MEMO CORDOVA

## Les commandes Cordova

|  |  |
| --- | --- |
| cordova create <path> | Création d’un nouveau projet Cordova comportant le chemin du dossier <path> et le nom choisi |
| cordova platform add <platform name> | Création d’un projet selon son environnement : Android ou iOS (uniquement sur Apple) ou Browser pour une WebApp  cordova platform add android  ajoutera un environnement Android |
| cordova run <platform name> | Exécute et compile le projet dans l’environnement choisi : soit Android pour le lancer dans le simulateur de téléphone |
| cordova plugin add <plugin name> | Ajoute un plugin aux .json des différentes plate-formes |

## Structure d’un projet Cordova

|  |  |
| --- | --- |
| Contenu du répertoire “platforms” | Dossier « android » créé avec le projet complet sous l’environnement Android  Dossier « browser » créé avec le projet complet pour une appli web classique |
| Contenu du répertoire “plugins” | Des fichiers « android.json » et « browser.json » contenant les différents plugins installés pour chaque environnement |
| Contenu du répertoire “www” | Le projet complet avec son index.html et les fichiers associés css, images et js dans des dossiers séparés |
| Contenu du fichier “package.json” | C’est la carte d’identité de notre application. Il contient au minimum le nom du projet, la version (majeure, mineure et patch) et le tableau listant les dépendances installées avec npm. |
| Contenu du fichier “config.xml” | C’est le fichier de configuration global du projet. Il spécifie son nom, sa description, son auteur, les plugins et les paramètres spécifiques aux plate-formes. |
| Contenu du fichier “www/index.html” | C’est la page de démarrage du projet, celle qui sera affichée dans le navigateur ou dans le mobile. |