



2024年春季学期

第5章 过程化SQL



课程知识结构

Chp. 1 数据库系统概述

Chp. 2 数据库系统体系结构

Chp. 3 关系数据模型

Chp. 10 事务与恢复

Chp. 4 SQL

Chp. 6 关系数据库模式设计

Chp. 11 并发控制

Chp. 5 过程化SQL

Chp. 7 数据库设计

Chp. 12 数据库安全性

Chp. 8 数据库索引

Chp. 13 数据库完整性

* Chp. 9 数据库应用开发

Chp. 14 高级主题



本章主要内容

- 过程化SQL vs. SQL
- 过程化SQL编程
- 事务编程
- 游标 (Cursor)
- 存储过程 (Stored Procedure)
- 触发器 (Trigger)



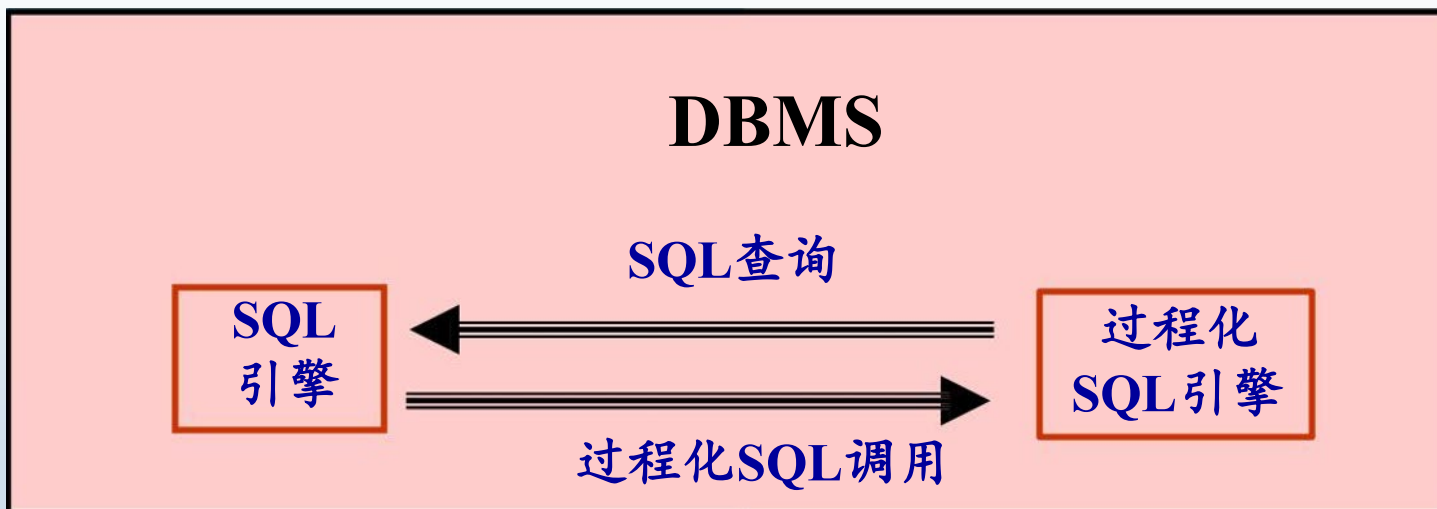
一、过程化SQL与SQL

- SQL是描述性语言. 过程化SQL是对SQL的一个扩展，是一种过程化的程序设计语言
 - SQL本身并不能建立数据库应用程序
 - 过程化SQL是包含SQL的一种过程性语言，它不仅支持SQL，还支持一些过程性语言特性
- 商用DBMS都提供类似的扩展
 - Oracle —— PL/SQL
 - Microsoft/Sybase —— Transact-SQL (T-SQL)
 - IBM DB2 —— SQL PL
 - PostgreSQL —— PL/pgSQL



一、过程化SQL与SQL

- 二者均可以在DBMS中运行，可以相互调用





一、过程化SQL与SQL

从A账号转帐
100到B账号

Total 5
客户端多次计算
多次网络传输

SQL

客户机

- 1、通过SQL查询账号A是否存在
- 2、通过SQL查询账号B是否存在
- 3、查询账号A上的余额
- 4、修改A上的余额
- 5、修改B上的余额

SQL

Result

客户端

SQL

网络

结果

客户端

SQL

DBMS

数据库文件



一、过程化SQL与SQL

从A账号转帐
100到B账号

Total 1
客户端更少计算
更少网络传输

客户机

执行一个预先编写好并存储
在服务器上的过程化
SQL程序完成转帐

调用过程化SQL程序



客户端



客户端

SQL

Result

SQL

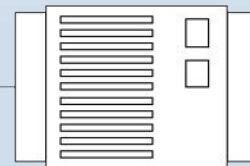
网络

结果

SQL

DBMS

任务都加在
这儿了



数据库文件



一、过程化SQL与SQL

□ 在程序中使用SQL

- 客户机计算任务多
- 网络传输重
- 服务器计算任务少

胖客户机、瘦服务器

□ 在程序中使用过程化SQL

- 可以完成一些SQL不能完成的复杂计算，并且封装处理逻辑
- 客户机计算任务少
- 服务器计算任务加重
- 网络传输少

瘦客户机、胖服务器



二、过程化SQL的程序结构

第1种结构

在一次会话中使用过程化SQL语句编程

- 赋值，输出，表达式计算，函数等等
- 不能使用流程控制语句（分支、循环）←
- 不支持定义语句块Begin……End ←
- 不允许定义局部变量 ←

| MySQL | Oracle | MS SQL Server |
|-------|--------|---------------|
| X | √ | √ |
| X | √ | √ |
| X | √ | √ |

```
mysql80 test 运行 停止 解释
1 SELECT sname FROM Student WHERE sno = 's1' INTO @a;
2 SELECT sname FROM student WHERE sno = 's2' INTO @b;
3 SET @c = concat( @a, '##', @b );
4 SELECT @c;

信息 结果 1 剖析 状态
@c
a##b
```



二、过程化SQL的程序结构

第2种结构

在存储过程和触发器中编程

- 支持全部的过程化程序设计要素
- 支持事务编程

| MySQL | Oracle | MS SQL Server |
|-------|--------|---------------|
| √ | √ | √ |
| √ | √ | √ |



Delimiter语句重定义程序结束标记

```
mysql80 test 运行 停止 解释
1
2 Delimiter //
3 CREATE PROCEDURE g4Score(IN sn VARCHAR ( 50 ), OUT sout FLOAT)
4 BEGIN
5     DECLARE
6         n FLOAT;
7     SELECT avg( score ) FROM SC WHERE sno=sn INTO n;
8     SET sout=n;
9 END //
10 Delimiter;
```

定义存储过程

```
mysql80 test 运行
1 -- Test stored procedure
2 call g4score('s1',@avg_score);
3 select @avg_score;

信息 结果 1 剖析 状态
@avg_score
86.66666412353516
```

调用存储过程



二、过程化SQL的程序结构

- 过程化SQL对SQL的主要扩展
 - *输入输出
 - 程序块定义：Begin……End
 - 变量
 - 流程控制
 - 顺序结构/分支结构/循环结构
 - 出错处理
 - 游标
 - 过程：存储过程/函数、触发器



1、变量

□ MySQL支持三种类型的变量

□ 局部变量

- 必须使用**DECLARE**定义：<变量名> <类型>
- 变量名使用常规定义，字母、数字、下划线
- 作用域为Begin……End之间的程序块

□ 会话变量

- 不需要预先定义，变量名前须加一个“@”符号
- 作用域为当前会话（连接），所有存储过程和函数可共享会话变量

□ 系统变量

- MySQL内部定义的变量，变量名前有“@@”符号
- 作用域为所有客户端连接，只能读取
- 一般用于在程序中判断系统当前的某个特定状态值
 - 例如：@@version
- 查看所有的系统变量：show global variables



1、变量

□ 例1：定义局部变量

□ Begin

Declare sno, snp INT DEFAULT 0;

Declare name varchar(10);

.....

End

□ 例2：会话变量

```
1  
2 Delimiter //  
3 CREATE PROCEDURE g6Score(IN sn VARCHAR ( 50 ))  
4 BEGIN  
5     DECLARE  
6         n,n2 FLOAT;  
7     DECLARE n3 INT;  
8     SELECT avg( score ) FROM SC WHERE sno=sn INTO n;  
9     SET @sou=n;  
10 END //  
11 Delimiter;
```

mysql80 test

```
1 call g6score('s2');  
2 select @sou;
```

信息 结果 1 剖析 状态

| 变量名 | 值 |
|------|----|
| @sou | 70 |



1、变量

□ 变量的赋值

□ Set赋值 (MySQL和MS SQL Server, Oracle用 “:=”)

- Declare **status** int;
- Set **status**=1; -- 局部变量须预先定义
- Set **@done**=1; -- 会话变量不需要定义

□ Select Into <变量> (都支持)

- Select max(score) From SC into v1; -- 局部变量
- Select sname from student where sno='s1'
Into **@name**; -- 会话变量
- Select v1 into **@name**;

■ SELECT **max(score) , min(score) into n2, n3** FROM SC;

X ■ SELECT **max(score) into n2 , min(score) into n3** FROM SC;



2、分支控制语句

□ IF <表达式> THEN

<语句>

ELSEIF <表达式> THEN

<语句>

.....

ELSE

<语句>

END IF;

IF x=5 THEN

SET x=5;

END IF;

注意分号！



2、分支控制语句

□ CASE case_value

WHEN when_value THEN statement_list

WHEN when_value THEN statement_list

...

ELSE statement_list

END CASE;

注意分号!

□ CASE

WHEN search_condition THEN statement_list

WHEN search_condition THEN statement_list

...

ELSE statement_list

END CASE;

```
1 DELIMITER |
2 CREATE PROCEDURE p(IN e INT)
3 BEGIN
4     DECLARE v INT DEFAULT 1;
5     SELECT level INTO v FROM EMP WHERE eno=e;
6     CASE v
7         WHEN 2 THEN SET v=1;
8         WHEN 3 THEN SET v=2;
9         WHEN 1 THEN SET v=3;
10        ELSE
11            SET v=(v-2) mod 3;
12    END CASE;
13 END |
14 DELIMITER ;
```




3、循环语句

□ MySQL

- WHILE 循环
- REPEAT 循环
- LOOP 循环

□ Oracle

- WHILE 循环
- FOR 循环
- LOOP 循环

□ MS SQL Server

- WHILE 循环



(1) WHILE 循环

□ While <循环控制条件> **Do**
 <语句>

.....

End While;

注意分号和
DO!

□ 对比Oracle

While <表达式> Loop
 <语句>
End Loop;

□ 对比MS SQL Server

While <表达式>
Begin
 <语句>
End

```
1  -- 计算1到i的偶数和
2  DELIMITER //
3  CREATE PROCEDURE even_sum(IN i INT, OUT sum INT)
4  BEGIN
5      DECLARE j INT DEFAULT 1;
6      SET sum=0;
7      WHILE j<=i DO
8          IF j%2=0 THEN
9              SET sum=sum+j;
10         END IF;
11         SET j=j+1;
12     END WHILE;
13 END //
14 DELIMITER ;
```

mysql80 test

```
1 call even_sum(100,@sum);
2 select @sum;
```

| 信息 | 结果 1 | 剖析 | 状态 |
|------|------|----|----|
| @sum | 2550 | | |



(2) REPEAT循环

Repeat

<语句>

Until <循环控制条件>

End Repeat;

注意Until后面没有分号!

```
1  -- 计算1到i的偶数和
2  DELIMITER //
3  CREATE PROCEDURE even_sum2(IN i INT, OUT sum INT)
4  BEGIN
5      DECLARE j INT DEFAULT 1;
6      SET sum=0;
7      REPEAT
8          IF j%2=0 THEN
9              SET sum=sum+j;
10         END IF;
11         SET j=j+1;
12         UNTIL j>i
13     END REPEAT;
14 END //
15 DELIMITER ;
```

mysql80 test 运行

```
1 call even_sum2(100,@sum);
2 select @sum;
```

| 信息 | 结果 1 | 剖析 | 状态 |
|------|------|----|----|
| @sum | 2550 | | |



(3) LOOP循环

- 无内部控制结构的循环结构，循环执行其中的 <语句>
- 必须在循环体中显式地结束循环
- 使用Leave语句退出循环

- **label : Loop**

<语句>

IF <循环控制条件> THEN

Leave label;

END IF;

End Loop **label;**

- 对比Oracle

- **Loop**

<语句>

Exit When <循环控制条件>

End Loop

```
1  -- 计算1到i的偶数和
2  DELIMITER //
3  CREATE PROCEDURE even_sum3(IN i INT, OUT sum INT)
4  BEGIN
5      DECLARE j INT DEFAULT 1;
6      SET sum=0;
7      iter: LOOP
8          IF j%2=0 THEN
9              SET sum=sum+j;
10         END IF;
11         SET j=j+1;
12         IF j>i THEN
13             LEAVE iter;
14         END IF;
15     END LOOP iter;
16 END //
17 DELIMITER ;
```





三、处理异常

- 存储过程内部执行时出错怎么办?
 - 需要使用错误陷阱，捕捉程序运行中出现的错误或意外情况，并加以处理
- 基本方法
- **Declare** <处理方式> **Handler For** <异常类型> <sql>
 - <处理方式>
 - **Undo**: 回退 -----目前不支持
 - **Continue**: 继续执行下一条语句
 - **Exit**: 直接退出
 - <异常类型>
 - **SQLSTATE**值,或者是 **SQLWARNING**, **NOT FOUND** 或 **SQLEXCEPTION**
此类SQLSTATE值的简写
 - **MySQL error code**
 - 与MySQL错误代码或SQLSTATE值相关联的命名条件。
 - <sql>

`DECLARE condition_name CONDITION FOR condition_value;`

 - 当处理方式为Continue时执行的sql语句



1、异常类型

□ SQLSTATE

- 5个字符，正常执行时返回00开头的State
- 01开头SQLSTATE——**SQLWARNING**
- 02开头SQLSTATE——**NOT FOUND**，表示游标或SELECT语句没有返回值
- 其它的SQLSTATE——**SQLEXCEPTION**

□ MySQL Error Code: 4位数字

```
DECLARE CONTINUE HANDLER FOR SQLSTATE '42S02' SET @info='NO_SUCH_TABLE';  
  
DECLARE CONTINUE HANDLER FOR 1146 SET @info='NO_SUCH_TABLE';  
  
DECLARE CONTINUE HANDLER FOR SQLWARNING SET @status=1;  
  
DECLARE CONTINUE HANDLER FOR NOT FOUND SET @status=1;  
  
DECLARE CONTINUE HANDLER FOR SQLEXCEPTION SET @status=1;
```



2、NOT FOUND例子

- 根据学号查询学生的年龄，如果学生不存在则会触发NOT FOUND异常。在程序中捕捉并返回

```
1  -- 返回给定学生的年龄
2  DELIMITER //
3  CREATE PROCEDURE error2 ( IN sn VARCHAR(50) , OUT c INT, OUT state INT)
4  BEGIN
5      DECLARE s INT DEFAULT 0;
6      DECLARE CONTINUE HANDLER FOR NOT FOUND SET s = 1;
7      SELECT age FROM student WHERE sno=sn INTO c;
8      IF s = 1 THEN
9          SET state = 1;
10     ELSE
11         SET state = 0;
12     END IF;
13 END //
14 DELIMITER;
```

学生存在
， state
返回0

| | |
|----------------------------------|------|
| mysql80 | test |
| 1 call error2('s1',@age,@state); | |
| 2 select @state,@age; | |
| 信息 | 结果 1 |
| | 剖析 |
| | 状态 |
| @state | @age |
| 0 | 21 |

学生不存在
， state
返回1

| | |
|----------------------------------|--------|
| mysql80 | test |
| 1 call error2('s9',@age,@state); | |
| 2 select @state,@age; | |
| 信息 | 结果 1 |
| | 剖析 |
| | 状态 |
| @state | @age |
| 1 | (Null) |



3、SQLEXCEPTION例子

- 当插入记录时出现问题时（例如重复主键）返回错误码，并且取消操作

```
1
2 DELIMITER //
3 CREATE PROCEDURE error1 ( OUT state INT )
4 BEGIN
5     DECLARE CONTINUE HANDLER FOR SQLEXCEPTION
6         SET @STATUS = 1;
7     START TRANSACTION;
8     INSERT INTO student VALUES( 's6', 'f', 19 );
9     INSERT INTO student VALUES( 's7', 'f', 19 );
10    IF @STATUS = 1 THEN
11        SET state = 1;
12        ROLLBACK;
13    ELSE
14        COMMIT;
15    END IF;
16 END //
17 DELIMITER;
```




4、一般的错误处理框架

```
1  -- 一般的错误处理框架，state用于返回错误码
2  DELIMITER //
3  CREATE PROCEDURE error_handler ( IN sn VARCHAR(50) , OUT state INT)
4  BEGIN
5      DECLARE s INT DEFAULT 0;
6      DECLARE CONTINUE HANDLER FOR 1146 SET s = 1; -- 特定错误的捕捉
7      DECLARE CONTINUE HANDLER FOR SQLSTATE '42S02' SET s=2; -- 特定错误的捕捉
8      DECLARE CONTINUE HANDLER FOR NOT FOUND SET s = 3; -- 如果有查询语句，空集错误的捕捉
9      DECLARE CONTINUE HANDLER FOR SQLEXCEPTION SET s = 4; -- 其余未知错误的捕捉
10     -- 如果有数据更新，则开始事务
11     START TRANSACTION;
12     -- 执行DML语句
13     SELECT age FROM student WHERE sno=sn INTO c;
14     INSERT INTO ...;
15     UPDATE student ...;
16     IF <自定义异常> THEN -- 可以自定义异常，比如余额不足1000
17         SET s=5;
18     END IF;
19
20     -- 下面开始集中处理错误
21     IF s=0 THEN
22         SET state=0;
23         COMMIT;
24     ELSE
25         CASE s -- 根据s值进行错误处理，例如设置state值
26             WHEN 1 THEN
27             WHEN 2 THEN
28             WHEN 3 THEN
29             WHEN 4 THEN
30             ELSE
31
32         END CASE;
33         ROLLBACK; -- 取消所有操作
34     END IF;
35 END //
36 DELIMITER ;
```



四、事务编程

- 事务 (transaction)
 - 不可分的DML操作序列
 - 例如, 银行转账
 - **Update A=A-100**
 - **Update B=B+100**
- 事务的性质
 - **ACID: Atomicity(原子性), Consistency(一致性), Isolation(隔离性), Durability(持久性)**



四、事务编程

- 当在过程化SQL中需要对多个数据进行更新，并且具有事务特性时，需要将它们做成事务进行处理，从而保证更新时的数据一致性
- 事务编程语句
 - **Start transaction:** 开始事务。从此往后的所有DML操作都属于一个事务
 - **Commit:** 提交事务。事务所做的修改全部生效，写入持久存储介质
 - **Rollback:** 回滚事务。事务所做的修改全部取消，数据库回退到事务开始之前的状态

| MySQL | Oracle | MS SQL Server | ANSI SQL |
|-------------------|---------------|----------------------|----------------------|
| Start transaction | —— | Begin transaction | Begin transaction |
| Commit | Commit work | Commit transaction | Commit transaction |
| Rollback | Rollback work | Rollback transaction | Rollback transaction |



四、事务编程

□ 转账:

```
1
2 delimiter //
3 CREATE PROCEDURE transfer(IN id_from INT, IN id_to INT, IN amount INT, OUT state INT)
4 BEGIN
5     DECLARE s INT DEFAULT 0;
6     DECLARE a INT;
7     DECLARE CONTINUE HANDLER FOR SQLEXCEPTION SET s = 1;
8     START TRANSACTION;
9     SELECT count(*) FROM account WHERE id = id_from or id=id_to INTO a;
10 IF a < 2 THEN -- 至少有一个账户不存在
11     SET s = 2;
12 END IF;
13
14 SELECT balance FROM account WHERE id = id_from INTO a;
15 IF a < amount THEN -- 余额不足
16     SET s = 3;
17 END IF;
18 UPDATE account SET balance = balance - amount WHERE id = id_from;
19 UPDATE account SET balance = balance + amount WHERE id = id_to;
20 IF s = 0 THEN
21     SET state = 0;
22     COMMIT;
23 ELSE
24     SET state = -1000;
25     ROLLBACK;
26 END IF;
27 END //
28 delimiter;
```

| | id | name | balance |
|---|----|------|---------|
| ▶ | 1 | a | 800 |
| | 2 | b | 2100 |

| | |
|---|--|
|  mysql80 |  test |
| <pre>1 call transfer(1,3,100,@state); 2 select @state;</pre> | |
| <div>信息 结果 1 剖析 状态</div> | |
| <div>@state</div> | |
|  | -1000 |

| | | | |
|---|--|----|----|
|  mysql80 |  test | | |
| <pre>1 call transfer(1,2,100,@state); 2 select @state;</pre> | | | |
| 信息 | 结果 1 | 剖析 | 状态 |
| <div>@state</div> <div>▶ 0</div> | | | |

| | id | name | balance |
|---|----|------|---------|
| ▶ | 1 | a | 900 |
| | 2 | b | 2000 |



五、游标

- 游标概念
- 游标操作
- 游标属性
- 使用游标FOR循环
- 操纵游标的当前行



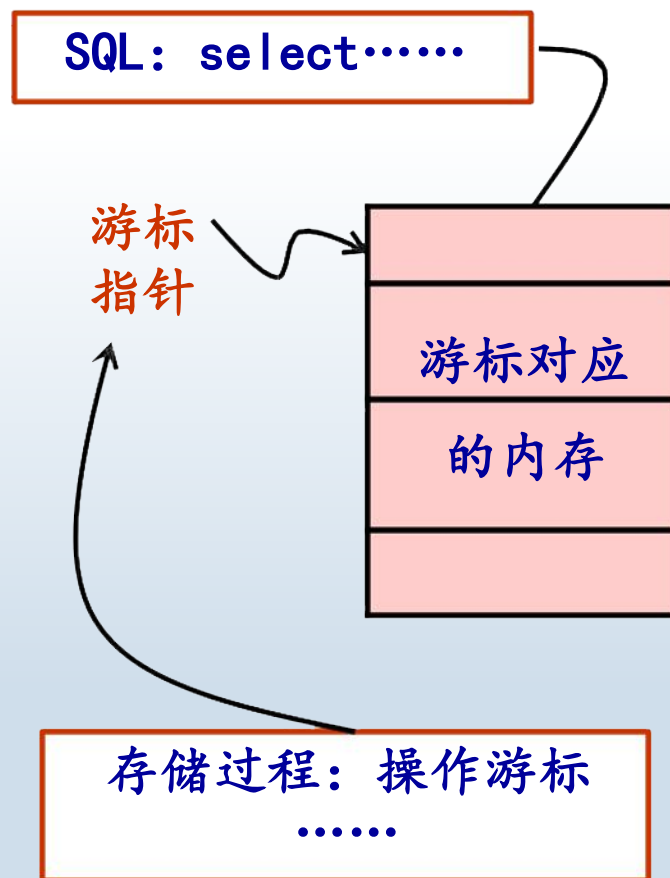
1、游标概念

□ 动机

- 过程化SQL程序中的变量每次只能存储单个记录；而SQL是描述性语言，每次可能返回多行记录。问题：
- 过程化SQL如何支持多行记录的操作？

□ 解决方法：游标

- 游标是客户机或数据库服务器上开辟的一块内存，用于存放SQL返回的结果
- 游标可以协调过程化SQL与SQL之间的数据处理矛盾
- 过程化SQL程序（存储过程/函数）可以通过游标来存取SQL返回的结果





2、游标操作

- 声明一个游标
- 打开游标
- 读取游标中的记录
- 关闭游标

一般的操
作顺序



(1) 声明游标

□ Declare

Cursor <名称> For <Select语句>

□ 对比：Oracle PL/SQL

Declare Cursor <名称> IS <Select语句>

- 声明中的SQL语句在声明时并不执行，只是给出了游标对应的数据定义

--声明一个游标，用于存放所有学生记录

DECLARE

Cursor cs_stu For select * from student;



(2) 打开游标

□ Open <游标名>

- 打开游标时，SELECT语句被执行，其结果放入了游标中

--声明一个游标，用于存放所有学生记录

BEGIN

DECLARE

Cursor cs_stu For select * from student;

Open cs_stu;

...

END;



(3) 读取游标中的记录

- **Fetch <游标名> Into <变量表>**
 - 打开游标后，游标指向了第一条记录
 - Fetch后指向下一条记录
 - 若要读取游标中的数据，一般需使用一个循环

--返回所有CS学生记录

BEGIN

Declare state INT default 0;

Declare s1, s2 VARCHAR(50);

Declare Cursor cs_stu For select sno, sname from student where dept='cs';

Declare continue Handler for NOT FOUND set state=1;

Open cs_stu;

Repeat

Fetch cs_stu Into s1,s2;

Until state=1

End Repeat;

.....

END



(4) 关闭游标

□ Close <游标名>

--返回所有CS学生记录

BEGIN

Declare state INT default 0;

Declare s1, s2 VARCHAR(50);

Declare Cursor cs_stu For select sno, sname from student where dept='cs';

Declare continue Handler for NOT FOUND set state=1;

Open cs_stu;

Repeat

Fetch cs_stu Into s1, s2;

Until state=1

End Repeat;

Close cs_stu;

END

1

2

3

4



(5) 游标示例

mysql80 test 运行 停止 解释

```
1  -- 计算给定学生的不及格学分
2  Delimiter //
3  DROP PROCEDURE IF EXISTS cursor_test;
4  CREATE PROCEDURE cursor_test ( IN sn VARCHAR (50), OUT total INT )
5  BEGIN
6  DECLARE state INT DEFAULT 0;
7  DECLARE sn1 VARCHAR(50);
8  DECLARE cred INT;
9  DECLARE
10     ct CURSOR FOR
11     (SELECT sc.sno, credit FROM sc, course WHERE course.cno=sc.cno AND score<60);
12  DECLARE CONTINUE HANDLER FOR NOT FOUND SET state = 1;
13  SET total = 0;
14  OPEN ct;
15  REPEAT
16  FETCH ct INTO sn1, cred;
17  IF state = 0 THEN
18  IF sn1=sn THEN
19  SET total = total + cred;
20  END IF;
21  END IF;
22  UNTIL state = 1
23  END REPEAT;
24  CLOSE ct;
25  END //
26  Delimiter;
```

mysql80

test

```
1  set @sno='s5';
2  call cursor_test(@sno,@total);
3  select @sno,@total;
```

信息

结果 1

剖析

状态

@sno

@total

► s5

5



六、存储过程和函数

□ 存储过程

- 存储在数据库中的过程，可以随时运行，也可以被SQL或外部程序调用

□ 函数

- 具有返回值的存储过程

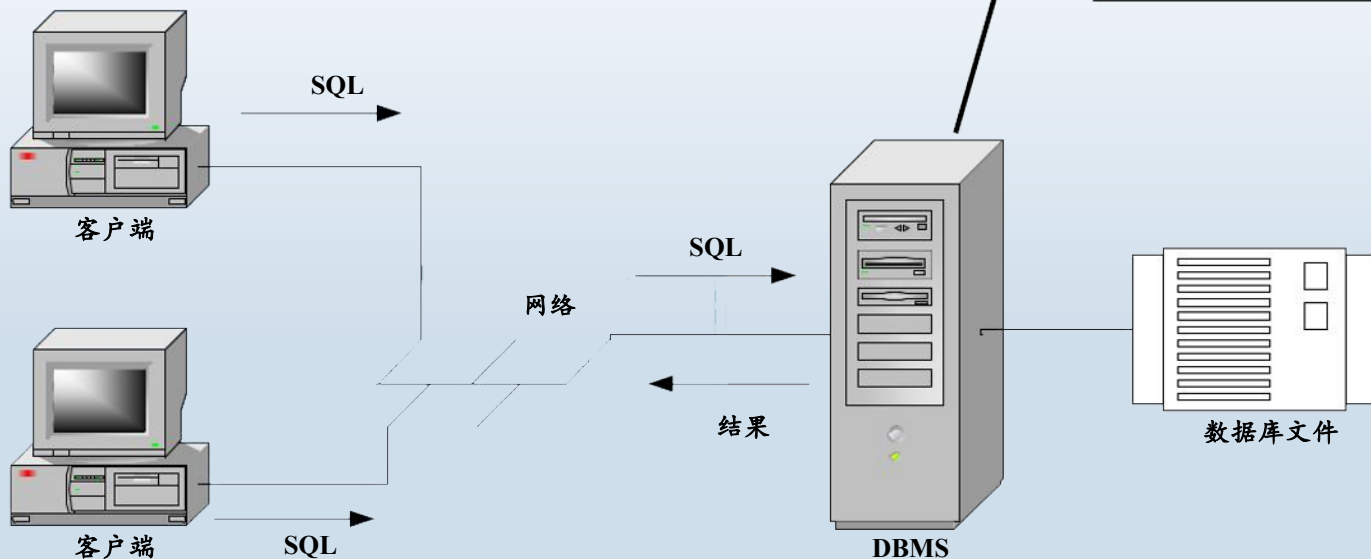


1、存储过程概念

Client/Server计算模式：

客户端将业务处理任务交给服务器上的存储过程完成

存储过程位于数据库服务器端





2、存储过程定义

□ Create Procedure <名称> (参数表)

BEGIN

<变量定义>

过程化SQL代码

<异常处理>

END;



3、参数定义

- **[IN | OUT | INOUT] 参数名 数据类型**
 - 例 **IN name varchar(50), OUT result int**
- **IN参数**
 - 输入参数，在程序中不能修改
 - 如果不指定参数类型，默认为IN
- **OUT参数**
 - 输出参数，在程序中只能对其赋值
- **INOUT**
 - 既可作为IN参数使用，也可作为OUT参数使用



4、查看存储过程

□ Show Create Procedure <存储过程名>

```
mysql> use test;
Database changed
mysql> show create procedure cursor_test;
```

| Procedure | sql_mode | Create Procedure | character_set_client | collation_connection |
|-------------|--|--|----------------------|----------------------|
| cursor_test | STRICT_TRANS_TABLES,NO_ENGINE_SUBSTITUTION | CREATE DEFINER='root'@'localhost' PROCEDURE `cursor_test`(IN sn VARCHAR (50), OUT total INT) BEGIN DECLARE state INT DEFAULT 0; DECLARE sn1 VARCHAR(50); DECLARE cred INT; DECLARE ct CURSOR FOR (SELECT sc.sno, credit FROM sc, course WHERE course.cno = sc.cno AND score < 60); DECLARE CONTINUE HANDLER FOR NOT FOUND SET state = 1; SET total = 0; OPEN ct; REPEAT FETCH ct INTO sn1, cred; IF state = 0 THEN IF sn1=sn THEN SET total = total + cred; END IF; END IF; UNTIL state = 1 END REPEAT; CLOSE ct; END | utf8mb4 | utf8mb4_0900_ai_ci |

```
1 row in set (0.00 sec)

mysql>
```



5、删除存储过程

□ **Drop Procedure** <存储过程名>



6、函数

- 具有返回值的存储过程
- Create Function <名称>(参数表)

RETURNS <类型>

[Deterministic | Reads SQL data | No SQL]

BEGIN

<变量定义>

过程化SQL代码

RETURN <变量>;

<异常处理>

END;

函数类型:

Deterministic: 确定性函数

Reads SQL data: 函数内部读数据库

No SQL: 函数内部不读数据库

若设置了binlog信任函数创建者则无需指定类型

SET GLOBAL log_bin_trust_function_creators = TRUE;



7、函数例子：计算GPA

```
1  -- 计算给定学生的GPA
2  Delimiter //
3  DROP FUNCTION IF EXISTS fun;
4  CREATE FUNCTION fun(sn VARCHAR(50))
5  RETURNS FLOAT
6  READS SQL DATA
7  BEGIN
8  DECLARE state INT DEFAULT 0; -- cursor结束标记
9  DECLARE grade,cred,total_c,total_g FLOAT DEFAULT 0;
10 DECLARE sn1 VARCHAR(50);
11 DECLARE c_count INT;
12 DECLARE t, gpa FLOAT DEFAULT 0;
13 DECLARE
14     ct CURSOR FOR
15     (SELECT score,credit FROM sc,course c WHERE sc.cno=c.cno AND sno=sn AND score IS NOT NULL);
16 DECLARE CONTINUE HANDLER FOR NOT FOUND SET state = 1;
17 OPEN ct;
18 REPEAT
19     FETCH ct INTO grade,cred; -- 每一门课程的成绩和学分
20     IF state = 0 THEN
21         CASE
22             WHEN grade>=95 THEN SET t=4.3;
23             WHEN grade>=90 AND grade<95 THEN SET t=4.0;
24             WHEN grade>=85 AND grade<90 THEN SET t=3.7;
25             WHEN grade>=82 AND grade<85 THEN SET t=3.3;
26             ELSE SET t=3;
27         END CASE;
28         SET total_g=total_g + t*cred; -- 计算总的学分*绩点
29         SET total_c=total_c + cred; -- 计算总的学分
30     END IF;
31     UNTIL state = 1
32 END REPEAT;
33 CLOSE ct;
34 SET gpa=total_g/total_c;
35 RETURN gpa;
36 END //
37 Delimiter;
```

mysql80 test

```
1 SELECT
2   sno,
3   sname,
4   fun(sno) AS GPA
5 FROM
6   student;
7
```

| 信息 | 结果 1 | 剖析 | 状态 |
|-----|-------|---------|----|
| sno | sname | GPA | |
| s1 | a | 3.57143 | |
| s2 | b | 3 | |
| s3 | c | 3 | |
| s4 | d | (Null) | |
| s5 | c | 3.28571 | |



总结：存储过程/函数的主要作用

- 增强了SQL语言的功能和灵活性，可以完成复杂的判断和运算。
- 可增强数据库的安全性。通过存储过程可以使没有权限的用户在控制之下间接地存取数据库，从而保证数据的安全。
- 可增强数据库的完整性。
- 在运行存储过程前，数据库已对其进行语法和句法分析，并给出了优化执行方案。由于执行SQL语句的大部分工作已经完成，所以存储过程能以较快的速度执行。
- 可以降低网络的通信量。
- 使体现企业规则的运算程序放入数据库服务器中，以便集中控制。

缺点：编写、调试和使用较复杂



七、触发器 (Trigger)

- 触发器的概念
- 触发器的种类
- 触发器的创建
- old和new系统变量



1、触发器的概念

- 与特定表关联的存储过程。当在该表上执行DML操作时，可以自动触发该存储过程执行相应的操作
- 触发操作：Update、Insert、Delete
- 通过触发器可以定制数据库对应用程序文件的反应
- 一个触发器只能属于一个表，一个表可有多个触发器



2、触发器概念示例

- Student (sno, sname, age, status)
- SC(sno, cno, score)
- 规定当学生有3门课不及格时，将该学生的status标记为‘不合格’
- 通过SC上的触发器实现：当在SC中插入或更新记录时，自动检查是否有学生满足不合格条件

| Sno | Sname | age | status |
|-----|-------|-----|--------|
| 01 | aaa | 22 | 合格 |
| 02 | bbb | 21 | 合格 |

| Sno | Cno | Score |
|-----|-----|-------|
| 01 | c1 | 55 |
| 01 | c2 | 50 |
| 02 | c1 | 80 |
| 01 | c3 | 55 |

插入该记录后01学生的
status自动改为‘不合格’



3、触发器的种类

按执行先后

- 先触发器 (Before Trigger) : 在DML语句执行之前触发
- 后触发器 (After Trigger) : 在DML语句执行之后触发
- 替代触发器 (Instead Trigger) : 用触发器代码替代DML执行

按执行方式

- 行级触发器: 对由触发的DML语句所导致变更的每一行触发一次 (一个DML语句可能触发多次)
- 语句级触发器: 一个DML语句只触发一次

特殊的触发器

- DDL触发器: 当执行DDL语句时触发
- DB事件触发器: 当系统STARTUP、SHUTDOWN、LOGON、LOGOFF等事件发生时触发



3、触发器的种类

| | MySQL | Oracle | MS SQL Server |
|---------|-------|--------|---------------|
| 先触发器 | √ | √ | × |
| 后触发器 | √ | √ | √ |
| 替代触发器 | × | √ | √ |
| 行级触发器 | √ | √ | × |
| 语句级触发器 | × | √ | √ |
| DDL触发器 | × | √ | √ |
| DB事件触发器 | × | √ | √ (仅支持LOGON) |



4、触发器的创建

□ Create Trigger <名称>

[Before | After | Delete | Insert | Update]

ON <表 名>

For Each Row

BEGIN

<过程化SQL程序>

END;

定义触发事件

先触发器还是后触发器

定义为行级触发器

□ 注意:

- 没有参数。因为触发器是自动执行的，不能向它传参数
- 一个触发器只能定义一个触发事件。如果要触发多个事件，则只能定义多个触发器 **【Oracle允许一个触发器触发多个事件】**



5、系统变量old和new

- 对于行级触发器，系统变量old和new存储每一行的更新前值（old）和更新后值（new）
- 可以在触发器程序中需要时访问它们

| 操作 变量 | Insert | Update | Delete |
|----------|--------|--------|--------|
| old的值 | 空 | 原记录 | 删除的记录 |
| new的值 | 新记录 | 新记录 | 空 |



6、触发器例子：自动更新学生状态

```
mysql80 test 运行 停止
1  -- 当插入新的选课记录时更新学生的status
2  Delimiter //
3  DROP TRIGGER IF EXISTS updateStatus;
4  CREATE TRIGGER updateStatus AFTER INSERT ON sc FOR EACH ROW
5  BEGIN
6    DECLARE c_count INT;
7    SELECT count(cno) FROM sc
8      WHERE sno = new.sno AND score < 60 INTO c_count;
9    IF c_count >= 3 THEN
10     UPDATE student SET STATUS = '不合格'
11     WHERE sno = new.sno;
12   END IF;
13 END //
14 Delimiter;
```

Student

| sno | sname | age | status |
|-----|-------|-----|--------|
| s1 | a | 21 | 合格 |
| s2 | b | 22 | 合格 |
| s3 | c | 23 | 合格 |
| s4 | d | 24 | 合格 |
| s5 | c | 22 | 合格 |

SC

| sno | cno | score |
|-----|-----|-------|
| s1 | c1 | 90 |
| s1 | c2 | 90 |
| s1 | c3 | 80 |
| s2 | c1 | 70 |
| s2 | c2 | 80 |
| s2 | c3 | 60 |
| s3 | c3 | 60 |
| s5 | c1 | 50 |
| s5 | c3 | 40 |

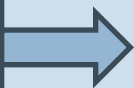
当s5插入了一条新的不及格记录后
student表中的
status已自动更新

mysql80 test 运行

```
1 INSERT INTO sc VALUES ( 's5', 'c2', 55 );
2 SELECT * FROM student;
```

信息 结果 1 剖析 状态

| sno | sname | age | status |
|-----|-------|-----|--------|
| s1 | a | 21 | 合格 |
| s2 | b | 22 | 合格 |
| s3 | c | 23 | 合格 |
| s4 | d | 24 | 合格 |
| s5 | c | 22 | 不合格 |





6、触发器例子：自动更新学生状态

- 考虑学生补考情况，增加一个After Update触发器
- 如果学校允许销掉不及格的选课？——Delete触发器

```
mysql80 test 运行 停止 解
1  -- 当更新选课记录时更新学生的status
2  Delimiter //
3  DROP TRIGGER IF EXISTS updateStatus2;
4  CREATE TRIGGER updateStatus AFTER UPDATE ON sc FOR EACH ROW
5  BEGIN
6      DECLARE c_count INT;
7      SELECT count(cno) FROM sc
8          WHERE sno = new.sno AND score < 60 INTO c_count;
9      IF c_count >= 3 THEN
10         UPDATE student SET STATUS = '不合格'
11         WHERE sno = new.sno;
12     ELSE
13         UPDATE student SET STATUS = '合格'
14         WHERE sno = new.sno;
15     END IF;
16 END //
17 Delimiter;
```



7、查看触发器

- ❑ **Show triggers:** 显示当前数据库中的所有触发器
- ❑ **Show create trigger <触发器名称>:** 显示特定的触发器

```
mysql> show triggers;
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
| Trigger      | Event | Table | Statement                                     | Definer      | character_set_client |
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
| updateStatus | INSERT | sc    | Begin
      declare c_count int;
      select count(cno) from sc where sno=new.sno and score<60 into c_count;
      if c_count>=3 then
        update student set status='不合格' where sno=new.sno;
      end if;
end | AFTER | 2020-03-22 21:15:15.28 | STRICT_TRANS_TABLES,NO_ENGINE_SUBSTITUTION | root@localhost | utf8mb4_0900_ai_ci |
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
1 row in set (0.01 sec)

mysql> show create trigger updateStatus;
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
| Trigger      | sql_mode | SQL Original Statement |
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
| updateStatus | STRICT_TRANS_TABLES,NO_ENGINE_SUBSTITUTION | CREATE DEFINER=`root`@`localhost` TRIGGER `updateStatus` AFTER INSERT ON `sc` FOR EACH ROW BEGIN
      declare c_count int;
      select count(cno) from sc where sno=new.sno and score<60 into c_count;
      if c_count>=3 then
        update student set status='不合格' where sno=new.sno;
      end if;
end | utf8mb4 | utf8mb4_0900_ai_ci | utf8mb4_0900_ai_ci | 2020-03-22 21:15:15.28 |
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
1 row in set (0.01 sec)
```



总结：触发器的主要作用

- 强化约束：触发器能够实现复杂的约束。
- 跟踪变化：触发器可以侦测数据库内的操作，可以用来实施审计，以及不允许数据库中未经许可的更新和变化。
- 级联运行：触发器可以侦测数据库内的操作，并自动地级联影响整个数据库的各项内容。

缺点：影响性能；潜在的运行错误风险

谨慎使用！



本章小结

- 过程化SQL与SQL
- 过程化SQL程序要素
- 游标
- 事务编程
- 存储过程和函数
- 触发器