

EXERCÍCIO 02

1. Crie um programa que leia um número e informe se ele é par ou ímpar.
2. Faça um programa que leia a idade de uma pessoa e informe se ela é maior ou menor de idade.
3. Escreva um programa que leia a altura de uma pessoa e calcule o seu peso ideal, considerando a fórmula: $\text{peso ideal} = (72.7 * \text{altura}) - 58$.
4. Crie um programa que leia um valor e confirme se ele é positivo, negativo ou zero.
5. Faça um programa que leia duas notas de um aluno e calcule a média, exibindo se ele foi aprovado (média ≥ 7) ou reprovado.
6. Escreva um programa que leia um número e informe se ele é múltiplo de 5 ou não.
8. Elabore um programa que leia a idade de várias pessoas e conte quantas são maiores de idade. O programa deve finalizar quando a idade digitada for zero.
9. Crie um programa que leia os preços de vários produtos, calcule e exiba o valor total da compra. O programa deve parar ao digitar o valor -1.
10. Faça um programa que leia uma senha e permita a entrada somente se a senha for "1234". Caso contrário, exiba uma mensagem de erro.
11. Escreva um programa que leia um número e exiba todos os números pares de 0 até o número informado.
12. Crie um programa que converta um valor em Celsius para Fahrenheit usando a fórmula: $F = (9 * C + 160) / 5$.
13. Faça um programa que receba uma sequência de números e informe o maior e o menor valor digitado. Para finalizar, digite 0.
14. Elabore um programa que exiba a tabuada de um número fornecido pelo usuário (de 1 a 10).
15. Elabore um programa que leia uma quantidade indefinida de notas, calcule a média e informe se o aluno está aprovado ou reprovado (média ≥ 6). Finalize ao digitar -1.
16. Faça um programa que calcule o fatorial de um número usando um loop.
17. Crie um programa que gere a sequência de números pares entre 1 e 50.

18. Desenvolva um programa que entre com uma quantidade de números, armazene-os em um vetor e exiba quantos são maiores que a média dos números inseridos.
19. Escreva um programa que receba várias idades e informe a média de idades e a quantidade de pessoas com idade acima da média.
20. Crie um programa que calcule a soma de todos os números ímpares entre 1 e um número informado pelo usuário.
21. Faça um programa que leia a idade de várias pessoas e informe quantas são menores de idade, quantas são maiores e quantas têm exatamente 18 anos. Finalize ao digitar -1.
22. Elabore um programa que receba o preço de vários produtos e calcule o valor total, incluindo uma taxa de 10% de desconto se o valor total passar de R\$ 500.
23. Crie um programa que receba uma palavra e conte quantas vogais ela possui.
24. Faça um programa que calcule o resto da divisão de dois números inteiros sem usar o operador de módulo (%).
25. Escreva um programa que gere uma matriz 3x3 e preencha com valores informados pelo usuário. Depois, exiba a matriz na tela.
26. Crie um programa que leia uma sequência de números e determine se ela está ordenada crescentemente ou decrescentemente.
27. Desenvolva um programa que leia um vetor de 15 elementos e verifique se há números pares ou ímpares mais frequentes.
28. Faça um programa que calcule a soma dos dígitos de um número inteiro positivo.
29. Crie um programa que leia uma quantidade de nomes e mostre o nome mais longo.
30. Faça um programa que leia uma série de valores até que seja digitado zero e exiba o menor, o maior e a média dos valores.
31. Crie um programa que simule uma retirada em uma conta bancária, verificando se há saldo suficiente antes de permitir a operação.