

Lista de Exercícios – Lógica de Programação [VisualG]



EXERCÍCIO 03

Parte 1 – Estruturas Condicionais (SE, SENÃO, CASO)

1. Verificar se um ano é bissexto

Peça ao usuário para digitar um ano e informe se ele é bissexto ou não.

2. Classificação de IMC

Peça peso e altura e calcule o **IMC**. Classifique como: abaixo do peso, normal, sobrepeso, obesidade grau I, II ou III.

3. Classificação de Notas

Receba uma nota de 0 a 10 e informe a situação do aluno:

- o Nota ≥ 9 → Aprovado com louvor
- o Nota ≥ **7** → Aprovado
- Nota ≥ 5 → Recuperação
- Nota < 5 → Reprovado

4. Verificar número primo

Receba um número e verifique se ele é primo.

5. Conversão de moedas

Receba um valor em **reais** e mostre o equivalente em **dólares, euros e ienes**, considerando taxas fixas.

6. Determinar estação do ano

Peça ao usuário para informar o número do mês (1 a 12) e mostre a estação correspondente usando o comando CASO.

Parte 2 – Estruturas de Repetição (ENQUANTO, PARA, REPITA)

7. Contagem regressiva personalizada

Receba um número e faça uma contagem regressiva até 0, mostrando todos os números.

8. Potenciação por repetição

Peça dois números: **base** e **expoente**. Calcule a potência sem usar funções prontas, apenas multiplicações em um **ENQUANTO**.

9. Múltiplos de 3 e 5

Mostre todos os números entre 1 e 200 que sejam múltiplos de **3** e **5** ao mesmo tempo.



Lista de Exercícios – Lógica de Programação [VisualG]



10. Soma dos números pares até N

Solicite um número N e calcule a soma de todos os números pares de 1 até N.

11. Sequência de Fibonacci

Solicite um número N e exiba os N primeiros números da sequência de Fibonacci.

12. Contar vogais em um texto

Peça uma frase ao usuário e conte quantas **vogais** ela possui usando um **ENQUANTO**.

13. Tabuada personalizada

O usuário informa **um número** e até qual número quer a tabuada. Ex.: "Tabuada do 7 até 20".

14. Soma de dígitos

Receba um número inteiro e calcule a soma de todos os seus dígitos.

15. Simulador de saque de cédulas

Receba um valor e mostre quantas cédulas de **R\$100**, **R\$50**, **R\$20**, **R\$10**, **R\$5** e **R\$2** são necessárias para formar o valor.

Parte 3 – Vetores e Matrizes

16. Média de notas com vetor

Leia as notas de 8 alunos, armazene em um vetor e mostre a média geral.

17. Major e menor valor de um vetor

Leia 15 números inteiros em um vetor e mostre qual o maior e qual o menor.

18. Ordem crescente

Receba 10 números e mostre-os em ordem crescente sem usar funções prontas.

19. Contagem de pares e ímpares em vetor

Receba 20 números e informe quantos são pares e quantos são ímpares.

20. Matriz 4x4 - Soma da diagonal principal

Preencha uma matriz **4x4** com números fornecidos pelo usuário e calcule a **soma da diagonal principal**.

21. Matriz 3x3 – Transposta

Preencha uma matriz 3x3 e mostre sua matriz transposta.

22. Matriz 5x5 – Soma dos elementos acima da diagonal

Preencha uma matriz 5x5 e calcule a soma de todos os elementos acima da diagonal principal.



Lista de Exercícios – Lógica de Programação [VisualG]



Parte 4 - Programas Completos

23. Controle de estoque simples

Receba o nome e a quantidade de **5 produtos**. Ao final, mostre quais produtos têm **estoque abaixo de 10 unidades**.

24. Simulador de votação

Peça votos para 3 candidatos. No final, mostre a **quantidade de votos de cada um** e quem venceu.

25. Conversor de números romanos

Receba um número inteiro de 1 a 20 e mostre sua representação em números romanos.

26. Simulador de temperatura

Leia a temperatura de **7 dias da semana** e informe:

- A temperatura média
- o O dia mais quente
- o O dia mais frio

27. Controle de acesso

Solicite um **nome de usuário** e **senha**. Permita **3 tentativas**; caso o usuário erre todas, bloqueie o acesso.

28. Caixa registradora

Peça o valor de vários produtos e calcule o **total da compra**. No final, peça o **valor pago** e mostre o **troco**.

29. Validação de CPF simples

Solicite um número de CPF (11 dígitos) e valide se tem o **tamanho correto**. Não precisa fazer cálculo de dígitos verificadores.

30. Ranking de pontuação

Receba o nome e a pontuação de **5 jogadores** e mostre a **classificação do maior para o menor**.