

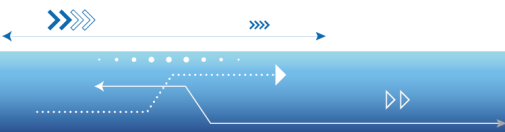


Sprint 2

Bienvenidos a esta **segunda iteración** del **Trabajo Integrador**.

En la etapa anterior se encargaron de planificar: definiendo la temática del sitio, armando los bocetos y creando el diseño que servirá de guía para las posteriores etapas.

Ahora, es momento de arrancar a codear usando HTML y CSS. Con estas dos herramientas van a poder darle “vida” a los bocetos que prepararon.



> Requisitos

1. **Repositorio creado:** Indispensable para trabajar en equipo y realizar la entrega de cada sprint. Recuerden que todos los integrantes deben contribuir con código.
2. **Sitio definido y bocetos terminados:** La temática del sitio y los bocetos deberán estar definidos. Sin ellos, lo más probable es que tengan problemas para avanzar con rapidez y para trabajar por separado de manera eficiente. Los bocetos también sirven de guía a la hora de resolver dudas o conflictos.

> Objetivo

Durante esta iteración su foco deberá ser construir un sitio que:

- Sea estéticamente agradable (UI - User Interface).
- Sea fácil de usar (UX - User Experience).



> Metodología

Vamos a seguir practicando las **metodologías ágiles**.

La retrospectiva

A esta altura ya tenemos un sprint terminado. Eso quiere decir que tienen evidencia de cómo funcionó el grupo durante estas semanas y es un muy buen momento para hacer un análisis.

La **retrospectiva** se centra en **mejorar como equipo**. Los invitamos a que implementen la dinámica de la **estrella de mar** que busca resaltar aquello que hay que:

1. Comenzar a hacer.
2. Hacer más.
3. Continuar haciendo.
4. Hacer menos.
5. Dejar de hacer.

Pueden leer más sobre esta ceremonia [aquí](#).

El tablero de trabajo

Es una herramienta indispensable para realizar el seguimiento del proyecto. Permite:

- Organizar y dar seguimiento a todas las tareas.
- Saber quién está haciendo cada tarea en cada momento.
- Saber qué tareas están pendientes para comenzarlas.
- Saber qué criterios debe cumplir una tarea para considerarse lista.
- Saber si el sprint viene a buen ritmo o si está atrasado.



> Consignas

¡Importante! Durante este sprint **estaremos trabajando** solamente la estructura y estética del sitio, lo que comúnmente se conoce como **la maqueta**.

No será necesario implementar ninguna funcionalidad más que los enlaces entre las diferentes páginas. Para consignas como la validación de formularios deberán mostrar cómo se verán los errores, aún si el formulario no esté funcional.

En todas las consignas que corresponda, se les presentarán las historias de usuario (*user stories*). Será su responsabilidad determinar las tareas que se desprenden de ellas.

1. Realizar una breve retrospectiva

Su equipo es ágil y uno de los secretos de la agilidad es el de fallar rápido para ser exitosos más pronto. Piensen qué hicieron bien en el sprint anterior, qué hicieron mal, qué deberían empezar a hacer, qué deberían dejar de hacer. Les recomendamos la dinámica de estrella de mar que mencionamos anteriormente.

Entregable: Crear un archivo **retro.md** en el repositorio y anotar las principales conclusiones de la retro del primer sprint.

2. Crear un tablero de trabajo

Indispensable para trabajar en equipo. Les dejamos dos recomendaciones, aunque son libres de utilizar cualquier herramienta o método que deseen:

- [Trello](#): una herramienta muy flexible que permite dar seguimiento a todo tipo de proyectos o procesos. Les dejamos un tablero de muestra:

<https://trello.com/b/mDz4bKmd/proyecto-integrador>

- [GitHub](#): otra manera de organizar el trabajo a través de tableros. Les dejamos el artículo de GitHub que explica su funcionamiento:

<https://help.github.com/es/github/managing-your-work-on-github/about-project-boards>



Entregable: Link al documento o plataforma que utilicen para organizar el trabajo.
Agregarlo en el archivo README.md.

3. Crear la estructura de archivos utilizando Node.js+Express

Misma estructura que vimos en la clase de Express.

Entregable: Implementación de estructura MVC (Modelo-Vista-Controlador) para un proyecto de Node.js.

4. Página: inicio

Home del sitio con la oferta de productos y/o servicios.

Historias de usuario:

- ★ **Como** cliente **quiero** ver un resumen de la oferta de productos **para** poder decidir rápidamente si quedarme o buscar el producto en otro sitio.
- ★ **Como** cliente **quiero** que el sitio funcione bien en mi teléfono celular **para** poder acceder en cualquier momento.

Entregable: Archivo index.html junto con todos los recursos necesarios, estilos de CSS e imágenes.

5. Página: detalle de producto

Página a la que accede el cliente al hacer click en un producto.

Historias de usuario

- ★ **Como** cliente **quiero** poder ver toda la información relevante del producto **para** decidir si voy a comprarlo.
- ★ **Como** cliente **quiero** poder agregar fácilmente el producto a mi carrito **para** poder comprarlo.

Entregable: Archivo productDetail.html (o similar) junto con todos los recursos necesarios, estilos de CSS e imágenes.



6. **Página: carrito de compras**

Página donde el cliente puede visualizar su compra actual y proceder al pago.

Historias de usuario

- ★ **Como** cliente **quiero** poder acceder al detalle de mi carrito de compras en cualquier momento **para** finalizar la compra.
- ★ **Como** cliente **quiero** poder modificar productos del carrito **para** poder eliminarlos de la compra o modificar la cantidad.

Entregable: Archivo productCart.html (o similar) junto con todos los recursos necesarios, estilos de CSS e imágenes.

7. **Página: registro**

Página donde el cliente puede registrarse como usuario del sitio.

Historias de usuario

- ★ **Como** cliente **quiero** poder registrarme **para** estar en su base de datos y acceder a mi perfil e historial de compras de una manera más sencilla y, además, facilitar el proceso de futuras compras.

Entregable: Archivo register.html (o similar) junto con todos los recursos necesarios, estilos de CSS e imágenes.



8. Página: login

Página donde el cliente puede ingresar con el usuario que creó previamente.

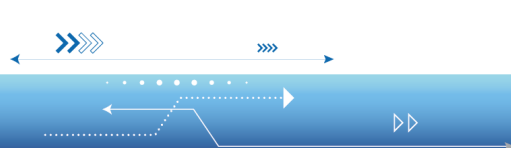
Historias de usuario

- ★ *Como cliente **quiero** poder loguearme **para** acceder a mi historial de compras.*
- ★ *Como cliente **quiero** tener la opción de que el sitio me recuerde **para** no escribir mi usuario y contraseña cada vez.*
- ★ *Como cliente **quiero** poder recuperar la contraseña **para** poder ingresar si me la olvido.*

Entregable: Archivo login.html (o similar) junto con todos los recursos necesarios, estilos de CSS e imágenes.

> Resumen de entregables

- ★ Archivo **retro.md** con el resultado de la retrospectiva.
- ★ Enlace al tablero de trabajo en el archivo **README.md**.
- ★ Aplicación Node.js+Express con:
 - Home (index.html)
 - Detalle del producto (productDetail.html)
 - Carrito de compras (productCart.html)
 - Formulario de registro (register.html)
 - Formulario de login (login.html)



> Cierre

El desarrollo web moderno pone en el centro al usuario. Esto quiere decir que vamos a **pensar primero en la necesidad o el problema** que tiene nuestro usuario, **antes de programar la solución**.

En el caso del cliente, la necesidad podría ser la de comprar un artículo en el sitio y, en el caso del administrador, podría ser la de gestionar los productos y las ventas. Queda entonces de su lado la responsabilidad de asegurarse que los usuarios tengan lo necesario para poder cumplir sus tareas con facilidad.

Las metodologías ágiles son iterativas y toman como fuente de mejora las iteraciones pasadas. No se preocupen si las cosas no salen como esperaban en un comienzo. Tomen lo bueno, lo malo y úsenlo **para ir mejorando como equipo en cada entrega**.

Cuidadito con este sprint. Si bien las consignas son simples, van a estar escribiendo código en forma colaborativa por primera vez. Lleva tiempo organizarse y posiblemente haya conflictos en el camino. **Les recomendamos comenzar lo antes posible** y recuerden arrancar con Git desde el principio para agarrar velocidad con la práctica.

¡Les toca brillar a ustedes! ¡Buena suerte! 🙌🤪🙌✨

