static cast<unsigned int>(1.8F + 2) % 3 * 4.2F) << endl;
                             cout << typeid(3.2 + 11 % 3 * static cast<unsigned int>(1.8F + 2) % 3 * 4.2F).name() << endl;
                              return 0;
                                      Microsoft Visual Studio 调试控制台
                                      double
```

6、求表达式的值(要求给出计算过程、每步计算结果及数据类型、对应的验证程序及结果截图)



```
F. long(3.78 + 1.33) % 2 + (int)1.5 % 7U - 'Y' * 6L
 (1) 3.78 + 1.33
                                                                              double
                                                           => 5.11
 (2) \log(3.78 + 1.33) \% 2
                                                           => 1
                                                                              long
 (3) (int)1.5 % 7U
                                                                              unsigned int
                                                           => 1
 (4) \log(3.78 + 1.33) \% 2 + (int)1.5 \% 7U
                                                                              long
                                                           => 2
 (5) 'Y' * 6L
                                                           => 534
                                                                              long
 (6) long(3.78 + 1.33) % 2 + (int)1.5 % 7U - 'Y' * 6L
                                                           => 4294966764
                                                                              unsigned int
```

```
#include <iostream>
using namespace std;

bint main()

cout << (long(3.78 + 1.33) % 2 + (int)1.5 % 7U - 'Y' * 6L) << endl;
cout << typeid(long(3.78 + 1.33) % 2 + (int)1.5 % 7U - 'Y' * 6L). name() << endl;

return 0;

Microsoft Visual Studio 调试控制台

4294966764
unsigned long
```

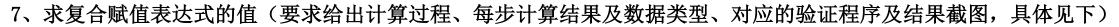


7、求复合赋值表达式的值(要求给出计算过程、每步计算结果中变量的值、对应的验证程序及结果截图,示例见下)

```
假设int a=5, n = 12;
例: a += n
\Rightarrow a = a + n
 (1) a + n a=5 n=12 和17存放在中间变量中
 (2) a = 和 a=17 n=12
demo.cpp ⊕ ×

    demo-CPP

                                                    (全局范围)
             using namespace std;
           ∃int main()
       5
                int a = 5, n = 12;
                 a += n:
                                                     ■ Microsoft Visual Studio 调试控制台
                 cout << a << ' ' << n << end1:
                return 0;
                                                                                本页不用作答
```





假设int a=2, n = 3;

A.
$$a = a + n$$

$$\Rightarrow$$
 a = a - (a + n)

(1) (a + n) a = 2 n = 3

和5存放在中间变量中

int

(2) a - (a + n) a = 2 n = 3

和-3存放在中间变量中

int

(3)
$$a = \pi 1$$
 $a = -3$ $n = 3$

```
#include <iostream>
 using namespace std;
∃int main()
    a -= a + n;
    cout << a << " " << n << endl;
                return 0;
               -3 \ 3
```



7、求复合赋值表达式的值(要求给出计算过程、每步计算结果及数据类型、对应的验证程序及结果截图,具体见下)

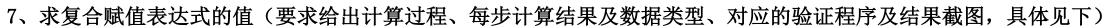
假设int a=2, n = 3; B. a += n += 3 \Rightarrow a = a + (n += 3) = a + (n = (n + 3))int (2)n = 和 a = 2 n = 6(3)a + 和 a = 2 n = 6 新和8存放在中间变量中 (4)a = 新和 a = 8 n = 6#include <iostream> using namespace std; ∃int main()

cout << a << " " << n << end1;

8 6

return 0;

Microsoft Visual Studie





```
假设int a=2, n = 3;
C. a *= a += a /= a
    => a = a * (a += a /= a)
       = a * (a = (a + (a /= a)))
       = a * (a = (a + (a = a / a)))
     (1)a / a
            (2)a = 商 a = 1 n = 3
     (3)a + \pi  a = 1 n = 3
                            新和2存在中间变量中
              a = 2 n = 3
     (4)a = 新和
     (5)a * 新和
              a = 2 n = 3
                           积4存在中间变量中
```

(6)a = 积 a = 4 n = 3

```
#include <iostream>
using namespace std;

Eint main()
{
   int a = 2, n = 3;
   int a *= a += a /= a;
   cout << a << " " << n << end1;
   return 0;
}

Microsoft Visual Stu
4 3</pre>
```



7、求复合赋值表达式的值(要求给出计算过程、每步计算结果及数据类型、对应的验证程序及结果截图,具体见下)

假设int a=2, n = 3;

D. a %= n %= 3 本题需要解释,为什么编译不报错,但运行无输出、返回代码为负值、且运行时间比7. ABC长 (无法理解或说清楚原因的,给出合理猜测也可)

$$\Rightarrow$$
 a = a % (n %= 3) = a % (n = n % 3)

把n的定义改成4就可以得出正确结果

n为3,所以第一步n%3得到余数是0,并将0赋给n,下一步a%n将失去意义。

