

面试

设计模式

- 创建型
 - 抽象工厂模式
 - 工厂方法
 - 单例模式
 - 简单工厂
 - 静态工厂模式
- 结构型
 - 适配器模式
 - 装饰器模式
 - 代理模式
 - 依赖注入模式
- 行为型
 - 观察者模式
 - 策略模式
 - 访问者模式
- 其他型
 - 服务定位器模式

高并发常见问题

- 什么是redis的雪崩和穿透(击穿)
- 布隆过滤器
 - 缺点
 - 难删除
 - 有误差
 - 优点
 - 可以判断，绝对不存在的
 - 误差小
 - 速度快
 - 占用内存小
 - 二进制向量
 - bitmap
 - 子主题

消息队列

composer 生态

Swoole协程与go的协程有什么区别

- 线程模型不同
- defer意思不一样
- 公用 Socket 资源读取方式不一样
- GMP模型

socket , websocket

- websocket
- 区别

锁相关

- mysql的锁
 - 读锁
 - 写锁
 - 行级锁
 - 表级锁
 - 乐观锁
 - 悲观锁
 - 共享锁
 - 排它锁
 - 意向共享锁
 - 意向排它锁
 - 间隙锁
 - 死锁
 - MyISAM
 - mysql表级锁-MyISAM
 - 表共享锁 (Table Read Lock)
 - 表独占锁 (Table Write Lock)
 - MyISAM锁调度
- Innodb
 - 事务
 - 原子性
 - 一致性
 - 隔离性
 - 持久性
 - 并发事务带来的问题
 - 更新丢失
 - 脏读
 - 幻读
 - 不可重复读
 - 事务的隔离级别
 - 未提交读 (Read uncommitted)
 - 已提交度 (Read committed)
 - 可重复读 (Repeatable read)
 - 可序列化 (Serializable)
 - 行锁
 - 共享锁
 - 排它锁
 - 行锁
 - 意向共享锁
 - 意向排它锁
 - 间隙锁 (Next-Key 锁)
- 什么是锁
- 死锁
- 死锁产生的原因
- 乐观锁、悲观锁

Linux

- poll、epoll、select 的区别
- select、poll、epoll之间的区别(搜狗面试)
- 粘包

算法

- 冒泡算法
- 选择排序
- 插入排序
- 快速排序

redis

- 淘汰策略
- 持久化策略
 - RDB
 - AOF

PHP

- PHP多进程模型
 - 静态
 - 动态
 - 按需
- 为何不在 PHP-FPM 下做代码连接池
- PHP常用扩展库
- composer原理
- Rpc协议
- this、self和parent的区别是什么
- 什么是对象克隆
- 接口和抽象类的区别
- 支持回调的PHP函数有哪些
- PHP7的新特性有哪些
- 什么是CSRF攻击？XSS攻击？如何防范？

Mysql

- 事务
 - 原子性
 - 一致性
 - 隔离性
 - 事务隔离级别
 - 可以读取未提交的数据 (read uncommttied)
 - 可以读取已提交的数据 (Read Committed)
 - 可重复读 (Repeatable red)
 - 可串行化 (Serializable)
 - 持久性
- 脏读、幻读、不可重复读的概念
- 脏读幻读解决方案
- 查看当前的数据库事务隔离级别
- 查询mysql的事务隔离级别

Swoole 原理，以及协程方式

自由主题

TCP 链接详细知识

Nginx 配置详解

- 全局日志等级
- 事件模型
- 文件大小限制
- 长连接超时时间
- Nginx负载均衡
 - 轮询
 - weight
 - ip_hash
 - fair(第三方)
 - url_hash
- HTTP 请求方式
- HTTP状态码
 - 3xx
 - 5xx
- header
- 什么是惊群，如何避免惊群？