Решение задачи кредитного скоринга с помощью градиентного бустинга на данных карточных транзакций клиента

дипломная работа Соколова Александра

техническая часть

Содержание

- 1. Постановка задачи
- 2. Цели
- 3. ML
- 4. DL
- 5. Результаты
- 6. Что не успел реализовать

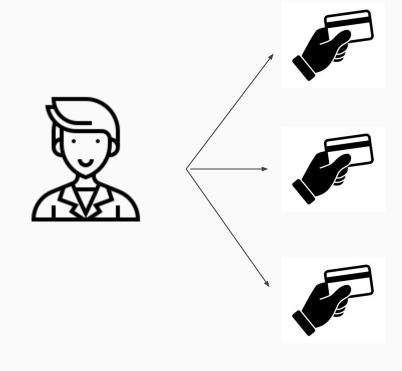
Постановка задачи











Продукты Супермаркет 3000 р 21.04.2021 12:00 (офлайн)

Стрижка Барбершоп 1500 р 21.04.2021 16:00 (офлайн)

Билеты Агенство 20000 р 21.04.2021 19:00 (онлайн)

- 1. войти в число медалистов соревнования AUC ROC на привате не ниже 0.7616840
- 2. реализовать прототип оптимального по размеру и качеству ML-решения в виде web приложения на heroku
- 3. использовать для оценки моделей метрики f1, AUC PRC, а также матрицы ошибок и другие метрики пытаясь максимально приблизить задачу к реальной, так как метрика AUC ROC не совсем состоятельна в задачах по кредитному скоррингу

Описание датасета



1 500 000 объектов

450 000 000 строк

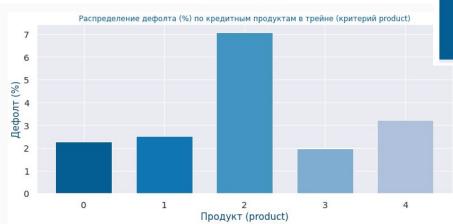
6 ГБ в формате parquet

тестовая выборка смещена по времени

EDA по признаку 'product' (кредитный продукт)



Нулевой и первый кредитные продукты занимают около 80% всех кредитов



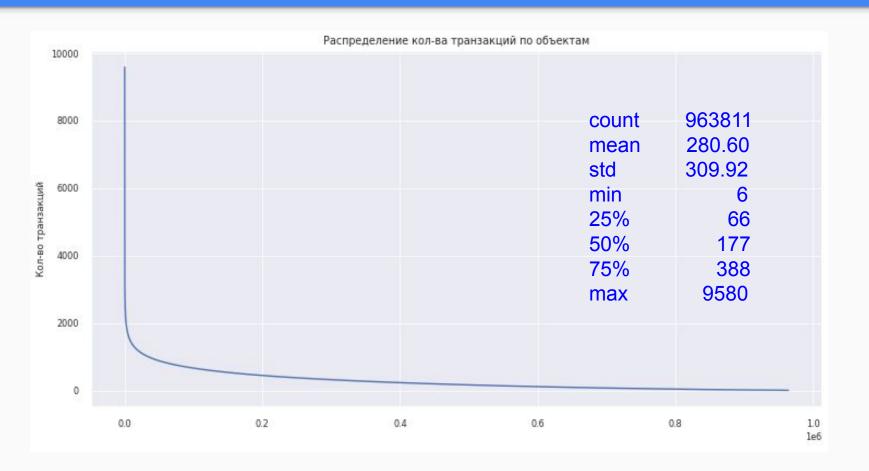
 (0)
 (1)
 (2)
 (3)
 (4)

 52.2
 27.3
 7.9
 6.7
 5.9

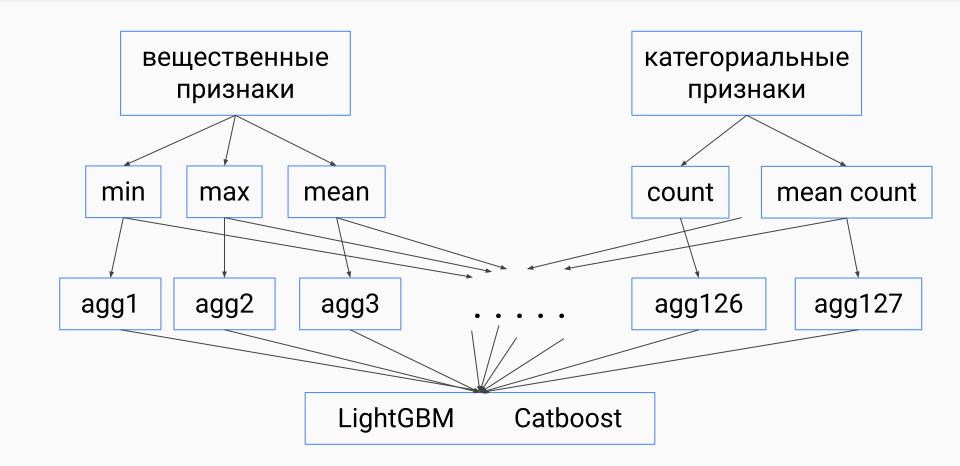
Распределение кредитных продуктов в трейне в %-ах (критерий product)

Процент дефолта по продукту 2 (7.1%) почти в три раза выше среднего значения по продуктам (2.7%)

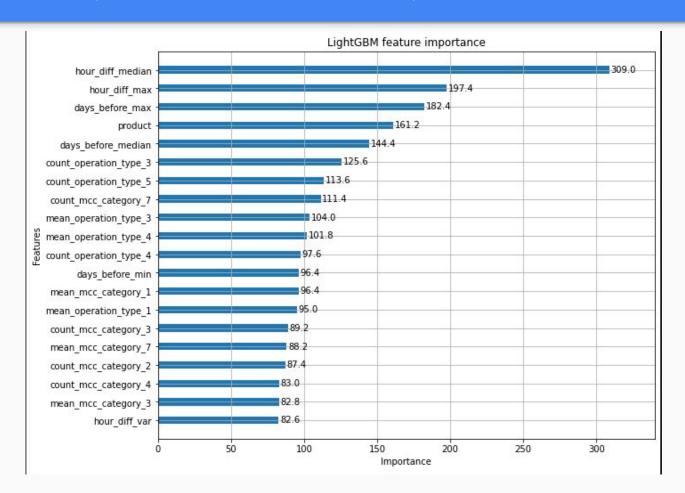
EDA по количеству транзакций на один объект



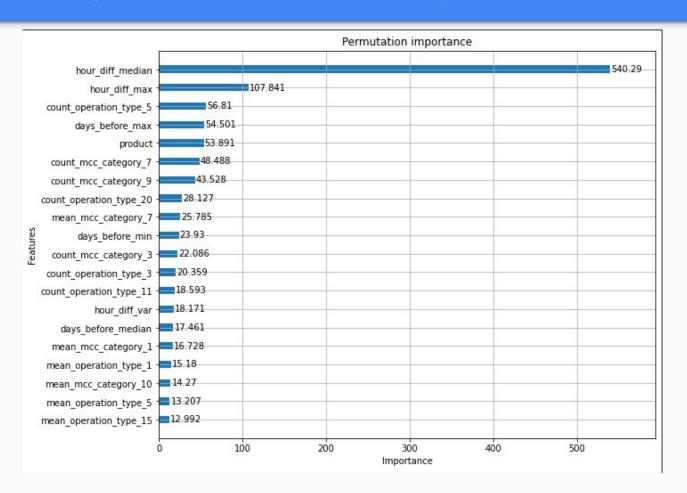
Препроцессинг для ML



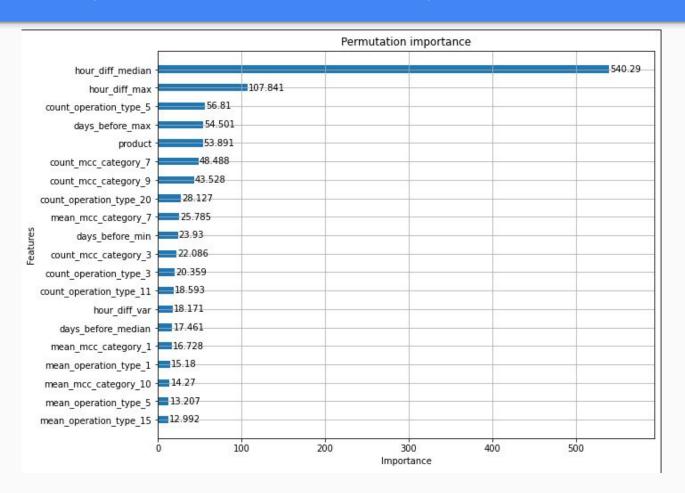
Отбор признаков (LightGBM feature importance)



Отбор признаков (Feature permutation importance)



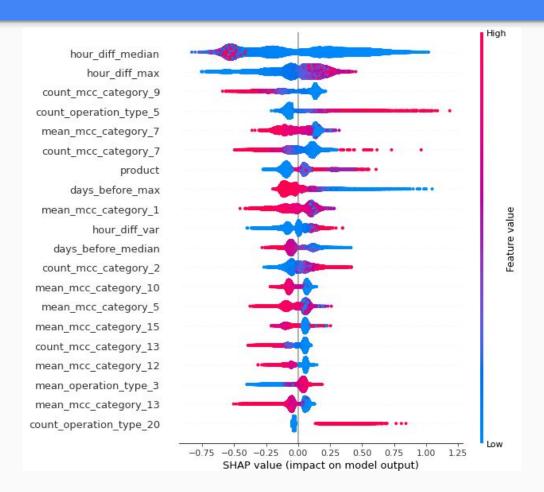
Отбор признаков (Target permutation importance)



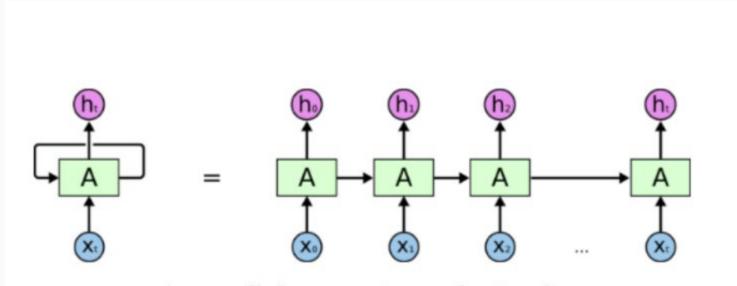
Промежуточные результаты по ML

	Метод отбора признаков	Кол-во признаков	Train	Val	Public Test
LightGBM	-	127	8.0	0.77	0.737
Catboost	-	127	0.77	0.764	0.732
LightGBM	feature permutation	58	0.796	0.769	0.735
LightGBM	target permutation	60	0.792	0.765	0.733

Интерпретация прогнозов модели (shap)

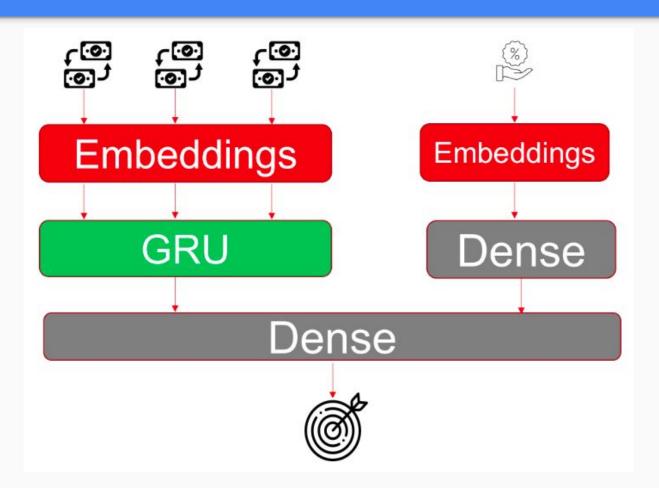


Рекуррентная нейронная сеть

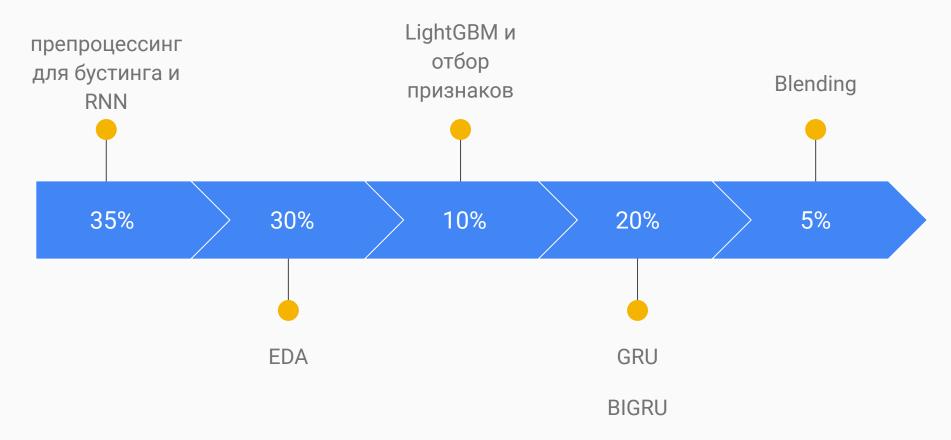


An unrolled recurrent neural network.

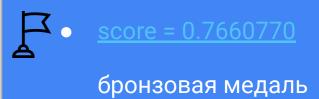
Архитектура рекуррентной нейронной сети



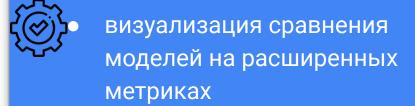
Тайминг



Результаты







Что не успел реализовать

Попробовать вместо блендинга использовать прогнозы нейросети как отдельные признаки и на них построить модели ML

Спасибо за внимание