





<div> <div>Julio</div> <div>Batista Braga</div> </div>	
	<div> <div>Zona Leste, São Paulo, SP</div> <div></div> </div>
	<div> <div>(11) 99396-5522</div> <div></div> </div>
	<div> <div>julibatistabraga@gmail.com</div> <div></div> </div>
	<div> <div>linkedin.com/in/julibatistab</div> <div></div> </div>

Formado em Educação Física pela Universidade Nove de Julho, passo por uma transição de carreira. Sempre fui apaixonado por tecnologia, curso o quarto semestre de Análise e Desenvolvimento de Sistemas pela Universidade Nove de Julho e em meus estudos conheci a área de Cloud Computing, como AWS, as linguagens Java e Kotlin e trabalhei com as IDE 's Eclipse, IntelliJ e Android Studio. Em bootcamps que participei pude desenvolver desde uma aplicação Java simples que rodava no próprio console da IDE, até projetos mais complexos que envolviam criação e consumo de API Rest, criação de frontend em Kotlin em uma estrutura de aplicação KMM. Busco oportunidade para desenvolver habilidades nas áreas de Cloud Computing e Programação, como AWS, Java, Kotlin, entre outras áreas. Meu objetivo é ingressar como estagiário e me desenvolver e crescer junto com a organização.

Experiência Profissional

Estágio Universitário em Educação Física

EMEF Virginia Lorisa Zeitounian Camargo - 10/2018 até 05/2019

- Participação na organização e realização das aulas
- Correção de atividades com supervisão do professor
- Auxílio em pequenas tarefas

Habilidades Técnicas

Java • Kotlin • Spring Framework • IntelliJ • Android Studio • GitHub • Jetpack Compose • KMM • JPA • MySQL • Scrum • VSCode • Postman • AWS Cloud • Hardware de computador • Inglês leitura

Formação

Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Universidade Nove de Julho - 08/2021 até 12/2024

Educação Física (Licenciatura e Bacharelado)

Universidade Nove de Julho - 08/2016 até 06/2020

Cursos e Certificações

Fundamentos de AWS, Escola da Nuvem - 2023

Desenvolvimento de Software (Backend Java + Mobile Kotlin), Digital House - 2023

Code Tank Java, Digital House - 2022

Algoritmos e Lógica de Programação do básico ao avançado, Udemy - 2022

Programação para Leigos e informática do básico ao avançado, Udemy - 2022

Atividades

Jogos eletrônicos • Programar • Atividade física • Organização • Desenho • Assistir futebol • Análise de dados